

DATA ANALYTICS

ALUMNO: Ignacio Spreafico

PROFESOR: Luciano Julián Gómez Olivera

COMISION: 49065

CODERHOUSE

Tabla de Contenido:

1. Introducción
2. Descripción de la temática de los datos
3. Alcance
4. Hipótesis

INTRODUCCION

En el actual y dinámico mundo, la capacidad de tomar decisiones estratégicas basadas en información precisa es fundamental para el éxito en cualquier ámbito. Con el avance de herramientas tecnológicas avanzadas, como Power BI, los diferentes actores tienen la oportunidad de convertir datos crudos en información valiosa y visualmente impactante.

Este trabajo se enfoca en analizar el desempeño de económico de la industria de los videojuegos a lo largo del tiempo, utilizando Power BI como la herramienta principal. Desde la creación de visualizaciones atractivas hasta la detección de tendencias y patrones ocultos, el análisis con Power BI permite a las empresas tomar decisiones más fundamentada.

A lo largo de este documento, examinaremos las etapas para diseñar y desarrollar un panel de análisis efectivo en Power BI. Además, exploraremos cómo la interactividad, la representación visual de datos y las capacidades de generación de informes en tiempo real de Power BI pueden empoderar a los equipos de gestión y a los interesados para comprender mejor el rendimiento la empresa y formular estrategias respaldadas por evidencia.

En resumen, este trabajo busca destacar la importancia del análisis en el contexto empresarial actual y cómo Power BI se posiciona como una herramienta valiosa para convertir datos en conocimientos prácticos y útiles.

DESCRIPCION DE LA TEMATICA DE LOS DATOS

El Dataset aborda la temática del rendimiento económico de la industria del videojuego. Este conjunto de datos recopila información sobre las ventas de videojuegos global y los ingresos generados en un período de tiempo específico, lo que permite analizar y comprender la dinámica económica de la industria.

El Dataset contiene una gama de variables relevantes que capturan diversos aspectos de la facturación, como la fecha de salida de cada título, la recaudación por las diferentes regiones, la empresa desarrolladora, el género del videojuego, la plataforma (consola) en la que fue lanzado, entre otras. Además, el conjunto de datos podría incluir información contextual adicional, como la categoría de productos, la ubicación de la venta o el canal de distribución utilizado.

Al analizar este Dataset, es posible identificar tendencias y patrones en la recaudación a lo largo del tiempo, comprender qué juegos, géneros o consolas son los más populares entre los clientes, y detectar posibles oportunidades de crecimiento o áreas que requieran mejoras en términos de ventas y facturación.

El objetivo principal de este Dataset es permitir a los analistas financieros, gerentes y stakeholders de la empresa examinar el rendimiento financiero desde una perspectiva centrada en la facturación. Con la aplicación de técnicas de análisis de datos y herramientas como Power BI, se puede transformar este conjunto de datos en información visualmente atractiva y fácilmente comprensible, lo que ayuda a tomar decisiones estratégicas informadas y a aumentar las probabilidades de éxito en esta industria.