

Manual de Usuario

Índice

Índice Introducción	2
	3
Uso de la plataforma	4
Ingreso	4
Navegación en la plataforma	6
Búsqueda de productos	6
Compra de un producto	10
Carrito de compras	10
Modificación del perfil	12
Publicación de productos	14

Introducción

Este programa se ha diseñado para su uso como aplicación de plataforma de e-commerce. Emplea una base de datos hosteada por AWS, y se ha programado para la plataforma Java. Por tanto, puede ejecutarse en cualquier sistema operativo que tenga instalada la Máquina Virtual Java.

Para instalar y poder usar el programa, basta seguir las instrucciones del archivo *readme.md*.

Uso de la plataforma

Ingreso

Al iniciarse el programa, si el usuario ya estaba registrado el mismo puede ingresar sus datos e ingresar al sistema. Para ello debe escribir su correo y su contraseña. Por otro lado si no estaba registrado puede hacer click en "Sign up" y completar con sus datos.

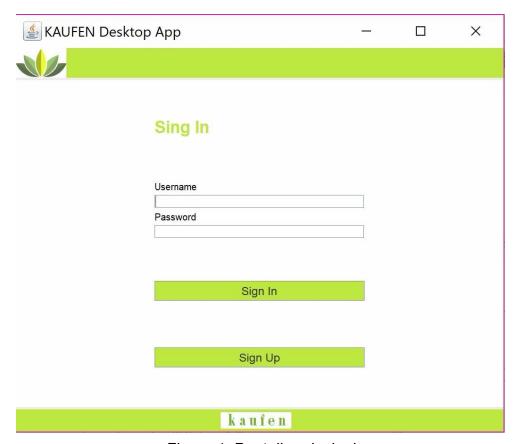


Figura 1: Pantalla principal

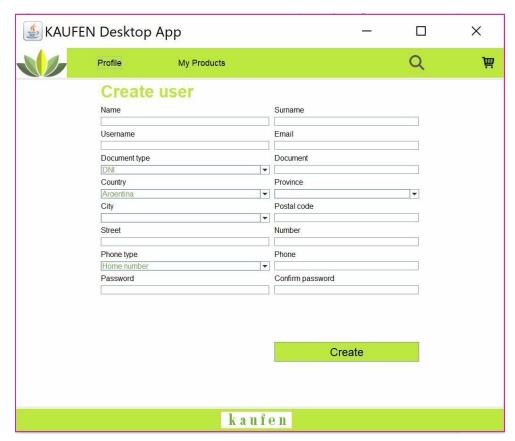


Figura 2: Creación de usuario.

Navegación en la plataforma

Una vez ingresado, se puede proceder a comprar o publicar productos. A su vez es posible buscar según las distintas categorías o bien por ubicación, como también modificar el perfil del usuario.



Figura 3: Pantalla de inicio del usuario.

Búsqueda de productos

Para buscar productos se debe hacer click en el ícono de lupa por convención. Éste lo redirigirá para efectuar la búsqueda por ubicación y/o por categoría.

Para que se realice la búsqueda es necesario cliquear el casillero de búsqueda, ingresar opcionalmente un criterio escrito y hacer click en *enter*.

Se mostrará un listado de los productos que coincidan con el criterio y se podrá agregar al carrito haciendo click en *Add to cart* o ver más detalles del producto haciendo click en *See*.

Para navegar por el listado de productos se disponen los botones de *Previous* y *Next*.

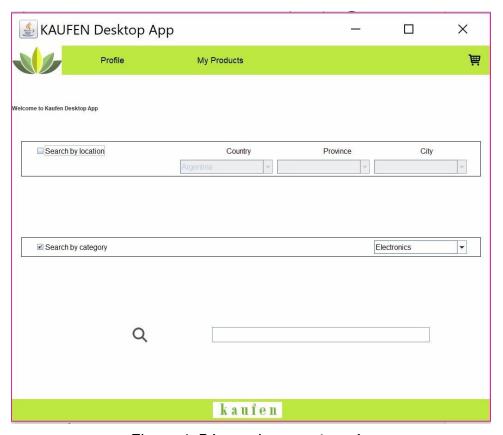


Figura 4: Búsqueda por categoría.

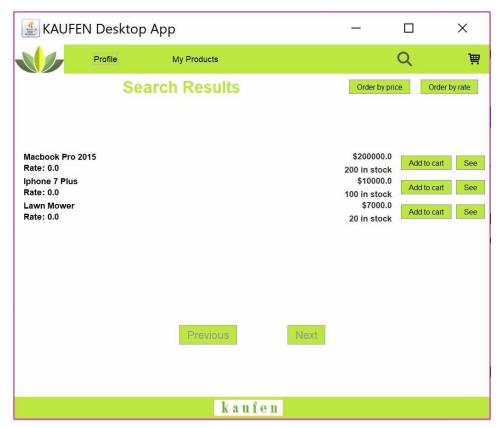


Figura 5: Resultados de búsqueda.

La pantalla del producto dispone las unidades disponibles, la descripción, el precio, la opción de ver comentarios en See *comments* y de comprar en *Buy*.

Además el usuario puede ver los productos relacionados en la parte inferior de la pantalla.

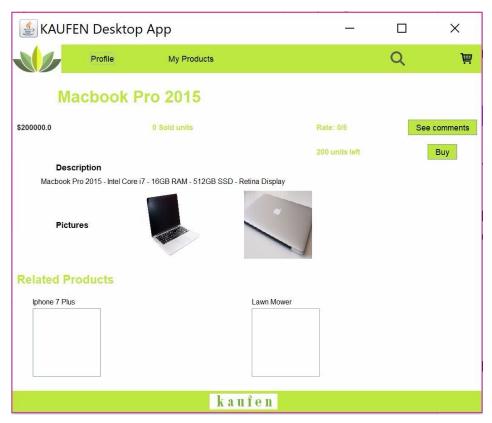


Figura 6: Pantalla de producto.

A continuación se dispone de los pasos de búsqueda por ubicación.

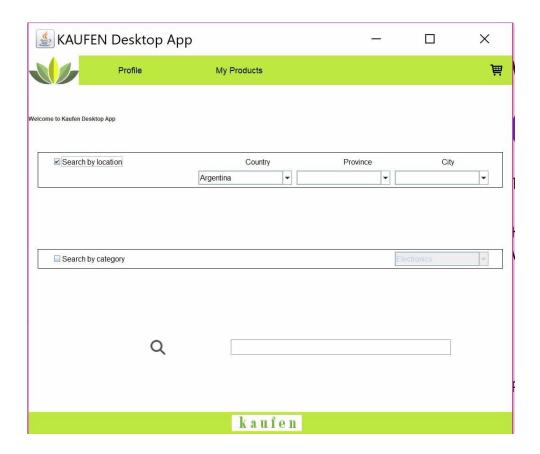


Figura 7: Búsqueda por ubicación.

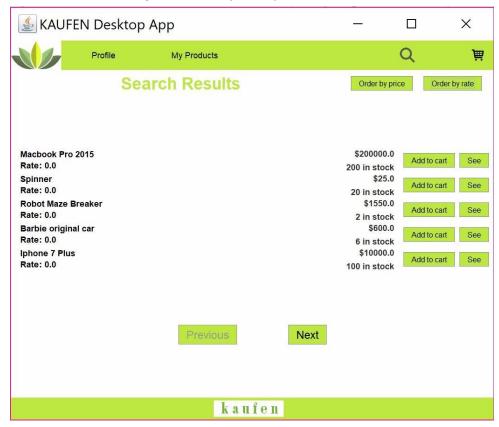


Figura 8: Resultados de búsqueda.

Compra de un producto

En caso de hacer click en *Buy* se muestra un mensaje que confirma el agregado del producto al carrito de compras.

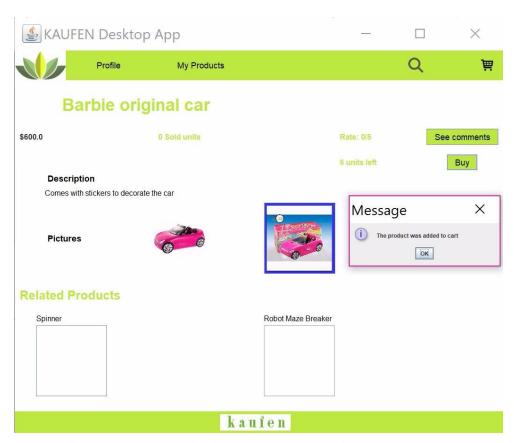


Figura 9: Agregado de producto al carrito de compras.

Carrito de compras

El carrito de compras lista los productos a comprar y da la opción en caso de desear removerlos con el botón *Remove*.

En caso de confirmar la compra da la opción de pagar con tarjeta o cancelar la compra.



Figura 10: Carrito de compras.



Figura 11: Confirmación de compra.

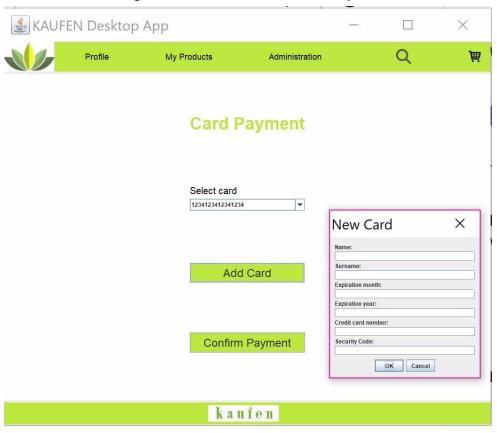


Figura 12: Pago con tarjeta

Modificación del perfil

Es posible también que el usuario modifique los datos de su perfil haciendo click en *Profile, See Information y Modify*.



Figura 13: Edición de perfil.



Figura 14: Confirmación de modificación.

Publicación de productos

Desde la pestaña Profile es posible a su vez publicar un producto haciendo click en *Add Product*.

Se cuenta con la opción de agregar hasta 2 imágenes por producto.

Aquellos productos publicados aparecerán listados en My Products.

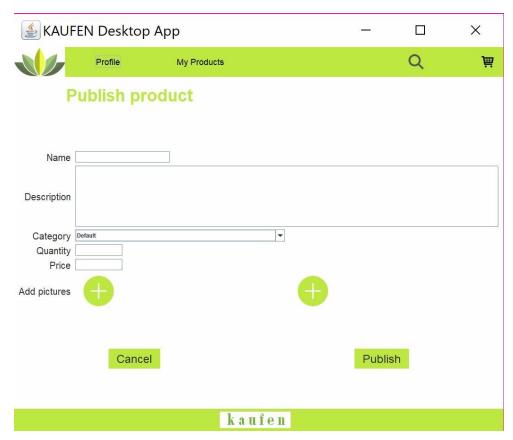


Figura 15: Publicación de producto.



Figura 16: Confirmación de publicación.