

# Configuración del entorno

Trabajo con WebGL/Three.js



#### **INTRO**

- Vamos a construir aplicaciones gráficas web
  - Necesitamos un servidor de páginas web gratuito
  - Necesitamos poder subir código al servidor
- Dos opciones
  - Servidor de la UPV (páginas personales)
  - Servidor de GitHub (github.io)



#### 1.- ARRANQUE

- Máquinas del Laboratorio
  - Arrancar Windows en modo "Gráficos"
- Máquina propia
  - Cualquier plataforma es válida



### 2.- HERRAMIENTAS y BIBLIOTECAS

- Necesario un editor de código
  - Recomendado: Visual Studio Code <a href="https://code.visualstudio.com">https://code.visualstudio.com</a>
- Bibliotecas y media
  - https://github.com/RobVivo/RobVivo.github.io.git



#### 3(A).- SERVIDOR UPV

WINDOWS: Montar la unidad de red \nasupv.upv.es\alumnos\<letra\_inicial>\<usuario>

user: ALUMNO\<usuario>

passwd: <contraseña intranet upv>

carpeta de páginas personales





#### 3(A).- SERVIDOR UPV

Clonar sobre la carpeta www de la unidad montada

```
$cd <nuevaunidad>:/www
$git clone -b master https://github.com/robvivo/robvivo.github.io.git WebGL
```







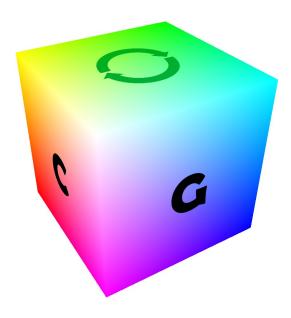




## 3(A).- SERVIDOR UPV

TEST: Abrir la página en el navegador

http://personales.alumno.upv.es/<usuario>/WebGL/test.html







Entra en tu cuenta de GitHub o crea una si no tienes <a href="https://github.com/">https://github.com/</a>

Crea un repositorio *username*.github.io <a href="https://pages.github.com/">https://pages.github.com/</a>





Instala git si no lo tienes <a href="https://git-scm.com/">https://git-scm.com/</a>

Clona tu repositorio a local

~\$ git clone https://github.com/username/username.github.io.git

~\$ cd username.github.io



- Clona el repositorio robvivo.github.io a local
   \$git clone -b master https://github.com/robvivo/robvivo.github.io.git mylocalrepo
- Copia el contenido a username.github.io









#### Sube todo al repositorio GITHUB

```
~$ cd username.github.io
~$ git add -all
~$ git commit -m "carga inicial del repositorio"
~$ git push origin master
```



TEST: Abrir la página en el navegador https://username.github.io/test.html

