

## DWES Manejo de Ficheros y Directorios

1. Realice una página llamada lectura.php en la que lea el contenido de una de las páginas web hechas hasta ahora, lo guarde a un fichero local llamado fich\_salida.txt y escriba el número total de bytes escritos.
2. Realiza un contador de visitas que sumará 1 cada vez que alguien cargue la página. Para ello necesitamos crear un archivo de texto vacío llamado "contador.txt" en el que se escribirá de forma manual un 0.
3. Realice una pequeña aplicación para recoger los comentarios de los usuarios sobre su página web. En una primera página pagina1.php mostrará un formulario que pida el nombre de usuario y un comentario:

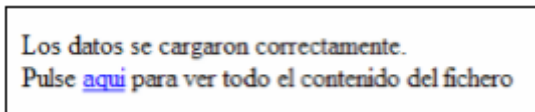


Sugerencias para nuestra página web

Introduzca su nombre:

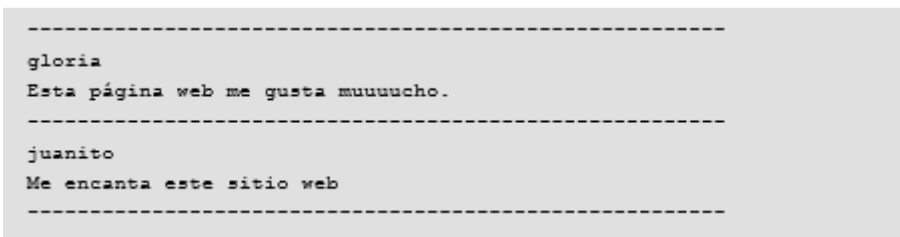
Comentarios sobre esta página web:

Al pulsar enviar se mandan los datos a la pagina2.php en la que guardan los datos en un fichero datos.txt y se muestra el siguiente mensaje:



Los datos se cargaron correctamente.  
Pulse [aquí](#) para ver todo el contenido del fichero

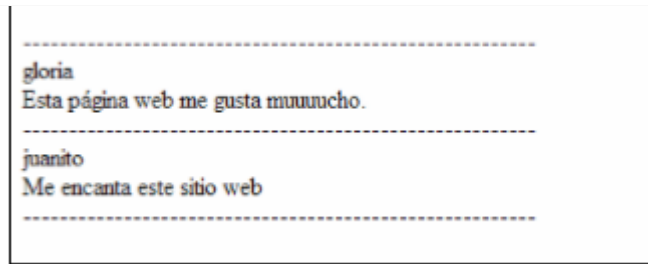
Los datos en el fichero deben guardarse con el siguiente formato :



```
-----  
gloria  
Esta página web me gusta muuuucho.  
-----  
juanito  
Me encanta este sitio web  
-----
```

Es decir, separando cada comentario con líneas punteadas y colocando en una línea el nombre de usuario y en otra el comentario.

Al pulsar en el enlace se va a la página3.php donde se muestra el contenido del fichero:



4. Realice una página llamada listado.php en el que muestre el contenido de un directorio. Muestre la fecha de la última modificación de cada elemento. En el caso de que sean archivos muestre además su tamaño en bytes.
5. A continuación modifíquelo (llame a la nueva página listado2.php) para que no aparezcan los directorios.
6. Creación de un archivo de información de imágenes de manera que teniendo imágenes en un directorio de imágenes , cree una página PHP en la cual se genere un archivo de texto que contenga el nombre y el tamaño de estas imágenes.

A continuación, copiará estas imágenes en un directorio nuevo que esté al mismo nivel que el directorio de imágenes.