

Programación Concurrente 2023

Trabajo Práctico Final

Condiciones

- El trabajo es grupal, de 5 alumnos (grupo de 4 es la excepción).
- La defensa del trabajo se coordinará con el grupo respecto a modalidad presencial o videoconferencia.
- La evaluación es individual (hay una calificación particular para cada integrante).
- Solo se corrigen los trabajos que hayan sido subidos al aula virtual (LEV).
- Los problemas de concurrencia deben estar correctamente resueltos y explicados.
- El trabajo debe implementarse en lenguaje Java.
- Se evaluará la utilización de objetos y colecciones, como así también la explicación de los conceptos relacionados a la programación concurrente.

Red de Petri Sistema Doble de Procesamiento de imágenes

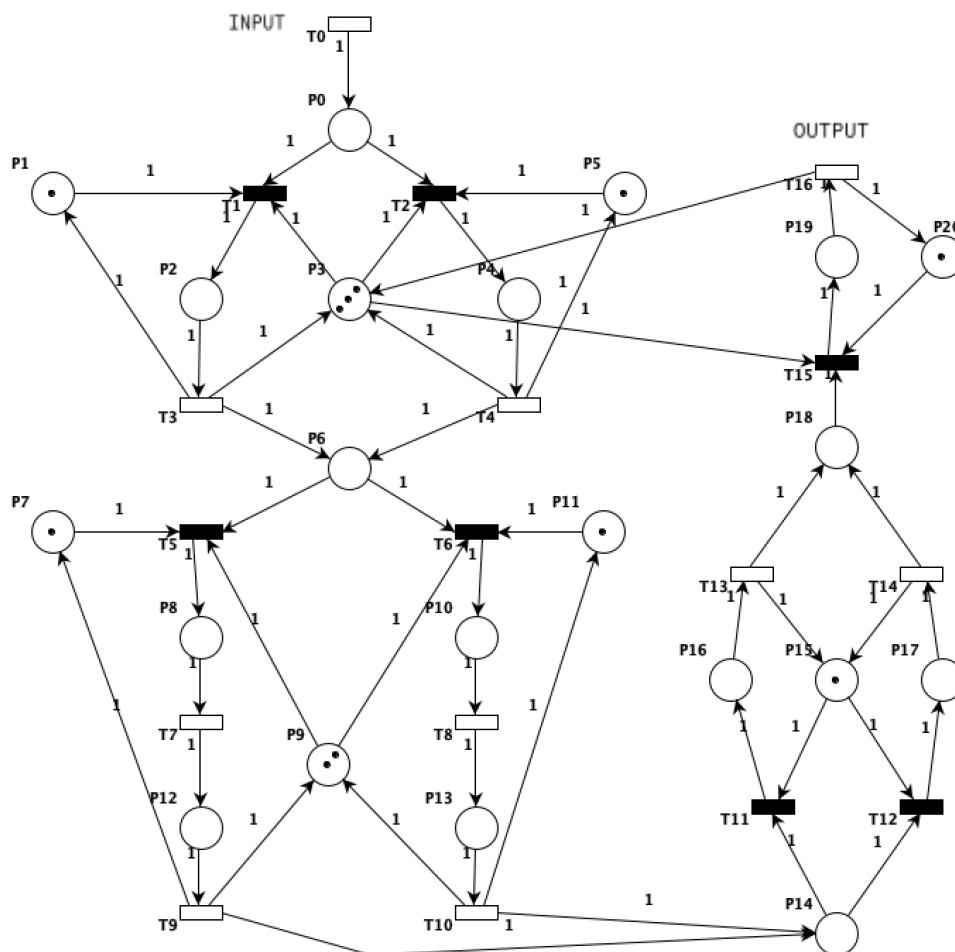


Figura 1

Enunciado

En la Figura 1 se observa una red de Petri que modela un sistema doble de procesamiento de imágenes.

Las plazas {P1, P3, P5, P7, P9, P11, P15} representan recursos compartidos en el sistema.

La plaza {P0} es una plaza idle que corresponde al buffer de entrada de imágenes al sistema.

En las plazas {P2, P4} se realiza la carga de imágenes en el contenedor para procesamiento.

La plaza {P6} representa el contenedor de imágenes a procesar.

Las plazas {P8, P10, P11, P13} representan los estados en los cuales se realiza un ajuste de la calidad de las imágenes. Este ajuste debe hacerse en dos etapas secuenciales.

Con la plaza {P14} se modela el contenedor de imágenes mejoradas en calidad, listas para ser recortadas a su tamaño definitivo.

En las plazas {P16, P17} se realiza el recorte.

En la plaza {P18} se depositan las imágenes en estado final.

La plaza {P19} representa el proceso por el cual las imágenes son exportadas fuera del sistema.

Propiedades de la Red

- Es necesario determinar con una herramienta (simulador Ej: Petrinator, Pipe), la cual deberá justificar, las propiedades de la red (deadlock, vivacidad, seguridad). Cada propiedad debe ser interpretada para esta red particular.
- Indicar cual o cuales son los invariantes de plaza y los invariantes de transición de la red. Realizar una breve descripción de lo que representan en el modelo.
- NOTA IMPORTANTE 1: Para realizar el análisis de propiedades estructurales en la herramienta PIPE, es necesario unir {T16} con {P0} y eliminar {T0}.
- NOTA IMPORTANTE 2: Para realizar el análisis de invariantes en la herramienta PIPE marcar todas las transiciones como inmediatas (no temporizadas).

Implementación

Es necesario implementar un monitor de concurrencia para la simulación y ejecución del modelo:

- Realizar una tabla, con los estados del sistema.
- Realizar una tabla, con los eventos del sistema.
- Determinar la cantidad de hilos necesarios para la ejecución del sistema con el mayor paralelismo posible (ver Referencias *1):
 - Caso 1: si el invariante de transición tiene un conflicto, con otro invariante, debe haber un hilo encargado de la ejecución de la/s transición/es anterior/es al conflicto y luego un hilo por invariante.

- Caso 2: si el invariante de transición presenta un join, con otro invariante de transición, luego del join debe haber tantos hilos, como token simultáneos en la plaza, encargados de las transiciones restantes dado que hay un solo camino.
- Realizar un gráfico donde pueda observarse las responsabilidades de cada hilo con diferentes colores. A modo de ejemplo se observa en la figura 2 una red y cómo presentar lo solicitado, las flechas coloreadas representan cada tipo y cantidad de hilos.

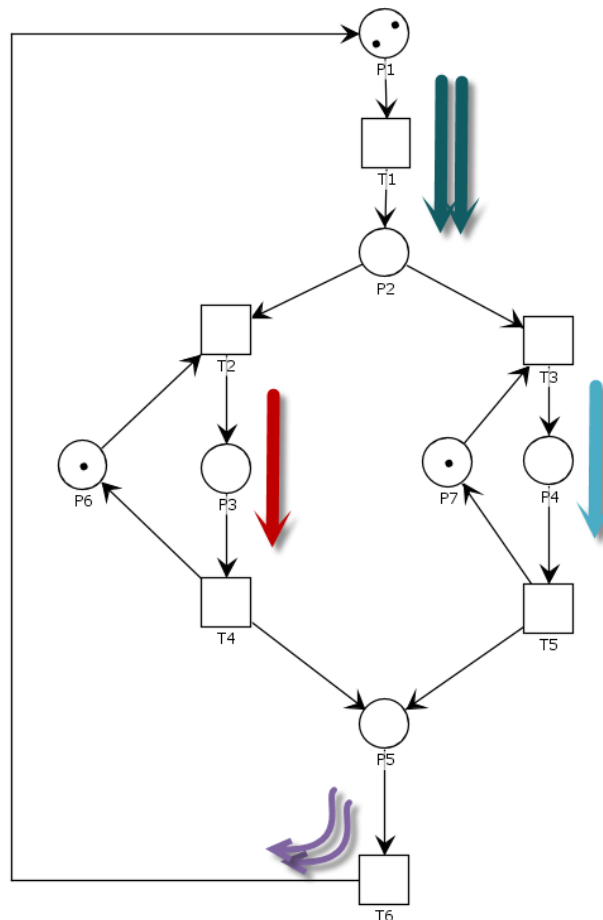


Figura 2

Tiempo

Una vez implementado el monitor de concurrencia, con el sistema funcionando, se deberá implementar la semántica temporal. Las transiciones {T0, T3, T4, T7, T8, T9, T10, T13, T14, T16} son transiciones temporales. Implementarlas y asignarles un tiempo (a elección del grupo) en milisegundos.

Se debe hacer un análisis temporal tanto analítico como práctico (ejecutando el proyecto múltiples veces), justificando los resultados obtenidos. Además, es necesario también variar los tiempos elegidos, analizar los resultados y obtener conclusiones.

Políticas

Es necesario para el modelado del sistema implementar políticas que resuelvan los conflictos. Se requiere considerar dos casos (ejecutados y analizados por separado e independientes uno de otro):

1. Una política de procesamiento de imágenes balanceada. La cantidad de imágenes procesadas por cada segmento de la red al finalizar la ejecución, debe ser equitativa (izquierda vs derecha). Esto se debe corroborar al finalizar la ejecución mostrando la cantidad de imágenes procesadas por cada segmento. Para ello, se debe mostrar la cantidad de veces que se ejecutaron cada una de las transiciones pertenecientes a cada segmento.
2. Una política de procesamiento que priorice el segmento izquierdo en la etapa 3. Considere que el segmento izquierdo reciba el 80% de la carga {T11, T13}. Esto se debe corroborar de la misma manera que se indicó en el punto anterior.

Requerimientos

- 1) Implementar la red de Petri de la Figura 1 haciendo uso de una herramienta, ej: **PIPE**. Verificar todas sus propiedades.
- 2) El proyecto debe ser modelado con objetos en Java, haciendo uso de un monitor de concurrencia para guiar la ejecución de la red de Petri.
- 3) Implementar un objeto Política que cumpla con los objetivos establecidos en el apartado [Políticas](#).
- 4) Hacer el diagrama de clases que modele el sistema.
- 5) Hacer el diagrama de secuencia que muestre el disparo exitoso de una transición que esté sensibilizada, mostrando el uso de la política.
- 6) Indicar la cantidad de hilos necesarios para la ejecución y justificar de acuerdo a lo mencionado en el apartado [Implementación](#) (ver Referencias *1).
- 7) Realizar múltiples ejecuciones con 200 invariantes completados (para cada ejecución), y demostrar con los resultados obtenidos:
 - a) Cuán equitativa es la política implementada en el balance de carga en los invariantes.
 - b) La cantidad de cada tipo de invariante, justificando el resultado.
- 8) Registrar los resultados del punto 7) haciendo uso de un archivo de log para su posterior análisis.
- 9) Hacer un análisis de tiempos, de acuerdo a lo mencionado en el apartado [Tiempo](#).
- 10) Mostrar e interpretar los invariantes de plazas y transiciones que posee la red.
- 11) Verificar el cumplimiento de los invariantes de plazas luego de cada disparo de la red.
- 12) Verificar el cumplimiento de los invariantes de transiciones mediante el análisis de un archivo log de las transiciones disparadas al finalizar la ejecución. El análisis de los invariantes debe hacerse mediante expresiones regulares. Tip: www.regex.com - www.debuggex.com.
- 13) El programa debe poseer una clase Main que al correrla, inicie el programa.

Entregables

- a) Un archivo de imagen con el diagrama de clases, en buena calidad.
- b) Un archivo de imagen con el diagrama de secuencias, en buena calidad.
- c) En caso de que el punto 1) de los requerimientos requiera modificar la red de Petri, se debe entregar:
 - i) Un archivo de imagen con la red de Petri final, en buena calidad.
 - ii) El archivo fuente de la herramienta con la que se modeló la red.
- d) El código fuente Java (proyecto) de la resolución del ejercicio.
- e) Un informe obligatorio que documente lo realizado, explique el código, los criterios adoptados y que explique los resultados obtenidos.

Subir al LEV el trabajo **TODOS** los participantes del grupo.

Fecha de entrega

6 de Junio de 2023

Referencias bibliográficas

*1 : Artículo cantidad de hilos.

https://www.researchgate.net/publication/358104149_Algoritmos_para_determinar_cantidad_y_responsabilidad_de_hilos_en_sistemas_embebidos_modelados_con_Redes_de_Petri_S_3_PR1