

Rapport de Projet :

Pour notre projet, nous avons choisi de développer une application de gestion pour un chenil. Nous avons opté pour ce projet car il impliquait principalement la gestion de fichiers et de structures, sans nécessiter d'affichages complexes dans le terminal. Notre objectif était de créer une application permettant de gérer le chenil en stockant les informations dans des fichiers, avec une interface textuelle permettant d'ajouter, rechercher, modifier et supprimer des animaux.

Nous avons collaboré principalement via WhatsApp, en partageant les parties du code pour que Nabil les transmette ensuite sur GitHub.

Répartition des tâches :

- Ikram : gestion des fichiers pour l'organisation et le stockage des données liées aux animaux.
- Nabil : gestion du code principal (main) et implémentation des fonctions utiles (par exemple, la vérification d'entrée d'une année ou l'adoption d'un animal).
- Zinédine : réalisation du Makefile, rédaction du Readme et résolution des problèmes rencontrés lors de la compilation et de l'exécution.

Problèmes rencontrés et solutions apportées :

- Utilisation des structures :

Au départ on a choisi de gérer les données des animaux uniquement avec des fichiers, mais après avoir discuté avec Eva, nous avons compris qu'il était préférable d'utiliser des structures pour rendre le code plus clair et plus simple à utiliser. Nous avons donc dû revoir l'implémentation en intégrant des structures les informations des animaux.

- Gestion des caractères (/n) :

Nous avons rencontré des problèmes liés aux sauts de ligne (\n) qui provoquaient des erreurs lors de la compilation/exécution. Pour résoudre ce problème, nous avons choisi de supprimer ces caractères ou de les remplacer par le caractère nul (/0).

- Problème de saisie utilisateur :

Lors de la saisie de certaines réponses (par exemple, lorsqu'un utilisateur entre « oui » pour une adoption), cela pouvait entraîner des erreurs dans le programme. Pour corriger, nous avons renforcé les fonctions de vérification en ajoutant plus de conditions pour que les entrées utilisateur soient mieux plus robustes.