

# **Project reversingm**

*Author: nico.neg88*

*Date: 2013-10-17*

---

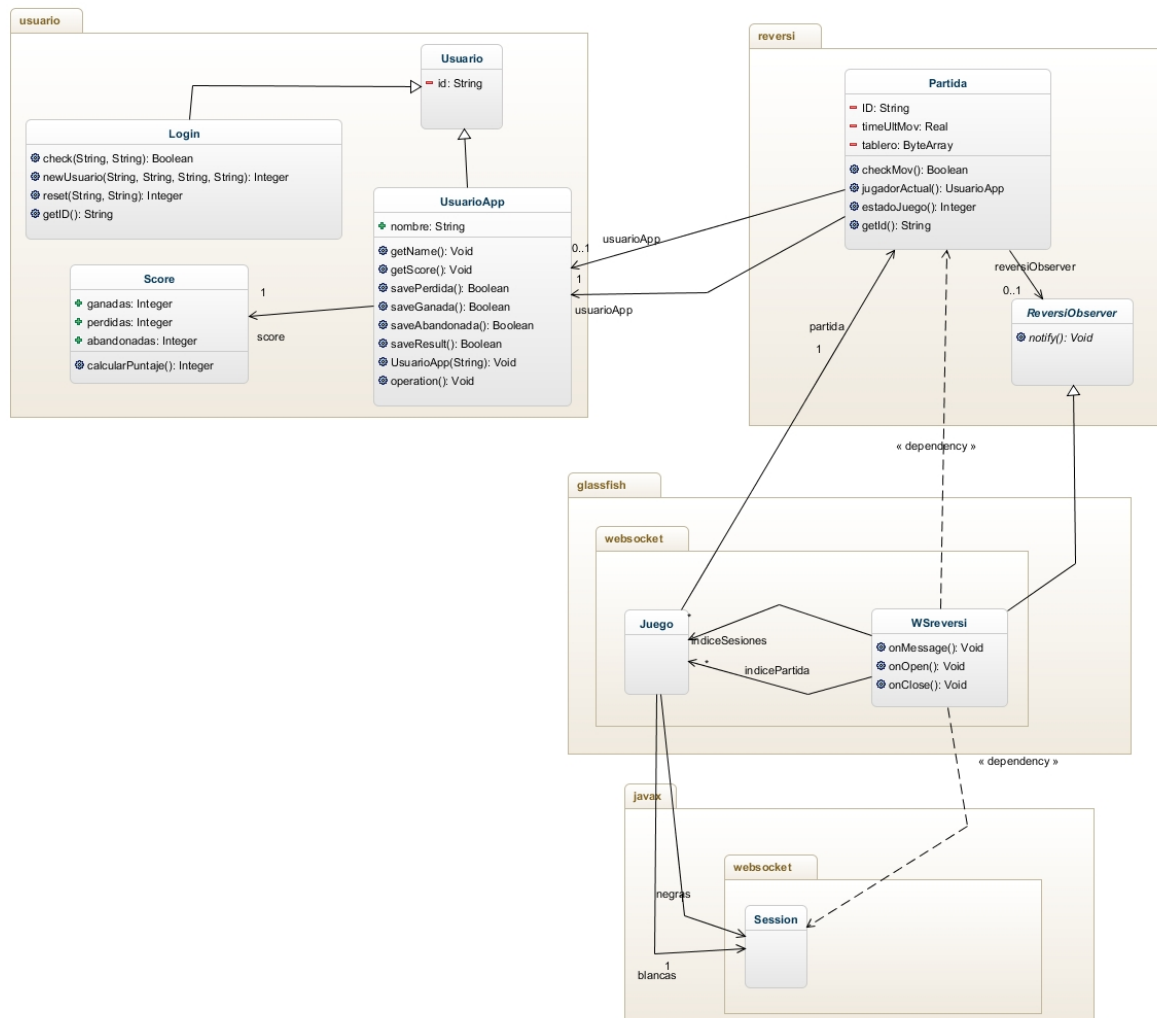
# Table of Contents

Overview	<hr/>	3
Model Description	. . . . .	3
Diagrams	. . . . .	3

# 1. Overview

## 1.1 Model Description

## 1.2 Diagrams



## 5 Package Descriptions

### 5.1 Package usuario

#### 5.1.1 Class Login

##### 5.1.1.1 Attributes

No additional attributes

##### 5.1.1.2 Generalizations

- **Usuario**

##### 5.1.1.3 Operations

- Boolean **check** (usuario : String, password : String)

- Integer **newUsuario** (usuario : String, password : String, nombre : String, email : String)

*Description:* 0: OK

1: duplicado

2: email registrado

3: etc!

- Integer **reset** (usuario : String, email : String)

*Description:* 0: ok

1: email y usuario no coinciden

2: email o usuario no encontrado

- String **getID** ()

*Description:* si el ID no esta definido, throw error.

#### 5.1.2 Class UsuarioApp

##### 5.1.2.1 Attributes

- **nombre** : String [1]

##### 5.1.2.2 Generalizations

- **Usuario**

##### 5.1.2.3 Operations

- Void **getName** ()
  
- Void **getScore** ()
  
- Boolean **savePerdida** ()
  
- Boolean **saveGanada** ()
  
- Boolean **saveAbandonada** ()
  
- Boolean **saveResult** ()
  
- Void **UsuarioApp** (id : String)
  
- Void **operation** ()

#### 5.1.2.4 Associations

- **score** : Score [1]

### 5.1.3 Class Usuario

#### 5.1.3.1 Attributes

- **id** : String [1]

#### 5.1.3.2 Generalizations

None

#### 5.1.3.3 Operations

### 5.1.4 Class Score

#### 5.1.4.1 Attributes

- **ganadas** : Integer [1]
- **perdidas** : Integer [1]
- **abandonadas** : Integer [1]

#### 5.1.4.2 Generalizations

None

#### 5.1.4.3 Operations

- Integer **calcularPuntaje** ()

*Description:* Calcular un score final a partir de los valores de: ganadas, perdidas, y abandonadas.

### 5.2 Package reversi

#### 5.2.1 Class Partida

##### 5.2.1.1 Attributes

- **ID** : String [1]
- **timeUltMov** : Real [1]
- **tablero** : ByteArray [1]

##### 5.2.1.2 Generalizations

None

##### 5.2.1.3 Operations

- Boolean **checkMov** ()
- UsuarioApp **jugadorActual** ()
- Integer **estadoJuego** ()

- String **getId** ()

*Description:* ID es igual al nombre de los Usuarios más el TimeStart

#### 5.2.1.4 Associations

- **reversiObserver** : ReversiObserver [0..1]

- **usuarioApp** : UsuarioApp [0..1]

- **usuarioApp** : UsuarioApp [1]

### 5.2.2 Class ReversiObserver

#### 5.2.2.1 Attributes

No additional attributes

#### 5.2.2.2 Generalizations

None

#### 5.2.2.3 Operations

- Void **notify** ()

## 5.3 Package javax

### 5.3.1 Package websocket

#### 5.3.1.1 Class Session

##### 5.3.1.1.1 Attributes

No additional attributes

##### 5.3.1.1.2 Generalizations

None

##### 5.3.1.1.3 Operations

## 5.4 Package glassfish

### 5.4.1 Package websocket

#### 5.4.1.1 Class WSreversi

*Para acceder a los juegos cuando el websocket recibe un mensaje, los busca mediante el ID de la session que origino el evento en el hashmap de juegos*

#### **5.4.1.1.1 Attributes**

No additional attributes

#### **5.4.1.1.2 Generalizations**

- **ReversiObserver**

#### **5.4.1.1.3 Operations**

- Void **onMessage** ()

- Void **onOpen** ()

- Void **onClose** ()

#### **5.4.1.1.4 Associations**

- **indiceSesiones** : Juego [\*]

- **indicePartida** : Juego [\*]

### **5.4.1.2 Class Juego**

#### **5.4.1.2.1 Attributes**

No additional attributes

#### **5.4.1.2.2 Generalizations**

None

#### **5.4.1.2.3 Operations**

#### **5.4.1.2.4 Associations**

- **negras** : Session [1]

- **blancas** : Session [1]



- **partida** : Partida [1]