

# IGNACIO ALBIOL PARADEDA

WEB & GAME DEVELOPER



677-246-546



nacho.albiol88@gmail.com



Barcelona, 08003



[ignacioalbiol.tech/](http://ignacioalbiol.tech/)



[linkedin.com/in/ignacio-albiol/](https://linkedin.com/in/ignacio-albiol/)



[github.com/nachoa88](https://github.com/nachoa88)

## PERFIL

Me considero una persona seria, responsable, resolutiva, autodidacta y autónoma, con ganas seguir aprendiendo de diferentes proyectos. Disfruto y tengo facilidad para trabajar en equipo y mi formación me ha permitido desarrollar buenas habilidades interpersonales.

Durante los últimos años he atravesado un proceso de reconversión profesional, pasando del sector educativo al de programación y desarrollo. Primero estudiando Unity y C# por mi cuenta, y posteriormente haciendo un curso intensivo de desarrollo de aplicaciones web, con un perfil full-stack.

## TIC

- C#, Java, JavaScript.
- HTML, CSS, Bootstrap.
- React, Spring Boot.
- GitHub, Trello, Figma.
- MySQL, Postman, AWS.
- Unity 2D & 3D.
- Visual Studio Code, Eclipse.
- WordPress, Wix, Elementor.

## FORMACIÓN

### DESARROLLO DE APLICACIONES WEB (FULL-STACK)

The Corner Academy (CEPP 1, SL)  
Cornellà de Llobregat, Barcelona. 2023

### MAESTRO DE EDUCACIÓN PRIMARIA (MAGISTERIO)

Instituto Pedro Poveda  
Buenos Aires, Argentina. 2009 - 2013

## EXPERIENCIA

### PRÁCTICAS - WEB DEVELOPER

UBBU Arquitectura, Barcelona (2023)

- Reestructuración de la página web en WIX, mejoras en general en el comportamiento responsivo y optimización de algunas funcionalidades.
- Subida de proyectos, utilizando Photoshop para la edición de imágenes.

### GESTOR DE PROPIEDADES DE ALQUILER

Finques Godó, Barcelona (2020 - presente)

- Emisión de recibos, preparación de prórrogas y nuevos contratos. Control de vencimientos de contratos, IBI, IPC y suministros. Atención a los arrendatarios y solución de incidencias dentro de las fincas.

### AUXILIAR ADMINISTRATIVO CON ATENCIÓN DIRECTA

Fundació Catalana Síndrome de Down, Barcelona (2022)

- Tareas administrativas. Solución de incidencias en las salas. Gestión de base de de datos de la fundación File Manager LUA / CRM.

## APTITUDES

- Facilidad para trabajar en equipo.
- Resolutivo y proactivo.
- Buenas capacidades de comunicación.
- Resiliente.
- Pensamiento creativo.
- Organizado y metódico.
- Autodidacta.

# OTROS CERTIFICADOS

## UNITY JUNIOR PROGRAMMER (UNITY TECHNOLOGIES)

Programador junior con capacidad para escribir scripts en C# y para crear experiencias interactivas con Unity Editor.

## IGCSE (UNIVERSITY OF CAMBRIDGE)

International General Certificate of Secondary Education in Language (Oral & Written) and Mathematics. University of Cambridge, UK.

# IDIOMAS

ESPAÑOL (NATIVO)

CATALÁN (C1)

INGLÉS (AVANZADO)

# OTROS DATOS

LICENCIA DE CONDUCIR B.

DISPONIBILIDAD PARA  
INCORPORACIÓN INMEDIATA.

JORNADA COMPLETA /  
PARCIAL.

## RECEPCIONISTA DE HOTEL

Som Nit, Barcelona (2019 - 2021)

- Gestión de check-in y check-out, reservas, cobros, atención telefónica y personal. Facturación, producción diaria, control de cobros, KPI's y cierres de caja. Venta de productos turísticos.

## TUTOR Y ORIENTADOR EDUCATIVO

Colegio Sta. Teresa del Niño Jesús, Argentina (2012 - 2018)

- Escuela secundaria de inglés para niños de 12 a 17 años de edad. Asistencia a los estudiantes en situaciones relacionadas al ámbito familiar, al vínculo con otros compañeros y con los docentes. Entrevistas y reuniones con los padres por situaciones puntuales y no vinculadas a los docentes.

# PROYECTOS

## KONECTA

The Corner Academy (CEPP 1, SL) (2023)

- Proyecto grupal desarrollado durante el curso de Desarrollo Web. El front-end fue realizado en React, utilizando JavaScript, HTML, CSS y Bootstrap, y el back-end en Spring Boot y Java. Para el despliegue utilizamos AWS, dos instancias EC2 para el front y back, y un RDS para la base de datos. Las pruebas se han hecho en Postman y MySQL.

## C# & UNITY 3D

C#. Unity Game Developer 3D Course. Udemy (2023)

- Space boost: El jugador debe llegar a la plataforma de destino enfrentándose a diferentes obstáculos, cuanto más rápido lo haga, más puntos sumará. Implementado: Sound effects, particle effects, scene & game management, input system, timer, Canvas UI System, user high score save and lightning system.

## C# & UNITY 2D

C#. Unity Game Developer 2D Course. Udemy (2022)

- Snowboarder: El jugador muere si es golpeado en la cabeza y gana si llega a la meta. Implementado: Sprite shapes, edge colliders, surface effector, particle effects, input system, sound effects, scene loading.
- Quiz Master: Juego de tipo Quiz. El resultado muestra el porcentaje de respuestas correctas. Implementado: Canvas UI system, button layout, timer, game manager.
- TileVania: El jugador tiene que llegar a la línea de meta a lo largo de una plataforma, enfrentándose a enemigos y obstáculos. Implementado: TileMaps, animations, cameras using cinemachine package, run time objects instantiation (firing bullets), sound effects, scene management, input system, prefabs variants.