|  |
| --- |
| Пермский филиал федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования  «Национальный исследовательский университет  «Высшая школа экономики»  *Факультет экономики, менеджмента и бизнес-информатики* |
|  |
| Буров Никита Андреевич  **«КОМАНДЫ АРИФМЕТИКО-ЛОГИЧЕСКОГО УСТРОЙСТВА»**  Отчет по лабораторной работе  студента образовательной программы «Программная инженерия»  по направлению подготовки *09.03.04 Программная инженерия*   |  |  | | --- | --- | |  | Руководитель:  Доцент  кафедры информационных технологий в бизнесе  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Л.Н. Лядова | |

Пермь, 2019

**Оглавление**

[1.Задача1. 3](#_Toc8144914)

[Листинг программы для решения задачи 1. 4](#_Toc8144915)

[2.Задача2 7](#_Toc8144916)

[Листинг задачи 2 7](#_Toc8144917)

[3.Задача3 10](#_Toc8144918)

[Листинг задачи 3 10](#_Toc8144919)

[4.Задача4 13](#_Toc8144920)

[Листинг задачи 4 14](#_Toc8144921)

[5.Задача5 17](#_Toc8144922)

[6.Задача6 20](#_Toc8144923)

[Листинг программы 20](#_Toc8144924)

[7.Задача7 23](#_Toc8144925)

[Задача 7.1 23](#_Toc8144926)

[Алгоритм 23](#_Toc8144927)

[Листинг 24](#_Toc8144928)

[Задача 7.2 24](#_Toc8144929)

[Листинг 25](#_Toc8144930)

[Задача 7.3 25](#_Toc8144931)

[Листинг 25](#_Toc8144932)

[Задача 7.4 26](#_Toc8144933)

[Листинг 26](#_Toc8144934)

[Задача 7.5 27](#_Toc8144935)

[Листинг 27](#_Toc8144936)

[Задача 7.6 28](#_Toc8144937)

[Листинг 28](#_Toc8144938)

[Задача 7.7 29](#_Toc8144939)

[Листинг 30](#_Toc8144940)

[Задача 7.8 31](#_Toc8144941)

[Листинг 31](#_Toc8144942)

[8.Задача8 33](#_Toc8144943)

[Листинг 33](#_Toc8144944)

[9.Задача9 36](#_Toc8144945)

[Задача 9.1 36](#_Toc8144946)

[Алгоритм 36](#_Toc8144947)

[Листинг 36](#_Toc8144948)

[Задача 9.2 38](#_Toc8144949)

[Алгоритм 38](#_Toc8144950)

[Листинг 38](#_Toc8144951)

[Задача 9.3 39](#_Toc8144952)

[Алгоритм 39](#_Toc8144953)

[Листинг 40](#_Toc8144954)

[Задача 9.4 41](#_Toc8144955)

[Листинг 41](#_Toc8144956)

[10.Задача10 43](#_Toc8144957)

[Листинг 43](#_Toc8144958)

# Задача 1.

Уточненная постановка задачи: Разработайте процедуру поиска первого (наиболее близкого к левому верхнему углу) «седлового» элемента матрицы: элемента, являющегося минимумом в строке и максимумом в столбце. Результат – индексы (номер строки и номер столбца) найденного элемента. Если элемент не найден, то в качестве результата – нули.

Сложность решения заключается в том, что двумерные массивы представлены в памяти компьютера как одномерные, вследствие чего необходимо пересчитывать смещение относительно начала, чтобы искать минимумы в строке.

Весь алгоритм сводится к двум шагам: необходимо найти минимум в строке, а потом проверить, является ли найденный элемент максимумом в столбце. Эти действия необходимо повторить пока не найдем «седловой» элемент, либо пока не пройдем все элементы матрицы. Таким образом, с учетом особенностей строения памяти компьютера алгоритм будет выглядеть следующим образом:

1. Инициализировать переменные для поиска значения минимума (min), индекса минимума в столбце (colIndex) и в строке (lineIndex). Временные переменные для работы: minIndex.
2. Инициализация счетчика для прохода по каждой строке.
3. Вычисления смещения строки двумерного массива относительно начала.
4. Поиск минимума в строке.
5. Проверка, является ли найденный элемент максимум в строке.
6. Если находим, что элемент – «Седловой», то выходим из цикла и завершаем программу. Иначе – увеличиваем счетчик пройденных строк и начинаем с первого шага.

Все числа в массиве – целые числа со знаком в формате двойного слова (int), поэтому при адресации массива необходимо использовать масштаб.

Для организации циклов использована команда loop. Чтобы упростить программу вычисление индекса столбца по заданному индексу элементу в памяти была создана процедура, которая через регистр ebx получала индекс в памяти, а возвращала индекс столбца.

## Листинг программы для решения задачи 1.

// Самостоятельная работа 1.cpp : Этот файл содержит функцию "main". Здесь начинается и заканчивается выполнение программы.

//

#include "pch.h"

#include <iostream>

using namespace std;

/\*

1) решение (найти первый седловой элемент в матрице)

\* Для каждой строки:

Найти минимум

Сравнить его со всеми элементами столбца - если он больше всех в строке - вывод

иначе - ищем дальше

2) решение (найти по седловому элементу в каждой строке/столбце)

Найти минимум

Сравнить его со всеми элементами столбца - если он больше всех в строке - вывод в массив

иначе - ищем дальше

3) решение (найти все седловые элементы)

\*/

int main()

{

const int N = 3; //Количество строк

const int M = 4; //Количество столбцов

static int A[N][M] = { {5,6,4,5},{-2,5,3,7},{8,7,-2,6} };

static int max, min, minIndex = 0, lineIndex = -1, colIndex = -1;

static char \_offset = 0;

\_asm {

\_\_START:push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

mov ecx, N;

outer\_lbl: mov ax, word ptr[N]; // Записываем счетчик в ax для вычисления смещения

sub ax, cx; // Получаем количество пройденных строк

mov ebx, M; // Записываем второй операнд для умножения

mul bx; // Получаем смещение в ax

mov di, ax; // Запоминаем смещение

mov minIndex, 0; // Обнуление индекса столбца минимального элемента

push ecx;

mov ecx, M; // Записываем счетчик для прохода по строке

mov edx, A[4 \* edi]; // Инициализируем минимум - всегда первый элемент строки

mov min, edx;

dec ecx;

jmp find\_min\_lbl;

outer\_loop\_lbl\_transit: xor edi, edi;

jmp outer\_lbl;

find\_min\_lbl: inc edi; // Переходим к следующему элементу строки

mov eax, A[4 \* edi]; // Перемещаем новый элемент в регистр для сравнения

cmp eax, min; // Сравниваем элементы

jg not\_min; // Если элемент не максимальный - переходим к соотв. метке

mov min, eax; // Иначе - перезапоминаем минимум

push ebx;

mov ebx, M;

sub ebx, ecx;

call get\_column\_index; // Вычисление индекса столбца минимального элемента

mov minIndex, ebx; // Запоминаем индекс столбца

pop ebx;

not\_min: loop find\_min\_lbl;

mov ecx, N; // Заново инициализируем счетчик для прохода по столбцу

mov edi, minIndex; // Инициализация регистра-индекса значением столбца, где расположен минимальный элемент

find\_max\_lbl: mov eax, A[4 \* edi]; // Записываем минимум в регистр для дальнейшего сравнения

cmp eax, min; // Сравнение

jg if\_more; // Если найден новый максимальный элемент

add edi, M; // Увеличиваем счетчик для перехода к след. элементу

loop find\_max\_lbl; // Если элемент не найден - продолжаем цикл

pop ecx;

mov eax, N; // Записываем счетчик в ax для вычисления смещения

sub eax, ecx; // Получаем количество пройденных строк

mov lineIndex, eax; // Запоминаем индекс элемента

mov eax, minIndex;

mov colIndex, eax;

jmp outer\_loop\_lbl;

if\_more: pop ecx;

jmp outer\_loop\_lbl;

outer\_loop\_lbl: dec ecx;

cmp ecx, 0;

jg outer\_loop\_lbl\_transit;

jmp \_end;

get\_column\_index: push eax; // Метод получения индекса столбца по индексу в одномерном массиве

push ecx;

push edx;

xor eax, eax;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

mov ax, bx;

mov bx, word ptr[M];

div bx;

mov bx, dx;

pop eax;

pop ecx;

pop edx;

ret;

\_end: pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

cout << lineIndex << endl;

cout << colIndex << endl;

}

# Задача 2

Постановка задачи: Разработайте процедуру перевода числа со знаком, записанного в символьной строке, во внутреннее представление в памяти компьютера в формате байта/слова/двойного слова.

На вход поступает число, представленной символьной строкой. В программе входная строка является массивом символов (тип char[]).

Основной идеей алгоритма является то, что можно выполнить перевод строки в число, зная ASCII коды цифр, после чего перевести и это число в двоичную системы счисления. После того, как будет получена двоичная запись числа, по ее длине можно будет судить, какой формат будет подходящим для вывода результата. Для упрощения используются только форматы байта и слова со знаком.

Алгоритм перевода число во внутреннее представление выглядит следующим образом:

1. Инициализация переменных.
2. Проверка на то, является ли число отрицательным.
3. Перевод значимой части числа в десятичную систему счисления (тип int)
4. Если число отрицательное – выполнение преобразования в дополнительный код. Инвертирование выполняется при помощи команды btc.
5. Перевод числа в двоичную систему счисления с одновременным вычислением длины итогового числа в двоичной СС.
6. Представление числа в формате байта со знаком или слова в зависимости от вычисленной длины.

## Листинг задачи 2

// Задача 2.cpp : Этот файл содержит функцию "main". Здесь начинается и заканчивается выполнение программы.

//

#include "pch.h"

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

/\* Если будет время допиши дополнительный код для отрицательных чисел

\*/

const char MINUS = '-';

int main()

{

//Перевод в двоичную

setlocale(LC\_ALL, "RUS"); //Установить Русский язык в консоли

char stroka[] = "-900";

const int l = sizeof(stroka)-1; //длина строки

char symb[] = { '\0' };

static int number = 0;

static bool is\_negative = false;

static bool is\_word;

char resDW[16] = { '\0', '\0', '\0', '\0', '\0', '\0', '\0', '\0', '\0', '\0', '\0', '\0', '\0', '\0', '\0', '\0' };

char resW[8] = { '\0', '\0', '\0', '\0', '\0', '\0', '\0', '\0' };

char count = 0;

\_\_asm {

push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

mov ecx, l; // Запоминаем длину строки

mov edi, 1; // Степень 10

//Отрицательное число или нет

mov al, MINUS;

cmp al, stroka[0];

jne TO\_10SS;

mov is\_negative, 1;

//Перевод в 10СС

TO\_10SS: mov al, stroka[ecx - 1]; // Получение последней цифры-символа строки

sub al, 48; // Получение последней цифры-цифры

mul edi; // Умножение на 10 в степени

add number, eax; // Добавление к числу в десятичной СС

mov eax, 10; // Увеличение степени 10

mul edi;

mov edi, eax;

xor eax, eax; // Обнуление цифры

dec ecx;

mov bl, is\_negative;

cmp ecx, ebx

jne TO\_10SS;

mov eax, number;

cmp eax, 127;

jg IS\_NEGATIVE;

mov is\_word, 1;

IS\_NEGATIVE:mov al, 1;

cmp al, is\_negative; // Проверка отрицательное число или нет

jne INIT; // Если число не отрицательное, то сразу же переходим к переписыванию бит

xor edi, edi;

mov ecx, 16;

LOOP\_IS\_NEGATIVE: btc number, edi; // Цикл перевода в отрицательное число в памяти

inc edi;

loop LOOP\_IS\_NEGATIVE;

inc number;

INIT: xor edi, edi;

mov edi, 16; // По умолчанию считаем, что у нас двойное слово. Максимум - 15 цифр

mov ebx, 2;

TO\_2SS:

xor edx, edx;

mov eax, number;

div ebx; // Разделили число на 2

mov resDW[edi - 1], dl; // Записали остаток

dec edi; // Сдвинули индекс

mov number, eax; // Запомнили частное от деления

inc count;

cmp eax, 0; // Пока в eax что-то есть - продолжаем делить

jne TO\_2SS;

mov al, is\_word;

cmp al,1;

jl \_end;

mov ecx, 8;

mov edi, 15

LOOP\_LBL\_WORD: mov al, resDW[edi];

mov resW[edi-8], al;

dec edi;

loop LOOP\_LBL\_WORD;

\_end: pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

if (is\_word)

for (int i = 0; i < sizeof(resW); i++)

cout<<(int)resW[i];

else

for (int i = 0; i < sizeof(resDW); i++)

cout<<(int)resDW[i];

}

# Задача 3

Постановка задачи: разработайте процедуру перевода двоичного числа со знаком из внутреннего представления в памяти компьютера в заданном формате (байта/слова/двойного слова) в символьную запись (в строку символов).

Основной идеей алгоритма является то, что сначала выполняется перевод в десятичную систему счисления, а после этого уже – преобразование в строку с форматированием для вывода (запись пробелов).

Алгоритм перевода числа из двоичной записи выглядит следующим образом:

1. Проверка, является ли число отрицательным.
2. Перевод значащей части в десятичную систему счисления.
3. Для каждой цифры числа:
   1. Выполнения перевода значения в код ASCII.
   2. Если число будет на границе классов (единицы, тысячи, миллионы), то необходимо написать пробел.
   3. Записать цифру числа.
4. Если число отрицательное – необходимо в строковую запись добавить спереди минус.
5. Вывести результат на печать.

Изначальной результат перевода записывается в массив символов (char[]), в котором 14 членов (с поправкой на возможную запись минуса и пробелов).

## Листинг задачи 3

/ Задача 3.cpp : Этот файл содержит функцию "main". Здесь начинается и заканчивается выполнение программы.

//

#include "pch.h"

#include <iostream>

const char MINUS = '-';

using namespace std;

int main()

{

//Перевод в десятичную

setlocale(LC\_ALL, "RUS"); //Установить Русский язык в консоли

char stroka[] = "111101000010010000000";

int len = sizeof(stroka) - 1;

unsigned int number = 0;;

bool is\_negative = 0;

static char res[14];

static int rankCount = 0;

\_\_asm {

push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

mov edi, 1; //Запоминаем текущую степень 2-ки

mov ecx, len; //Запоминаем длину строки

//Отрицательное число или нет

mov al, MINUS;

cmp al, stroka[0];

jne TO\_10SS;

mov is\_negative, 1;

TO\_10SS: mov al, stroka[ecx - 1];

sub al, 48; //Получение последней цифры-цифры

mul edi; //Умножение на 2 в степени

add number, eax;

mov eax, 2; //увеличение 2-ки

mul edi;

mov edi, eax;

xor eax, eax; //Обнуление цифры

dec ecx;

mov bl, is\_negative;

cmp ecx, ebx;

jne TO\_10SS;

mov ecx, 14;

mov edi, 10;

TO\_CHAR\_ARRAY: xor edx, edx;

mov eax, number;

div edi;

mov number, eax;

cmp ecx, 14;

je WRITE\_LBL;

WRITE\_SPACES: push edx; //Запись пробелов в итоговое число

push eax;

push ebx;

xor edx, edx;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

cmp rankCount, 3;

jne CONT\_LBL;

mov res[ecx - 1], ' ';

dec ecx;

mov rankCount,0;

CONT\_LBL: pop ebx;

pop eax;

pop edx;

push eax;

WRITE\_LBL:add dl, 48;

mov res[ecx - 1], dl; //запись цифры в массив

pop eax;

inc rankCount;

dec ecx;

cmp eax, 0;

jne TO\_CHAR\_ARRAY;

mov al, is\_negative;

cmp al, 1;

jne \_END;

mov res[ecx - 1], '-';

\_END: pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

for (int i = 0; i < sizeof(res); i++)

cout << res[i];

}

# Задача 4

Постановка задачи: Разработайте процедуру, реализующую *операцию сложения для целых чисел*, представленных в двоично-десятичном формате. Разрядность чисел определите самостоятельно (разрядность числа может задаваться пользователем).

Основной идеей алгоритма является поразрядное сложение при помощи операция сложения двоично-десятичных чисел. Сложение производится в два этапа: сначала складываются разряды, которые есть в обоих числах, после чего разряды, которые есть в одном числе, но нет в другом – просто сносятся с учетом перехода через десяток.

Итоговый алгоритм выглядит следующим образом:

1. Между двумя строковыми представлениями чисел вычисляется разница в их длине.
2. В цикле вычисляется сумма разрядов, которые есть в обоих числах, после чего выполняется их запись в массив для вывода результата.
3. После того, как закончилось сложение разрядов, которые есть в обоих числах в зависимости от разницы в длине двух строк и значения флага CF после выполнения последней операции сложения выполняются действия по одному из 4-х сценариев:
   1. CF = 0, разница между длинами исходных чисел равна нулю: в этом случае больше не выполняется никаких действий.
   2. CF = 1, разница равна 0. Дополнительно дописывается 1 в ответ.
   3. CF=0, разница больше 1. В этом случае из числа, длина которого больше в ответ сносятся старшие разряды.
   4. CF=1, разница больше 1. В данном случае выполняется снос чисел с поправкой на флаг CF, пока на итерациях будет происходить переход через десяток.
4. Переворот итогового массива результата и вывод на печать.

Для сложения чисел использован оператор add. Для коррекции результата – aaa. Так как флаг CF после операций нужно сохранять, то была заведена ещё одна переменная is\_CF.

## Листинг задачи 4

// Задача 2 (нормальная версия).cpp : Этот файл содержит функцию "main". Здесь начинается и заканчивается выполнение программы.

//

#include "pch.h"

#include <string>

#include <iostream>

using namespace std;

//Сумма двоично-десятичных чисел

int main()

{

static string A, B, result, reverse\_result;

static int lenA, lenB, difference, count = 4;

static bool is\_negative, is\_CF;

setlocale(LC\_ALL, "RUS"); // Установить Русский язык в консоли

printf("Введите первое число:\n"); // Ввод чисел

getline(cin, A);

printf("Введите второе число: \n");

getline(cin, B);

if (A.size() < B.size()) // Длина числа А всегда больше длины числа В

swap(A, B);

lenA = A.size(); // Запоминаем длины чисел

lenB = B.size();

\_\_asm {

\_\_START:push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

DIFFERENCE:mov eax, lenA;

mov ebx, lenB;

sub eax, ebx;

mov difference, eax;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

lea esi, [A];

lea edi, [B];

add esi, 4;

add edi, 4;

clc;

mov ecx, lenB;

SUM\_BOTH: add ecx, difference;

dec ecx; // Для удобства адресации

mov al, [esi + ecx]; // Загрузили цифру первого числа

sub al, 48;

aaa;

add al, is\_CF;

mov is\_CF, 0;

sub ecx, difference;

mov bl, [edi + ecx]; // Загрузили цифру второго числа

sub bl, 48;

aaa;

adc al, bl;

aaa;

jnc OUTPUT;

mov is\_CF, 1;

OUTPUT: add al, 48;

mov ebx, count;

mov[result + ebx], al; // Запись результата

inc count;

inc ecx;

loop SUM\_BOTH;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

mov ecx, difference;

add al, is\_CF;

cmp al, 0;

jne IS\_CF; // Осталась ли единица

cmp difference, 0; // Есть ли разница между числами в длине

je \_REVERSE\_INIT;

mov ecx, difference;

LOOP\_LBL:dec ecx;

mov al, [esi + ecx];

mov ebx, count;

mov[result + ebx], al; // Запись результата

inc count;

inc ecx;

loop LOOP\_LBL;

jmp \_REVERSE\_INIT;

IS\_CF: cmp difference, 0;

jne LOOP\_LBL\_DIFF;

mov ebx, count;

mov[result + ebx], 49;

inc count;

jmp \_REVERSE\_INIT;

mov ecx, difference;

LOOP\_LBL\_DIFF: mov al, 0;

dec ecx;

mov bl, [esi + ecx];

add al, bl;

add al, is\_CF;

aaa;

jnc NO\_OVERFLOW;

mov is\_CF, 1;

jmp \_OUTPUT\_2;

NO\_OVERFLOW: mov is\_CF, 0;

\_OUTPUT\_2:mov ebx, count;

add al, 48;

mov[result + ebx], al; //Запись результата

inc count;

inc ecx;

xor eax, eax;

loop LOOP\_LBL\_DIFF;

cmp is\_CF, 1;

jne \_REVERSE\_INIT;

mov ebx, count;

add al, 48;

mov[result + ebx], 49;

inc count;

\_REVERSE\_INIT:

xor eax, eax;

add eax, 4;

mov ecx, count;

LOOP\_LBL\_REVERSE: dec ecx;

mov bl, [result + ecx];

mov[reverse\_result + eax], bl;

inc eax;

inc ecx;

dec ecx;

cmp ecx, 4;

jne LOOP\_LBL\_REVERSE;

pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

printf(reverse\_result.c\_str());

}

# Задача 5

Постановка задачи: Разработайте процедуру, реализующую *операцию вычитания для целых чисел*, представленных в двоично-десятичном формате. Разрядность чисел определите самостоятельно (разрядность числа может задаваться пользователем). Важно то, что первым вводится всегда большее число, и оба числа являются положительными.

Идея алгоритма такая же, как и в предыдущей задаче.

Итоговый алгоритм выглядит следующим образом:

1. Вычисление разницы в длине исходных чисел.
2. Вычитание разрядов, которые есть у обоих чисел.
3. Если вычитание прошло не полностью, (CF = 1), то продолжить вычисления.
4. Перевернуть массив-ответ для записи ответа.

Для коррекции после вычитания использовалась команда aas.

// Задача 2 (нормальная версия).cpp : Этот файл содержит функцию "main". Здесь начинается и заканчивается выполнение программы.

//

#include "pch.h"

#include <string>

#include <iostream>

using namespace std;

//Разность двоично-десятичных чисел

int main()

{

static string A, B, result, reverse\_result;

static int lenA, lenB, difference, count = 4;

static bool is\_negative, is\_CF;

setlocale(LC\_ALL, "RUS"); // Установить Русский язык в консоли

printf("Введите первое число:\n"); // Ввод чисел

getline(cin, A);

printf("Введите второе число: \n");

getline(cin, B);

if (A.size() < B.size()) // Длина числа А всегда больше длины числа В

swap(A, B);

lenA = A.size(); // Запоминаем длины чисел

lenB = B.size();

\_\_asm {

\_\_START:push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

DIFFERENCE:mov eax, lenA;

mov ebx, lenB;

sub eax, ebx;

mov difference, eax;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

lea esi, [A];

lea edi, [B];

add esi, 4;

add edi, 4;

clc;

mov ecx, lenB;

SUB\_BOTH: add ecx, difference;

dec ecx; // Для удобства адресации

mov al, [esi + ecx]; // Загрузили цифру первого числа

sub al, 48;

aaa;

sub al, is\_CF;

jc \_SUB;

mov is\_CF, 0;

\_SUB:sub ecx, difference;

mov bl, [edi + ecx]; // Загрузили цифру второго числа

sub bl, 48;

aaa;

sbb al, bl;

aas;

jnc OUTPUT;

mov is\_CF, 1;

OUTPUT: add al, 48;

mov ebx, count;

mov[result + ebx], al; // Запись результата

inc count;

inc ecx;

loop SUB\_BOTH;

mov ecx, difference;

cmp is\_CF, 0;

je LBL\_WRITE;

LOOP\_SUB\_IS\_CF: dec ecx;

mov al, [esi + ecx];

sub al, 48;

sbb al, is\_CF;

aas;

jnc NO\_OVERFLOW;

mov is\_CF, 1;

jmp \_OUTPUT\_2;

NO\_OVERFLOW: mov is\_CF, 0;

\_OUTPUT\_2:add al, 48;

mov ebx, count;

mov[result + ebx], al; // Запись результата

inc count;

cmp is\_CF, 1;

je LOOP\_SUB\_IS\_CF;

cmp ecx, 0;

je \_REVERSE\_INIT;

LBL\_WRITE:

cmp difference,0;

je \_REVERSE\_INIT;

dec ecx;

mov al, [esi + ecx];

mov ebx, count;

mov[result + ebx], al;

inc count;

inc ecx;

loop LBL\_WRITE;

\_REVERSE\_INIT:

xor eax, eax;

add eax, 4;

mov ecx, count;

LOOP\_LBL\_REVERSE: dec ecx;

mov bl, [result + ecx];

mov[reverse\_result + eax], bl;

inc eax;

inc ecx;

dec ecx;

cmp ecx, 4;

jne LOOP\_LBL\_REVERSE;

pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

printf(reverse\_result.c\_str());

}

# Задача 6

Постановка задачи: разработайте процедуру, реализующую *операцию сравнения целых чисел*, записанных в двоично-десятичном формате. Разрядность чисел определите самостоятельно (разрядность числа может задаваться пользователем).

Основная идея алгоритма заключается в поразрядном сравнении, начинающемся с младших разрядов. Перед выполнением сравнения выполняется сравнение знаков чисел и их длин, и если уже до сравнения понятно, какое число больше или меньше, то выводится ответ.

Итоговый алгоритм выглядит следующим образом:

1. Сравнение знаков чисел. Если они разные – вывод ответа.
2. Если знаки одинаковые, но длины чисел разные – вывод ответа.
3. Если знаки одинаковые и длины одинаковые, то поразрядное сравнение разрядов от младших к старшим до первого несовпадения.
4. Если числа полностью совпадают – выводится ответ «числа равны», в противном случае – «больше» или «меньше».

Стоит заметить, что сравнение отрицательных чисел и положительных отличается, и поэтому в программе тоже учитываются два пути сравнения – одни для положительных, другой – для отрицательных чисел.

## Листинг программы

// Задача 4.cpp : Этот файл содержит функцию "main". Здесь начинается и заканчивается выполнение программы.

//

#define CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include "pch.h"

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

const char MINUS = '-';

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "RUS");

char a[255], b[255];

cout << "Введите первое число:" << endl;

cin.getline(a, 255);

cout << "Введите второе число:" << endl;

cin.getline(b, 255);

static int lenA = sizeof(a);

static int lenB = sizeof(b);

bool is\_first\_more = false; //Если в первом числе больше разрядов

static int difference = 0; //Разница в количестве разрядов

static bool remainder = 0; //Для переноса в следующий разряд

static int \_offset = 0;

static bool is\_first\_negative = false;

static bool is\_second\_negative = false;

static char result;

\_\_asm {

push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

IS\_FIRST\_NEGATIVE:mov al, MINUS; //Проверяем, являются ли числа отрициательными

cmp al, a[0];

jne IS\_SECOND\_NEGATIVE;

mov is\_first\_negative, 1;

IS\_SECOND\_NEGATIVE: cmp al, b[0];

jne COMPARE\_SIGNES;

mov is\_second\_negative, 1;

COMPARE\_SIGNES: mov al, is\_first\_negative;

cmp al, is\_second\_negative;

je INIT\_LEN\_COUNT;

cmp eax, 1;

je SECOND\_MORE;

FIRST\_MORE:mov result, 62;

jmp \_END;

SECOND\_MORE: mov result, 60;

jmp \_END;

INIT\_LEN\_COUNT: dec edi;

xor eax, eax;

//В al всегда будет 0

//Подсчет длины первой строки

A\_LEN\_LOOP: inc edi;

mov bl, a[edi];

cmp bl, al;

jne A\_LEN\_LOOP;

mov lenA, edi;

mov edi, -1;

//Подсчет длины второй строки

B\_LEN\_LOOP: inc edi;

mov bl, b[edi];

cmp bl, al;

jne B\_LEN\_LOOP;

mov lenB, edi;

mov eax, lenA; // Записали в регистр длину первого числа

cmp is\_first\_negative, 1; // Отрицательные ли числа

je CMP\_NEGATIVE; // Если числа отрицательные - сравниваем соответственно

cmp eax, lenB; // Сравнение длин, если числа положительные

je CMP\_EQUAL\_LEN;

jg FIRST\_MORE;

jmp SECOND\_MORE;

CMP\_NEGATIVE: cmp eax, lenB; // Сравнение длин, если оба числа отрицательные

je CMP\_EQUAL\_LEN;

jg SECOND\_MORE;

jmp FIRST\_MORE;

CMP\_EQUAL\_LEN:xor edi, edi;

mov di, word ptr[is\_first\_negative];

dec edi;

mov ecx, lenB;

sub cl, is\_first\_negative;

LOOP\_LBL: push eax;

push ebx;

push edx;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor edx, edx;

inc edi;

cmp ecx, edi;

je EQUAL;

mov al, a[edi]; // Получаем первые цифры-буквы

mov bl, b[edi];

sub al, 48; // Первые цифры-цифры

sub bl, 48;

cmp is\_first\_negative, 1;

je CMP\_NEGATIVE\_NUMB;

CMP\_POSITIVE\_NUMB: cmp al, bl;

je LOOP\_LBL;

jg FIRST\_MORE;

jmp SECOND\_MORE;

CMP\_NEGATIVE\_NUMB: cmp al, bl;

je LOOP\_LBL;

jg SECOND\_MORE;

jmp FIRST\_MORE;

EQUAL: mov result, 61;

\_END: pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

cout << result;

}

# Задача 7

Постановка задачи: Используя команды обработки цепочек, решите следующие задачи:

1. *Заполните элементы массива* значением, заданным пользователем.
2. Даны два массива. Количество элементов во втором массиве кратно числу элементов в первом. *Заполните второй массив значениями элементов первого массива* последовательно повторяя их.
3. *Найдите в массиве первый элемент*, значение котрого совпадает со значением, заданным пользователем.
4. *Найдите в массиве последний элемент*, значение котрого совпадает со значением, заданным пользователем.
5. *Сравните два массива на совпадение* (результат – Да или Нет).
6. Найдите *первый слева элемент, значение которого в первом массиве не совпадает* со значением элемента, стоящего на том же месте во втором массиве.
7. Найдите *первый справа элемент, значение которого в первом массиве не совпадает* со значением элемента, стоящего на том же месте во втором массиве.
8. Разработайте функцию *поиска подстроки в строке* (последовательности элементов одного массива (цепочки), повторяющейся во втором массиыв) с использованием операций над цепочками. Результат – номер элемента, соответствующего первому элементу найденной подстроки, или признак, что значение не найдено (например, –1).

## Задача 7.1

### Алгоритм

В первой задаче размерность массива задается константой для упрощения работы. Заполнение массива происходит при помощи команды stosd, которая загружает элемент из ax/eax, в цепочку, адресуемую регистром edi. Так как с клавиатуры вводится число в формате двойного слова, то и суффикс команды – d. Так как известен размер массива, то префикс повторения для команды rep.

### Листинг

void write\_one\_number() {

int N, number;

static int arr[50];

cout << "Введите число, которым нужно заполнить массив" << endl;

scanf("%d", &number);

\_\_asm {

push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

lea edi, [arr];

mov ecx, 50;

mov eax, number;

rep stosd;

\_\_END: pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

for (int i = 0; i < 50; i++) {

cout << arr[i];

cout << ' ';

}

}

## Задача 7.2

Во второй задаче размерности массивов задаются константами. Сначала вычисляется кол-во раз, которое второй массив поместится в первом. В edi помещается адрес цепочки, куда будет проводиться запись (первый массив). После этого в цикле происходят следующие шаги:

1. В регистр esi записывается адрес массива, из которого будет производиться запись (второй массив).
2. В ecx помещается размер второго массива.
3. При помощи команды rep movsd второй массив переписывается в первый.

### Листинг

void write\_array() {

static const int N = 5, M = 25;

static int first\_array[N] = { 13,55,23,32,12 };

static int result\_array[M];

int how\_much = M / N;

\_asm {

push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

mov ecx, how\_much;

lea edi, [result\_array];

REPEAT\_FIRST\_ARRAY: push ecx;

mov ecx, N;

lea esi, [first\_array];

rep movsd;

pop ecx;

loop REPEAT\_FIRST\_ARRAY;

\_\_END: pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

for (size\_t i = 0; i < M; i++)

{

cout << result\_array[i];

cout << ' ';

}

}

## Задача 7.3

Для того, чтобы найти первый заданный элемент в массиве необходимо воспользоваться командой scasd. Если искать с начала массива, то как только элемент будет найден, то можно выполнять выход из цикла и печать результата. Таким образом в программе сначала необходимо сбросить флаг направления (команда cld), потом загрузить адрес начала цепочки в esi, в eax поместить число, которое нужно найти и при помощи команды repne scasd найти первый заданный элемент.

### Листинг

void search\_first\_number() {

static const int N = 16;

static int number, result;

static int arr[N] = { 13,55,23,32,12,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,10 };

cout << "Введите число, которое нужно найти в массиве" << endl;

scanf("%d", &number);

\_asm {

push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

mov eax, number;

mov ecx, N;

add ecx, 2; //На 1 больше, чем кол-во элементов массива

cld;

lea edi, [arr];

repne scasd;

mov eax, N;

sub eax, ecx;

add eax, 2;

mov result, eax;

\_\_END: pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

cout << "Индекс в массиве (начиная с 1). Если N+2 - значение не найдено" << endl;

cout << result;

}

## Задача 7.4

Для решения этой задачи используется алгоритм из задачи 7.3 с двумя отличиями. Поиск элемента производится с конца цепочки (при помощи команды std), и в esi загружается адрес последнего элемента цепочки.

### Листинг

void search\_last\_number() {

static const int N = 16;

static int number, result;

static int arr[N] = { 13,55,23,32,12,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,10 };

cout << "Введите число, которое нужно найти в массиве" << endl;

scanf("%d", &number);

\_asm {

push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

mov eax, number;

mov ecx, N;

add ecx, 2; //На 1 больше, чем кол-во элементов массива

std;

lea edi, [arr + 4 \* 16];

repne scasd;

mov result, ecx;

cld;

\_\_END: pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

cout << "Индекс в массиве (начиная с 1). Если 0 - значение не найдено" << endl;

cout << result;

}

## Задача 7.5

Для решения задачи 7.5 необходимо после ввода цепочек загрузить их в регистры esi и edi, после чего командой repe cmps выполнить их сравнение. Сравнение будет выполняться до того момента, пока строки совпадают, и если находится несовпадение, то обработка цепочек завершается. Если цепочки обработаны полностью, то это значит, что они равны.

### Листинг

void compare\_strings() {

static string first\_string, second\_string;

static bool are\_equal = true;

static int len\_first, len\_second;

setlocale(LC\_ALL, "RUS"); // Установить Русский язык в консоли

printf("Введите первую строку:\n"); // Ввод чисел

cin.ignore(256, '\n');

getline(cin, first\_string);

printf("Введите вторую строку: \n");

getline(cin, second\_string);

if (first\_string.size() != second\_string.size())

are\_equal = false;

len\_first = first\_string.size();

len\_second = second\_string.size();

if (are\_equal)

{

\_\_asm {

push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

lea edi, [first\_string];

lea esi, [second\_string];

add edi, 4;

add esi, 4;

mov ecx, len\_first;

inc ecx;

repe cmpsb;

cmp ecx, 0;

je \_END;

mov are\_equal, 0;

\_END:pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

}

if (!are\_equal)

cout << "Не равны";

else

cout << "Равны";

}

## Задача 7.6

Для поиска первого несовпадающего слева цепочки значения нужно сравнивать две цепочки до первого несовпадения с начала. Для этого нужно поместить адреса цепочек в edi и edi, после чего командой cmpsd c префиксом repe сравнить обе цепочки.

### Листинг

void find\_symbol\_left() {

static string first\_string, second\_string;

static bool are\_equal = true;

static int len\_first, len\_second, index = -1, size\_max;

setlocale(LC\_ALL, "RUS"); // Установить Русский язык в консоли

printf("Введите первую строку:\n"); // Ввод чисел

cin.ignore(256, '\n');

getline(cin, first\_string);

printf("Введите вторую строку: \n");

getline(cin, second\_string);

len\_first = first\_string.size();

len\_second = second\_string.size();

if (len\_first > len\_second)

size\_max = len\_first;

else size\_max = len\_second;

if (are\_equal)

{

\_\_asm {

push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

lea edi, [first\_string];

lea esi, [second\_string];

add edi, 4;

add esi, 4;

cld;

mov ecx, size\_max;

inc ecx;

repe cmpsb;

je \_END;

mov eax, size\_max;

sub eax, ecx;

mov index, eax;

\_END:pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

}

cout << "Индекс несовпадающего элемента (индексация с 0)";

cout << index;

}

## Задача 7.7

Задача решается аналогичным способом, как и задача 7.5. Но для того, чтобы найти первое несовпадающее значение справа необходимо установить флаг направления командой std, и esi и edi поместить адреса конца цепочек, а не начала.

### Листинг

void find\_symbol\_right() {

static string first\_string, second\_string;

static bool are\_equal = true;

static int len\_first, len\_second, index = -1, size\_max;

setlocale(LC\_ALL, "RUS"); // Установить Русский язык в консоли

printf("Введите первую строку:\n"); // Ввод чисел

cin.ignore(256, '\n');

getline(cin, first\_string);

printf("Введите вторую строку: \n");

getline(cin, second\_string);

len\_first = first\_string.size();

len\_second = second\_string.size();

if (len\_first > len\_second)

size\_max = len\_first;

else size\_max = len\_second;

if (are\_equal)

{

\_\_asm {

push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

mov eax, len\_first;

mov ebx, len\_second;

lea edi, [first\_string + eax];

lea esi, [second\_string + ebx];

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

add edi, 4;

add esi, 4;

std;

mov ecx, size\_max;

inc ecx;

repe cmpsb;

je \_END;

mov eax, size\_max;

sub eax, ecx;

mov index, ecx;

\_END:cld;

pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

}

cout << "Индекс несовпадающего элемента (индексация с 1) c начала наиболее длинного массива \n";

cout << index;

}

## Задача 7.8

Поиск подстроки осуществляется в несколько шагов:

1. Сначала необходимо найти первый символ подстроки в исходной строке.
2. После его нахождения нужно сравнить последующие символы, и если подстрока найдена – вывести результат.

Поиск первого элемента выполняется командой repne scas, а проверка является ли строка подстрой – командой repe cmpsb.

### Листинг

void find\_substring() {

static string base\_string, substring;

static bool is\_found = true;

static int len\_base, len\_sub, beg\_index = -1;

setlocale(LC\_ALL, "RUS"); // Установить Русский язык в консоли

printf("Введите строку, в котоой нужно произвести поиск:\n"); // Ввод чисел

cin.ignore(256, '\n');

getline(cin, base\_string);

printf("Введите строку, которую нужно найти: \n");

getline(cin, substring);

len\_base = base\_string.size();

len\_sub = substring.size();

if (len\_base < len\_sub)

is\_found = false;

if (is\_found) {

\_\_asm {

push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

mov ecx, len\_base;

inc ecx;

//mov ecx, len\_base; // Если оставшаяся часть строки меньше подстроки, то смысла проверять не будеты

//sub ecx, len\_sub; // Количество символов исходной строки, которые нужно проверить

lea edi, [base\_string]; // Помещаем строки в регистры

lea esi, [substring];

add edi, 4;

add esi, 4;

mov al, [esi];

OUTER\_CYCLE:

repne scasb; // Ищем первый символ подстроки

mov beg\_index, ecx; // Нашли первый символ - запомнили

mov ebx, ecx;

inc ecx;

dec edi;

repe cmpsb; // Сравниваем строки;

//je FOUND;

sub ebx, ecx; // Получаем пройденную разницу

cmp ebx, len\_sub; // Если она равна длине подстроки, то все отлично

je FOUND;

mov beg\_index, -1;

mov is\_found, 0;

loop OUTER\_CYCLE;

FOUND:

mov eax, len\_base;

sub eax, beg\_index;

mov beg\_index, eax;

jmp \_END;

loop OUTER\_CYCLE;

\_END:cld;

pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

}

if (is\_found) {

cout << "Строка найдена" << endl;

cout << "Начальный индекс найденной подстроки:";

cout << beg\_index;

}

else

cout << "Строка не найдена" << endl;

}

# Задача 8

Постановка задачи: разработайте процедуры, реализующие

1. *Шифрование* (подстановочный шифр) текста, записанного в символьном формате с использованием 8-битовых кодов.

*Исходные данные* – символьная строка – исходный открытый текст.

*Результат* – символьная строка – шифротекст.

2. *Расшифрование* шифротекста, записанного в символьном формате с использованием 8‑битовых кодов, полученного с помощью подстановочного шифра (предшествующее задание).

В качестве подстановочного шифра был выбран шифр цезаря, в котором при шифровании выполняется смещение символов на 4 вдоль таблицы ASCII. Чтобы зашифровать строку нужно получить номер каждого символа, и добавить к нему 4. Итоговый алгоритм выглядит так:

1. Инициализация счетчика для цикла прохода по строке.
2. В цикле для каждого символа строки:
   1. Получить символ из цепочки.
   2. Сдвинуть его на 4 в таблице ASCII (увеличение кода на 4).
   3. Загрузить в новый символ в цепочку-результат.

Для загрузки символа из цепочки используется команда loadsb, а для загрузки stosb.

Для дешифрования применяется тот же алгоритм, что и для шифрования, только сдвиг в таблице ASCII происходит обратно (код уменьшается на 4).

## Листинг

// Задача 8 (шифрование).cpp : Этот файл содержит функцию "main". Здесь начинается и заканчивается выполнение программы.

//

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include "pch.h"

#include <iostream>

#include <string>

#include "Задача 8.h"

using namespace std;

int main()

{

int choice;

setlocale(LC\_ALL, "RUS");

cout << "Выберите операцию" << endl;

cout << "1) Шифрование" << endl;

cout << "2) Дешифрование" << endl;

scanf("%d", &choice);

switch (choice) {

case 1:

Encrypt();

break;

case 2:

Decrypt();

break;

}

}

void Encrypt() {

// Шифрование осуществляется шифром цезаря, смещенным на четыре.

string base\_string, result\_string;

int len;

cout << "Введите строку для шифрования" << endl;

cin.ignore(256, '\n');

getline(cin, base\_string);

len = base\_string.size();

\_asm {

push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

mov ecx, len;

lea esi, [base\_string];

lea edi, [result\_string];

add esi, 4;

add edi, 4;

mov ecx, len;

MOVE\_NEXT: lodsb;

add al, 4;

stosb;

loop MOVE\_NEXT;

\_\_END: pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

const char\* res = result\_string.c\_str();

for (int i = 0; i < len; i++)

cout << res[i];

}

void Decrypt() {

string base\_string, result\_string;

int len;

cout << "Введите строку для дешифрования" << endl;

cin.ignore(256, '\n');

getline(cin, base\_string);

len = base\_string.size();

\_asm {

push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

mov ecx, len;

lea esi, [base\_string];

lea edi, [result\_string];

add esi, 4;

add edi, 4;

mov ecx, len;

MOVE\_NEXT: lodsb;

sub al, 4;

stosb;

loop MOVE\_NEXT;

\_\_END: pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

const char\* res = result\_string.c\_str();

for (int i = 0; i < len; i++)

cout << res[i];

}

# Задача 9

Постановка задачи: разработайте процедуры, реализующие операции над множествами:

1. Объединение множеств (пример – реализация множеств в языке Pascal).

2. Пересечение множеств (пример – реализация множеств в языке Pascal).

3. Разность множеств (пример – реализация множеств в языке Pascal).

4. Определение принадлежности элемента множеству (пример – реализация множеств в языке Pascal).

Представление множеств, способ их определения (определения типов элементов и возможных их значений) разработайте самостоятельно.

Для решения данной задачи было решено представить множества, как массив чисел с заданным количеством элементов. Алгоритмы основаны на том, что множество состоит из неповторяющихся элементов.

## Задача 9.1

### Алгоритм

Объединение двух множеств – множество, в котором есть все элементы этих множеств.

Основной идеей алгоритма заключается в том, что для получения объединения множеств необходимо первое множество дополнить неповторяющимися элементами и второго.

Алгоритм выглядит следующим образом:

1. Переписываем первое множество в множество-результат.
2. Для каждого элемента второго множества:
   1. Проверить, есть ли этот элемент в первом множестве. Если его нет – добавить в множество-результат. В противном случае – двинуться дальше.
3. Выводим результат.

Проверка на принадлежность выполняется командой scasd.

### Листинг

void \_union() {

static const int N = 15, M = 6, RES = N + M;

/\*static int first[N] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15},

second[M] = {1,72,3,4,16,35}, result[N + M], count, added\_count=0;

\*/

static int first[N], second[M], result[RES], count, added\_count = 0;

for (size\_t i = 0; i < N; i++)

{

cout << "Введите член множества" << endl;

scanf("%d", &first[i]);

}

cout << "Ввод первого множества завершен" << endl;

for (size\_t i = 0; i < M; i++)

{

cout << "Введите член множества" << endl;

scanf("%d", &second[i]);

}

cout << "Ввод втрого множества завершен" << endl;

\_asm {

push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

mov ecx, N;

lea esi, [first];

lea edi, [result];

rep movsd; // Переписали элементы первого множества

mov ecx, M;

SECOND\_ARR\_LOOP:

push ecx;

push ebx;

mov ebx, count;

mov eax, [second + 4 \* ebx]; // Запомнили символ, который ищем

pop ebx;

lea edi, [result]; // Загрузили цепочку, где ищем символ

mov ecx, RES; // Установили счетчик (кол-во элементов во результирующем массиве)

repne scasd; // Сканирование уже переписанных во множество элементов

je NEXT; // Если такой элемент все же нашли, то переходим к следующему

mov ebx, N;

add ebx, added\_count;

sub ebx, ecx;

mov[result + 4 \* ebx], eax;

inc added\_count;

NEXT: inc count;

pop ecx;

loop SECOND\_ARR\_LOOP;

\_\_END: pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

for (size\_t i = 0; i < N + added\_count; i++)

{

cout << result[i];

cout << ' ';

}

}

## Задача 9.2

### Алгоритм

Пересечение множеств – множество элементов, которые есть в обоих исходных множествах.

Основная идея алгоритма заключается в проверке на принадлежность второму множеству всех элементов первого.

Алгоритм выглядит следующим образом:

1. Для каждого элемента первого множества.
   1. Проверить элемент на принадлежность второму множеству.
   2. Если такой элемент находится во втором множестве, то добавить его в множество-результат. В противном случае продолжить поиск дальше.

Проверка на принадлежность выполняется командой scasd.

### Листинг

void \_intersect() {

static const int N = 15, M = 6, RES = N + M;

//static int first[N] = { 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15 },

// second[M] = { 100,72,500,900,16,35 }, result[N + M], count, added\_count = 0;

static int first[N], second[M], result[RES], count, added\_count = 0;

for (size\_t i = 0; i < N; i++)

{

cout << "Введите член множества" << endl;

scanf("%d", &first[i]);

}

cout << "Ввод первого множества завершен" << endl;

for (size\_t i = 0; i < M; i++)

{

cout << "Введите член множества" << endl;

scanf("%d", &second[i]);

}

cout << "Ввод втрого множества завершен" << endl;

\_asm {

push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

mov ecx, N;

LOOP\_LBL:

push ecx;

push ebx;

mov ebx, count;

mov eax, [first + 4 \* ebx]; // Запомнили символ, который ищем

pop ebx;

lea edi, [second]; // Загрузили цепочку, где ищем символ

mov ecx, M; // Установили счетчик (кол-во элементов во второй цепочке массиве)

repne scasd;

jne NEXT;

mov ebx, added\_count;

mov[result + 4 \* ebx], eax;

inc added\_count;

NEXT: inc count;

pop ecx;

loop LOOP\_LBL;

\_\_END: pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

for (size\_t i = 0; i < added\_count; i++)

{

cout << result[i];

cout << ' ';

}

if (added\_count == 0)

cout << "В множествах нет одинаковых элементов";

}

## Задача 9.3

### Алгоритм

Разность двух множеств – множество элементов, которое содержит уникальные элементы только одного из множеств.

Идея алгоритма такая же, как в задаче 9.2 с той лишь разницей, что нужно добавлять в множество-результат только элементы первого множества, которые не содержатся во втором.

Алгоритм выглядит следующим образом:

1. Для каждого элемента первого множества.
   1. Проверить элемент на принадлежность второму множеству.
   2. Если такой элемент не содержится во втором множестве, то добавить его в множество-результат. В противном случае продолжить поиск дальше.

Проверка на принадлежность выполняется командой scasd.

### Листинг

void \_substract() {

static const int N = 15, M = 6, RES = N + M;

static int first[N] = { 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15 },

second[M] = { 1,2,3,4,5,6 }, count, added\_count = 0, result[RES];

//static int first[N],second[M], result[RES], count, added\_count=0;

//for (size\_t i = 0; i < N; i++)

//{

// cout << "Введите член множества" << endl;

// scanf("%d", &first[i]);

//}

//cout << "Ввод первого множества завершен"<<endl;

//for (size\_t i = 0; i < M; i++)

//{

// cout << "Введите член множества" << endl;

// scanf("%d", &second[i]);

//}

//cout << "Ввод втрого множества завершен"<<endl;

\_asm {

push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

mov ecx, N;

LOOP\_LBL:

push ecx;

push ebx;

mov ebx, count;

mov eax, [first + 4 \* ebx]; // Запомнили символ, который ищем

pop ebx;

lea edi, [second]; // Загрузили цепочку, где ищем символ

mov ecx, M; // Установили счетчик (кол-во элементов во второй цепочке массиве)

repne scasd;

je NEXT;

mov ebx, added\_count;

mov[result + 4 \* ebx], eax;

inc added\_count;

NEXT: inc count;

pop ecx;

loop LOOP\_LBL;

\_\_END: pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

for (size\_t i = 0; i < added\_count; i++)

{

cout << result[i];

cout << ' ';

}

}

## Задача 9.4

Для проверки элемента на принадлежность множеству необходимо воспользоваться командой scas. Задача аналогична задаче 7.3.

### Листинг

void \_find() {

static const int N = 15;

static int arr[N] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15}, number;

static bool is\_belong = false;

//static int first[N],second[M], result[RES], count, added\_count=0;

//for (size\_t i = 0; i < N; i++)

//{

// cout << "Введите член множества" << endl;

// scanf("%d", &arr[i]);

//}

//cout << "Ввод первого множества завершен"<<endl;

cout << "Введите число для проверки на принадлежность множеству" << endl;

scanf("%d", &number);

\_asm {

push eax;

push ebx;

push ecx;

push edx;

push edi;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

xor ecx, ecx;

xor edx, edx;

xor edi, edi;

mov ecx, N;

mov eax, number;

lea edi, [arr];

repne scasd;

jne \_END;

mov is\_belong, 1;

\_END: pop edi;

pop edx;

pop ecx;

pop ebx;

pop eax;

}

if (is\_belong)

cout << "Элемент принадлежит множеству";

else cout << "Элемент не принадлежит множеству";

}

# Задача 10

Постановка задачи: разработайте функции, вычисляющие

1. Результат умножения целого числа *m* на число *k*, являющееся *n*‑й степенью числа 2 (*F*(*m*, *k*) = *m* × *k*, где *k* = 2*n*). *Примечание*: входными данными для решения задачи могут быть *m* и *k* или *m* и *n* (при вводе в качестве параметров для вычисления функции пары *m* и *k* необходимо организовать проверку, является *k* ли степенью числа 2 – это усложнённый вариант задания).
2. Частное (целую часть) от деления целого числа *m* на число *k*, являющееся *n*‑й степенью числа 2 (*F*(*m*, *k*) = *m* / *k*, где *k* = 2*n*). *Примечание*: входными данными для решения задачи могут быть *m* и *k* или *m* и *n* (при вводе в качестве параметров для вычисления функции пары *m* и *k* необходимо организовать проверку, является *k* ли степенью числа 2 – это усложнённый вариант задания).

Входными данными к этой задаче являются m и k.

Алгоритм сводится к циклическим сдвигам k раз влево числа m (при умножении), и k раз вправо при делении. Для сдвигов используются команды арифметического сдвига, потому что он не влияет на знак числа. Sar – сдвиг вправо, sal – сдвиг влево.

## Листинг

// Задача 10.cpp : Этот файл содержит функцию "main". Здесь начинается и заканчивается выполнение программы.

//

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include "pch.h"

#include <iostream>

#include "Задача 10.h"

using namespace std;

int main()

{

int choice;

setlocale(LC\_ALL, "RUS");

cout << "Выберите операцию" << endl;

cout << "1) F(m,k) = m\*2^k" << endl;

cout << "2) F(m,k) = m/2^k" << endl;

scanf("%d", &choice);

switch (choice) {

case 1:

Multiply();

break;

case 2:

Division();

break;

}

}

void Multiply() {

int m, k, result;

cout << "Введите m" << endl;

scanf("%d", &m);

cout << "Введите k" << endl;

scanf("%d", &k);

if (k != 0) {

\_asm {

push eax;

push ebx;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

mov eax, m;

mov edx, k;

mov ecx, k;

LOOPPLBL:

sal eax, 1;

loop LOOPPLBL;

mov result, eax;

pop eax;

pop ebx;

}

cout << result;

}

else cout << m;

}

void Division() {

int m, k, result;

cout << "Введите m" << endl;

scanf("%d", &m);

cout << "Введите k" << endl;

scanf("%d", &k);

if (k != 0) {

\_asm {

push eax;

push ebx;

xor eax, eax;

xor ebx, ebx;

mov eax, m;

mov edx, k;

mov ecx, k;

LOOPPLBL:

sar eax, 1;

loop LOOPPLBL;

mov result, eax;

pop eax;

pop ebx;

}

cout << result;

}

}