

Loco Titular

- Se busca un gato con sombrero
- La lluvia de hamburguesas cae sobre la ciudad
- ¿Qué pasaría si los árboles fueran de queso?

Descubrimientos Científicos

- Se genera a partir de baterías.(La electricidad)
- Nos protege de enfermedades.(La vacuna)
- Los seres vivos cambian con el tiempo.(Evolución)

Letra de una canción

- Esta es una canción icónica que se canta en muchos eventos deportivos. ["We Will Rock You" - Queen](#)
- Esta canción es un gran éxito en español y habla sobre un romance lento y apasionado. ["Despacito" - Luis Fonsi ft. Daddy Yankee](#)
- Esta canción está creada para que los más pequeños de la casa canten. [Baby Shark Dance.](#)

Definición de concepto

- Este líquido es esencial para la vida.(Agua).
- Brilla en el cielo durante el día y es la fuente principal de luz y calor para la Tierra.(Sol).
- Esta planta grande tiene un tronco leñoso y hojas(Árbol).
- Líquido que bebemos y proviene de un animal (Vaca).**

Amor/Desamor

- "Te quiero hasta el infinito."

- "Eres mi media naranja."

- "El amor es ciego."

Panel con bote

- "Hasta el infinito y más allá"

- "Que la fuerza te acompañe"

- "El amor todo lo puede"

Panel final

- "A buen hambre no hay mal pan."

- "Más vale tarde que nunca."

- "En boca cerrada no entran moscas."

- "Dime con quién andas y te diré quién eres."

- "No hay mal que por bien no venga."

- "A caballo regalado no le mires el diente."

- "A mal tiempo buena cara"

- "El que siembra vientos recoge tempestades"

- "Crea fama y échate a dormir"

NORMAS DE LA RULETA

1. Participantes: Generalmente, hay tres concursantes que compiten entre sí.
2. Rueda: La rueda está dividida en secciones que incluyen premios en efectivo, viajes, y espacios de "quiebra" o "pierde un turno".
3. Turnos: Los concursantes giran la rueda en su turno y deben esperar a que se detenga para ver en qué sección cae.
4. Consonantes: Después de girar la rueda, el concursante puede elegir una consonante. Si la consonante está en la palabra o frase oculta, se revela y el concursante gana el monto correspondiente multiplicado por el valor de la sección de la rueda.
5. Vocales: Los concursantes pueden comprar vocales, pero deben tener un saldo positivo para hacerlo.
6. Quiebra: Si un concursante cae en "quiebra", pierde todos sus puntos acumulados en esa ronda.
7. Final de la Ronda: La ronda termina cuando un concursante adivina correctamente la palabra o frase. El concursante que lo haga se lleva los puntos acumulados.
8. Ronda Final: Los concursantes que acumulen más puntos avanzan a la ronda final, donde tienen la oportunidad de ganar un premio mayor.
9. Reglas de Adivinanza: Los concursantes deben adivinar la palabra o frase en su turno. Si fallan, el turno pasa al siguiente concursante.

