

Práctica 3

Ignacio Aguilera Martos

VC

Índice

Práctica 3	1
Ignacio Aguilera Martos	1
Visión por Computador	1

Práctica 3

Ignacio Aguilera Martos

Visión por Computador

Ejercicio 1

Emparejamiento de descriptores. - Mirar las imágenes en imagenesIR.rar y elegir parejas de imágenes que tengan partes de escena comunes. Haciendo uso de una máscara binaria o de las funciones `extractRegion()` y `clickAndDraw()`, seleccionar una región en la primera imagen que esté presente en la segunda imagen. Para ello sólo hay que fijar los vértices de un polígono que contenga a la región. - Extraiga los puntos SIFT contenidos en la región seleccionada de la primera imagen y calcule las correspondencias con todos los puntos SIFT de la segunda imagen (ayuda: use el concepto de máscara con el parámetro `mask`) - Pinte las correspondencias encontradas sobre las imágenes. - Jugar con distintas parejas de imágenes, valorar las correspondencias correctas obtenidas y extraer conclusiones respecto a la utilidad de esta aproximación de recuperación de regiones/objetos de interés a partir de descriptores de una región.

Solución: Las parejas que he escogido han sido dos para ejemplificar el buen comportamiento cuando las imágenes son similares entre sí y otra en la que el reconocimiento no es tan bueno.

Las parejas escogidas son:



Figura 1: Imágenes 1 y 4



Figura 2: Imágenes 23 y 24

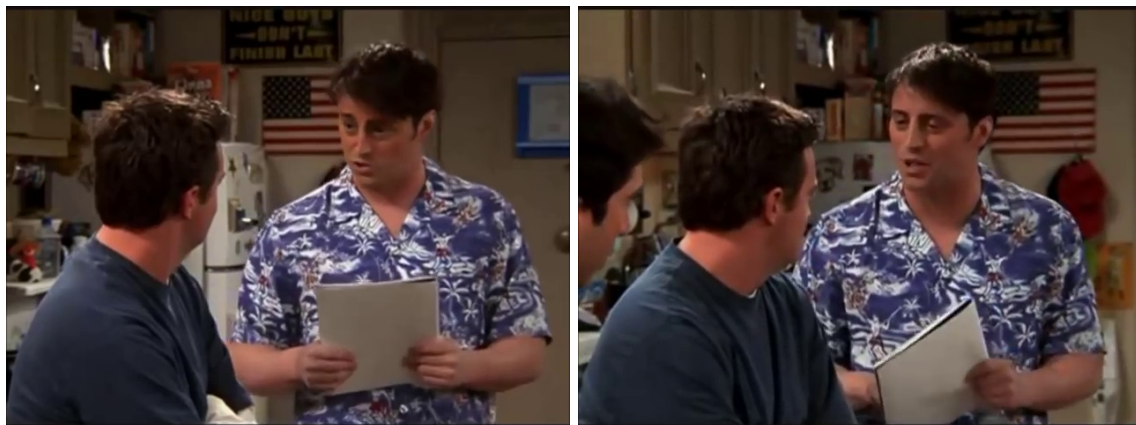


Figura 3: Imágenes 91 y 92