

Crear un proyecto con el nombre **Estrucutras\_Repetitivas**

Crear una clase con el nombre **Repetitivas\_P1**

### Ejercitación:

#### a) INGRESO DE DATOS POR TECLADO

- 1) Crean un método dentro de la clase con el nombre **ingreso\_datos()** que permita ingresar 2 números enteros e informe por pantalla el resultado de la suma.

#### b) ESTRUCTURAS REPETITIVAS.

Realizar un método por cada ejercicio que a continuación se detalla, asignando a cada uno como nombre "**ejercicioX**" donde "**X**" debe indicar el número del ejercicio. Ejemplo para el 1) el método se debe llamar "ejercicio1".

## PARTE 2

Crear una clase con el nombre **Repetitivas\_P2**.

**20)** Permitir al operador ingresar varias letras y emitir un mensaje si tecleó alguna vez la letra "**A**". (Mayúscula) (Con "**X**", marca el final del ingreso de datos).

Ayuda: utilizar para leer un carácter por teclado:

```
char letra=scLetra.nextLine().charAt(0);
```

**21)** Permitir ingresar varias letras, hasta que el operador lo desee e informar si se podría formar la palabra "**DOS**", con las letras ingresadas, a través del mensaje "**SE PUEDE**" o "**NO SE PUEDE**".

Nota: Considerar las letras mayúsculas o minúsculas

**22)** Ingresar un número y mostrar su FACTORIAL.

**Ejemplo:** Factorial de 5 = 1 x 2 x 3 x 4 x 5 = 120.

**23)** Hallar el mayor de un conjunto de 10 números a ingresar por teclado.

**24)** Realizar un método que permita obtener e imprimir el resultado de las

operaciones de los primeros 20 términos de la siguiente serie:

Ejemplo:  $0+1=1$   $1+2=3$   $3+3=6$   $6+4=10$   $10+5=15$ ..

**NOTA:** comenzar con el 0 y el 1, y a partir de los mismos obtener el resto.

**25)** Ingresar dos números, ordenarlos de menor a mayor e imprimir los números naturales existentes comprendidos entre ambos.

Ejemplo:

- si ingreso primero el 9 y después el 4 deberá imprimir: **4, 5, 6, 7, 8, 9.**
- si ingreso primero el 3 y después el 8 deberá imprimir: **3,4, 5, 6, 7, 8.**

**26)** Permitir al operador ingresar las notas de sus exámenes y mostrar:

- a) Promedio
- b) Cantidad de aprobadas (mayor o igual a 7)
- c) Si todas las materias fueron aprobadas, emitir el mensaje:

"HA APROBADO TODAS LAS MATERIAS".

El proceso finaliza al ingresar 99.

Las notas podrán tomar valores de 0 y 10.

**27)** Mostrar el valor más cercano a 100 que se ingrese, de una lista de 10 números. (no contemplar 2 números con la misma cercanía Ej 102 y 98 ambos tienen 2 de diferencia con 100)