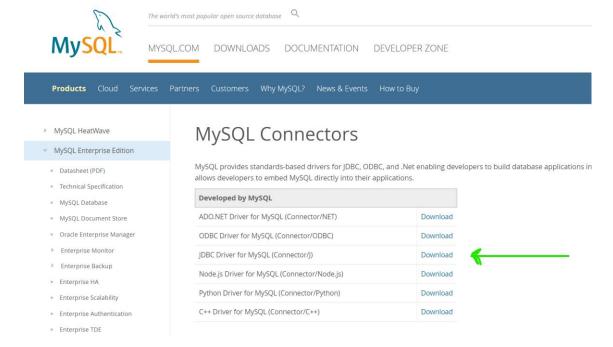
Midiendo Tiempos de Ejecución

Practica 2 de BBDD II

Rodrigo De Jesus Meléndez Molina Raimundo Baca Mbang Ignacio Arvilla De Caralt

1. Conexión con MySQL

Lo primero que debemos hacer para conectarse a MySQL con java es descargarnos un archivo .jar JDBC connector, y meterlo en la carpeta del proyecto java.



Hecho esto, desde el código guardamos en variables, la dirección de nuestro servicio MySQL en localhost, nuestro usuario que por defecto es el root, nuestra contraseña, y la dirección del driver descargado anteriormente.

```
static String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/";
static String user = "root";
static String passwd = "com.mysql.cj.jdbc.Driver";
static String driver = "com.mysql.cj.jdbc.Driver";
static Connection cx;

public static Connection conectar(String bd) {
    try{
        Class.forName(className: driver);
        cx = DriverManager.getConnection(url+bd, user, password:passwd);
        System.out.println("Se ha conectado a la Base de Datos " + bd);
    }
} catch(ClassNotFoundException |SQLException ex) {
        System.out.println("No se pudo conectar a la Base de Datos " + bd);
}
return cx;
}
```

2. Consultas de selección y medir tiempos de respuesta del servidor

En el código fuente, cada consulta realizada está hecha en un método propio llamado consulta1(), consulta2(), ..., consulta12() ya que hay 12 consultas al pedirnos 2 consultas por cada base de datos en cada apartado.

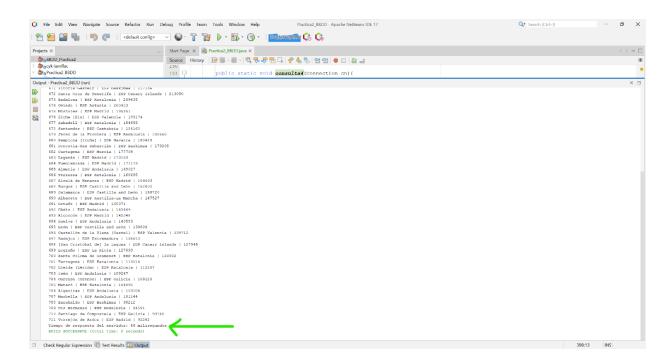
```
public static void consulta4 (Connection cn) {
   long startTime = System.currentTimeMillis();
   String consulta = "select * from city where CountryCode = 'ESP'";
   Statement stmt;
   int id;
   String pais;
   String distrito;
   int poblacion;
        stmt = cn.createStatement();
        rs = stmt.executeQuery(string: consulta);
        while (rs.next()) {
           id = rs.getInt(string: "ID");
            nombre = rs.getString(string: "Name");
           pais = rs.getString(string: "CountryCode");
           distrito = rs.getString(string: "District");
           poblacion = rs.getInt(string: "Population");
           System.out.println(id + " " + nombre + " | " + pais + " " + distrito + " | " + poblacion);
        long endTime = System.currentTimeMillis();
        long totalTime = endTime - startTime;
        System.out.println("Tiempo de respuesta del servidor: " + totalTime + " milisegundos");
   }catch (Exception e) {
       System.out.println(x: "No se ha podido realizar la consulta");
```

En cuanto al código necesario para realizar la consulta, creamos la variable stmt la cual será una sentencia SQL, y otra variable rs que será el resultado de cada registro de devuelva esa sentencia.

Antes de hacer el código probamos la consulta pensada antes para comprobar las columnas que devuelve, ya que deberemos crear variables por cada columna para poder imprimir los resultados después. Entonces, igualamos cada variable a cada columna e imprimimos por pantalla.

En cuanto al código para medir el tiempo de respuesta, creamos dos variables antes y después del código de la consulta, y cada una de estas la igualamos a System.currentTimeMillis(), que devuelve el tiempo actual en milisegundos.

Tras esto, restamos el tiempo al final y al principio y da como resultado el tiempo de respuesta.



3. Análisis de los resultados al medir tiempos

La principal diferencia entre los distintos tiempos de consulta que vemos depende de la complejidad de la consulta que se hace. Por esto las consultas que pide el apartado c tienen un tiempo de respuesta más largo, concretamente de unos 1200 milisegundos de media. En cambio, en las demás consultas ninguna se acerca a este número.

También, al hacer consultas que devuelven muchos registros, tardan más que otras consultas con menos registros.

Al comparar ambas bases de datos, sakila y world. Aunque la diferencia sea mínima, la base de datos sakila tiene en media tiempos de respuesta mas altos que la base de datos world. Esto se debe principalmente a que la base de datos sakila tiene un tamaño mucho

más grande en comparación a world ya que tiene un mayor número de tablas y de

relaciones.