

# Introducción al Desarrollo de Videojuegos

Una exploración del mundo de los videojuegos: desde su historia hasta cómo crear el tuyo propio

- 🎮 ¿Qué juego te gusta más?
- ⌞⌟ ¿Cómo crees que se hace un videojuego?
- 💡 ¿Te imaginas programar el tuyo propio?

# ¿Qué es un videojuego y cómo funcionan?

## Definición

Un **videojuego** es un software o juego electrónico en el que uno o más jugadores interactúan mediante dispositivos que muestran imágenes de video.

- ✓ Software interactivo con reglas y objetivos
- ✓ Se juega en diferentes plataformas (consolas, PC, móviles)
- ✓ Combina elementos visuales, sonoros y narrativos

## ¿Cómo funcionan?



**Entrada:** El jugador interactúa mediante controles (mandos, teclado, táctil)



**Procesamiento:** El sistema interpreta las acciones y calcula respuestas



**Salida:** Se muestran imágenes y sonidos como respuesta a las acciones



**Retroalimentación:** El jugador recibe información y ajusta sus acciones

# Historia de los Videojuegos



## Años 70

- ★ Pong (1972)
- ★ Space Invaders (1978)
- ★ Galaxy Game (1971)
- ★ Computer Space (1971)



## Años 80

- ★ Pac-Man (1980)
- ★ Tetris (1984)
- ★ Super Mario Bros (1985)
- ★ Donkey Kong (1981)



## Años 90

- ★ Doom (1993)
- ★ Street Fighter II (1991)
- ★ The Legend of Zelda (1998)
- ★ Metal Gear Solid (1998)



## Años 2000

- ★ Grand Theft Auto III (2001)
- ★ World of Warcraft (2004)
- ★ Halo (2001)



## Actualidad

- ★ Minecraft (2011)
- ★ Fortnite (2017)
- ★ Roblox (2006)
- ★ Brawl Stars (2018)



# Videojuegos Populares que Juegan Hoy



## Minecraft

Lanzado en 2011

- 🧑 **Sandbox** - Construye y explora mundos virtuales
- 👁 Gráficos pixelados con estilo único
- 👥 Modos: creativo, supervivencia y aventura
- 🏆 Más de **200 millones** de copias vendidas



## Fortnite

Lanzado en 2017

- 🧑 **Battle Royale** - 100 jugadores, solo uno gana
- 🔧 Construye estructuras para defensa
- 👥 Modos: solitario, dúo y equipo
- 🌐 Alrededor de **125 millones** de jugadores



## Brawl Stars

Lanzado en 2018

- 📱 Videojuego **multijugador para móviles**
- 🎮 Varios modos: Atrapagemas, Supervivencia, Balón Brawl
- 👤 Personajes (Brawlers) con habilidades únicas
- 🏆 Desarrollado por **Supercell**



## Roblox

Lanzado en 2006

- ✍ Plataforma para **crear y jugar juegos**
- 👥 Más de 20 millones de juegos creados por usuarios
- 👤 Crea y personaliza tu avatar
- 📈 Más de la **mitad de los niños** de EE.UU. lo juegan

# Géneros de Videojuegos



## Acción

Juegos que requieren **reflejos** y habilidad, con combate y superación de obstáculos.

### Ejemplos:

Call of Duty

Grand Theft Auto

Uncharted



## Lucha

Combates entre personajes con **artes marciales** o enfrentamientos cuerpo a cuerpo.

### Ejemplos:

Street Fighter

Mortal Kombat

Tekken



## Plataformas

Personajes que avanzan por escenarios **saltando** y evitando obstáculos.

### Ejemplos:

Super Mario

Donkey Kong

Celeste



## RoI (RPG)

Juegos con **historia** profunda, personajes que evolucionan y sistemas de combate.

### Ejemplos:

Final Fantasy

The Witcher

Pokémon



## Estrategia

Requieren **planificación** y toma de decisiones para lograr objetivos.

### Ejemplos:

Age of Empires

StarCraft

Civilization



## Deportes

Simulación de **deportes reales** con competiciones y modos de juego.

### Ejemplos:

FIFA

NBA 2K

Madden NFL



# Pasos para Crear un Videojuego

## 1 Concepto



Idea inicial del videojuego

- ✓ Definir **género** y **público**
- ✓ Crear **historia** y personajes
- ✓ Elegir **plataforma** de lanzamiento

## 2 Diseño



Desarrollo detallado del concepto

- ✓ Documento de **diseño** del juego
- ✓ Definir **mecánicas** de juego
- ✓ Crear **prototipos** iniciales

## 3 Planificación



Organización del proyecto

- ✓ Establecer **objetivos** y plazos
- ✓ Asignar **recursos** y equipo
- ✓ Dividir **tareas** y prioridades

## 4 Producción



Creación del videojuego

- ✓ **Programación** de las mecánicas
- ✓ Creación de **assets** visuales
- ✓ Desarrollo de **sonido** y música

## 5 Pruebas



Detección y corrección de errores

- ✓ Pruebas **Alpha** internas
- ✓ Pruebas **Beta** con usuarios
- ✓ Corrección de **bugs** y mejoras

## 6 Lanzamiento



Publicación del videojuego

- ✓ Campaña de **marketing**
- ✓ Distribución en **plataformas**

## 7 Postproducción



Mantenimiento después del lanzamiento

- ✓ **Actualizaciones** y parches
- ✓ Creación de **DLC** y contenido nuevo

# ¿Listos para Crear?

## Reflexión

Los videojuegos son una forma de **arte interactivo** que combina tecnología, creatividad y narrativa. Desde los simples juegos arcade hasta las complejas experiencias actuales, todos comparten un elemento común: la capacidad de **transportarnos a otros mundos** y desafiarnos de formas únicas.



¿Qué tipo de videojuego te gustaría crear?



¿Con quién te gustaría formar un equipo para crear un videojuego?



¿Qué habilidades te gustaría desarrollar para programar videojuegos?



¿Cuál sería el primer paso para convertir tu idea en un videojuego real?

El mundo del desarrollo de videojuegos te espera ¡Comienza tu viaje hoy!