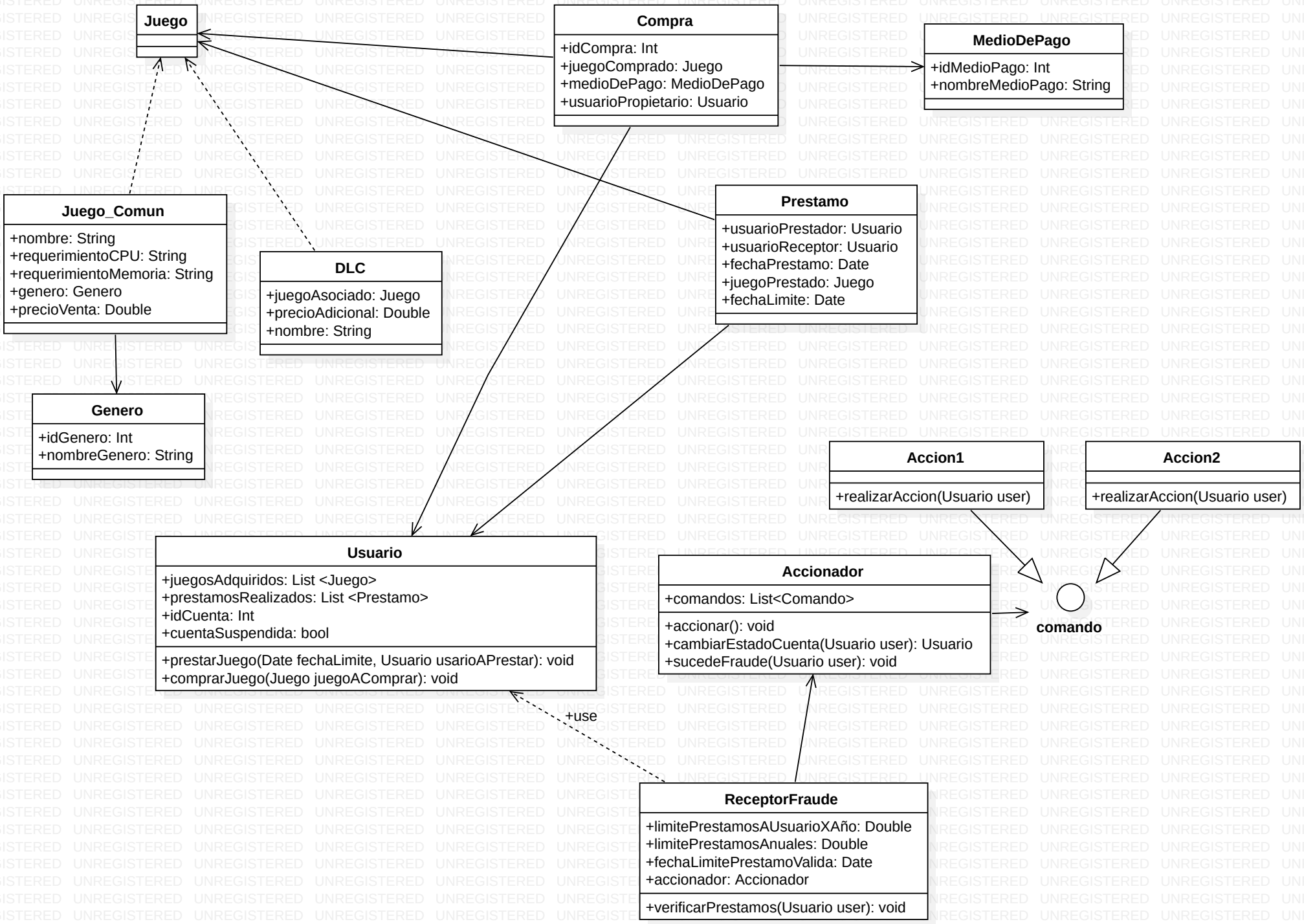
Model::Main


Juego
Compra
+idCompra: Int
+juegoComprado: Juego
+medioDePago: MedioDePago
+usuarioPropietario: Usuario
MedioDePago
+idMedioPago: Int
+nombreMedioPago: String
Juego_Comun
+nombre: String
+requerimientoCPU: String
+requerimientoMemoria: String
+genero: Genero
+precioVenta: Double
DLC
+juegoAsociado: Juego
+precioAdicional: Double
+nombre: String
Prestamo
+usuarioPrestador: Usuario
+usuarioReceptor: Usuario
+fechaPrestamo: Date
+juegoPrestado: Juego
+fechaLimite: Date
Genero
+idGenero: Int
+nombreGenero: String
Accion1
+realizarAccion(Usuario user)
Accion2
+realizarAccion(Usuario user)
Usuario
+juegosAdquiridos: List <Juego>
+prestamosRealizados: List <Prestamo>
+idCuenta: Int
+cuentaSuspendida: bool
+prestarJuego(Date fechaLimite, Usuario usarioAPrestar): void
+comprarJuego(Juego juegoAComprar): void
Accionador
+comandos: List<Comando>
+accionar(): void
+cambiarEstadoCuenta(Usuario user): Usuario
+sucedeFraude(Usuario user): void
comando
+use
ReceptorFraude
+limitePrestamosAUsuarioXAño: Double
+limitePrestamosAnuales: Double
+fechaLimitePrestamoValida: Date
+accionador: Accionador
+verificarPrestamos(Usuario user): void