

```
1. import java.awt.*;
2. public class choice1{
3.     // creating a constructor
4.     choice1(){
5.         Frame f = new Frame("Choice");
6.         Choice c = new Choice();
7.         c.setBounds(100,100,75,75);
8.
9.         c.add("C");
10.        c.add("C++");
11.        c.add("Java");
12.        c.add("Python");
13.        c.add("PHP");
14.        c.add("Rube");
15.
16.        f.add(c);
17.        f.setSize(400,400);
18.        f.setLayout(null);
19.        f.setVisible(true);
20.    }
21.    public static void main(String[] args) {
22.        new choice1();
23.    }
24. }
25.
```

