You are implementing a judge for a Tic-Tac-Toe game. As we know a Tic-Tac-Toe is played on a3x3 matrix and the player who gets a full row/column/diagonal wins.

Given "O"s and "X"s in a 2D array, return true if one of the players has won, false otherwise.

**Example:**

[["O", "O", "X"],

["X", "O", "X"],

["X", "X", "O"]]

return true,

[["X", "O", "X"],

["X", "O", "X"],

["O", "X", "O"]]

return false

**Input 1 (a)** → array.array.string :

a 3x3 array with "O" and "X"

**Output** → boolean :

true if there's a line in the array(can be more than one)

<https://codefights.com/challenge/H6xAMrLiLkhSGz6Jn>

**MI SOLUCION ACEPTADA**

bool Tic\_Tac\_Toe(std::vector< std::vector< std::string > > a) {

        //recorro fila por fila

        for(int i = 0; i < a.size(); i++) {

                int contX =0, contO=0;

                for(int j = 0; j < a[i].size(); j++) {

                        if(a [i][j] == "X") {

                                contX++;

                        }else{

                                contO++;

                        }

                }

                if(contX == 3 || contO == 3 ) {

                        return true;

                }

        }

        //recorro columna por columna

        for(int j = 0; j < 3; j++) {

                int contX =0, contO=0;

                for(int i=0; i<3; i++)   {

                        if(a [i][j] == "X") {

                                contX++;

                        }else{

                                contO++;

                        }

                }

                if(contX == 3 || contO == 3 ) {

                        return true;

                }

        }

        //recorro la diagonal der-izq abajo

        int contX =0, contO=0;

        for(int i = 0; i< 3; i++){

                if(a [i][i] == "X") {

                        contX++;

                }else{

                        contO++;

                }

        }

        if(contX == 3 || contO == 3 ) {

                        return true;

        }

        //recorro la otra diagonal

        int j = 0;

        for(int i = 2; i >= 0; i--){

                int contX =0, contO=0;

                if(a[i][j] == "X"){

                        contX++;

                }else{

                        contO++;

                }

                j++;

        }

        if(contX == 3 || contO == 3 ) {

                        return true;

        }

        return false;

}