

Ciente [Serializable, Icomparable]
<<ReadOnly>>+IdReservas: Stack<int> <<ReadOnly>>+Dni: int <<ReadOnly>>+Telefono: long <<ReadOnly>>+Nombres: string <<ReadOnly>>+Apellidos: string <<ReadOnly>>+FechaNacimiento: DateTime <<Create>>+Cliente(dni: int, nombre: string, apellido: string, telefono: long, fechaNacimiento: DateTime) +AgregarReserva(idReserva: int): void <<Override>>+ToString(): string +CompareTo(Obj: Object): int +GetData(): string[] +ObtenerDatos(): string[] +Clean(idReserva: int): void

ManejoAlquiler [IExportable]
-FilePropiedades: string -FileClientes: string -FileReservas: string <<ReadOnly>>+CantidadPersonas: int[] <<ReadOnly>>+CantidadTipoPropiedad: int[] <<ReadOnly>>+CantidadPropiedades: int <<Create>>+ManejoAlquiler(FileNamePropiedades: string, FileNameClientes: string, FileNameReservas: string) +Export(): void +AgregarPropiedad(propiedad: Propiedad): void +ContarPropiedad(): void +ContarClientes(): void +GetPropiedad(: int): Propiedad +BuscarCliente(unCliente: cliente): int +BuscarPropiedad(id: int): Propiedad +AgregarCliente(unCliente: Cliente): void +GetCliente(idc: int): Cliente +GetReserva(idc: int): Reserva +InfoCliente(idx: int): string[] +InfoReserva(idx: int): string[] +BuscarReserva(unaReserva: Reserva): int +cantidadReservas(): int +NuevaReserva(unaReserva: Reserva, noImport__true: bool): void +CantidadClientes(): int +Exportable(): void +EliminarReserva(unaReserva: Reserva): void +EliminarCliente(unCliente: Cliente): void

Reserva [Serializable, IComparable]
-posiblesEstados: string ___"Reservado","Ocupado","Concretado","Cancelado" <<ReadOnly>>+NroReserva: int <<ReadOnly>>+NroPropiedad: int <<ReadOnly>>+NrosClientes: List<int> <<ReadOnly>>+Estado: string <<ReadOnly>>+FechaDesde: DateTime <<ReadOnly>>+FechaHasta: DateTime <<ReadOnly>>+Costo: double <<Create>>+Reserva(nroReserva: int, idsClientes: List<int>, idPropiedad: int, FechaDesde: DateTime, FechaHasta: DateTime, costo: double) +CheckIn(): void +CheckOut(): void +Cancelar(): void <<Override>>+ToString(): string +CompareTo(Obj: Object): int +GetData(): string[]

Casa [Serializable]
<<readOnly>>#Propietario: string <<create>>+Casa(d: int, nombre: string, ubicacion: string, plazas: int, servicios: List<string>, propietario: string) +ModificarDatos(nombre: string, ubicacion: string, plazas: int, propietario: string): void <<override>>+Costo(dias: int, observación__0: int): double <<override>>+EstablecerCosto(costo: double): void <<override>>+GetData(): string[] <<override>>+ToString(): string

CasaFinde [Serializable]
<<create>>+Casa(d: int, nombre: string, ubicacion: string, plazas: int, servicios: List<string>, propietario: string) <<override>>+Costo(dias: int, observación__0: int): double <<override>>+GetData(): string[] <<override>>+ToString(): string

<<static>> Funciones Adicionales
<<static>>+LeerArchivo(nombreArchivo: string): string[] <<static>>+SplitRenglones(renglon: string[], delimitador: string): List<string[]> <<static>>+LeerSeparandoArchivo(nombreArchivo: string, delimitador: string): List<string[]>

<<Interface>> IExportable
+Exportable(): void

<<abstract>> Propiedad [Serializable, IComparable]
<<readOnly>>#IdPropiedad: int <<readOnly>>#Ciudad: string <<readOnly>>#Nombre: string <<readOnly>>#Plazas: int <<readOnly>>#Habilitada: bool <<readOnly>>#Servicios: List<string> #Imagenes: List<string> #IdReservas: List<int> <<readOnly>>#Precio: double <<create>>+Propiedad(id: int, nombre: string, ubicacion: string, plazas: int, servicios: List<string>) +ModificarServicios(servicios: string[]): void +ModificarImagenes(servicios: string[]): void +AgregarReserva(idReserva: int): void <<abstract>>+Costo(dias: int, observación__0: int): double <<abstract>>+GetData(): string[] +CompareTo(obj: object): int <<abstract>>+EstablecerCosto(costo: double): void +getReservas(): List<int> +EstablecerEstado(state: bool): void +Clean(idReserva: int): void

Hotel [Serializable]
<<ReadOnly>>+Estrella: int <<readOnly>>+Simple: int <<readOnly>>+Doble: int <<readOnly>>+Triple: int <<create>>+Hotel(id: int, nombre: string, ubicacion: string, plazas: int, servicios: List<string>, estrellas: int) +ModificarDatos(nombre: string, ubicacion: string, estrella: int, simples: int, dobles: int, triples: int) +CargarHabitaciones(simples: int, dobles: int, triples: int) <<override>>+EstablecerCosto(costo: doble): void <<override>>+Costo(dias: int, observación__0: int): double <<override>>+GetData(): string[] <<override>>+ToString(): string