Especificación de Requisitos Software

GLOSARIO

Nombre Proyecto

Ignacio Ferrer Sanz Alejandro Tauste Botella

HISTÓRICO

NOMBRE	FECHA	CAMBIO	PAGINA
Versión 1.0	21/10/19	Creación del documento	*
Versión 2.0	11/11/19	Añadidos los términos del documento	*

TABLA DE CONTENIDOS

HISTÓRICO	2
TABLA DE CONTENIDOS	3
INTRODUCCIÓN	5
Propósito del Documento	5
Bibliografía	5
TÉRMINOS	5
A	5
В	5
C	6
D	6
E	6
F	6
G	6
Н	6
I	6
J	6
Κ	6
L	6
M	6
N	7
Ñ	7
O	7
P	7
Q	7
R	7
S	7
T	7
U	7
V	7
W	8

GLOSARIO

X	8
Υ	8
7	Q

INTRODUCCIÓN

Propósito del Documento

El principal objetivo de este documento es el de enumerar y especificar cada uno de los términos que aparecen en el documento de caso de uso propuesto.

Cada uno de los términos aparecerán clasificados y ordenados alfabéticamente y los podremos encontrar más fácilmente mediante un índice.

Bibliografía

- 1. Foro de estudio para tratar todo lo referente a las titulaciones náuticas deportivas: https://foro.latabernadelpuerto.com/
- 2. Sitio web de Federación Insular de vela de Gran Canaria: https://www.federaciongrancanariadevela.com/
- 3. Sitio web de la Barcelona World Race:
 http://www.barcelonaworldrace.org/es/educacion/programa-educativo/explora
- 4. Sitio web de Regatas Real Club Náutico de Barcelona: http://regatasrcnb.com/

TÉRMINOS

A

В

<u>Baliza</u>: objeto que conforma el campo de regatas para señalizar el recorrido que se debe de seguir en las regatas.

Balizador: es el que se encarga de transportar las balizas en la posición indicada por el oficial.

<u>Balizador principal</u>: es el encargado de ordenar a los balizadores dónde se deben situar las balizas que conforman el campo de balizas.

<u>BT</u>: abreviación de Bluetooth, es una especificación industrial para Redes Inalámbricas que posibilita la transmisión de voy datos entre diferentes dispositivos.

C

Comité de regatas: es conjunto de embarcaciones que participan en las regatas.

D

<u>Dispositivo GPS</u>: aparato que se instala en una embarcación, permitiendo transmitir su posicionamiento en tiempo real para la realización de pruebas pertinentes.

<u>Dispositivo Android</u>: aquel dispositivo móvil que tiene como sistema operativo Android, diseñado para dispositivos móviles con pantalla táctil.

E

Embarcación: es aquel vehículo marítimo que participa en una regata.

Ebook: es un dispositivo portátil para visualizar documentos de forma digital.

<u>Escalado</u>: es el término usado en tratamiento de imágenes, en el que la imagen se adapta a la resolución de la pantalla de forma automática y contextual.

<u>Estación Meteorológica</u>: instalación destinada a medir y registrar diversas variables meteorológicas.

F

<u>Federación de Vela</u>: es la federación que se encarga de organizar las regatas y el propietario del sistema.

G

<u>Geovisor 3D</u>: es un visualizador muy empleado en cartografía para realizar consultas geográficas y de aspectos relacionados con la climatología.

Н

I

<u>IP</u>: es un número que identifica, de manera lógica y jerárquica, a una interfaz en red de un dispositivo.

J

<u>JSON</u>: es un formato de texto con el que poder estructurar e intercambiar datos.

K

<u>Knts (Nudo)</u>: es una unidad de medida de velocidad, utilizada tanto para navegación marítima como aérea proviene de knot ("nudo").

L

<u>Llegada</u>: es el encargado de establecer la hora de la primera llegada y cuando ha pasado el último regatista poder establecer una nueva prueba.

M

Manga: prueba (carreras en otros deportes) que en su conjunto conforman las regatas.

<u>Milla náutica</u>: unidad de longitud empleada en navegación marítima para simplificar los cálculos de conversión entre ángulos y distancias, equivale en el Sistema Internacional a 1852 metros.

Ν

<u>NMEA</u>: es un formato mundialmente usado en el que se codifican las tramas de datos que devuelven los dispositivos GPS con sus separadores reglamentarios y letras de identificación.

Ñ

0

<u>Oficial de Regata</u>: aquel que comunica por voz y radio cómo debe de ser el posicionamiento de las regatas y balizas en función del tiempo, horarios, estado del mar...

P

<u>Protocolo</u>: es un sistema de regalas que permiten que dos o más entidades de un sistema de comunicación se comuniquen entre ellas para transmitir la información.

<u>Puerto</u>: es una interfaz a través de la cual se pueden enviar y recibir los diferentes tipos de datos.

Q

R

Regata: es una competencia deportiva de velocidad, o una carrera entre embarcaciones.

S

<u>Servidor</u>: es una aplicación en ejecución capaz de atender las peticiones de un cliente y devolverle una respuesta en concordancia.

<u>Simulador</u>: es un aparato que permite la reproducción de un sistema, reproducen sensaciones y experiencias que en la realidad pueden llegar a suceder.

T

<u>Tecnología 4G/3G/GPRS</u>: son las principales redes de telefonía para obtener velocidad de descarga, multimedia y navegación deseada en un dispositivo móvil.

Tracking: función que usan dispositivos GPS para mostrar en todo momento su ubicación.

U

V

<u>Vela Ligera</u>: es un tipo de modalidad de regata de vela que se realiza con veleros que son varados en tierra antes y después de la navegación, que no disponen de propulsión a motor de ningún tipo y que regatean cerca de la costa.

<u>Visor de regatas</u>: permite visualizar el tracking de los deportistas tanto de eventos pasados como de ese mismo momento.

W

Wifi: tecnología que permite la interconexión inalámbrica de dispositivos electrónicos.

X

Y

Z