

Teoría de la información

Tarea 4 (Entrega: Jueves 6 Nov)

- | |
|--|
| 1. Seleccionar un caracter de entre una letra (mayúscula o minúscula), número o alguno de los siguientes caracteres especiales (#, €, ?, +) |
| 2. Crear una imagen binaria (fondo blanco y objeto negro) con el caracter seleccionado, tratando que las dimensiones de la imagen resultante sea entre 15 x 15 a 20 x 20.

No es necesario crear la imagen con algún paquete o software.

El ancho del caracter debe ser de al menos 3 pixeles. |
| 3. Aplicar los códigos de Freeman de 4 y 8 (F4 y F8) símbolos para codificar el contorno exterior y si aplica, el o los contornos interiores del carácter

En cada caso obtener la cadena de símbolos resultante comenzando por la cadena exterior seguido de las cadenas interiores (si aplica) |
| 4. Convertir ambas cadenas a bits y calcular los siguientes parámetros <ol style="list-style-type: none">Razón de compresión (Cadena F4)Razón de compresión (Cadena F8)Bits por pixel (BPP Cadena F4)Bits por pixel (BPP Cadena F8)Entropía (Cadena F4)Entropía (Cadena F8)Límite de compresión (Cadena F4)Límite de compresión (Cadena F8)Cuál de los 2 esquemas ofrece una mayor compresión? |