

## Feuille 1

**Note** Ce TP sera à réalisé en Python sur deux documents séparés :

anneau01.py

relation.py

Le premier document contiendra les fonctions que vous allez pouvoir réutiliser dans les séances suivantes, ces fonctions seront codées pour être utilisées sur différents anneaux : booléens , anneau min-plus, anneau entier classique, anneau division, réels.

Vous remarquerez que ces fonctions prendront en argument certaine parmi *unit()*, *zero()*, *addition()*, *multiplication()*.

Le second document est l'ensemble des fonctions spécifique de la séance et commencera par importer le premier.

### Prérequis

*Si on considère deux ensembles  $A$  et  $B$ , une relation binaire entre  $A$  et  $B$  est une liste d'association entre des éléments de  $A$  et des éléments de  $B$ . Elle peut être également vue comme une fonction de  $A \times B$  dans l'ensemble  $\{0, 1\}$ , retournant vrai sur  $(a, b)$  si  $(a, b)$  appartient à la relation.*

### Booléens

*L'anneau des booléens (Boolean ring) en anglais est :  $\{\{\text{vrai}, \text{faux}\}, \text{faux}, \text{ou}, \text{vrai}, \text{et}\}$ , également décrit sous la forme  $\{\{0, 1\}, 0, +, 1, \cdot\}$ , On utilisera la seconde forme.*

Dans la suite, on utilisera les fonctions *unit()*, *zero()*, *produit(a,b)* et *somme(a,b)* que l'on codera dans anneau01.py.

```
def unit():    return 1
```

```
def produit(a,b):
    if (a==1 and b==1)
        return 1
    else
        return 0
```

coder similairement *zero* et *somme*, qui retournent la constante 0 (élément absorbant des booléens) et qui code le *ou* logique.

## Affichage

Dans ce TP, nous codons les relation binaire par des tableaux en deux dimension de booléens :  $aRb \Leftrightarrow R[a][b] \neq 0$ .

Les tableaux sont au choix des listes de listes ou ceux construit par la bibliothèque Numpy, similaires à ceux du cours.

Écrire une fonction *affiche*(*R*) dans *relation.py*.

Affiche dessine (avec print) à l'écran un tableau en deux dimensions de taille  $b1 \times b2$ , avec le contenu de *R*.

On affichera un nombre de lignes égal à la taille de *R*, et un nombre de colonnes égal à la taille de *R*[0] ou *R*[i].

Tester *affiche*(*[[0,1,0,1,0]/[0,0,0,0,0]/[1,0,0,0,1]/[0,1,1,1,0]],4,5*)

## Relation simples

Un prédicat est une fonction qui renvoie un booléen. Un exemple est le prédicat *vide* :

```
> def vide(a,b) :  
    return False
```

Dans *relation.py*,

- construire le prédicat *successeur* :  $iRj \Leftrightarrow i = j + 1$ ,
- construire le prédicat *moitié* :  $iRj \Leftrightarrow i = \lfloor \frac{j}{2} \rfloor$ ,
- construire le prédicat *diviseur non trivial* :  $iRj \Leftrightarrow i|j$  et  $i \notin \{1, j\}$ ,
- écrire une fonction *conversion*(*p,a,b*) qui retourne la relation définie sur  $[1, a] \times [1, b]$  à partir du prédicat *p*.

Afficher (avec la fonction *affiche*()) les relations *successeurs*, *moitié* et *diviseur*.

## Opérations sur les relations

**Exemple : Symétrie** La relation symétrique d'une relation sur deux ensembles *A* et *B* est la relation sur *B* et *A* avec les mêmes associations.  $\forall i, j, iRj \Leftrightarrow jSi$

```
def symetrie(R):  
    S= []  
    for i in range(0,len(R))  
        ligne=[]  
        for j in range(0,len(R[0]))  
            ligne.append(R[j][i])  
        S.append(ligne)  
    return S
```

Utiliser `symetrie()` sur `successeur` et afficher (avec `affiche()`) le résultat.

**Composition** Si on considère trois ensembles  $A, B$  et  $C$ , et deux relations  $R$  sur  $A \times B$  et  $S$  sur  $B \times C$ , la composition des relations binaires  $S$  et  $R$  est une relation sur  $A \times C$  notée  $S \circ R$  (par les mathématiciens) et  $R ; S$  (par les informaticiens) et définie par  $a \text{ SoR } c$  si et seulement si il existe  $b$  dans  $B$  tel que  $aRb$  et  $bSc$ .

C'est un cas particulier de produit de matrices  $R$  et  $S$  sur l'anneau des booléens

Écrire dans `relation.py` une fonction `composition(R,S,et,ou)` retournant la composée  $RoS$ .

Les arguments sont les deux relation, quelle fonction ou utiliser (lors d'un appel, ce sera somme) et quelle fonction et utiliser (produit).

On peut s'inspirer du produit matriciel en se rappelant que  $xRoSy$  signifie  $\exists z, xz \in S$  et  $zy \in R$  et peut s'écrire

$(xSz_1 \text{ et } z_1Ry)$  ou  $(xSz_2 \text{ et } z_2Ry)$  ou  $(xSz_3 \text{ et } z_3Ry)$  ou ...

Utiliser cette fonction sur `successeur` appliquée à elle même et appliquer `affiche()` au résultat.

**Union** L'union de deux relations sur les mêmes ensembles est l'union des listes d'associations. id est :  $aR \cup Sb$  si et seulement si  $aRb$  ou  $aSb$

Écrire dans `relation.py` une fonction `union(R,S,ou)` qui renvoie l'union.

On se rappelle que  $xRuSy$  peut s'écrire  $xRy$  ou  $xSy$

Utiliser cette fonction entre `successeur` et `predcesseur`. Afficher le résultat.

On note  $S^1$  la relation `successeur`,  $S^2 = S^1 \circ S^1$  et  $S^n = S^1 \circ S^{n-1}$ . Afficher  $S^1 \cup S^2$  (en python, notez simplement `S1` et `S2`)

**Intersection** L'intersection de deux relations sur les mêmes ensembles est l'intersection des listes d'associations. id est :  $aR \cap Sb$  si et seulement si  $aRb$  et  $aSb$

Écrire dans `relation.py` une fonction `intersection(R,S,et)`

Cette fonction est très similaire à la précédente, il s'agit en fait de la même fonction ! qu'en pensez vous ?

**Inclusion** Une relation  $R$  sur  $A, B$  est inclus dans  $S$  sur  $A, B$  si la liste d'association de  $R$  est inclus dans celle de  $S$ . Id Est  $\forall a \in A, b \in B, aRb \Rightarrow aSb$

Écrire dans `relation.py` une fonction `inclus(R,S)` qui renvoie 1 si la relation  $R$  est incluse dans  $S$  et 0 sinon.

On rappelle qu'une relation ou un ensemble  $A$  est inclus dans un autre  $B$  si tous les éléments de  $A$  sont inclus dans ceux de  $B$ , les taille de  $R$  et  $S$  peuvent être obtenues via `len`. Faire attention au débordement, si  $i > \text{len}(R)$ , cela signifie que  $R[i][*] = 0$ , mais causera une erreur dans python.

Tester cette fonction avec  $S^1$  et  $S^2$ ,  $S^1$  et  $S^1 \cup S^2$ , *Vide* et *Pleine*, et entre *moitié* et *diviseur*.

(vous devriez obtenir 0, 1, 1, 0, ce dernier car 1 est la moitié de 2 mais 1 est toujours un diviseur trivial )