

Introducción a Javascript I: PEC 1

Ejercicio 1

Ignacio Casares Ruiz

Ejercicio 1

Las variables poseerán los siguientes valores:

- `x01` tendrá un valor de `"0"` (una *string* con el carácter «0»). Eso ocurre porque, aunque se le ha asignado el numeral 0 en la primera línea de código, este ha sido modificado en la cuarta línea a través de la expresión `let x04=(x01="0");`.
- `x02` tendrá un valor *booleano* `true`, ya que la expresión que crea la variable en la segunda línea de código realiza una comparación no estricta, pues el operador `==` convierte el valor `"0"` a número para realizar la comparación.
- `x03` también será `true`. En este caso, aunque se está realizando una comparación estricta en la línea tres a través del operador `===`, la comparación se hace con un numeral en `let x03=(x01===0);`, que corresponde con lo declarado para la variable `x01` en la línea 1.
- `x04` tendría un valor de `"0"` (una *string* con el carácter «0»), ya que en la cuarta línea se le asigna el valor de la variable `x01` a través de `let x04=(x01="0");`, y en esa misma expresión el valor asignado a la variable `x01` es `"0"`.
- `x05` poseerá un valor de `true`. En este caso, estamos de nuevo ante una comparación no estricta a través del operador `==`. Al poseer la variable `x04` un valor de `"0"`, su comparación con el valor `"0"` devuelve `true`.
- `x06` también tendrá un valor de `true`. En este caso estamos ante una comparación estricta a través de `===`, que no implica conversión de tipos durante la operación, pero al poseer la variable `x04` un valor de `"0"`, su comparación estricta con el valor `"0"` devolverá `true`.
- `x07` poseerá un valor de `false`. En este caso estamos realizando una comparación estricta a través del operador `===` entre el valor de la variable `x04` que es `"0"` (es decir, un *string*) y `0` (es decir, un numeral), por lo que al no coincidir a `x07` se le asigna el valor `false`.
- `x08` sin embargo, poseerá un valor de `true`. En este caso se está, de nuevo, realizando una comparación no estricta con `==`, por lo que se dará una conversión de tipos en la comparación, y aunque esta esté comparando una *string* `"0"` con un numeral `0`, al producirse la conversión, el resultado es `true`.