

# Primer Parcial de Laboratorio

Algoritmos y Estructura de Datos II

## TEMA B

### Ejercicio 4\*

a) Modificar `helpers.c` para que la lectura del archivo contemple los casos de error y lograr que al ejecutar

```
$ ./movielist broken-comedy.mvl
```

muestre un mensaje

```
Invalid array.
```

y que al ejecutar

```
$ ./movielist huge-horror.mvl
```

muestre un mensaje

```
Array is too long!
```

y no ocurra una **violación de segmento**.

El programa debería seguir cargando los archivos de *movielist* del ejercicio anterior `parcial-animation.mvl`, `zero-action.mvl` y `sorted-scifi.mvl` sin problemas.

**IMPORTANTE:** No pueden modificar ningún otro archivo distinto a `helpers.c`

b) Modificar `sort.c` de manera tal que el criterio de orden aplicado a la *movielist* ya no sea según la duración sino que sea según el producto entre la cantidad de votos de la película y su rating promedio. Debe considerarse entonces ordenada si las películas que obtienen un valor **más grande** en ese producto están primero.

Para verificar, usando el nuevo criterio la *playlist* `zero-action.lst` debería considerarse ordenada.