

## EJERCICIOS FUNCIONES DEFINIDAS POR EL USUARIO

1. Escriba una función que nos diga si un valor entero es o no número primo.

Los números primos son aquellos que solo son divisibles entre ellos mismos y el 1, es decir, que si intentamos dividirlos por cualquier otro número, el resultado no es entero.

### PANTALLA1

---

N

### PANTALLA 2

---

N=2  
Signo Positivo

2. Escribir una función que descomponga y escriba los factores primos de cualquier número .

Factorizar un número es encontrar una forma de escribirlo como multiplicación

6-> 2x3x1

8->4x2x1

9->3x3x1

### PANTALLA 1

---

N

## EJERCICIOS FUNCIONES DEFINIDAS POR EL USUARIO

### PANTALLA2

6  
2  
3

3. Elabore un programa que pasando un carácter a traves de un formulario, se determine si es:

1. una letra mayúscula
2. una letra minúscula
3. un carácter numérico
4. un blanco
5. un carácter de puntuación (. o ,)
6. cualquier otra cosa

### PANTALLA 1


---

Introduzca un Caracter

C:

### PANTALLA2.

---

S es may  scula

## EJERCICIOS FUNCIONES DEFINIDAS POR EL USUARIO

4. Haz un programa que pinte una matriz de 3x3 y una vez guardados una puntuación en cada fila, llama a una función donde se calcule que fila es la que tiene la puntuacion mas alta.

### Formulario de entrada

---

Introduzca los elementos de la matriz:

1	1	1
2	2	2
3	3	3
Enviar	Reset	

### Salida

---

### Programa que suma los elementos de las filas de una matriz

La suma de la fila 0 es: 3  
La suma de la fila 1 es: 6  
La suma de la fila 2 es: 9  
la fila mayor es 9 y pertenece a la fila 2

5. Dada una matriz \$A cuadrada de NxN, hacer una función que cambie el orden de las filas. La primera fila pasa a ser la última, la segunda la penúltima etc.

## EJERCICIOS FUNCIONES DEFINIDAS POR EL USUARIO

### PANTALLA1

# Programa que cambia el orden de las filas

Filas

Columnas

### PANTALLA2

Introduzca los elementos de la matriz:

<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="2"/>
<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="4"/>

### PANTALLA3

Matriz original

<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="2"/>
<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="4"/>

Matriz final

<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="4"/>
<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="2"/>