

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TIJUANA



TSU EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

ÁREA DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA

MATERIA:

DISEÑO DE APPS

ESTUDIANTE:

DIAZ REYES LUIS IGNACIO

DOCENTE:

RAY BRUNETT PARRA GALAVIZ

GRUPO:

4D BIS

FECHA:

4 DE FEBRERO DE 2025

Trabajo de laboratorio 1

Componente App

```
import React, { useState } from 'react';
import { StatusBar } from 'expo-status-bar';
import { Button, StyleSheet, Text, TextInput, View } from 'react-native';
import MyForm from '../expo/components/MyForm';

export default function App() {

  return (
    <MyForm/>
  );
}
```

Es el componente principal de la aplicación, manda a llamar el componente MyForm. Su única función es ser el punto de entrada de la aplicación

Componente MyForm

```
import React, { useState } from "react";
import { Button, Text, TextInput, View, StyleSheet, StatusBar } from 'react-native';

export default function MyForm() {
  const [text, setText] = useState("");
  const [displayText, setDisplayText] = useState("");

  const handlePress = () => {
    setDisplayText(text);
    setText('');
  };

  return (
    <View style={styles.container}>
      <Text>Hola mundo</Text>
      <Text>AlejandroApp {displayText}</Text>
      <TextInput
        style={styles.input}
        placeholder="Type something"
        value={text}
        onChangeText={setText}
      />
      <Button title="Click me" onPress={handlePress} />
      <StatusBar style="auto" />
    </View>
  );
}
```

```
const styles = StyleSheet.create({
  container: {
    flex: 1,
    backgroundColor: '#fff',
    alignItems: 'center',
    justifyContent: 'center',
    backgroundColor: 'beige',
  },
  input: {
    height: 40,
    borderColor: 'gray',
    borderWidth: 1,
    marginBottom: 10,
    paddingHorizontal: 8,
    width: '80%',
  },
});
```

El componente maneja la lógica de la aplicación, incluyendo la entrada de texto y su visualización.

→ Text: Almacena el texto de entrada.

→ displayText: Almacena el texto para visualizarlo en la pantalla al presionar el texto

→ **Funcionalidad:**

◆ **TextInput:** Un campo de entrada donde el usuario puede escribir texto. El valor de este campo está controlado por el estado text.

◆ **Button:** Un botón que, al ser presionado, actualiza el estado displayText con el valor actual de text y luego limpia el campo de entrada.

◆ **Text:** Muestra un mensaje fijo y el texto ingresado por el usuario.

→ **Estilos:**

◆ **container:** Define el estilo del contenedor principal, centrando el contenido y aplicando un color de fondo.

◆ **input:** Define el estilo del campo de entrada, incluyendo altura, bordes, márgenes y ancho.