

Introducción a Ciencia de Datos

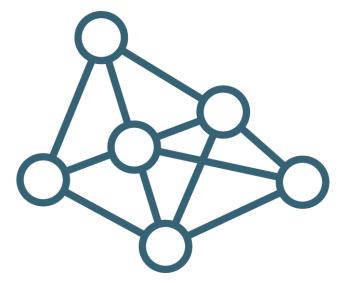
Váquez Pérez Ignacio David

ignacio.vperez@alumnos.udg.mx

¿Qué es la ciencia de datos?

La **ciencia de datos** es un campo **interdisciplinario** que involucra métodos científicos, procesos y sistemas para **extraer conocimiento** o un mejor **entendimiento** de datos en sus diferentes formas.

Tiene como objetivo la producción de creencias informadas por datos y que se utilicen como base para la toma de decisiones.

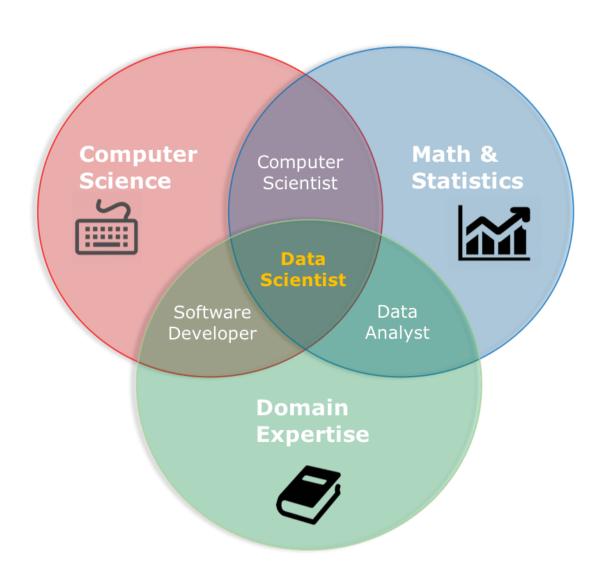


¿Que oportunidades ofrece?

- De 2010 a 2020, la cantidad de datos creados, capturados, copiados y consumidos en el mundo aumento de 1,2 billones de gigabytes a 59 billones de gigabytes, un crecimiento de casi 5,000%. [1]
- La cantidad de datos creados durante los próximos tres años (2021-2024) será mayor que todos los datos creados durante los últimos 30 años. [2]
- \$110 mil millones de gasto global en inteligencia artificial (AI) en 2024, frente a \$50,1 mil
 millones en 2020. [3]

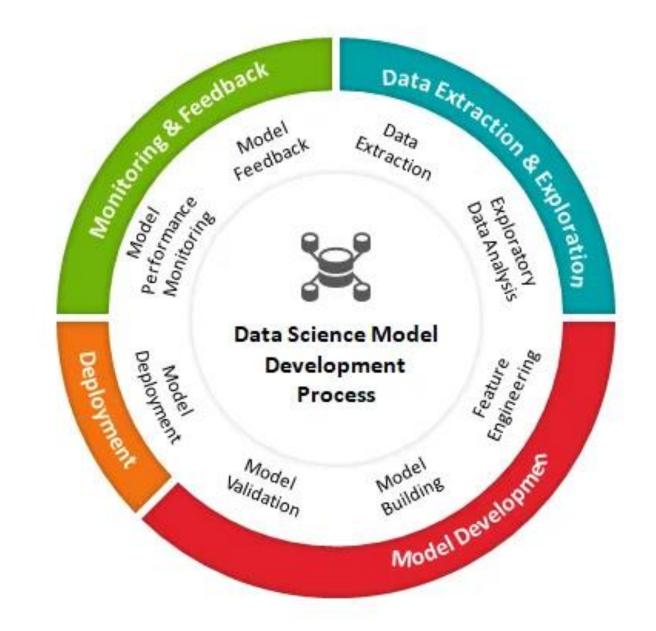
[1] G. Press, "54 Predictions About The State Of Data In 2021," Forbes, 2020. https://www.forbes.com/sites/gilpress/2021/12/30/54-predictions-about-the-state-of-data-in-2021/?sh=71bf700397d3

[2] "Data Creation and Replication Will Grow at a Faster Rate than Installed Storage Capacity, According to the IDC Global DataSphere and StorageSphere Forecasts," IDC, 2021. https://www.idc.com/getdoc.jsp?containerId=prUS47560321



Un campo interdisciplinario

Ciclo de vida



La ciencia de datos nos permite adoptar cuatro estrategias diferentes

- Sondeo de la realidad
- Descubrimiento de patrones
- Predección de eventos futuros
- Comprensión de las personas y el mundo



Sondeando la realidad

- Los datos representan la respuesta del mundo a nuestras acciones.
- El análisis de estas respuestas puede ser extremadamente valioso cuando se trata de tomar decisiones sobre nuestras acciones posteriores.
- La mejor respuesta solo se puede encontrar investigando el mundo.



Descubrimiento de patrones

- Los problemas identificados se pueden analizar automáticamente para descubrir patrones útiles y agrupaciones naturales que pueden simplificar enormemente las soluciones.
- El uso de esta técnica para perfilar a los usuarios se utiliza como la publicidad programática o el marketing digital.



Predecir eventos futuros

- La analítica predictiva permite tomar decisiones en respuesta a eventos futuros, no solo de manera reactiva. Por supuesto, no es posible predecir el futuro en ningún entorno y siempre habrá eventos impredecibles; pero la identificación de eventos predecibles representa un conocimiento valioso.
- Se puede utilizar para optimizar las tareas, analizando datos como el clima, las ventas históricas, las condiciones del tráfico, etc.



Comprender a las personas y al mundo

- Las grandes empresas y los gobiernos están invirtiendo cantidades considerables de dinero en áreas de investigación como la comprensión del lenguaje natural, la visión por computadora, la psicología y la neurociencia.
- Para tomar decisiones óptimas, es necesario conocer los procesos reales que impulsan las decisiones y el comportamiento de las personas.
- Un ejemplo es el desarrollo de métodos de aprendizaje profundo para la comprensión del lenguaje natural y el reconocimiento visual

Proceso de ciencia de datos

Paso 1: Definición del problema

Paso 2: Recopilación de datos

Paso 3: Verificación y corrección de la calidad de los datos

Paso 4: Análisis de datos exploratorios

Paso 5: Modelado de datos

Paso 6: Comunicación de los datos

Paso 7: Implementación y monitoreo



Paso 1: definir el enunciado del problema

- La creación de una declaración de problema bien definida
- Una breve descripción del problema que vas a resolver
- Incorporar una comprensión de la funcionalidad del producto y la perspectiva del cliente para brindar contexto a esos problemas.

Ejemplo:

- •Quiero aumentar los ingresos
- •Quiero predecir el incumplimiento del préstamo para mi departamento de crédito,
- •Quiero recomendar el trabajo a mis clientes.



Paso 2: Recopilación de datos

- Recopilar los datos que pueden ayudar a resolver el problema
- El método de recopilación de datos se clasifica ampliamente en dos categorías:
 - 1. Recopilar los datos a través de varios métodos, como encuestas, entrevistas y monitoreo.
 - 2. Utilizar los datos que están fácilmente disponibles o recopilados por un tercero.



Paso 3: Verificación y corrección de la calidad de los datos

- Garantizar que los datos que se utilizan para el análisis y la interpretación sean de buena calidad.
- Hacer una verificación de cordura de los datos.
- Limpieza de basura o información no deseada
- Manipular información a un formato estructurado y organiz ado.



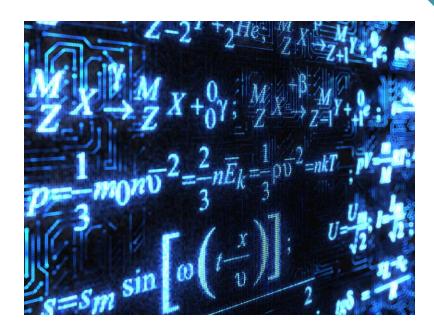
Paso 4: Análisis de datos exploratorios

- Familiarizarse con los datos y extraer información útil
- Estadísticas descriptivas como medidas de valor central y medidas de variabilidad
- Métodos de visualización como gráficos y diagramas
- Es un proceso iterativo que le ayuda a acercarse a la solución



Paso 5: modelado de datos

- Modelar significa formular cada paso y reunir las técnicas necesarias para lograr la solución.
- Existen varias técnicas en estadísticas y aprendizaje automático que puede elegir según los requisitos.



Paso 6: Comunicación de datos

- •Presenta los resultados de su análisis a las partes interesadas. Les explica cómo llegó a una conclusión específica y sus hallazgos críticos.
- •Debe comunicar los resultados de una manera sencilla de comprender. Y las partes interesadas deberían poder elaborar un plan viable a partir de él.

Al comunicar los resultados:

- Conoce a tu audiencia y habla su idioma
- Centrarse en los valores y los resultados
- Comunicar suposiciones y limitaciones



Paso 7: Implementación y monitoreo

- Supervisión del despliegue en el proceso de toma de decisiones en tiempo real.
- Validar que funciona como se esperaba.
- Monitorear, analizar e interpretar para mejorar continuamente.
- Considerar el rendimiento computacional del ETL y de los modelos para que sea eficaz, optimizado, y flexible a futuras anormalidades en los datos.





