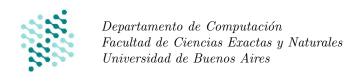
## Algoritmos y Estructuras de Datos

Guía de laboratorio 3 Agenda



Los siguientes ejercicios constituyen el Taller 2. Para aprobar el taller, todos los tests que les proveemos deben pasar. Recuerden subir únicamente los archivos con extensión .java de la carpeta main/java/aed al campus. Los archivos deben subirse individualmente, no en una carpeta ni un zip.

Recuerden: No pueden utilizar clases y funciones predefinidas en la biblioteca estándar de Java, con la excepción de "String", "StringBuffer" y "Math". En el caso de "String", solo pueden usar el atributo length y el acceso al i-ésimo elemento (charAt).

Última fecha de entrega: domingo 14/09 a las 23:59hs.

# 1. Agenda

Vamos a programar un pequeño sistema para manejar recordatorios. Nos interesa que el sistema permita agendar recordatorios para una fecha y una hora dada considerando solo el lapso de un año. El sistema debe imprimir los recordatorios de la fecha actual.

#### 1.1. Fecha

En el contexto del ejercicio, una fecha representa un día del año. Permite recuperar el mes y el día.

Ejercicio 1. Implementar el constructor Fecha(int, int) y los métodos dia y mes de la clase Fecha.

- El constructor Fecha(int, int) recibe por parámetro el día y el mes de la fecha a construir.
- El método mes devuelve el número de mes de la fecha
- El método dia devuelve el día de la fecha.

Ejercicio 2. Implementar el método toString de la clase Fecha.

- El método toString debe retornar un String con el formato d/m. Por ejemplo, 12/6 corresponde al 12 de junio.
- Notar que el método toString ya tiene una implementación por defecto y lo que debe hacerse es una sobrecarga (override) de la misma.

Ejercicio 3. Implementar el método incrementarDia de la clase Fecha.

- El método incrementarDia debe incrementar en un día la fecha (ignorando años bisiestos).
- Pueden aprovechar el método provisto diasEnMes.

Ejercicio 4. Implementar el método equals de la clase Fecha.

- El método equals debe retornar verdadero si el objeto recibido por parámetro es una fecha y es igual a la fecha original.
- Notar que el método equals ya tiene una implementación por defecto y lo que debe hacerse es una sobrecarga (override) de la misma.
- Notar que el método recibe como parámetro cualquier objeto, no necesariamente una Fecha.

### 1.2. Horario

Ejercicio 5. Implementar el constructor Horario(int, int) y los métodos hora y minutos de la clase Horario.

- El constructor Horario (int, int) recibe por parámetro la hora y los minutos del horario a construir.
- El método hora devuelve la hora del horario.
- El método minutos devuelve los minutos del horario.

Ejercicio 6. Implementar el método toString de la clase Horario.

- El método toString debe retornar un String con el formato h:m. Por ejemplo, 10:5 corresponde a las 10:05 hs.
- Notar que el método toString ya tiene una implementación por defecto y lo que debe hacerse es una sobrecarga (override) de la misma.

Ejercicio 7. Implementar el método equals de la clase Horario.

- El método equals debe retornar verdadero si el objeto recibido por parámetro es un horario y es igual al horario original.
- Notar que el método equals ya tiene una implementación por defecto y lo que debe hacerse es una sobrecarga (override) de la misma.
- Notar que el método recibe como parámetro cualquier objeto, no necesariamente un Horario.

#### 1.3. Recordatorio

Ejercicio 8. Implementar el constructor Recordatorio (String, Fecha, Horario) y los métodos mensaje, fecha y horario de la clase Recordatorio.

- El constructor Recordatorio (String, Fecha, Horario) recibe por parámetro el mensaje del recordatorio, la fecha y el horario en que ocurre el evento.
- El método fecha devuelve la fecha del recordatorio. No debe haber aliasing entre la fecha devuelta y la instancia del Recordatorio (se debe devolver una copia).
- El método horario devuelve el horario del recordatorio.
- El método mensaje devuelve el mensaje del recordatorio.

Ejercicio 9. Implementar el método toString de la clase Recordatorio.

- El método toString debe retornar un String con el formato mensaje @ fecha horario. Por ejemplo, Cumple Agustin @ 6/12 17:30 corresponde al recodatorio con mensaje "Cumple Agustin", fecha 6/12 y horario 17:30 hs.
- Notar que el método toString ya tiene una implementación por defecto y lo que debe hacerse es una sobrecarga (override) de la misma.

Ejercicio 10. Implementar el método equals de la clase Recordatorio.

- El método equals debe retornar verdadero si el objeto recibido por parámetro es un recordatorio y es igual al recordatorio original.
- Notar que el método equals ya tiene una implementación por defecto y lo que debe hacerse es una sobrecarga (override) de la misma.
- Notar que el método recibe como parámetro cualquier objeto, no necesariamente una Recordatorio.

# 2. Arreglo Redimensionable de Recordatorios

El objetivo de esta sección es implementar la clase ArregloRedimensionableDeRecordatorios. El ArregloRedimensionableDeRecordatorios es una implementación sencilla de una secuencia de recordatorios.

La implementación se basa en guardar los elementos en un arreglo. Cuando el arreglo se llena, lo que debe hacerse es crear un nuevo arreglo más grande, copiar los elementos del antiguo arreglo al nuevo, y reemplazar el arreglo viejo por el nuevo.

Ejercicio 11. Implementar los métodos longitud, agregarAtras y obtener de la clase ArregloRedimensionableDeRecordatorios.

- El método longitud devuelve la cantidad de elementos en la secuencia.
- El método agregarAtras, extiende la secuencia con el elemento recibido por parámetro.

• El método obtener devuelve el elemnto en la posición i.

Ejercicio 12. Implementar el método quitarAtras de la clase ArregloRedimensionableDeRecordatorios.

■ El método quitarAtras elimina el último elemento de la secuencia.

Ejercicio 13. Implementar el método modificarPosicion de la clase ArregloRedimensionableDeRecordatorios.

■ El método modificarPosicion guarda el valor recibido por parámetro en la posición indicada del arreglo.

Ejercicio 14. Implementar el constructor por copia de la clase ArregloRedimensionableDeRecordatorios. El constructor por copia de una clase es el que toma como único parámetro otra instancia de la misma clase y lo usa para construir una copia.

- No debe haber *aliasing* entre los dos arreglos.
- ¿Cuantás veces se reserva memoria para el arreglo en una invocación del constructor por copia? Dicho de otra forma, ¿cuántas operaciones new se realizan?

Ejercicio 15. Implementar el método copiar de la clase ArregloRedimensionableDeRecordatorios.

- El método copiar retorna un nuevo arreglo igual al original.
- No debe haber *aliasing* entre los dos arreglos.
- ¿Cuantás veces se reserva memoria para el arreglo en una invocación del método copiar? Dicho de otra forma, ¿cuántas operaciones new se realizan?
- Si no usaste el constructor por copia, pensar la manera de hacerlo usandolo.

#### 2.1. Agenda

La Agenda mantiene la fecha actual y el conjunto de recordatorios.

Ejercicio 16. Implementar el constructor Agenda (Fecha) y el método fecha Actual la clase Agenda.

- El constructor Agenda (Fecha) recibe por parámetro la fecha del día de hoy.
- El método fechaActual devuelve la fecha del día de hoy según la agenda. No debe haber aliasing entre la fecha devuelta y la instancia de Agenda.

Ejercicio 17. Implementar el método agregarRecordatorio y toString de la clase Agenda.

- El método agregarRecordatorio agrega un recordatorio a la agenda.
- El método toString debe retornar un String que contenga los recordatorios de la fecha actual, con formato como el del ejemplo:

```
10/5
=====
Clase Algo @ 10/5 9:0
Labo Algo @ 10/5 11:0
```

- Notar que se imprime primero la fecha actual, luego un separador de cinco = y finalmente un recordatorio por línea.
- Notar que el método toString ya tiene una implementación por defecto y lo que debe hacerse es una sobrecarga (override) de la misma.

Ejercicio 18. Implementar el método incrementarDia de la clase Agenda.

■ El método incrementarDia incrementa en un dia la fecha actual de la agenda.