Vázquez Pérez Ignacio David

218292866

Ingeniería en computación

Algoritmo Genético Continuo

Implementar y evaluar el rendimiento del algoritmo Genético Continuo para las siguientes funciones:

- Sphere
- Rosenbrock
- Rastrigin
- Ouartic

Para cada función realizar 5 ejecuciones con 2, 4 y 8 dimensiones, cada ejecución se detendrá a las 2000 generaciones.

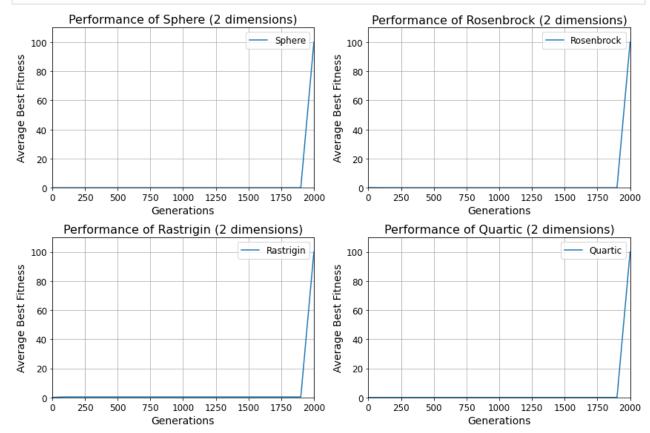
Se deberá graficar el comportamiento del algoritmo; para ello se deberá promediar el valor del mejor fitness de las 5 ejecuciones en la generación 0, 100, 200, ... 2000. Se deberá generar una gráfica para cada dimensión y además una gráfica en la que se incluyan las ejecuciones para 2, 4 y 8 dimensiones, es decir un total de 4 gráficas por función.

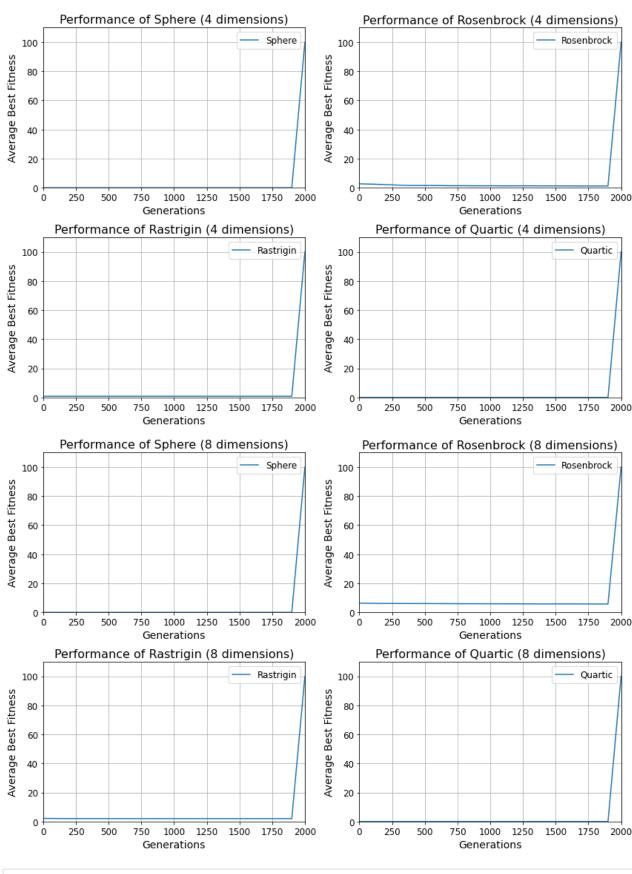
```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
```

```
In [ ]:
         class ContinuousGeneticAlgorithm:
             def __init__(self, objective_function, pop_size=100, num_dimensions=2, mutat
                 self.objective function = objective function
                 self.pop size = pop size
                 self.num dimensions = num dimensions
                 self.mutation_rate = mutation_rate
                 self.crossover rate = crossover rate
                 self.population = np.random.uniform(-5, 5, (pop size, num dimensions))
             def evaluate population(self):
                 return np.array([self.objective function(individual) for individual in s
             def tournament selection(self, fitness):
                 idx1, idx2 = np.random.choice(range(self.pop size), size=2, replace=Fals
                 return idx1 if fitness[idx1] < fitness[idx2] else idx2</pre>
             def crossover(self, parent1, parent2):
                 if np.random.rand() < self.crossover rate:</pre>
                     alpha = np.random.rand(self.num_dimensions)
                     child1 = alpha * parent1 + (1 - alpha) * parent2
                     child2 = (1 - alpha) * parent1 + alpha * parent2
                     return child1, child2
```

```
else:
                     return parent1, parent2
             def mutate(self, individual):
                 if np.random.rand() < self.mutation_rate:</pre>
                     return individual + np.random.normal(0, 0.1, self.num dimensions)
                 else:
                     return individual
             def run(self, generations=2000):
                 best fitnesses = []
                 for generation in range(generations):
                     fitness = self.evaluate population()
                     best fitness = np.min(fitness)
                     best fitnesses.append(best fitness)
                     new population = []
                     while len(new_population) < self.pop_size:</pre>
                          parent1 idx = self.tournament selection(fitness)
                         parent2 idx = self.tournament selection(fitness)
                          child1, child2 = self.crossover(self.population[parent1 idx], se
                          child1 = self.mutate(child1)
                          child2 = self.mutate(child2)
                          new population.extend([child1, child2])
                     self.population = np.array(new population[:self.pop size])
                 return best fitnesses
In [ ]:
         def sphere(x):
             return np.sum(x**2)
         def rosenbrock(x):
             return np.sum(100*(x[1:] - x[:-1]**2)**2 + (x[:-1] - 1)**2)
         def rastrigin(x):
             return 10 * len(x) + np.sum(x**2 - 10 * np.cos(2 * np.pi * x))
         def quartic(x):
             return np.sum(np.arange(1, len(x) + 1) * x**4)
In [ ]:
         functions = [sphere, rosenbrock, rastrigin, quartic]
         function names = ['Sphere', 'Rosenbrock', 'Rastrigin', 'Quartic']
         dimensions = [2, 4, 8]
         num runs = 5
         generations = 2000
In [ ]:
         for dim in dimensions:
             plt.figure(figsize=(12, 8))
             for i, func in enumerate(functions):
                 plt.subplot(2, 2, i+1)
                 plt.title(f'Performance of {function names[i]} ({dim} dimensions)', font
                 avg best fitness = np.zeros(int(generations/100 + 1)) # Average best fi
                 for _ in range(num_runs):
                     cga = ContinuousGeneticAlgorithm(func, num_dimensions=dim)
```

```
best fitnesses = cga.run(generations)
        # Compute average best fitness over intervals of 100 generations
        for j in range(0, generations + 1, 100):
            if best fitnesses[j:j+100]: # Check if the slice is not empty
                avg best fitness[int(j/100)] += min(best fitnesses[j:j+100])
            else:
                avg best fitness[int(j/100)] += 100 # Assign a high value i
    avg_best_fitness /= num_runs
    plt.plot(range(0, generations + 1, 100), avg best fitness, label=f'{func
    plt.xlabel('Generations', fontsize=14)
    plt.ylabel('Average Best Fitness', fontsize=14)
    plt.legend(fontsize=12)
    plt.grid(True)
    plt.xlim(0, generations)
    plt.ylim(0, max(avg best fitness) * 1.1)
    plt.xticks(fontsize=12)
    plt.yticks(fontsize=12)
plt.tight layout()
plt.show()
```





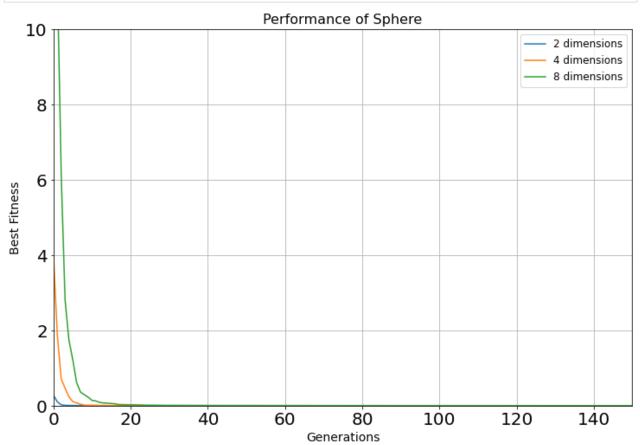
```
for i, func in enumerate(functions):
    plt.figure(figsize=(12, 8))
    plt.title(f'Performance of {function_names[i]}', fontsize=16) # Increase ti

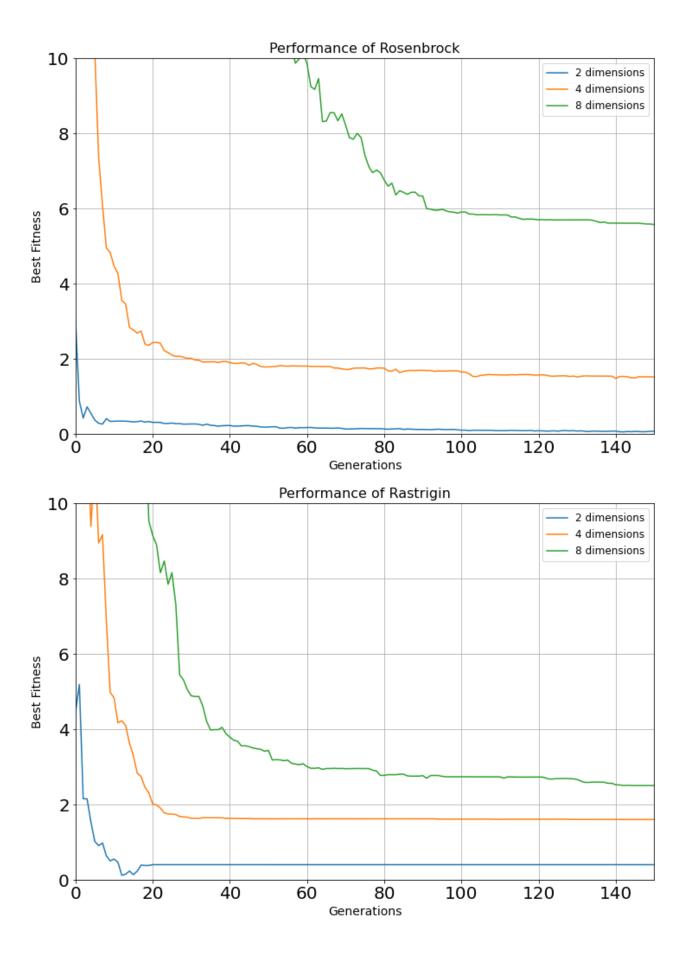
for dim in dimensions:
    avg_best_fitness = np.zeros(generations)
```

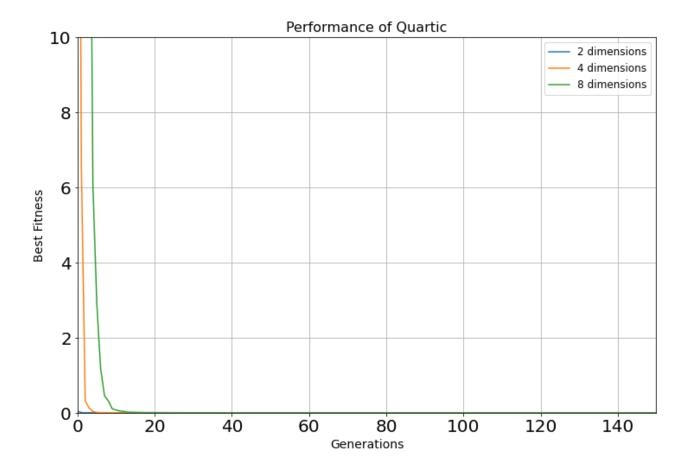
```
for _ in range(num_runs):
        cga = ContinuousGeneticAlgorithm(func, num_dimensions=dim)
        best_fitnesses = cga.run(generations)
        avg_best_fitness += np.array(best_fitnesses)
        avg_best_fitness /= num_runs

plt.plot(range(generations), avg_best_fitness, label=f'{dim} dimensions'

plt.xlabel('Generations', fontsize=14) # Increase x-axis label font size
    plt.ylabel('Best Fitness', fontsize=14) # Increase y-axis label font size
    plt.legend(fontsize=12) # Increase legend font size
    plt.grid(True)
    plt.xlim(0, 150) # Set x-axis limits
    plt.ylim(0, 10) # Set y-axis limits with some margin
    plt.xticks(fontsize=20) # Increase x-axis tick font size
    plt.yticks(fontsize=20) # Increase y-axis tick font size
    plt.show()
```







Conclusión

En esta tarea sobre algoritmos genéticos, hemos investigado el desempeño de un algoritmo genético continuo en cuatro funciones de optimización distintas: Sphere, Rosenbrock, Rastrigin y Quartic. Evaluamos su rendimiento en diferentes dimensiones (2, 4 y 8) a lo largo de 2000 generaciones.

Los resultados obtenidos indican que el algoritmo genético continuo puede encontrar soluciones cercanas al óptimo para las funciones de optimización analizadas. Sin embargo, notamos una variación en la velocidad de convergencia y eficiencia del algoritmo dependiendo de la función y la dimensionalidad del problema.

En general, observamos que el algoritmo converge más rápidamente en problemas de menor dimensionalidad, como en el caso de la función Sphere, donde alcanza un mejor fitness en menos generaciones. Por otro lado, para problemas de mayor dimensionalidad, como en la función Rastrigin, el algoritmo requiere más generaciones para llegar a una solución aceptable.

También observamos que algunas funciones, como la Rosenbrock, presentan mayores dificultades para el algoritmo debido a su naturaleza de valles estrechos y planos inclinados, lo que ralentiza la convergencia.

Realizamos 5 ejecuciones para cada combinación de función y dimensión, lo que nos permitió obtener resultados promedio más sólidos y reducir el impacto de la aleatoriedad inherente al algoritmo genético.

En resumen, los algoritmos genéticos continuos son herramientas poderosas para la optimización en problemas de búsqueda global. Sin embargo, es crucial considerar la naturaleza del problema y ajustar los parámetros del algoritmo para obtener resultados óptimos.