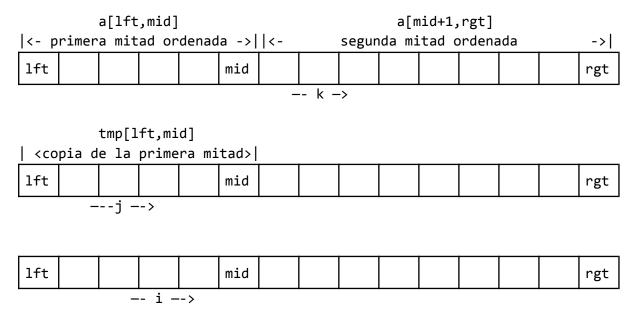
Ordenación por intercalación

Idea



```
Pre, post e invariante:
```

- {Pre: $n \ge rgt \ge 1ft > 0 \land a = A$ }
- {Invariante:

a[lft,mid] permutación ordenada de A[lft,mid]

∧ a[mid+1,rgt] permutación ordenada de A[mid+1,rgt]

∧ a[lft,rgt] permutación ordenada de A[lft,rgt]}

- {Post: a permutación de A

∧ a[lft,rgt] permutación ordenada de A[lft,rgt]}

Código

```
proc merge_sort (in/out a: array[1..n] of T)
    merge_sort_rec(a, 1, n)
end proc
proc merge_sort_rec (in/out a: array[1..n] of T, in lft, rgt: nat)
    var mid: nat
    if lft < rgt then</pre>
        mid := (lft + rgt) div 2 {- división entera -}
        merge sort rec(a, lft, mid)
        merge_sort_rec(a, mid+1, rgt)
        merge(a, lft, rgt)
    fi
end proc
proc merge (in/out a: array[1..n] of T, in lft, mid, rgt: nat)
    var tmp: array[1..n] of T
        j, k: nat
    for i := lft to mid do
        tmp[i] := a[i] {- copio la primera mitad en un temporal -}
    od
    j := 1ft
    k := mid + 1
    for i := lft to rgt do
```

Número de comparaciones

```
- El algoritmo merge_sort(a) llama a merge_sort_rec(a,1,n).
```

- Por lo tanto, para contar las comparaciones de merge_sort(a),
 debemos contar las de merge_sort_rec(a,1,n).
- Pero merge_sort_rec(a,1,n) llama a merge_sort_rec(a,1,[(n+1)/2]) y a
 merge_sort_rec(a,[(n+1)/2]+1, n).
- Por lo tanto, hay que contar las comparaciones de estas llamadas...

Solución

```
- Sea t(m) = número de comparaciones que realiza
merge_sort_rec(a,lft,rgt) cuando desde lft hasta rgt hay m celdas.
```

- 0 sea, cuando m = rgt + 1 - lft.

```
- Si m = 0, lft = rgt + 1, la condición del if es falsa, t(m) = 0.
```

- Si m = 1, lft = rgt, la condición del if es falsa también, t(m) = 0.
- Si m > 1, lft > rgt y la condición del if es verdadera.
 - t(m) en este caso, es el número de comparaciones de las dos llamadas recursivas, más el número de comparaciones que hace la intercalación.
 - $t(m) \le t([m/2]) + t([m/2]) + m$

Solución (potencias de 2)

```
- Sea m = 2^k, con k > 1

- t(m) = t(2^k)

\leq t([2^k/2]) + t([2^k/2]) + 2^k

= t(2^{k-1}) + t(2^{k-1}) + 2^k

= 2 * t(2^{k-1}) + 2^k
```

$$\begin{array}{lll} -& t(2^k)/2^k \leq (2 * t(2^{k-1}) + 2^k)/2^k \\ &= (2 * t(2^{k-1}))/2^k + 2^k/2^k \\ &= t(2^{k-1})/2^{k-1} + 1 \\ &\leq t(2^{k-1})/2^{k-1} + 1 \\ &\leq t(2^{k-2})/2^{k-2} + 1 + 1 \\ &= t(2^{k-2})/2^{k-2} + 2 \\ &\leq t(2^{k-3})/2^{k-3} + 3 \\ & \dots \\ &\leq t(2^{\theta})/2^{\theta} + k \\ &= t(1) + k \\ &= k \end{array}$$

- Entonces $t(2^k) \le 2^k * k$.

```
    Entonces t(m) ≤ m * log<sub>2</sub> m para m potencia de 2.
    Conclusión
```

La ordenación por intercalación es del orden de n * $log_2(n)$.

Ordenación rápida

Código

```
proc quick_sort (in/out a: array[1..n] of T)
    quick_sort_rec(a,1,n)
end proc
proc quick_sort_rec (in/out a: array[1..n] of T, in lft,rgt: nat)
    var ppiv: nat
    if rgt > lft then
        partition(a,lft,rgt,ppiv)
        quick_sort_rec(a,lft,ppiv-1)
        quick_sort_rec(a,ppiv+1,rgt)
    fi
end proc
proc partition (in/out a: array[1..n] of T,
                in lft, rgt: nat,
                out ppiv: nat)
    var i,j: nat
    ppiv:= lft
    i:= lft+1
    j:= rgt
    while i \le j do
        if a[i] ≤ a[ppiv] then
            i := i+1
        if a[j] ≥ a[ppiv] then
            j:= j-1
        if a[i] > a[ppiv] \( A a[j] < a[ppiv] \) then</pre>
            swap(a,i,j)
            i:= i+1
            j:= j-1
        fi
    od
end proc
```

Invariante del procedimiento partition

pivot <- ≤			que	el p	ivot	-> <-			≥ que el pivot			->		
1ft	lft+1						i	j					rgt	

y se hace un swap entre las posiciones lft y j.

Pre, post e invariante:

- $\{Pre: 1 \leq lft < rgt \leq n \land a = A\}$
- {Post: $a[1,lft) = A[1,lft) \land a(rgt,n] = A(rgt,n]$
 - ∧ a[lft,rgt] permutación de A[lft,rgt]
 - \land lft \leq piv \leq rgt
 - \land los elementos de a[lft,piv] son \le que a[piv]
 - ∧ los elementos de a(piv,rgt] son > que a[piv]}
- {Inv: lft = $piv < i \le j+1 \le rgt+1$
 - \land todos los elementos en a[lft,i) son \le que a[piv]
 - ∧ todos los elementos en a(j,rgt] son > que a[piv]}

Análisis de la ordenación rápida

- La estructura del algoritmo es muy similar a la de la ordenación por intercalación:
 - ambos tienen un procedimiento principal que llama al recursivo con idénticos parámetros,
 - en ambos el procedimiento recursivo es if rgt > lft then,
 - en ambos después del then hay dos llamadas recursivas
- pero **difieren** en que
 - en el primer caso están primero las llamadas y luego intercalar (que es del orden de n)
 - en el otro, primero se llama a partition (que se verá que es orden de n) y luego las llamadas recursivas
 - en el primero el fragmento de arreglo se parte al medio, en el segundo puede ocurrir particiones menos equilibradas
- es interesante observar que los procedimientos intercalar y partition son del orden de n.

El procedimiento partition es del orden de n

- Sea n el número de celdas en la llamada a partition (es decir, rgt+1-lft),
- el ciclo ${f do}$ se repite a lo sumo n 1 veces, ya que en cada caso la brecha entre i y j se acorta en uno o dos
- en cada ejecución del ciclo se realiza un número constante de comparaciones,
- por lo tanto su orden es n.

Orden de la ordenación rápida

 Se parece a la ordenación por intercalación incluso después del then:

- ambos realizan dos llamadas recursivas y una operación, diferente, pero en ambos casos del orden de n
- Por ello, esencialmente el mismo análisis se aplica,
- siempre y cuando el procedimiento partition parta el arreglo al medio.

Conclusión

En ese caso la ordenación rápida es entonces del orden de n * $log_2(n)$.

Casos

- caso medio: el algoritmo en la práctica es del orden de n * $log_2(n)$
- peor caso: cuando el arreglo ya está ordenado, o se encuentra en el orden inverso, es del orden de n^2
- **mejor** caso: es del orden de n * $log_2(n)$, cuando el procedimiento parte exactamente al medio.