# Trabajo 2 Datos Base

# SCAR Sistemas Complejos Adaptativos y Recomendación



# **Objetivos**

Los elementos a recomendar (ítems) son películas de la BD de MovieLens

El objetivo es conseguir una lista de películas (lista de ítems recomendados) adaptada al usuario

Para ello, se calcula un ratio de interés del usuario en cada una de las películas

Se recomiendan las películas de mayor ratio

# Objetivos

El objetivo de esta parte del trabajo es Preparar la forma en la que se almacenan los datos de los ficheros del dataset

Definir las estructuras de datos necesarias para el funcionamiento del recomendador

### **Dataset**

### Dataset de Movilens

# https://grouplens.org/datasets/movielens/

- Muy utilizado en SR
- 100.000 puntuaciones de usuarios a películas
- Contiene datos de 943 usuarios, con puntuaciones a 1682 películas (en conjunto)
- Cada usuario tiene puntuadas, al menos, 20 películas (con un ratio entre 1 y 5)

## **Dataset**

Existe otro dataset con 26.000.000 de datos

Hay un dataset de películas que tiene enlaces a las carátulas

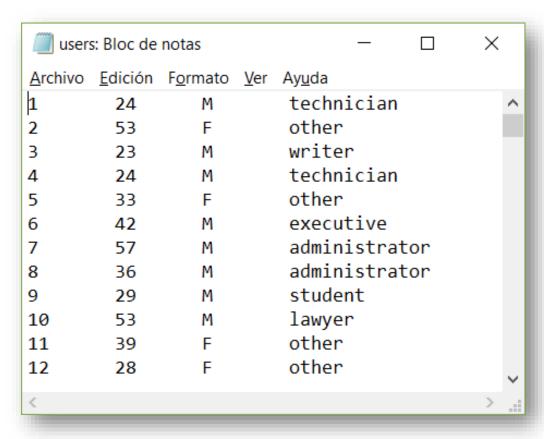
 https://grouplens.org/datasets/hetrec-2011/

Para la práctica, y para facilitar su tratamiento, se ha realizado un proceso previo de los ficheros del dataset

 Se deja disponible el dataset original por si alguna persona desea utilizar su propio proceso de datos

### **Users.txt**

- Datos demográficos de los usuarios
- Para cada usuario contiene
  - Identificador
  - Edad
  - Sexo (Female o Male)
  - Ocupación



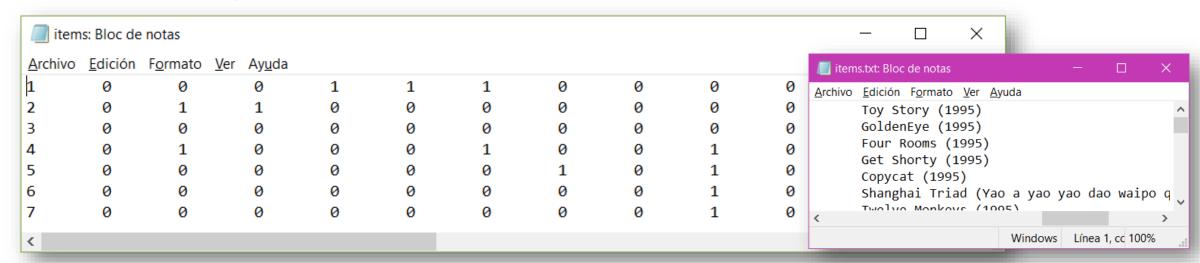
### **Genre.txt**

- Géneros o categorías en los que se clasifican las películas
- Contiene 19 géneros, identificados del 0 al 18
- El fichero contiene por cada género
  - Identificador
  - Descripción



#### Items.txt

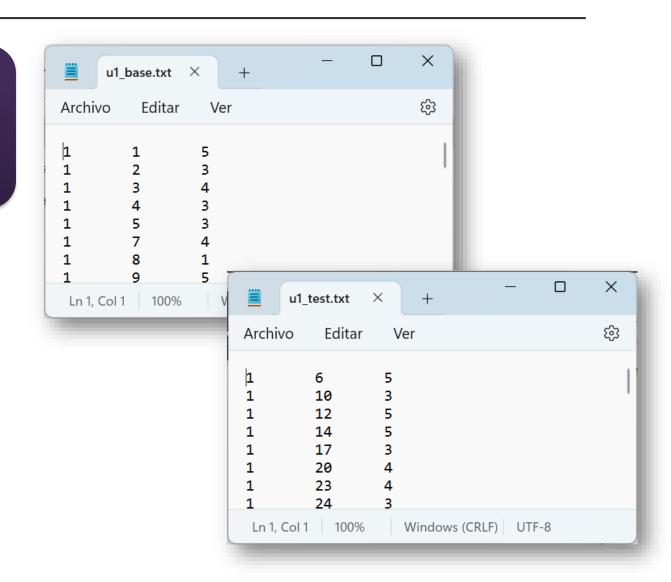
- Clasificación de las películas en géneros
- Contiene
  - Id de la película
  - Ratio en cada uno de los 19 géneros (el ratios es sólo 0 o 1, indicando que la película se clasifica en ese género o no)
  - Título de la película





# U1\_base.txt U1\_test.txt

- Datos de las puntuaciones de los usuarios a las películas
- Contiene
  - Id del usuario
  - Id de la película
  - Ratio dado por el usuario a la película (1..5)



# U1\_base.txt U1\_test.txt

Se parte el dataset en dos partes

u1\_base.txt

 Contiene los datos con los que se entrena el sistema u1\_test.txt

- Contiene los datos con los que se evalúa el sistema
- Cuando se calcula una recomendación para el usuario se evalúa si está en este fichero y si se ha acertado con el ratio

# Estructura de datos: película

# Película (ítems.txt)

- Identificador: valor entero
- Título de la película (string)
- Ratio de la película en cada género (0 o 1). Vector de 19 enteros. Indica en qué géneros está clasificada una película

| iter 📗          | ns: Bloc de     | notas            |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |      |                | – 🗆 X                                |
|-----------------|-----------------|------------------|--------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|------|----------------|--------------------------------------|
| <u>A</u> rchivo | <u>E</u> dición | F <u>o</u> rmato | <u>V</u> er <u>A</u> yud | a |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |      |                |                                      |
| 1               | 0               | 0                | 0                        | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0    | 0              | Toy Story (1995)                     |
| 2               | 0               | 1                | 1                        | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0    | 0              | GoldenEye (1995)                     |
| 3               | 0               | 0                | 0                        | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0    | 0              | Four Rooms (1995)                    |
| 4               | 0               | 1                | 0                        | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0    | 0              | Get Shorty (1995)                    |
| 5               | 0               | 0                | 0                        | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0    | 0              | Copycat (1995)                       |
| 6               | 0               | 0                | 0                        | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0    | 0              | Shanghai Triad (Yao a yao yao dao wa |
| <               | ^               | ^                | ^                        | ^ | ^ | ^ | ^ | ^ | 1 | ^ | ^ | ^ | ^ | ^ | ^ | 4 | ^ | ^    | ^              | 11                                   |
|                 |                 |                  |                          |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | Líne | a 1, columna 1 | 100% Windows (CRLF) ANSI             |

Identificador de usuario

#### Información demográfica

 Información personal: edad, género, profesión

# Modelo de preferencias del usuario

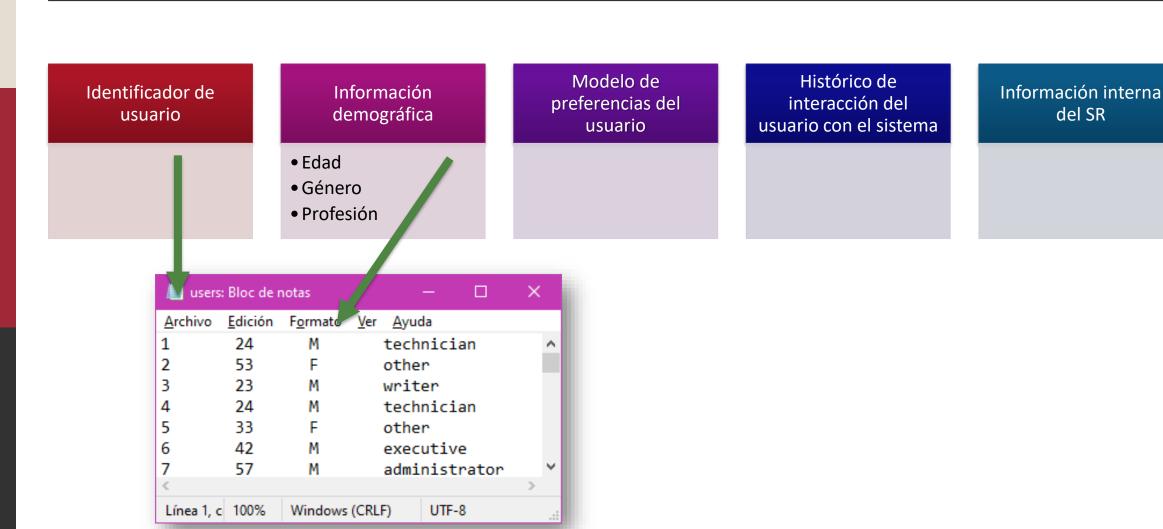
- Tres vectores con las preferencias
- Demográficas
- Basadas en contenido
- Colaborativas

# Histórico de interacción del usuario con el sistema

- Conjunto de películas vistas
- Ratio dado a la película

#### Información interna del SR

- Información que el SR calcula y que facilita el proceso de recomendación
- Clasificación del usuario, vecinos,...



Identificador de usuario

Información demográfica

Modelo de preferencias del usuario

- Tres vectores con las preferencias
  - Demográficas
  - Basadas en contenido
  - Colaborativas

Histórico de interacción del usuario con el sistema

Información interna del SR



• Predicción de lo que a cada usuario le interesará cada uno de los 19 géneros

### Modelo de preferencias del usuario

- Habrá 3 modelos de preferencias (uno para cada técnica de recomendación básica o BRT):
  - Preferencias demográficas
  - Preferencias basadas en contenido
  - Preferencias colaborativas: depende de cómo se implemente la técnica colaborativa

```
int preferencias_demograficas[NUM_GENEROS];
int preferencias_basadas_contenido[NUM_GENEROS];
int preferencias_colaborativas[NUM_GENEROS];
```

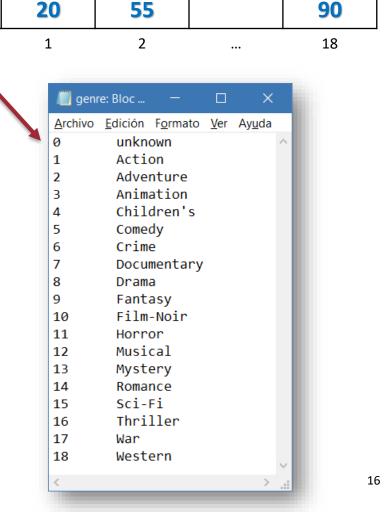
0

Las preferencias pueden ser un vector, o cualquier estructura, donde, para cada género de película, se almacene el ratio de interés para el usuario en ese género (**0..100**)

Preferencias demográficas y basadas en contenido

 Se recomienda que de las 19 posiciones, solo
 5 o 6 tengan un valor.
 El resto es aconsejable que estén a 0 Preferencias colaborativas

 Aconsejable que la mayor parte de las posiciones del vector tengan valor



### Ejemplo

El vector muestra las preferencias de un usuario

El usuario tiene un interés de 80 (sobre 100) en las películas de acción

Un interés de 30 en las películas de aventuras

Un interés de 60 en las películas de comedia

Un interés de 100 en las películas de crímenes

Un interés de 50 en las películas del oeste

| 0 | 80 | 30 | 0 | 0 | 60 | 100 | 0 | 50     |
|---|----|----|---|---|----|-----|---|--------|
| 0 | 1  | 2  | 3 | 4 | 5  | 6   | 7 | <br>18 |

| genr            | e: Bloc         | _                |             | ×              |          |  |  |  |  |  |
|-----------------|-----------------|------------------|-------------|----------------|----------|--|--|--|--|--|
| <u>A</u> rchivo | <u>E</u> dición | F <u>o</u> rmato | <u>V</u> er | Ay <u>u</u> da |          |  |  |  |  |  |
| 0               | unkn            | own              |             |                | $\wedge$ |  |  |  |  |  |
| 1               | Acti            | on               |             |                |          |  |  |  |  |  |
| 2               | Adve            | nture            |             |                |          |  |  |  |  |  |
| 3               |                 | ation            |             |                |          |  |  |  |  |  |
| 4               | Chil            | dren's           |             |                |          |  |  |  |  |  |
| 5               | Come            | dy               |             |                |          |  |  |  |  |  |
| 6               | Crim            | e                |             |                |          |  |  |  |  |  |
| 7 Documentary   |                 |                  |             |                |          |  |  |  |  |  |
| 8 Drama         |                 |                  |             |                |          |  |  |  |  |  |
| 9 Fantasy       |                 |                  |             |                |          |  |  |  |  |  |
| 10              | Film            | -Noir            |             |                |          |  |  |  |  |  |
| 11              | Horr            |                  |             |                |          |  |  |  |  |  |
| 12              | Musi            | cal              |             |                |          |  |  |  |  |  |
| 13              | Myst            | ery              |             |                |          |  |  |  |  |  |
| 14              | Roma            |                  |             |                |          |  |  |  |  |  |
| 15 Sci-Fi       |                 |                  |             |                |          |  |  |  |  |  |
| 16 Thriller     |                 |                  |             |                |          |  |  |  |  |  |
| 17              | War             |                  |             |                |          |  |  |  |  |  |
| 18              | West            | ern              |             |                |          |  |  |  |  |  |
|                 |                 |                  |             |                | V        |  |  |  |  |  |
| <               |                 |                  |             | >              | ai       |  |  |  |  |  |

Modelo de Identificador de Información preferencias del demográfica usuario usuario X u1 base.txt X Archivo Editar Ver 1 1 1 1 Windows (CRLF) UTF-8 100% Ln 1, Col 1

ias del interacción del usuario con el sistema

- Conjunto de películas vistas
- Ratio dado a la película

Información interna del SR

### Histórico

- Contiene las películas vistas por el usuario y la puntuación dada a cada una de ellas
- Nº de películas vistas
- Para cada una de ellas:
  - Identificador
  - Puntuación dada
- La puntuación en el fichero está entre 1 y
  5. Aconsejable convertirla en valores entre 1 y 100, por homogeneidad

```
// Item en el histórico del usuario
typedef struct
{
   int id_item, ratio;
} item_historico;
```

```
// Histórico de películas vistas
int num_historico;
item_historico historico[NUM_HISTORICO];
```

Identificador de usuario

Información demográfica Modelo de preferencias del usuario

Histórico de interacción del usuario con el sistema

#### Información interna del SR

- Información que el SR calcula y que facilita el proceso de recomendación
- Clasificación del usuario, usuarios similares,...

### Información interna del SR

- Los SR necesitan almacenar información para posteriormente, calcular la recomendación
- Se va a utilizar en el SR Colaborativo
  - Contiene la información de los usuarios que son vecinos del usuario actual (usuarios con mayor grado de afinidad)

### Información interna del SR Colaborativo: vecinos

Número de vecinos del usuario

Para cada vecino

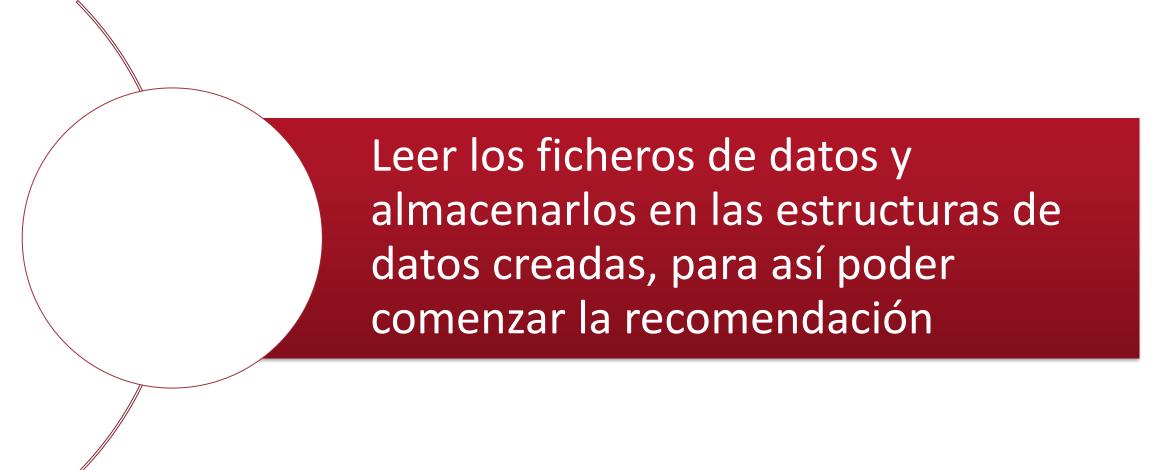
Identificador

Grado de afinidad con el vecino (valor entre 0 y 100)

```
// Vecino
typedef struct
{
   int id_vecino, afinidad;
} vecino;

// Recomendación colaborativa
int num_vecinos;
vecino vecinos[MAX_VECINOS];
```

# Lectura de datos



# Resultado de la recomendación

### Lista de ítems recomendados

- Lista que contiene todas las películas que el usuario no ha visto (no están en
  - su histórico)
- Para cada película contiene:
  - Identificador de la película
  - Ratio de interés del usuario en la película (calculado por la recomendación)
- La lista debe estar ordenada por ratio de interés (de mayor a menor) al finalizar el proceso de recomendación
- La interfaz de la aplicación mostrará por pantalla sólo los N primeros elementos de la lista (o lo que hayáis decidido)

// Item en la lista de items recomendados

typedef struct

} item\_recomendado;

int id item, ratio;