# Juego:

El juego seleccionado para este trabajo fue ¨The Binding of Isaac: Rebirth¨, el cual pertenece al genero roguelike y acción-aventura, contando con elementos de exploración.  
Su modalidad consiste en controlar a ¨isaac¨ atravez de distintas mazmorras las cuales están llenas de distintos enemigos, teniendo un disparo (lagrimas) desde una vista satelital para defenderse y poder avanzar, hasta un jefe para derrotarlo, contando con diferentes objetos para ayudar al jugador (monedas, cartas, pastillas ,etc).

En cuestión de popularidad The Binding of Isaac: Rebirth fue bien recibido por los juegadores y critica, debido a su estilo de juego, arte, dificultad, historia, re jugabilidad Y expansiones haciendo que este se vuelva bastante reconocido en el ámbito de los juegos y el streaming.

Nosotros elegimos este juego debido a su popularidad,jugabilidad y sobre todo a la poca exigencia tecnica que requiere el mismo para correr en una computadora y para realizar un stream en buena caldiad del mismo.