# Introducción al Desarrollo de Videojuegos

Una exploración del mundo de los videojuegos: desde su historia hasta cómo crear el tuyo propio

- ¿Qué juego te gusta más?
- ¿Cómo crees que se hace un videojuego?
- ¿Te imaginas programar el tuyo propio?

# ¿Qué es un videojuego y cómo funcionan?

## Definición

Un **videojuego** es un software o juego electrónico en el que uno o más jugadores interactúan mediante dispositivos que muestran imágenes de video.

- Software interactivo con reglas y objetivos
- Se juega en diferentes plataformas (consolas, PC, móviles)
- Combina elementos visuales, sonoros y narrativos

## ¿Cómo funcionan?

- Entrada: El jugador interactúa mediante controles (mandos, teclado, táctil)
- **Procesamiento:** El sistema interpreta las acciones y calcula respuestas
- Salida: Se muestran imágenes y sonidos como respuesta a las acciones
- Retroalimentación: El jugador recibe información y ajusta sus acciones

# Historia de los Videojuegos

- Años 70
- ★ Pong (1972)
- ★ Space Invaders (1978)
- ★ Galaxy Game (1971)
- ★ Computer Space (1971)

- 🙇 Años 80
- ★ Pac-Man (1980)
- **★** Tetris (1984)
- ★ Super Mario Bros (1985)
- ★ Donkey Kong (1981)

- ♣ Años 90
- ★ Doom (1993)
- ★ Street Fighter II (1991)
- ★ The Legend of Zelda (1998)
- ★ Metal Gear Solid (1998)

- ☐ Años 2000
- ★ Grand Theft Auto III (2001)
- ★ World of Warcraft (2004)
- ★ Halo (2001)

- Actualidad
- ★ Minecraft (2011)
- ★ Fortnite (2017)
- **★** Roblox (2006)
- ★ Brawl Stars (2018)

# Videojuegos Populares que Juegan Hoy



- Sandbox Construye y explora mundos virtuales
- Gráficos pixelados con estilo único
- Modos: creativo, supervivencia y aventura



- 🕅 Battle Royale 100 jugadores, solo uno gana
- Construye estructuras para defensa
- Modos: solitario, dúo y equipo
- Alrededor de 125 millones de jugadores



- ☐ Videojuego multijugador para móviles
- Varios modos: Atrapagemas, Supervivencia, Balón Brawl
- Personajes (Brawlers) con habilidades únicas
- Desarrollado por Supercell



- Plataforma para crear y jugar juegos
- Más de 20 millones de juegos creados por usuarios
- 😊 Crea y personaliza tu avatar
- Más de la mitad de los niños de EE.UU. lo juegan

# Géneros de Videojuegos



#### Acción

Juegos que requieren **reflejos** y habilidad, con combate y superación de obstáculos.

#### **Ejemplos:**

Call of Duty

**Grand Theft Auto** 

Uncharted



#### Lucha

Combates entre personajes con artes marciales o enfrentamientos cuerpo a cuerpo.

#### **Ejemplos:**

Street Fighter

Mortal Kombat

Tekken



#### **Plataformas**

Personajes que avanzan por escenarios **saltando** y evitando obstáculos.

#### **Ejemplos:**

Super Mario

Donkey Kong

Celeste



## Rol (RPG)

Juegos con **historia** profunda, personajes que evolucionan y sistemas de combate.

#### **Ejemplos:**

Final Fantasy

The Witcher

Pokémon



### Estrategia

Requieren **planificación** y toma de decisiones para lograr objetivos.

#### **Ejemplos:**

Age of Empires

StarCraft

Civilization



## **Deportes**

Simulación de **deportes reales** con competiciones y modos de juego.

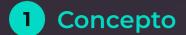
#### **Ejemplos:**

FIFA

NBA 2K

Madden NFL

# Pasos para Crear un Videojuego





Idea inicial del videojuego

- Definir género y público
- Elegir plataforma de lanzamiento

2 Diseño



3 Planificación



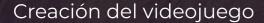
Desarrollo detallado del concepto

- O Documento de diseño del juego
- ❷ Definir mecánicas de juego
- Crear prototipos iniciales

Organización del proyecto

- Establecer objetivos y plazos
- Asignar recursos y equipo
- Dividir tareas y prioridades

4 Producción



- Programación de las mecánicas
- Creación de assets visuales
- Desarrollo de sonido y música



5 Pruebas



Detección y corrección de errores

- Pruebas Alpha internas
- Pruebas Beta con usuarios
- Corrección de bugs y mejoras

6 Lanzamiento

Publicación del videojuego

- Campaña de marketing
- Distribución en plataformas



7 Postproducción



Mantenimiento después del lanzamiento

- Actualizaciones y parches
- Creación de DLC y contenido nuevo

# ¿Listos para Crear?

## Reflexión

Los videojuegos son una forma de **arte interactivo** que combina tecnología, creatividad y narrativa. Desde los simples juegos arcade hasta las complejas experiencias actuales, todos comparten un elemento común: la capacidad de **transportarnos a otros mundos** y desafiarnos de formas únicas.

¿Qué tipo de videojuego te gustaría crear?

¿Con quién te gustaría formar un equipo para crear un videojuego?

¿Qué habilidades te gustaría desarrollar para programar videojuegos?

¿Cuál sería el primer paso para convertir tu idea en un videojuego real?