



Desarrollo de Sitios web con Transacciones en línea

Actividad 2, Unidad 6: Creando un carrito de compras



Elaborado por:

Metztli Huertero Granada

No. de cuenta: 420145763

Licenciatura en Informática

Semestre 2024-2

Actividad 2, Unidad 6: Creando un carrito de compras	2
Introducción	2
Desarrollo de la actividad	2
Mapa mental: Transacciones en línea y seguridad digital	2
Conclusión	3
Fuentes de consulta	3

Actividad 2, Unidad 6: Creando un carrito de compras

Introducción

Cuando el estudio de un tema implica el desglose complejo de diferentes conceptos y matices de los mismos, es importante encontrar un método que permita sintetizar la información relevante, escribir y estructurar el conocimiento adquirido. En la actividad anterior, se abarcaron una gran cantidad de temas relacionados con las transacciones en línea y la seguridad en el entorno digital, sin embargo, al ser tanta la información procesada, la utilización de organizadores gráficos y esquemas permitirá relacionar y ampliar mejor la comprensión de los tópicos analizados.

Desarrollo de la actividad

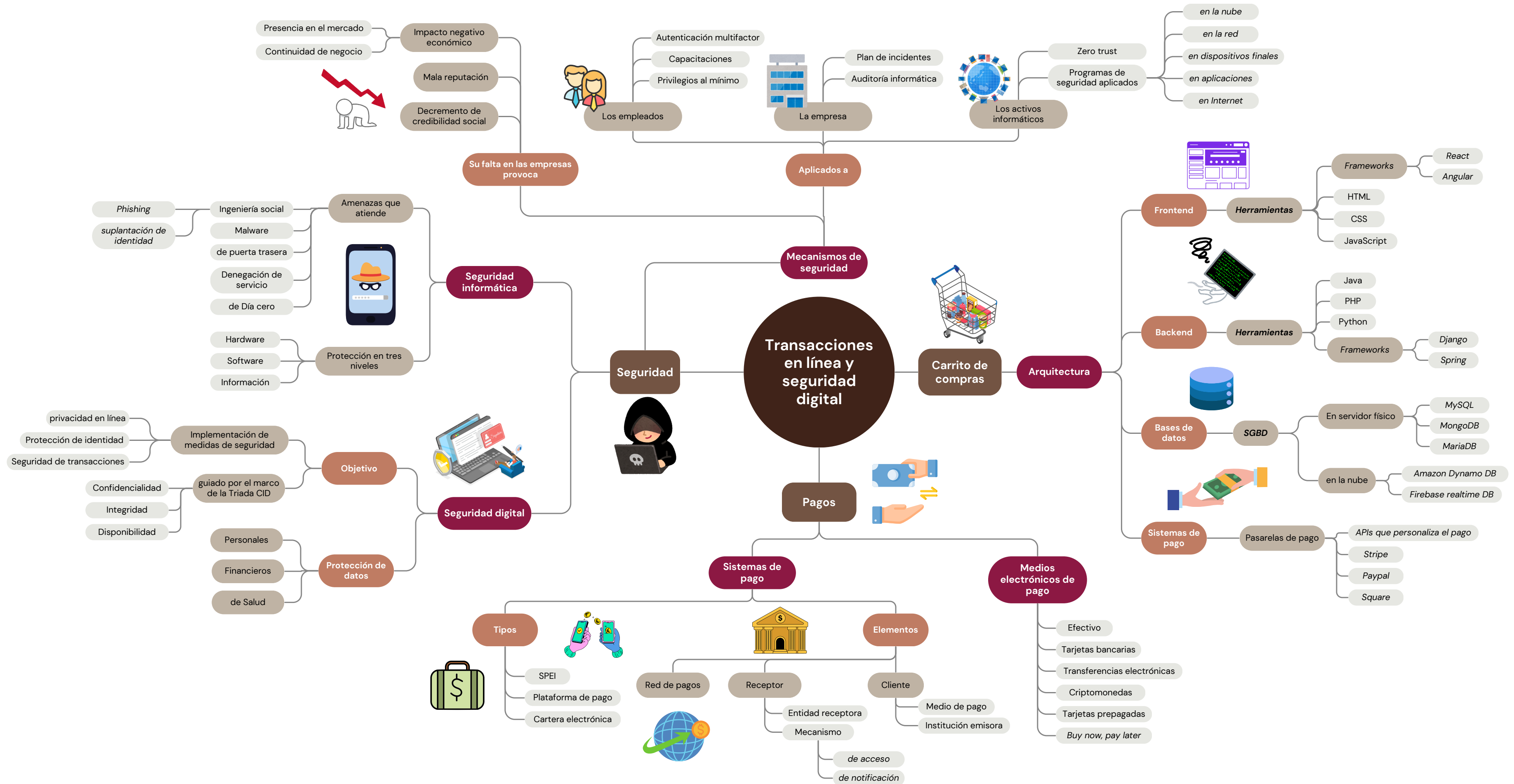
Mapa mental: Transacciones en línea y seguridad digital

El siguiente mapa mental tiene por objetivo resumir y relacionar los conceptos, clasificaciones y ejemplos desglosados en la actividad anterior, de modo que pueda ser comprendida la relación entre temas de manera visual y organizada. Es una manera breve de exponer una investigación tan extensa como la que realicé. Como tal, el esquema generaliza todos los tópicos analizados, y se mencionan brevemente los ejemplos que fueron expuestos en la actividad 1 de la unidad presente.

El organizador gráfico fue realizado en Canva, y puede ser consultado en el siguiente enlace:

https://www.canva.com/design/DAGFth2qHMg/xbUHYRrfxhm0dJ4d5nSYDw/view?utm_content=DAGFth2qHMg&utm_campaign=designshare&utm_medium=link&utm_source=editor

De igual forma, se adjunta el archivo en este mismo documento.



Conclusión

Esta actividad me ayudó a comprender un poco más el tema de los sistemas y medios de pago, que fue el que más me causo conflicto entender: muchas de las fuentes de consulta utilizaban las palabras “medio”, “método”, “sistema” de pago de manera indistinta, de modo que el estudio del tema se volvía tedioso de estudiar.

Por parte del tema de seguridad informática, es uno de los conceptos que más me apasionan y que, en igual medida, intenté sintetizar lo más que pude, porque si bien son temas extensos y pesados, es importante redactarlos y estructurarlos de manera en la que otras personas puedan recibir, entender y aplicar el conocimiento expuesto. Opté por un mapa mental porque me ayuda a entender la estructura de mi investigación, porque contiene lo más valioso que pude agregarle, y me da una perspectiva amplia de todo lo que leí esta última semana.

Así mismo, no coloqué fuentes de consulta adicionales a mi trabajo anterior, porque de él fue que se obtuvo este producto. Aún así, cito los documentos más importantes y que aportaron el mayor valor a estos últimos dos documentos.

Fuentes de consulta

Aroca, F (2010). **“DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA TIENDA VIRTUAL”**. Universitat Politècnica de Valencia.
<https://m.riunet.upv.es/bitstream/handle/10251/9110/dise%C3%B1oeimplementaciondeunatiendavirtualFcoAroca.pdf?sequence=1&isAllowed=y>

Financieros (1 de marzo, 2022). **“Pagos electrónicos y digitales”**. Revista Proteja su Dinero pp 42-44.
https://revista.condusef.gob.mx/wp-content/uploads/2022/03/pagos_264.pdf

Dirección General de la Incorporación y Revalidación de Estudios (s.f). **“Seguridad Digital”**. UNAM. Consultado el 15 de mayo del 2024.
https://www.dgire.unam.mx/webdgire/contenido_wp/documentos/seguridadescolar/tecnologia-informacion-definicion.html

IBM (s.f). **“¿Qué es la seguridad informática?”**. IBM Think. Consultado el 15 de mayo del 2024. <https://www.ibm.com/mx-es/topics/it-security>

Nodenet (13 de marzo, 2021). **“¿Qué es una plataforma de pago y cómo funciona en tu Ecommerce?”**. [Blog].

<https://nodenet.es/blog/que-es-una-plataforma-de-pago-y-como-functiona-en-tu-ecommerce>

Stripe (27 de marzo, 2023). **“Métodos de pago de e-commerce: qué son y cómo elegir los adecuados”**. [Blog].

<https://stripe.com/mx/resources/more/ecommerce-payment-methods#tipos-de-metodos-de-pago-de-e-commerce>

Stripe (3 de octubre, 2023). **“Sistemas de pago por Internet: diferencias y funciones”**. [Blog]. <https://stripe.com/mx/resources/more/online-payment-systems>

Vélez, C (2024). **“Seguridad Informática”**. Instituto de Ingeniería, FI UNAM. <https://www.iingen.unam.mx/es-mx/AlmacenDigital/CapsulasTI/Paginas/seguridadinformatica.aspx>