# Manejo de Bits en Lenguaje C

Arquitectura del Computador LCC-FCEIA

Septiembre de 2020

# Operadores de bits en C

Operador	Acción	
&	Operación AND bit a bit	
- [	Operación OR bit a bit	
^	Operación XOR bit a bit	
~	Operación NOT bit a bit	
>>	Desplazamiento a la derecha	
<<	Desplazamiento a la izquierda	

# Operadores de bits en C

#### Importante!

Los operadores de bits pueden ser aplicados a variables de tipo entero ya sea con signo o sin signo (char, short, int, long, etc.) y NO pueden ser aplicados a variables tipo flotante (float, double, etc.).

## Operador AND

La operación AND esta definida por la siguiente tabla de verdad:

Α	В	A&B
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Supongamos que tenemos dos variables, a=56 y b=72, entonces la operación AND entre estas dos variables resulta:

Es decir, a&b=8.

### Operador AND

### Ejemplo

Dado a=72, se quiere averiguar si el cuarto bit de dicho número es 1 o 0:

Por lo tanto, al realizar a&b vemos que efectivamente el cuarto bit del número es 1.

# Operador OR

La operación OR esta definida por la siguiente tabla de verdad:

Α	В	AIB
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Supongamos que tenemos dos variables, a=56 y b=72, entonces la operación OR entre estas dos variables resulta:

Es decir, a|b=120. Notar que el resultado es distinto al obtenido si se utiliza el operador OR lógico (||).

# Operador OR

### Ejemplo

Dado número a=28, si queremos poner en uno el séptimo bit  $(b_6)$  podemos realizar a=a|b, donde b=01000000b:

Podemos observar que el séptimo bit de a ahora es uno.

# Operación XOR

La operación XOR está definida por la siguiente tabla de verdad:

Α	В	A ^ B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Supongamos que tenemos dos variables, a=56 y b=72, entonces la operación XOR entre estas dos variables resulta:

Es decir, a^b=112.

# Propiedades del operador XOR

- ► Conmutativa: A^B = B^A
- ► Asociativa: A^(B^C) = (A^B)^C
- $A^A = 0$
- $A^0 = A$

A partir de las propiedades anteriores resulta:

$$(B^A)^A = B^0 = B$$

### Operador XOR

### Ejemplo

La cadena de caracteres "Hola" se puede representar utilizando código ASCII como 01001000 01101111 01101100 01100001.

Esta cadena puede ser cifrada con la clave 11110011:

```
01001000 01101111 01101100 01100001

11110011 11110011 11110011 11110011 Clave
10111011 10011100 10011111 10010010
```

Aplicando el operador XOR con la misma clave:

```
10111011 10011100 10011111 10010010

11110011 11110011 11110011 11110011

01001000 01101111 01101100 01100001
```

### Operador complemento a uno

El operador binario ~ se conoce como operador complemento a uno o también como operador NOT. Es un operador unario, es decir solo necesita un operando.

Α	~A
0	1
1	0

Si a=56, resulta  $^{\sim}$ a=-57 dado que la secuencia de bits que representa a la variable a es 00111000b y la secuencia que resulta de aplicarle el operador  $^{\sim}$  resulta 11000111b.

### Operador complemento a uno

#### Ejemplo

La expresión  $x=x\&^0xff$  pone los últimos 8 bits de x en cero.

Notar que esto es independiente de la longitud del tipo de dato a diferencia de la expresión x=x&0xffffff00 que asume que x tiene 32 bits.

- ▶ Se pueden realizar corrimientos de N bits, con  $N \in \mathbb{N}$ , es decir N = 1, 2, ...
- Los desplazamientos de bits pueden ser hacia la derecha o la izquierda.
- Cada vez que se hace un desplazamiento se completa con ceros en el otro lado (no se trata de una rotación).

### Ejemplo

Si a=56 ( $56_{10} = 00111000b$ ) y le realizamos un corrimiento de un bit hacia la derecha: a>>1. El resultado es  $00011100b = 28_{10}$ .

Notar que se ha dividido al número a por dos!

Desplazando el número n bits hacia la derecha se realiza la división entera del número:

$$a>>n = a/2^n$$

Análogamente, el desplazamiento a la izquierda es equivalente a multiplicar por potencias de dos:

$$a << n = a \times 2^n \tag{1}$$

La ventaja de los desplazamientos es que son menos costosos que hacer las operaciones de multiplicación y división.

**Importante:** Hay que tener cuidado al realizar desplazamientos hacia la izquierda dado que se obtener resultados erróneos debido al *overflow*.

También hay que tener precauciones la desplazar hacia la derecha:

- ► En los desplazamientos hacia la derecha de valores sin signo siempre se completan los bits vacíos con ceros.
- ▶ En los desplazamientos hacia la derecha de valores con signo se completa de acuerdo al bit de signo ("arithmetic shift") en algunas máquinas y con ceros ("logical shift") en otras.

### Ejemplo

Determinar si el bit  $b_3$  de un número en binario es 0 o 1:

(a>>3)&1

Si el resultado es 1, indica que efectivamente el bit  $b_3$  es 1.