

PEC 1: Desarrollo de una web

Herramientas HTML y CSS: Universitat Oberta de Catalunya

Ignacio Casares Ruiz

Noviembre de 2022

En este documento se describirán los pasos que se siguieron en la elaboración del proyecto. Se han descrito estos de forma concisa y objetiva, intentando respetar el orden cronológico en el que sucedieron las distintas tomas de decisión y posteriores ejecuciones de las mismas. La página es accesible de forma pública a través del siguiente enlace:

COMPLETAR

El proyecto se realizó en un ordenador con un SO Linux Ubuntu 22.04.1 LTS. Para la redacción de la parte teórica se creó un documento en formato [markdown](#) que sería posteriormente transformado en un documento PDF a través de LaTeX con la herramienta de conversión libre [Pandoc](#).

Aspectos generales

Antes de comenzar el aspecto programático del diseño de la web, se consideró el tema en torno al cual sería construido el contenido. El enunciado de la PEC pedía «un pequeño portal biográfico». Para este fin, se eligió al personaje histórico [Tarrare](#).

Con el objetivo de conseguir cierta coherencia visual en cuanto a colores, se decidió utilizar la herramienta [Coolors](#) para establecer una paleta de colores la cual se seguiría a lo largo del proyecto. Se decidió, igualmente, utilizar un estilo sobrio y minimalista, sin excesivo abarrotamiento de la página con el objetivo de evitar tiempos de carga excesivos; se tomaron algunas de las ideas mostradas en [brutalistwebsites.com](#) como inspiración.

El enunciado de la PEC solicitaba que el contenido fuera libre, por lo que se decidió en este punto la utilización de una licencia libre Creative Commons que solo incluyera restricciones a la reproducción de la página para el uso comercial y ante una modificación sustancial. Para este fin, se empleó la licencia [Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivs 2.0 Generic](#) (CC BY-NC-ND 2.0).

Posteriormente, se creó un repositorio en git de forma local y [se subió](#) a GitHub. Esto permitiría tener un sistema de control de cambios y un *back-up* almacenado en línea en caso de que se produjera algún problema con los archivos en el curso de la realización del proyecto.

Gestión de paquetes

A continuación se tomó la decisión de con qué gestor de paquetes trabajar el proyecto. Para este fin, aunque se consideró emplear yarn, se decidió finalmente utilizar el gestor de paquetes [npm](#). Las principales razones por las que se eligió npm fueron: es más común entre los desarrolladores *frontend*, incluye herramientas útiles por defecto como NodeJS, y posee un [buscador](#) fácil de utilizar a la hora de incorporar nuevas dependencias que puedan formar parte del proyecto. Además, npm ya se encontraba instalado en mi

dispositivo y tenía familiarizados algunos de sus comandos, por lo que solo hubo que realizar una comprobación para confirmar que se estaba usando una versión adecuada.

Creación del *boilerplate*