

## **Product Backlog**

Basado en el sistema de registro de turnos para reservar Canchas de Fútbol 5 y Fútbol 7, el Product Backlog se puede ajustar para reflejar mejor las funcionalidades implementadas:

### Registro de Turnos:

- Desarrollar la interfaz de registro de turnos que permita a los usuarios seleccionar el día, hora y tipo de cancha.
- Implementar la lógica para verificar la disponibilidad de horarios y registrar los turnos reservados.

### Gestión de Turnos:

- Crear una funcionalidad que permita a los usuarios ver y administrar sus turnos reservados, incluyendo la opción de cancelar o reprogramar turnos.

### Visualización de Horarios Disponibles:

- Diseñar una interfaz que muestre los horarios disponibles para reservar en cada tipo de cancha.

### Integración con Sistema de Pago:

- Implementar un sistema de pago que permita a los usuarios confirmar sus reservas mediante tarjetas de crédito u otros métodos de pago.

### Generación de Reportes de Reservas:

- Desarrollar la funcionalidad que permita a los administradores generar informes detallados sobre las reservas realizadas, incluyendo datos como fecha, hora y tipo de cancha.

### Lista de Precios de Canchas y Productos:

- Crear una sección en la interfaz donde los usuarios puedan ver la lista de precios de las canchas y otros productos relacionados.

### Compra de Equipamiento Deportivo:

- Implementar una función que permita a los usuarios comprar equipamiento deportivo del club, como camisetas y balones, a través del sistema.

## **Sprint Planning**

Para un Sprint de 2 semanas en el proyecto de registro de turnos, el equipo podría planificar las siguientes tareas:

### Diseño e Implementación de Interfaz de Registro:

- Diseñar la interfaz de registro de turnos, incluyendo la selección de día, hora y tipo de cancha.
- Implementar la lógica para registrar los turnos reservados y verificar la disponibilidad de horarios.

### Desarrollo de Gestión de Turnos:

- Crear la interfaz que permita a los usuarios ver y gestionar sus turnos reservados.
- Implementar la funcionalidad para cancelar o reprogramar turnos.

## **Daily Standup**

- Desarrollador 1: Terminé el diseño de la interfaz de registro y comencé a implementar la lógica de reserva.
- Desarrollador 2: He trabajado en la interfaz de gestión de turnos y estoy resolviendo un problema relacionado con la cancelación de turnos.

- Desarrollador 3: Me enfoqué en la integración con el sistema de pago y necesito probar diferentes métodos de pago.

### **Sprint Review y Retrospectiva**

- Sprint Review: Se muestra la interfaz de registro de turnos funcionando, demostración de la gestión de turnos y cómo se integra con el sistema de pago.
- Retrospectiva: Discusión sobre los desafíos en la integración de pagos y cómo se pueden mejorar las pruebas de cancelación de turnos.