

# Introducción a Javascript I: PEC 1

## Ejercicio 2

Ignacio Casares Ruiz

### Ejercicio 2

#### A

Se muestra el mensaje **ReferenceError** en la consola. Esto ocurre por que en la línea 3 del código se está haciendo referencia a una variable **y** que no ha sido declarada anteriormente.

#### B

Se muestra el mensaje **TypeError** en la consola. Esto ocurre porque se ha utilizado una variable que no es del tipo correcto: en este caso, el método **.toLowerCase()** necesita de una **string** y no de un numeral, que es el valor que se le ha dado a la variable **x**.

#### C

Se muestra el mensaje **RangeError** en consola. Esto ocurre porque se ha especificado un número de dígitos mayor que el que el método **.toFixed()** puede proporcionar (que acepta valores de entre 0 y 100 como parámetro).

#### D

En este caso la consola arroja el error **Uncaught SyntaxError: unexpected token: identifier**. Esto ocurre porque ha habido un error en la declaración de la variable: se ha usado **varr** en lugar de la sentencia **var** para declararla, por lo que el programa es incapaz de procesar el código y arroja un error.