# Práctica 6: Árboles

- 11) a) Probar que todo grafo conexo G tiene un árbol recubridor.
  - b) ¿En qué condiciones una arista en un grafo conexo G está contenida en todo árbol recubridor de G?

#### Demostración.

Sea G un grafo conexo. Por lo hecho en el ejercicio 5 (si |E(G)| < |V(G)| - 1 entonces G no es conexo), resulta que  $|E(G)| \ge |V(G)| - 1$ . Si |E(G)| = |V(G)| - 1, entonces por el teorema de caracterización de árboles, resulta que G es un árbol, y es él mismo su árbol recubridor.

Si no, es decir, si |E(G)|>|V(G)|-1, resulta que G no es acíclico. Pues de lo contrario, G sería un árbol y en consecuencia |E(G)|=|V(G)|-1.

Luego G tiene un ciclo. Sea e una arista de este ciclo. Como e está contenida en un ciclo, resulta que e no es una arista de corte. Luego, el grafo  $G_1 = G \setminus e$  es un grafo conexo que tiene exactamente una arista menos que G, y el mismo conjunto de vértices.  $|E(G_1)| = |E(G)| - 1 \ge |V(G)| - 1 = |V(G_1)| - 1$ .

←□ → ←□ → ← ≥ → ← ≥ → へ ○

2/10

#### Demostración.

Si  $|E(G_1)| = |V(G)| - 1$ , entonces  $G_1$  es un árbol, y como es subgrafo de G con el mismo conjunto de vértices, es un árbol recubridor.

Si no,  $G_1$  resulta no acíclico y podemos encontrar una arista de corte y al borrarla obtener un grafo  $G_2$  con exactamente una arista menos que  $G_1$ , para el cual vale  $|E(G_1)| \geq |V(G_2)| - 1$ , y  $V(G_2) = V(G)$ . Repetimos este proceso hasta que en algún punto  $G_k$  verifica  $|E(G_k)| \geq |V(G)| - 1$ .  $G_k$  resulta conexo y acíclico y por lo tanto es un árbol. Como se obtuvo a partir de G borrando aristas, es un subgrafo de G y como  $V(G_k) = V(G)$  resulta que  $G_k$  es un árbol recubridor de G.

Por lo tanto, todo grafo conexo tiene un árbol recubridor.



\_\_\_\_\_3/10

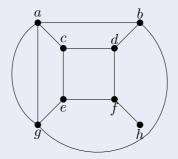
#### Ejercicio 11 b):

Sea G un grafo conexo. Vamos a probar que una arista  $e \in E(G)$  está contenida en todo árbol recubridor si y solo si e es una arista de corte.

#### Demostración.

- $(\Rightarrow)$  Sea e una arista de G que está contenida en todo árbol recubridor. Supongamos que e no es una arista de corte. Entonces tenemos que G e es un grafo conexo, y por lo hecho en el ítem anterior, tiene un árbol recubridor T que, al ser subgrafo de G e, no contiene a la arista e. Además, notemos que T es también un árbol recubridor de G. Luego, encontramos un árbol recubridor de G que no contiene a la arista e. Llegamos a una contradicción. Por lo tanto, e es una arista de corte.
- $(\Leftarrow)$  Sea e una arista de corte de G. Supongamos que existe un árbol recubridor T de G que no contiene a la arista e.
- Consideremos el grafo  $G_1 = G \setminus e$ . Como T no contiene a la arista e, resulta que T es también un árbol recubridor de  $G_1$ .
- Tenemos entonces que  $G_1$  es conexo, pues entre cada par de vértices u y v de  $G_1$  (que son todos los vértices de G), existe un u,v-camino simple, que es el u,v-camino simple que existe en T al ser un árbol.
- Luego,  $G_1 = G \setminus e$  es conexo y llegamos a una contradicción ya que e es una arista de corte. Por lo tanto, todo árbol recubridor de G contiene a la arista e.

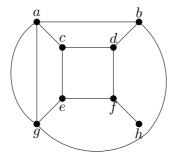
Considerar el siguiente grafo G.



- 1 Usar el algoritmo de búsqueda en anchura (BFS) para dar un árbol recubridor de G con el orden de vértices dado en cada caso.
  - hgfedcba
  - $\mathbf{2}$  hfdbgeca

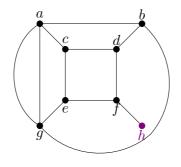
4 D > 4 P > 4 E > 4 E > 9 Q (>

5/10



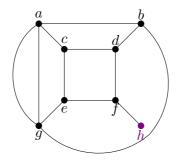
Orden:  $\{h,g,f,e,d,c,b,a\}$ 

(UNR) 6/10



 $\begin{aligned} & \text{Orden: } \{h,g,f,e,d,c,b,a\} \\ & Q = \{h\}, \ R = \{h\} \ \text{y} \ d(h,h) = 0. \end{aligned}$ 

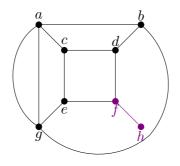
(UNR) 6/10



Orden:  $\{h,g,f,e,d,c,b,a\}$   $Q=\{h,f\},\ R=\{h,f\}\ \text{y}\ d(h,f)=0+1=1.$ 

4□ > 4□ > 4 = > 4 = > = 90

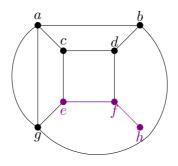
6/10



Orden:  $\{h,g,f,e,d,c,b,a\}$   $Q=\{f\},\,R=\{h,f\}\;\mathrm{y}\;d(h,f)=0+1=1.$ 

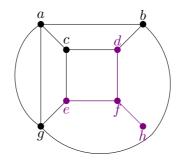
4□ > 4圖 > 4 ≣ > 4 ≣ > 9 Q @

6/10

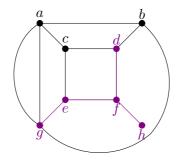


$$\begin{aligned} \text{Orden: } \{h,g,f,e,d,c,b,a\} \\ Q = \{f,e\}, \ R = \{h,f,e\} \\ p(e) = f \\ \text{y } d(h,e) = 1+1=2. \end{aligned}$$

6/10

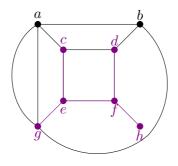


Orden: 
$$\{h, g, f, e, d, c, b, a\}$$
  
 $Q = \{f, e, d\}, R = \{h, f, e, d\}$   
 $p(d) = f$   
y  $d(h, d) = 1 + 1 = 2$ .



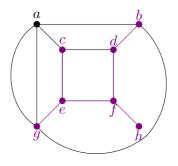
Orden: 
$$\{h,g,f,e,d,c,b,a\}$$
 
$$Q = \{e,d,g\}, \ R = \{h,f,e,d,g\}$$
 
$$p(g) = e$$
 y  $d(h,g) = 2 + 1 = 3.$ 

(UNR) 6/10



Orden: 
$$\{h,g,f,e,d,c,b,a\}$$
 
$$Q = \{e,d,g,c\}, \ R = \{h,f,e,d,g,c\}$$
 
$$p(c) = e$$
 
$$\text{y } d(h,c) = 2+1 = 3.$$

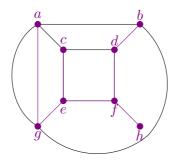
6/10



Orden: 
$$\{h,g,f,e,d,c,b,a\}$$
  
 $Q = \{d,g,c,b\}, \ R = \{h,f,e,d,g,c,b\}$   
 $p(b) = d$   
y  $d(h,b) = 2 + 1 = 3$ .

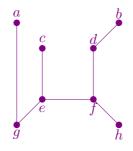
◆□▶ ◆□▶ ◆ 壹▶ ◆ 壹 ▶ ○ 壹 · • • ○ ○ ○

6/10



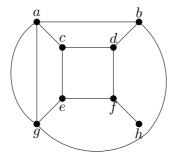
Orden: 
$$\{h,g,f,e,d,c,b,a\}$$
 
$$Q = \{g,c,b,a\}, \ R = \{h,f,e,d,g,c,b,a\}$$
 
$$p(a) = g$$
 
$$\text{y } d(h,a) = 3+1 = 4.$$

(UNR) 6/10



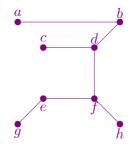
 $\begin{aligned} & \text{Orden: } \{h,g,f,e,d,c,b,a\} \\ & Q = \{\},\,R = \{h,f,e,d,g,c,b,a\} \end{aligned}$ 

6/10



Orden:  $\{h,f,d,b,g,e,c,a\}$ 

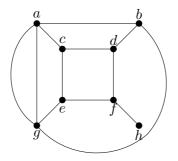
(UNR) 7/10



Orden:  $\{h,g,f,e,d,c,b,a\}$ 

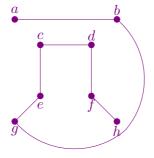
7 / 10

Usamos el algoritmo DFS para obtener un árbol recubridor para  ${\it G}$ :



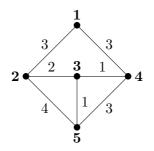
Orden:  $\{h,g,f,e,d,c,b,a\}$ 

(UNR) 8/10



8 / 10

Dar un árbol recubridor de peso mínimo para el siguiente grafo, mediante el algoritmo de Kruskal.



Ordenamos las aristas de G según su peso. De esta manera, será más fácil identificar que arista debemos agregar en cada iteración.

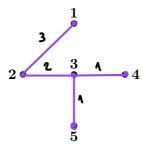
$$\{\{3,5\},\{3,4\},\{3,2\},\{1,2\},\{1,4\},\{4,5\},\{2,5\}\}$$

4□ → 4□ → 4 □ → □ ● 900

(UNR) 9/10

$$\begin{array}{lll} \{\{3,5\},\{3,4\},\{3,2\},\{1,2\},\{1,4\},\{4,5\},\{2,5\}\} \text{ Aristas } \\ \{1,&1,&2,&3,&3,&4\} \text{ Pesos} \end{array}$$

Ahora comenzando con todos los vértices de  ${\cal G}$ , vamos agregando aristas siempre que no se generen ciclos.



10 / 10