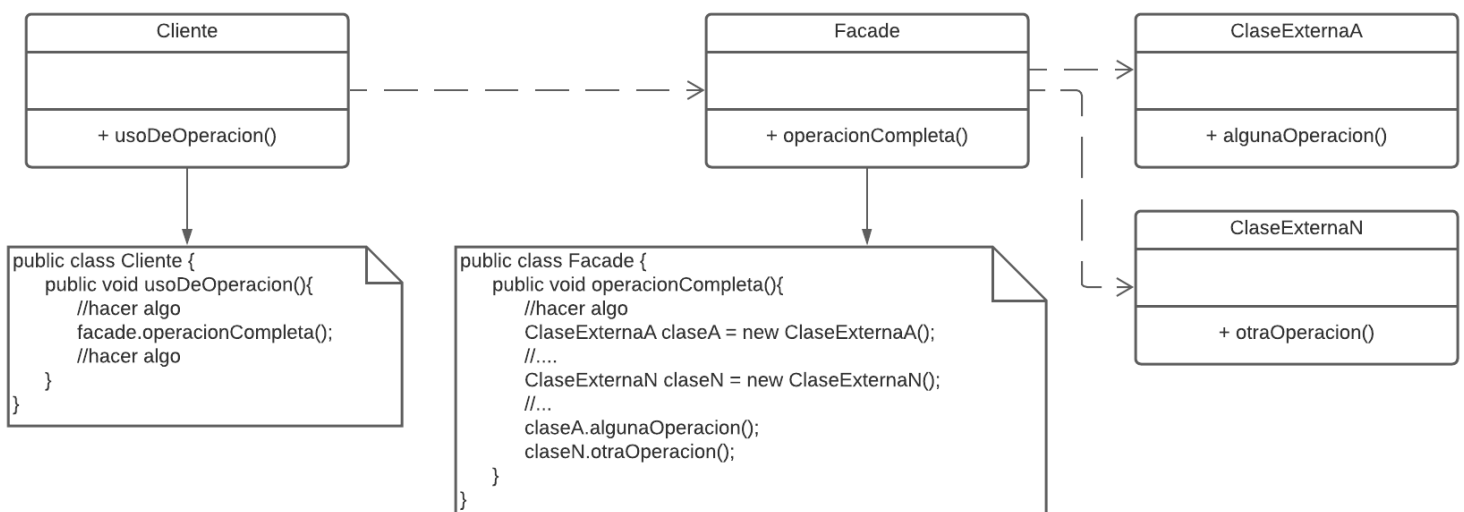


Patrón Facade

- **Clasificación:** Patrón estructural
- **¿Qué hace?**
 - ✓ Expone una interfaz simple para la utilización de un componente de algún tercero, generalmente, considerado “complejo”.
 - ✓ Permite que dos o más soluciones/proyectos interactúen, manteniendo el acoplamiento al mínimo posible.
- **Se sugiere su utilización cuando:**
 - ✓ Se necesita exponer una interfaz sencilla para permitirle a un tercero la utilización de algún componente complejo, oculto, de esta manera, la complejidad real.
 - ✓ Se requiere hacer uso de un componente externo complejo, sin dejar fuertemente acoplada toda la solución con el mismo.
- **Estructura genérica:**



Consideraciones:

- ✓ La clase Facade podría tener como atributo a las clases Externas si es necesario.
- ✓ El método OperacionCompleta de la clase Facade puede contener una lógica más compleja que el código de ejemplo.
- ✓ La clase Facade es, y debe ser, la única que se comuniquen con las clases Externas/Complejas.
- ✓ El cliente podría tener como atributo al Facade si es necesario.

- ¿Qué proporciona su uso?
 - ✓ Mayor mantenibilidad debido al bajo y único punto de acoplamiento del sistema con el componente externo.
 - ✓ Mayor cohesión de la clase cliente debido a la delegación de cierto comportamiento en la fachada.
- **Code smells que soluciona/evita de forma directa:**
 - ✓ Clases alternativas con diferentes interfaces