

ACERCA DE MÍ

Soy una persona proactiva, autodidacta y responsable, con buenas relaciones interpersonales.

Siempre tengo la mejor disposición para la realización de mis labores.

DATOS DE CONTACTO

Celular: +54 9 (0351) 689 1336 Correo: nabratte@gmail.com LinkedIn: nicolas-abratte

GitHub: nabratte

MAS SOBRE MÍ

Soy Bombero voluntario, apasionado de los videojuegos y los juegos de rol de mesa.

Soy una persona muy activa que esta siempre buscando aprender cosas nuevas, para crecer día a día.

EDUCACIÓN

FaMAF UNC

Lic. en Ciencias de la Computación:

• Comienzo de cursada 2019

Henry BootCamp:

Desarrollador web Stack PERN:

•Graduado como Full Stack Developer en SoyHenrry

Desarrollo de videojuegos UTN:

Desarrollador de Videojuegos - Nivel I

- Curso de desarrollo de videojuegos de 90 horas.
- Tecnologías utilizadas: Unity y Blender

NICOLÁS ABRATTE

JR.FRONT END DEVELOPER

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollo de videojuegos:

Trabajo Freelance como desarrollador y Artista3D

• Realicé tareas de desarrollo en C# y modelos 3D en Blender que fueron integrados en Unity3D.

https://play.google.com/store/apps/details? id=com.MonstruitoGames.QuarantineTime&hl=es_AR&gl=US

•También participé en las GlobalGameJam 2020 y 2022

Gestión de cuentas y ventas

Mazzarella insumos industriales 2017-2018

- Cotización y contacto con clientes. Manejo de pedidos, trato con proveedores y control de stock.
- . Organización de reparto, entrada y salida de mercadería.
- Preparación de informes por cliente semanales.

CONOCIMIENTOS Y HABILIDADES

Software

- Unity
- Blender
- Photoshop
- Ilustrator
- VisualStudioCode
- Repositorios GIT

Lenguajes de programación:

- C#
- Python
- Html5
- CSS3
- JavaScript

Front-end:

- React
- Bootstrap
- Redux
- Tailwind

Back-end:

- Node JS
- Postgres
- Secualize

Soft-Skills:

- Trabajo en equipo
- Comunicación
- Liderazgo

Nivel de Ingles:

Avanzado