

Maria Ximena Anleu Calderón.

1130 Greensboro Lane, 115, Sarasota FL.(941) 735-9672 / (502) 66376851 Manleu@c.ringling.edu

EDUCACIÓN

Ringling College of Art and Design, Sarasota FL
BFA, Animación 3D, Mayo 2016

Tesis: En Producción un filme animado, enfocado en la creación de personajes y ambientes originales
Grupo de tres personas

Universidad del Istmo, Guatemala City, Guatemala
Diseño Gráfico, 2011-2012

Centro Escolar Campoalegre, Guatemala City,
Guatemala, Bachillerato Internacional, 2010

EXPERIENCIA EN ANIMACIÓN Y CREACIÓN DE PERSONAJES

Modelado 3D y Texturizado, Digital Partners, Ciudad de Guatemala, Guatemala. Verano 2014

- Exitosamente diseñé y modelé seis naves espaciales, usando el software Maya 2016, para un juego en producción.
- Modelé en 3D una botella de bebida energizante VOLT, utilizada para un stand interactivo en Comic Con Guatemala.
- Diseñé, usando Photoshop CS6, las texturas de 9 personajes para el juego *Mayan Pitz*. También brindé asistencia a otro diseñador para modelar en Autodesk Maya los accesorios de los villanos del juego.

Animadora 3D, Ringling College of Art & Design, 2013-2015

- Utilizando un RIG, proporcionado por la Universidad, completé cuatro escenas animadas en un periodo de un mes.
- Diseñé, texturicé e iluminé escenarios para animaciones.
- Exitosamente diseñé, modelé, texturicé, animé y programé cuatro personajes para cuatro animaciones en Autodesk Maya.

Animadora 2D Independiente, Simposio Internacional de Medicina, México DF, México, 2013

- Junto con un equipo, diseñé y animé imágenes en Photoshop y After Effects CS6 para explicar el proceso de gastrulación en una presentación internacional

Ilustradora Independiente, Staccato Singers, Ciudad de Guatemala, Guatemala, 2013-2015

- Ilustré 9 elaborados personajes y escenas en Photoshop CS6 para el libro: El Vendedor de Sonrisas. Actualmente este libro se puede encontrar en tiendas en Guatemala. Las ilustraciones también se usaron para publicidad y obras de teatro.
- Diseñé e ilustré 16 elaborados personajes y escenas en Photoshop CS6 para el libro: El Tigrillo Valiente. Actualmente en proceso para un futuro lanzamiento.

PROGRAMAS DE COMPUTACIÓN

Conocimientos avanzados en plataformas MAC y PC; incluyendo programas como Autodesk Maya, Photoshop CS6, After Effects and Premiere Pro and Microsoft Office. Conocimiento básico en: Z Brush, 3D Coat and Nuke.

HABILIDADES PERSONALES

Participante en el entrenamiento de Dale Carnegie, en la Ciudad de Guatemala, 2009

Conocimientos avanzados en la producción de fotografía digital para sesiones fotográficas y eventos.

Conocimientos avanzados en medios tradicionales como pintura acrílica y óleo.

Miembro de el club de pintura digital de Ringling College of Art and Design.

Idiomas: Español e Ingles (fluidos)

Portafolio y Referencias disponibles si se solicitan,