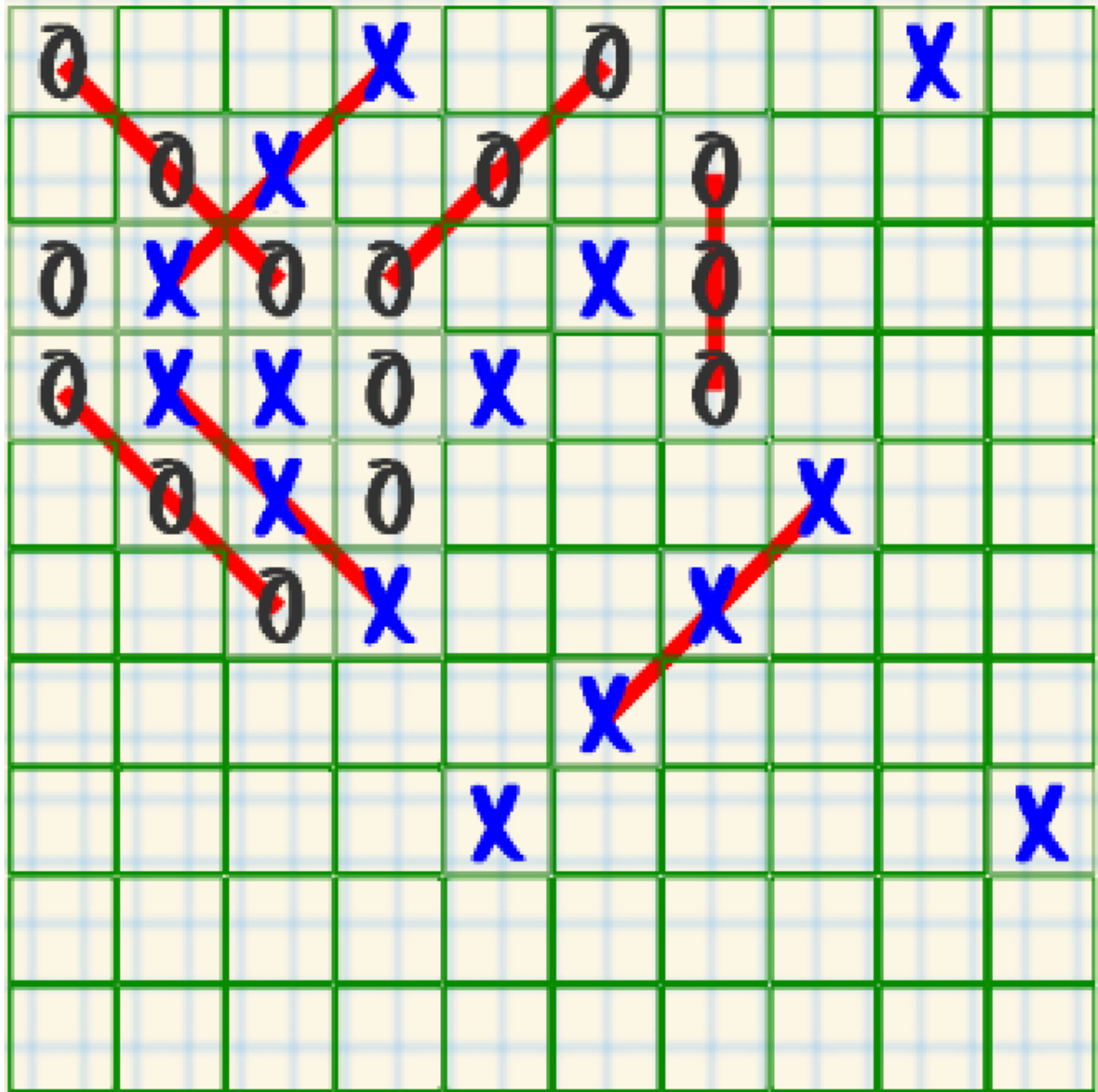


Universidad del Valle  
Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación  
Introducción a la Inteligencia Artificial  
Segundo Proyecto

¡Vamos a jugar Tricky!



Ejemplo del juego: <https://www.twoplayergames.org/game/giant-tic-tac-toe>

El profe en su intento porque encontrar algo bien rebuscado se encontro con un tricky o 3 en rayas bien peculiar.

- La idea sigue siendo que arme 3 en raya vertical, horizontal y diagonalmente, pero en un tablero 10x10 (interactúe con el enlace que pongo arriba para que se haga una mejor idea)
- La restricción más grande es que si ya usaste 3 casillas para hacer una raya, ninguna de esas es tomada en cuenta para hacer más 3 en raya.

Todo sería muy bonito si solo fuera 3 en raya, pero la vida no siempre es fácil... xD  
Deben poder permitir que yo seleccione 3 o 4 en raya.

Implementar el algoritmo minimax y hagan una interfaz para que el humano juegue contra la IA.  
La IA debe ganarle al profe o sacan 0 (:v jajajajaja)  
Para el grupo que está de a 4, lo extra es implementar la poda.

El criterio de evaluación es:

- Implementación de la estrategia (45%)
- Interfaz gráfica con ambiente mostrando los nodos(40%)
- Calidad del informe (15%)

Notas:

- El proyecto es en grupos de a 3 personas (no se aceptan menos, es necesario el trabajo en grupo)
- Vamos a incentivar aprender nuevos lenguajes y salir de la zona de confort, solo se reciben proyectos hechos en python
- Los ambientes no deben ser fijos, debe permitirse cargar por archivos de texto plano o algo similar para yo poder probar (detallar la forma de hacer esto en el informe)
- No haga un salto inmediato del inicio al final, la idea es que se pueda ver cada movimiento del agente, el paso a paso
- Debe presentar un informe con las especificaciones de la implementación, la descripción de los algoritmos y resultados encontrados en varios ambientes de prueba
- Debe subir la implementación por el campus virtual (en caso de que tengas problemas lo sube a la nube y me manda el enlace)
- La fecha de entrega de la implementación y el informe es para el 26 de octubre de 2022 hasta las 23:55
- La fecha de sustentación es para el día 27 y 29 de octubre de 2022 en las franjas de clase