

Programación de Objetos Distribuidos
Entrega Final
Diagrama y Casos de Uso

Grupo 3.

46099 - Abramowicz, Pablo Federico

46281 - Cabral, Martín Esteban

47031 - Gomez, Vidal Darío Maximiliano

46383 - Goñi, Juan Ignacio

46233 - Palombo, Martín

46069 - Sessa, Carlos Manuel

1. Casos de Uso

1.1. Cambiar datos personales

1. 1. Descripción breve:
Modificación de datos personales de un usuario genérico del sistema.
2. Actores:
Usuario genérico.
3. Disparadores:
El usuario hace click en *Perfil*
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. El usuario hace click en *Perfil*.
 2. Cambia su dirección de e-mail o cantidad de días de anticipación con los que desea recibir un mail del sistema.
 3. Una vez realizados los cambios hace click en *Confirmar*.
 2. Flujo alternativo:
 1. Una vez realizados los cambios el usuario hace click en *Cancelar*.
3. Precondiciones:
Usuario hizo Login como usuario genérico.
4. Post condiciones:
Datos personales del usuario guardados.

1.2. Caída de reservas de canchas

1. 1. Descripción breve:
Actualización de las reservas automáticamente cuando alguna reserva se da de baja por que se cumplió el tiempo de pago.
2. Actores:
Cron.
3. Disparadores:
Dada una hora determina se ejecuta automáticamente.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico: Si existe alguna reserva cuyo tiempo de seña o pago expiró se da de baja.

3. Precondiciones:
Reserva existente.
4. Post condiciones:
Reserva dada de baja.

1.3. Reservar cancha

1. 1. Descripción breve:
Este caso de uso describe la reserva de una cancha determinada.
2. Actores:
Usuario genérico.
3. Disparadores:
El usuario hace click en *Reservar* en el listado de canchas.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. El usuario hace click en *Reservar*.
 2. El usuario hace click en el campo fecha.
 3. Selecciona una fecha del calendario.
 4. Selecciona un horario de la lista de horarios.
 5. El usuario hace click en *Agregar*.
 3. Precondiciones:
Usuario hizo Login como usuario genérico. La cancha está registrada en el sistema. La cancha tiene horarios disponibles.
 4. Post condiciones:
Cancha reservada para el usuario genérico.

1.4. Reservar cancha periodicamente

1. 1. Descripción breve:
Este caso de uso describe la reserva periódica de una cancha determinada.
2. Actores:
Usuario genérico.
3. Disparadores:
El usuario hace click en *Reservar* en el listado de canchas.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:

1. El usuario hace click en Reservar en el listado de canchas.
 2. Hace click en *Aquí* en el mensaje de información.
 3. El usuario hace click en el campo fecha *Desde*.
 4. Selecciona una fecha del calendario.
 5. El usuario hace click en el campo fecha *Hasta*.
 6. Selecciona una fecha del calendario.
 7. Selecciona un horario de la lista de horarios.
 8. El usuario hace click en *Agregar*.
3. Precondiciones:
 Usuario hizo Login como usuario genérico. La cancha está registrada en el sistema.
 4. Post condiciones:
 Cancha reservada periódicamente para el usuario genérico. La cancha se reservara sólo para los días disponibles.

1.5. Listar Canchas

1. 1. Descripción breve:
 Se le presenta al usuario un listado de las canchas cargadas en el sistema.
 2. Actores:
 Usuario genérico.
 3. Disparadores:
 El usuario hace click en *Canchas*.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. El usuario hace click en *Canchas*
 2. El sistema presenta al usuario un listado de las canchas.
 3. Precondiciones:
 No aplica.
 4. Post condiciones:
 Listado de canchas presentado al usuario.

1.6. Listar Complejos

1. 1. Descripción breve:
 Se le presenta al usuario un listado de las complejos deportivos cargados en el sistema.

2. Actores:
Usuario genérico.
3. Disparadores:
El usuario hace click en *Complejos*.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. El usuario hace click en *Complejos*
 2. El sistema presenta al usuario un listado de los complejos.
3. Precondiciones:
No aplica.
4. Post condiciones:
Listado de complejos presentado al usuario.

1.7. Ordenar Listado Cancha

1. 1. Descripción breve:
Se le permite al usuario ordenar el listado de cancha según diversos criterios.
2. Actores:
Usuario genérico.
3. Disparadores:
El usuario realiza Listar Canchas.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. El usuario hace click en la columna que desea ordenar. Los posibles ordenamientos son:
 - Nombre
 - Complejo
 - Descripcion
 - Cantidad de Jugadores
 - Techada
 - Tipo de Piso
 - En Mantenimiento
3. Precondiciones:
Listado cargado previamente.
4. Post condiciones:
Listado ordenado según criterio seleccionado.

1.8. Ver detalle cancha

1. 1. Descripción breve:
Se muestra en detalle las características de una cancha.
 2. Actores:
Usuario genérico.
 3. Disparadores:
Click en el botón *Ver detalles* dentro de Listar Canchas o en Ver detalles complejo
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. El usuario selecciona Listar Canchas o Ver detalles complejo en el listado de complejos.
 2. El usuario hace click en *Ver detalles*
 3. Se le presenta al usuario información detallada sobre la cancha seleccionada.
 3. Precondiciones:
Usuario logueado como usuario común.
 4. Post condiciones:
Detalles de la cancha presentados al usuario.

1.9. Alta Complejo

1. 1. Descripción breve:
Este caso de uso describe el alta de un nuevo complejo.
 2. Actores:
Administrador.
 3. Disparadores:
El administrador selecciona *Agregar Nuevo* en el listado de complejos.
2. Flujo básico:
 1. El usuario selecciona Complejos.
 2. El usuario hace click en *Agregar Nuevo*
 3. El completa los datos solicitados. Todos los campos son obligatorios a menos que se indique otra cosa. Los campos son:
 - Nombre del Complejo
 - Descripción
 - Ciudad

- Código Postal
- País
- Provincia
- Localidad
- Barrio
- Latitud (opcional)
- Longitud (opcional)
- Teléfono(s)
- Dirección
- Horarios de atención.
- Porcentaje de Reserva
- Límite de seña.
- Límite de Reserva

4. El usuario hace click en *Confirmar*.

3. Flujo alternativo:

1. El usuario hace click en *Cancelar*.
2. El complejo no se guarda.

4. Precondiciones:

Usuario hizo Login como administrador.

5. Post condiciones:

Cómpleso guardado exitosamente.

1.10. Modificación Complejo

1. 1. Descripción breve:

Este caso de uso describe la modificación de un nuevo complejo.

2. Actores:

Administrador.

3. Disparadores:

El administrador selecciona *Modificar* en el listado de complejos o en Vista Detallada Complejo.

2. Flujo básico:

1. El usuario selecciona Complejos.
2. El usuario hace click en *Modificar*
3. El usuario modifica los datos que desee. Todos los campos son obligatorios a menos que se indique otra cosa. Los campos son:
 - Nombre del Complejo

- Descripción
- Ciudad
- Código Postal
- País
- Provincia
- Localidad
- Barrio
- Latitud (opcional)
- Longitud (opcional)
- Teléfono(s)
- Dirección
- Horarios de atención.
- Porcentaje de Reserva
- Límite de seña.
- Límite de Reserva

4. El usuario hace click en *Confirmar*.

3. Flujo alternativo:

1. El usuario hace click en *Cancelar*.
2. Las modificaciones no se guardan.

4. Precondiciones:

Usuario hizo Login como administrador.

5. Post condiciones:

Cómpleso modificado exitosamente.

1.11. Baja Complejo

1. 1. Descripción breve:

Este caso de uso describe la baja de un complejo.

2. Actores:

Administrador.

3. Disparadores:

El administrador selecciona *Eliminar* en el listado de complejos.

2. Flujo básico:

1. El usuario selecciona Complejos.

2. El usuario hace click en *Eliminar* al lado del complejo que desea borrar.

3. El usuario hace click en *Ok* en el mensaje de confirmación.

3. Flujo alternativo:
 1. El usuario hace click en *Cancelar* en el mensaje de confirmación.
 2. El complejo no se borra.
4. Precondiciones:
Usuario hizo Login como administrador.
5. Post condiciones:
Cómplejo eliminado exitosamente.

1.12. Alta Cancha

1. Descripción breve:
Este caso de uso describe el alta de una nueva cancha.
2. Actores:
Administrador.
3. Disparadores:
El administrador selecciona *Agregar Nuevo* en el listado de canchas, o en Vista Detallada Complejo
2. Flujo básico:
 1. El usuario selecciona Canchas.
 2. El usuario hace click en *Agregar Nuevo*
 3. El completa los datos solicitados. Todos los campos son obligatorios a menos que se indique otra cosa. Los campos son:
 - Complejo al cual pertenece
 - Nombre
 - Descripción
 - Techada
 - Tipo de piso
 - Precio de alquiler
 - Porcentaje de reserva
 - Cantidad de jugadores
 4. El usuario hace click en *Confirmar*.
3. Flujo alternativo:
 1. El usuario hace click en *Cancelar*.
 2. La cancha no se guarda.
4. Precondiciones:
Usuario hizo Login como administrador.

5. Post condiciones:
Cancha guardado exitosamente.

1.13. Modificación Cancha

1. 1. Descripción breve:
Este caso de uso describe la modificación de una nueva cancha.
 2. Actores:
Administrador.
 3. Disparadores:
El administrador selecciona *Modificar* en el listado de canchas, o en Vista Detallada Cancha
 4. Flujo de Eventos:
2. Flujo básico:
 1. El usuario selecciona Canchas.
 2. El usuario hace click en *Modificar*
 3. El usuario modifica los datos deseados. Todos los campos son obligatorios a menos que se indique otra cosa. Los campos son:
 - Complejo al cual pertenece
 - Nombre
 - Descripción
 - Techada
 - Tipo de piso
 - Precio de alquiler
 - Porcentaje de reserva
 - Cantidad de jugadores
 4. El usuario hace click en *Confirmar*.
 3. Flujo alternativo:
 1. El usuario hace click en *Cancelar*.
 2. Las modificaciones no se guardan
 4. Precondiciones:
Usuario hizo Login como administrador.
 5. Post condiciones:
Cancha modificada exitosamente.

1.14. Baja Cancha

1. 1. Descripción breve:
Este caso de uso describe la baja de una cancha.
2. Actores:
Administrador.
3. Disparadores:
El administrador selecciona *Eliminar* en el listado de canchas.
2. Flujo básico:
 1. El usuario selecciona Canchas.
 2. El usuario hace click en *Eliminar* al lado de la cancha que desea borrar.
 3. El usuario hace click en *Ok* en el mensaje de confirmación.
3. Flujo alternativo:
 1. El usuario hace click en *Cancelar* en el mensaje de confirmación.
 2. La cancha no se borra.
4. Precondiciones:
Usuario hizo Login como administrador.
5. Post condiciones:
Cancha eliminado exitosamente.

1.15. Modificación de premios por reservas

1. 1. Descripción breve:
Este caso de uso describe como se modifica el sistema de puntos del sitio.
2. Actores:
Administrador.
3. Disparadores:
El administrador hace click en *Sistema de Puntos*
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. El usuario hace click en *Sistema de Puntos*.
 2. El usuario hace click en *Modificar*.
 3. El usuario completa el formulario. Los campos son obligatorio y son los que siguen:
 - Reserva

- Seña
 - Pago
 - Cae Reserva
 - Cae Señada
4. El usuario hace click en *Confirmar*.
3. Precondiciones:
Usuario hizo Login como administrador.
 4. Post condiciones:
Sistema de puntos actualizado.

1.16. Ver Expiración Complejo

1. Descripción breve:
Este caso de uso describe como se consultan los plazos de vencimiento de las reservas según el puntaje del usuario que haya realizado la reserva.
2. Actores:
Administrador.
3. Disparadores:
El administrador hace click en Complejos y luego en *Ver Expiración*.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. El usuario hace click en Complejos.
 2. El usuario hace click en *Ver Expiración*.
3. Precondiciones:
Usuario hizo Login como administrador.
4. Post condiciones:
Detalle de políticas presentado al usuario.

1.17. Alta Políticas de Expiracion para un Complejo

1. Descripción breve:
Este caso de uso describe como se definen los plazos de vencimiento de las reservas según el puntaje del usuario que haya realizado la reserva.
2. Actores:
Administrador.

3. Disparadores:
El administrador hace click en Ver Expiracion Complejo y luego en *Agregar Nueva*.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. El usuario hace click en Ver Expiración Complejo.
 2. El usuario hace click en *Agregar Nueva*.
 3. El usuario completa el formulario. Las campos son obligatorios y son:
 - Desde
 - Hasta
 - Cae Reserva
 - Cae Señada
 4. El usuario hace click en *Confirmar*
 3. Precondiciones:
Usuario hizo Login como administrador.
 4. Post condiciones:
Politica agregada correctamente.

1.18. Modificar Politicas de Expiracion para un Complejo

1. Descripción breve:
Este caso de uso describe como se definen los plazos de vencimiento de las reservas según el puntaje del usuario que haya realizado la reserva.
2. Actores:
Administrador.
3. Disparadores:
El administrador hace click en Ver Expiracion Complejo y luego en *Moficar Expiración*.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. El usuario hace click en Ver Expiración Complejo.
 2. El usuario hace click en *Modificar* al lado de la politica que desea editar.
 3. El usuario completa el formulario. Las campos son obligatorios y son:
 - Desde

- Hasta
 - Cae Reserva
 - Cae Señada
- 4. El usuario hace click en *Confirmar*
- 3. Precondiciones:
Usuario hizo Login como administrador.
- 4. Post condiciones:
Políticas modificadas correctamente.

1.19. Baja Políticas de Expiración para un Complejo

1. Descripción breve:
Este caso de uso describe como se eliminan los plazos de vencimiento de las reservas según el puntaje del usuario que haya realizado la reserva.
2. Actores:
Administrador.
3. Disparadores:
El administrador hace click en Ver Expiración Complejo y luego en *Eliminar*.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. El usuario hace click en Ver Expiración Complejo.
 2. El usuario hace click en *Eliminar*.
 3. El usuario hace click en *Ok* en el cuadro de confirmación.
3. Precondiciones:
Usuario hizo Login como administrador.
Hay al menos dos políticas en el listado.
4. Post condiciones:
Política eliminada correctamente.

1.20. Ver Expiración Cancha

1. Descripción breve:
Este caso de uso describe como se consultan los plazos de vencimiento de las reservas según el puntaje del usuario que haya realizado la reserva.
2. Actores:
Administrador.

3. Disparadores:
El administrador hace click en Canchas y luego en *Ver Expiración*.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. El usuario hace click en Canchas.
 2. El usuario hace click en *Ver Expiración*.
3. Precondiciones:
Usuario hizo Login como administrador.
4. Post condiciones:
Detalle de políticas presentado al usuario.

1.21. Alta Políticas de Expiracion para una Cancha

1. Descripción breve:
Este caso de uso describe como se definen los plazos de vencimiento de las reservas según el puntaje del usuario que haya realizado la reserva.
2. Actores:
Administrador.
3. Disparadores:
El administrador hace click en Ver Expiración Cancha y luego en *Agregar Nueva*.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. El usuario hace click en Ver Expiración Cancha.
 2. El usuario hace click en *Agregar Nueva*.
 3. El usuario completa el formulario. Las campos son obligatorios y son:
 - Desde
 - Hasta
 - Cae Reserva
 - Cae Señada
 4. El usuario hace click en *Confirmar*
3. Precondiciones:
Usuario hizo Login como administrador.

4. Post condiciones:
Politica agregada correctamente.

1.22. Modificar Politicas de Expiracion para una Cancha

1. 1. Descripción breve:
Este caso de uso describe como se definen los plazos de vencimiento de las reservas según el puntaje del usuario que haya realizado la reserva.
2. Actores:
Administrador.
3. Disparadores:
El administrador hace click en Ver Expiración Cancha y luego en *Modificar Expiración*.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. El usuario hace click en Ver Expiración Cancha.
 2. El usuario hace click en *Modificar* al lado de la politica que desea editar.
 3. El usuario completa el formulario. Las campos son obligatorios y son:
 - Desde
 - Hasta
 - Cae Reserva
 - Cae Señada
 4. El usuario hace click en *Confirmar*
 3. Precondiciones:
Usuario hizo Login como administrador.
 4. Post condiciones:
Politicas modificadas correctamente.

1.23. Baja Politicas de Expiracion para una Cancha

1. 1. Descripción breve:
Este caso de uso describe como se eliminan los plazos de vencimiento de las reservas según el puntaje del usuario que haya realizado la reserva.
2. Actores:
Administrador.

3. Disparadores:
El administrador hace click en Ver Expiracion Cancha y luego en *Eliminar*.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. El usuario hace click en Ver Expiración Cancha.
 2. El usuario hace click en *Eliminar*.
 3. El usuario hace click en *Ok* en el cuadro de confirmación.
3. Precondiciones:
Usuario hizo Login como administrador.
Hay al menos dos políticas en el listado.
4. Post condiciones:
Política eliminada correctamente.

1.24. RSS: Ver reservas caidas

1. Descripción breve:
Se listan los complejos con las últimas reservas caidas.
2. Actores:
Usuario genérico, invitado.
3. Disparadores:
Acceso a la url del *RSS* de reservas caidas.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. Usuario accede a la url del *RSS* de reservas caidas.
3. Precondiciones:
No aplica.
4. Post condiciones:
Listado de reservas caidas con formato para ser leído por un lector RSS.

1.25. RSS: Ver nuevas canchas

1. Descripción breve:
Se listan las últimas canchas agregadas al sistema.
2. Actores:
Usuario genérico, invitado.
3. Disparadores:
Acceso a la url del *RSS* de canchas nuevas.

2. Flujo de Eventos:

1. Flujo básico:

1. Usuario genérico accede a la url del *RSS* de canchas nuevas

3. Precondiciones:

El lector del *RSS* no necesita estar logueado como usuario.

4. Post condiciones:

Listado de nuevas canchas con formato para ser leído con un lector RSS.

1.26. Invitado confirmar registración

1. 1. Descripción breve:

Confirmar la registración para obtener efectivamente una cuenta de usuario del sistema.

2. Actores:

Invitado.

3. Disparadores:

Click en el link del correo electrónico que se le envía al invitado.

2. Flujo de Eventos:

1. Flujo básico: Un usuario genérico accede hace click en el link del correo electrónico que le fue enviado.

2. Flujo alternativo:

Se muestra un cartel que informa que los datos ingresados son incorrectos, puede volver a intentarlo.

1. Condición 1

El hash proporcionado no existe en la base de datos.

2. Condición 2

Faltan datos requeridos.

3. Precondiciones:

No debe estar registrado como usuario del sistema.

4. Post condiciones:

El invitado obtiene una cuenta de usuario y queda logueado en el sistema.

1.27. Invitado registrarse

1. Descripción breve:
Obtener una cuenta de usuario del sistema.
2. Actores:
Invitado.
3. Disparadores:
Click en registrarse en la pantalla principal del sistema.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico: Un usuario genérico accede a la pantalla principal del sistema y hace click en registrarse. Ingresa los datos necesarios para registrarse como usuario del sistema.
 2. Flujo alternativo:
Se muestra un cartel que informa que los datos ingresados son incorrectos, puede volver a intentarlo.
 1. Condición 1
El usuario ingresado ya existe dentro del sistema.
 2. Condición 2
Faltan datos requeridos.
 3. Condición 3
Las contraseñas ingresadas no son iguales.
 4. Condición 4
Alguna combinación de las anteriores.
 3. Precondiciones:
No debe estar registrado como usuario del sistema.
 4. Post condiciones:
Se envía un correo electrónico al usuario para confirmar su casilla.

1.28. Invitado login

1. Descripción breve:
Acceso al sistema como usuario.
2. Actores:
Invitado.
3. Disparadores:
El invitado hace click en *Ingresar*
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:

1. El invitado accede al sitio.
2. El invitado ingresa nombre de usuario, contraseña.
2. Flujo alternativo:
 1. El usuario inserta datos invalidos.
 2. El sistema prohíbe la entrada al sitio e informa al usuario del hecho.
3. Precondiciones:

Debe estar registrado como usuario del sistema.
4. Post condiciones:

El usuario tiene acceso al sistema.

1.29. Cargar pago reservas

1. 1. Descripción breve:

Se carga un pago para una determinada reserva.
2. Actores:

Administrador.
3. Disparadores:

Click en el botón *Cargar Pago* dentro de la página que muestra las reservas.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. Administrador hace click en Reservas.
 2. El Administrador hace click en *Cargar Pago*.
 3. Ingresa el monto que fue pagado de la reserva.
 2. Flujos alternativos:

Se muestra un cartel que informa que la cantidad ingresada es incorrecta.

 1. Condición 1

La cantidad ingresada es incorrecta.
3. Precondiciones:

Usuario logueado como administrador.
4. Post condiciones:

Pago de la reserva cargado y, si aplica, estado de la reserva y puntos del usuario que emitió la reserva actualizados.

1.30. Cargar reserva completa

1. Descripción breve:
Se carga un pago completo para una determinada reserva.
 2. Actores:
Administrador.
 3. Disparadores:
Click en el botón *Cargar Pago Completo* dentro de la página que muestra las reservas.
2. Flujo de Eventos:
1. Flujo básico:
 1. Administrador hace click en Reservas.
 2. El Administrador hace click en *Cargar pago completo de reserva*.
 3. Precondiciones:
Usuario logueado como administrador.
 4. Post condiciones:
Pago de la reserva cargado y estado de la reserva actualizado a pagada.
Puntos del usuario que emitió la reserva actualizados.

1.31. Ver detalle complejo

1. Descripción breve:
Se muestra en detalle las características de un complejo.
 2. Actores:
Usuario genérico, Invitado, Administrador.
 3. Disparadores:
Click en el botón *Detalles* dentro de la página que lista los complejos del sistema.
2. Flujo de Eventos:
1. Flujo básico:
 1. El actor hace click en Complejos.
 2. El actor hace click en *Detalles*.
 3. Precondiciones:
No aplica.
 4. Post condiciones:
Vista detallada de la información del complejo.

1.32. Ver todas las reservas

1. 1. Descripción breve:
Se listan todas las reservas existentes.
2. Actores:
Administrador.
3. Disparadores:
Click en el botón Reservas.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. Un Administrador hace click en *Reservas*.
3. Precondiciones:
Usuario logueado como administrador.
4. Post condiciones:
Listo de reservas presentado al actor.

1.33. Ver reservas de canchas

1. 1. Descripción breve:
Se listan las reservas de canchas.
2. Actores:
Administrador.
3. Disparadores:
Click en el botón Canchas.
2. Flujo de Eventos:
 1. Flujo básico:
 1. Un Administrador hace click en Reservas.
 2. El Administrador hace click en *Ver Reservas*.
3. Precondiciones:
Administrador logueado como administrador.
4. Post condiciones:
Listado de reservas para la cancha seleccionada.

1.34. Ver reservas de complejos

1. Descripción breve:
Se listan las reservas de un complejo.
 2. Actores:
Administrador.
 3. Disparadores:
Click en el botón *Ver reservas* en el listo de complejos.
2. Flujo de Eventos:
1. Flujo básico:
 1. Un Administrador hace click en Complejos.
 2. El Administrador hace click en *Ver Reservas* para un determinado complejo.
 3. Precondiciones:
Administrador logueado como administrador.
 4. Post condiciones
Listado de las reservas para un determinado complejo.

1.35. Ordenar reservas

1. Descripción breve:
Se ordenan los listados de reservas.
 2. Actores:
Administrador.
 3. Disparadores:
Click en el botón en el nombre de cualquier columna dentro de cualquier listado de reservas.
2. Flujo de Eventos:
1. Flujo básico:
 1. Un Administrador hace click en Reservas
 2. El Administrador hace click en alguno de los nombres de las columnas, el cual será el criterio de ordenación. Estos pueden ser:
 - Usuario
 - Cancha
 - Complejo
 - Estado
 - Costo

- Pagado

3. Precondiciones:

Administrador logueado como administrador.

4. Post condiciones

Listado ordenado según columna seleccionada.