

Ignacio Casares

Desarrollador web

Experiencia

Contacto

Ignacio Casares Ruiz

+34 682 713 595

<https://nacaru-w.github.io/>
[github:nacaru-w](https://github.com/nacaru-w)

Idiomas

Español (nativo)

Inglés (C2)

Francés (C2)

Programación

Con experiencia en

Javascript, Typescript y PHP.

Conocimientos básicos de
Lua, Python

Desde 2018 **Editor técnico**

[Wikipedia](#)

Realizo labores de mantenimiento técnico para Wikipedia desde el año 2018, entre ellas:

- Mantenimiento y soporte para módulos (Lua) con permiso especial para módulos protegidos al haber sido otorgado el flag [template editor](#) (elección por consenso comunitario)
- Creación y modificación de plantillas, haciendo uso de *parser functions* y lógica específica de Mediawiki.
- Modificaciones a la interfaz de usuario (UI) en CSS de la Wikipedia en español.
- Desarrollo de *scripts* que mejoran la experiencia de usuario (JS, TS)
- Resolución de solicitudes técnicas a través del [tablón correspondiente](#).

Educación

2022–2023 **Máster en Desarrollo de Sitios y Aplicaciones Web**

[UOC](#), España

Nota media: 9.39/10

Ganancia de conocimiento en *frameworks* como Angular (TS), Laravel (PHP), Tailwind y Bootstrap (CSS); así como herramientas de diseño como Figma e Inkscape, y *module bundlers* tales como Webpack o Parcel.

2014–2019 **Grado en Traducción e Interpretación**

[UGR](#), España; [UoE](#), UK

Especialización en lingüística y pragmática

Proyectos

2021–2023 **Twinkle Lite**

[MediaWiki/Wikipedia](#), Spain

Creador y administrador de la herramienta de mantenimiento Twinkle Lite en la Wikipedia en español. Esta está escrita en JS y hace uso de la API de MediaWiki, así como la librería Morebits. Twinkle Lite permite realizar tareas técnicas de Wikipedia más eficientemente y es usada asiduamente en el mantenimiento de la web.

2020–2023 **Liderazgo en Wikiproyectos**

[Wikipedia](#)

Como parte de mi labor en Wikipedia, he administrado y dirigido varios Wikiproyectos de la enciclopedia. Entre estas tareas destacan la realización de adaptación de nuevos editores y la organización de eventos de edición.