

VIRTUAL CAR LOT

Autor: Ignacio Cuevas Ruiz

Objetivo: El objetivo es proporcionar una aplicación en la que el usuario pueda interactuar con modelos en realidad aumentada de ciertos modelos de vehículo, pudiendo conocer datos técnicos u otros aspectos que nos puedan interesar.

Cumplimiento de los 3 requisitos de la aplicación:

- Realidad Aumentada (que deberá ser implementada mediante OpenCV)
La idea para representar en realidad aumentada es, para los diferentes vehículos, una representación en realidad aumentada de los modelos de vehículos donde en los laterales puedan tener información interesante/ técnica del coche y si es posible poder ver el coche tanto en tamaño maqueta como en tamaño real (digo si es posible porque puede que no quepan en la habitación en las que nos encontramos).
- Reconocimiento de voz
Usaremos el reconocimiento de voz para poder hacer preguntas a la aplicación sobre los vehículos que nos interesen o para hacer consultas sobre los datos técnicos de los mismos.
- Consciencia de contexto
La consciencia de contexto sería interesante aplicarla para que la aplicación recuerde preguntar recurrentes de los usuarios para responder directamente o si existe la posibilidad de almacenar la preferencia de los usuarios que se reconozcan con la aplicación.

*He pensado que sería interesante poder reconocer al usuario que está usando la aplicación para de esta manera hacer más efectiva la consciencia de contexto para así poder recordar las preferencias o antiguas búsquedas.

+Fuentes(con modelos 3D de vehículos :

<https://www.turbosquid.com/es/3d-model/free/car>

<https://www.cgtrader.com/es/gratis-3d-modelos/coche>

<https://es.3dexport.com/free-3d-models/cars>