

Programmazione Dispositivi Mobili

Proposta di progetto

Nome del progetto di laboratorio:

Beer Masters Shop

GRUPPO

Informazioni sul gruppo di laboratorio.

Nome del gruppo:	Beer Masters Shop Group
-------------------------	-------------------------

Componenti:	* Ignacio Herrera Seara
--------------------	-------------------------

DATE

Le date principali del documento.

Data di sottomissione della proposta di progetto	18/04/2020
---	------------

Data di accettazione della proposta di progetto	25/04/2020
--	------------

DESCRIZIONE BREVE

Descrizione della App in una frase.

Beer Masters Shop è un'applicazione per acquistare birre da diverse parti del mondo

DEFINIZIONI

Di seguito la definizione dei termini, abbreviazioni e acronimi utilizzati.

Termine	Definizione
MVC	Model-View-Controller
Utente	Utenti finali dell'app (effettuano acquisti)
Amministratore	Impiegati della mia "azienda"

SOMMARIO

Gruppo.....	2
Date.....	2
Descrizione breve.....	2
Definizioni.....	2
Sommario.....	3
1 Contesto del progetto.....	4
1.1 Situazione attuale.....	4
1.2 Benefici e creazione di valore.....	4
1.3 Obiettivi del progetto.....	4
2 Profilo del progetto.....	5
2.1 Ambito del progetto.....	5
2.2 Profilo della soluzione da realizzare.....	5
3 Vincoli e assunti.....	6
3.1 Vincoli temporali.....	6
3.2 Vincoli tecnologici.....	6
3.2.1 Privilegi.....	6
3.3 Eventuali assunti.....	6

1 CONTESTO DEL PROGETTO

1.1 Situazione attuale

Attualmente sul Play Store esistono diverse applicazioni per acquistare birre.

Craft Beer Kings è un'app per il mercato statunitense e invia ordini solo negli Stati Uniti, vende principalmente birre, ma anche vino, sidro, idromel e altri.

Winelivery è un'app che invia prodotti ad alcune città italiane, vende birra, vino... da diversi paesi ma principalmente dall'Italia.

Passione birra, è un'app ed web per acquistare birre da molti paesi, principalmente europei, invia a tutte le parti d'Italia ed è anche possibile inviare ad altri paesi. La sua app è disponibile solo in Italia. Per acquistare da altri paesi è necessario utilizzare il web ed inviare un'email per specificare il metodo di spedizione.

1.2 Benefici e creazione di valore

Il principale obiettivo è fornire una applicazione per acquistare birre da diversi parti del mondo, per esempio Giappone, in modo semplice per le persone dell'Unione Europea.

Come l'obiettivo secondario, deve fornire agli amministratori metodi per gestire i prodotti, visualizzare pagamenti ricevuti e di stornare/rimborsare un pagamento.

1.3 Obiettivi del progetto

SDK XPay	Implementazione per pagamenti(casi di successo e fallimento)
API Nexi	Per amministratori, visualizzare lo storico di tutti pagamenti ricevuti e di stornare/rimborsare un pagamento
Carrello	Gestire un carrello di prodotti
Registrare account	Permettere registrarsi sull'app agli utenti
Dati Personali	Visualizzare e modificare i dati personali dell'utente
Storico Ordini	Visualizzare lo storico degli ordini dell'utente
Login	Autenticazione da parte dell'utente/amministratori
Gestire prodotti	Aggiungere/rimuovere/modificare prodotti per gli amministratori

2 PROFILO DEL PROGETTO

2.1 Ambito del progetto

Poiché i prodotti saranno acquistati e distribuiti dalla mia azienda, solo gli amministratori possono modificare il catalogo prodotti.

L'applicazione verrà sviluppata seguendo i requisiti della proposta di app mobile di Finance Evolution, per tanto dobbiamo implementare il SDK Xpay e utilizzare l'API Nexi.

Come si usa MVC, primo verrà sviluppato l'interfaccia utente, che dovrebbe permettere acquistare prodotti(birre), selezionare e inserire prodotti sul carrello, visualizzare e modificare i suoi dati personali(incluso rimuovere account), visualizzare lo storico degli ordini, e pagare il carrello tramite SDK Xpay/NEXI. L'interfaccia amministratore, permette aggiungere/rimuovere prodotti, visualizzare lo storico di tutti pagamenti e di stornare/rimborsare un pagamento, questo tramite l'API Nexi. Entrambi possono fare login/logout sull'app, gli utenti anche potranno essere registrati sull'app, ma gli amministratori si registreranno direttamente dal server.

Il prossimo è sviluppare un server con una data base semplice dove verranno salvati i dati personali degli utenti/amministratori(username, password, nome...), storico degli ordini degli utenti e carrello corrente degli utenti.

Dopo verrà implementato il pagamento tramite il SDK Xpay per gli utenti e l'API Nexi per gli amministratori.

Alla fine sarà sviluppare, ricerca di prodotti per utenti/amministratori, modificare prodotti(prezzo, nome...), eliminare account e recuperare la password dell'utente tramite l'app, e se c'è tempo un sistema semplice di recensione del prodotto.

2.2 Profilo della soluzione da realizzare

L'applicazione sarà sviluppata secondo il paradigma MVC, che ci permette lavorare in modo semplice e organizzato.

Il progetto sarà fatto in Android Studio utilizzando Kotlin.

Firestore verrà utilizzato per il server, poiché è semplice da usare e da implementare. Dove e-mail/password verranno utilizzate per l'autenticazione e Cloud Firestore per il database(noSQL).

Inizialmente l'app sarà strutturata in tre activity.

L'activity "inizio", sarà un schermata iniziale mentre si scaricano dati della data base e si inizia l'API Nexi e il SDK Xpay.

L'activity "login", sarà organizzata in tre fragment uno per effettuare una autenticazione per accedere all'app, un altro da registrare utenti e un altro per recuperare la password.

L'activity "home", è l'activity principale della app dove si svolgerà la maggior parte delle azioni, ed a seconda del tipo di utente verrà mostrata un'interfaccia diversa. Entrambi avrà un menu laterale per accedere alle diversi operazioni disponibili(profile, storico di ordini...). Ogni operazione sarà un fragment che verrà mostrato nell'attività.

3 VINCOLI E ASSUNTI

3.1 Vincoli temporali

Le principali date previste per lo sviluppo dell'applicazione sono:

20/04/2020	Inizio dello sviluppo
25/05/2020	Prima release funzionale e completa
#DATA ESAME#	

3.2 Vincoli tecnologici

Il progetto verrà sviluppato per dispositivi Android, sia per telefoni che per tablet. Come requisito la versione di Android deve essere maggiore o uguale a Lollipop(API 21).

3.2.1 Privilegi

World Beers Shop richiederà le seguenti autorizzazioni:

android.permission.INTERNET	Connettersi al mio database(gestire dati degli utenti e prodotti), pagare tramite NEXI e visualizzare lo storico di tutti pagamenti ricevuti e di stornare/rimborsare un pagamento
------------------------------------	--

3.3 Eventuali assunti