Verdadero o Falso

- -- 2019 --
- * En una db relacional las vistas pueden ser utilizadas para brindar consistencia de datos
- Falso
- * En huffman si un carácter posee el código 0011, entonces con seguridad existe al menos otro carácter cuyo código comienza con 001
- Falso
- * En el árbol de huffman la cantidad total de nodos es la siguiente (total de hojas * 2) 1
- Verdadero
- * Una columna que posee la constraint UNIQUE puede contener como máximo una sola fila con NULL en dicha columna
- Verdadero
- * Un constraint de tipo CHECK siempre puede ser reemplazado por un trigger
- Verdadero
- * Los árboles B garantizan un número de niveles menor que otros árboles
- Verdadero
- -- 2018 --
- * Si se desea que no se puedan eliminar registros de una tabla de auditoría, una opción es crear un trigger que lo impida
- Verdadero
- * La cantidad de nodos de un árbol de expresión siempre es par.
- Falso
- * El Árbol B+ es un árbol Principal Derecho Balanceado
- Verdadero
- * Para entornos transaccionales de alta concurrencia es conveniente setear el Isolation Level en Repeatable Read
- Falso
- * Un ABB siempre es un árbol completo
- Falso

- * Heapsort tiene el mismo costo computacional para un Set de datos Ordenado o uno Desordenado
- Verdadero
- * Siempre es recomendable que toda tabla indexada por ÁRBOL B+ tenga load factor
- Verdadero
- * Un nivel de aislamiento SERIALIZABLE es recomendable para no leer datos sucios de una tabla
- Falso
- -- 2017 --
- * En el árbol de huffman la cantidad total de nodos es la siguiente (total de hojas * 2) 1
- Verdadero
- * La implementación de la cantidad de entradas para claves en una tabla de hash es dinámica.
- Falso
- * El algoritmo de huffman solo es aplicable a archivos de texto por la forma en que trabajan las repeticiones
- Falso
- * Las foreign key son la ùnica forma que tienen las bases de datos para implementar la integridad relacional entre las tablas de un modelo
- Falso
- * Las tablas inserted (new) y deleted (old) pueden ser utilizadas dentro de funciones o procedimientos siempre que estos sean invocados desde triggers
- Falso
- * La única estructura de datos estática capaz de representar cualquier grafo es una matriz
- Verdadero
- -- 2016 --
- * En un índice de un DBMS, armado en un árbol B, el tiempo de acceso a la información depende en parte del tamaño de la clave almacenada.
- Verdadero
- * El algoritmo de quicksort tiene en promedio un grado de complejidad O(nlog n) pero en determinada circunstancia puede tener grado de complejidad O(n^2) y ser el peor de todos los métodos de clasificación
- Verdadero

- * Un árbol binario de búsqueda siempre es un árbol completo
- Falso
- * El método de heapsort siempre es más rápido que la burbuja para clasificar un conjunto de valores
- Falso
- * Un árbol completo es uno de los tipos de árboles binarios balanceados
- Falso
- * Heapsort tiene el mismo costo computacional para un Set de datos Ordenado o uno Desordenado
- Verdadero
- * Un árbol de expresión siempre está balanceado en su raíz
- Falso

Crear cursor

```
declare @param1 int, @param2 varchar(255), @param3 int
declare cursorLoco cursor for select * from algo
open cursorLoco
fetch next from cursorLoco into @param1, @param2, @param3
while @@FETCH_STATUS = 0
begin
fetch next from cursorLoco into @param1, @param2, @param3
end
close cursorLoco
deallocate cursorLoco
```

Crear funshon

```
create function funshon(@numCarrera int)
returns int
begin
declare @carrera int
select top 1 @carrera = numeroCarrera from CARRERAS where numeroCarrera =
@numCarrera
return @carrera + 1
end
```

Crear procedure

```
create procedure proce
as
begin
--blabla
end
```

Crear trigger

```
create trigger triga on Carreras
after insert
as
begin
if((select top 1 fecha from inserted) = '2019-01-01')
begin
rollback transaction
end
end
```

Crear vista

create view vw_final(nombre,apellido, ultimoIngreso) as select u.nombre, u.apellido, max(i.fecha) from ingresos i, usuarios u where i.idUsuario = u.idUsuario group by u.idUsuario, u.nombre, u.apellido union select nombre, apellido, fechaAlta from usuarios