|  |  |
| --- | --- |
| BỘ CÔNG THƯƠNG  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀNỘI** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc** |

**PHIẾU THEO DÕI TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN ĐA/KLTN**

Tên đề tài: Xây dựng game HeroKid Sword bằng Unity.

Họ tên sinh viên: Lê Minh Trung Bình Mã SV: 2019602194

Lớp: KHMT01 Ngành: Khoa học máy tính Khóa: 14

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tuần** | **Ngày kiểm tra** | **Kết quả đạt được** | **Nhận xét của CBHD** |
| 1 | 18/03/2023 | - Định hình ý tưởng, lên kế hoạch chi tiết về game.  - Viết cốt truyện, các nhân vật và môi trường trong game. |  |
| 2 | 25/03/2023 | Tìm kiếm các tài nguyên:  - Hình ảnh.  - Âm thanh.  - Đồ họa pixel,tạo hình nhân vật, đối tượng. |  |
| 3 | 01/04/2023 | - Tạo nhân vật và đối tượng.  - Xây dựng hoạt ảnh các nhân vật và đối tượng có trong game. |  |
| 4 | 08/04/2023 | Xử lý va chạm vật lý giữa các nhân vật và đối tượng có trong game. |  |
| ***Kiểm tra của Bộ môn*** □ Được tiếp tục □ Không tiếp tục Ngày:………..  Đánh giá kết quả đạt được:…….%. TBM:…………………............................... | | | |
| 5 | 15/04/2023 | Thiết kế bản đồ của trò chơi.  (TileMap, Text, Image, Obejct,…) |  |
| 6 | 22/04/2023 | Thiết kế giao diện người dùng: Start, Pause, Quit,… |  |
| 7 | 29/04/2023 | Hoàn thiện đồ họa và âm thanh cho game, bao gồm cả các hiệu ứng đặc biệt và nhạc nền. |  |
| 8 | 04/05/2023 | - Tập trung vào việc cải tiến và tối ưu hóa game. Kiểm tra lại toàn bộ game và build sản phẩm. |  |
| 9 | 08/05/2023 | Hoàn thiện bản báo cáo và chương trình. |  |

Đánh giá chung: Sinh viên rất có trách nhiệm, tinh thần tự giác cao.

Cho phép sinh viên bảo vệ ĐA/KLTN: □ Có □ Không

*Hà Nội, ngày tháng năm 2023*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **CBHD**  **Ths. Nguyễn Xuân Hoàng** |