

PoKrypto





Le Projet PoKrypto

Introduction :

PoKrypto est un jeu virtuel basé sur une Blockchain. Il permet aux joueurs d'adopter, d'élever et d'échanger des Pokémon, et représente l'une des premières tentatives de déploiement de la technologie de la Blockchain à des fins ludiques et de loisirs sur le thème Pokémon. Il s'agit d'une re-visite de CryptoKitties sur Ethereum.





Au moment où CryptoKitties est sorti pour la première fois sur Ethereum, tout le monde est devenu fou. Pendant des semaines, tout le monde parlait des chatons :

-  Avec Cryptokitties, il était vraiment facile d'expliquer aux gens ce que sont la Blockchain et les crypto monnaies.
-  Les gens ont dépensé plus de 2 millions de dollars pour acheter ces chatons avec ETH, ce qui en fait le Smart Contract le plus populaire sur le réseau.

Néanmoins, ceux qui sont déjà familiers avec CryptoKitties, ils trouveront PoKrypto très similaire - le site est proche d'une copie complète, avec la seule différence notable étant qu'au lieu de chats, vous avez des Pokémon et vous pourrez faire des combats.

Lorsque l'on regarde la popularité de PokemonGO et de CryptoKitties, on ne peut qu'imaginer un tel succès pour PoKrypto.




PoKrypto - Pokemon Blockchain

Bulbizarre	Herbizarre	Florizarre	Salameche
			
Life: 30 Attack: 6 Price: 3	Life: 100 Attack: 12 Price: 12	Life: 200 Attack: 24 Price: 25	Life: 28 Attack: 8 Price: 3
Capture	Capture	Capture	Capture

Le but du jeu ?

En reprenant le principe de base de la saga Pokémon, le but de ce jeu basé sur la blockchain est d'obtenir le meilleur Pokémon et gagner le plus de combat possible. Pour cela, chaque Pokémon possède des point de vie (PDV) et des points d'attaques représentant la force du Pokémon en question.

Cependant quelques subtilités sont présentes dans ce jeu :

-  Un Pokémon peut être capturé par un **seul joueur**.
-  Un Pokémon est échangé uniquement avec des **ETH**.
-  Il est possible de gagner des ETH en gagnant des **combats** contre d'autre joueur.

*A ce jour, les combats ne sont pas encore implémenté au sein du jeu, uniquement les fonctions de bases d'achats (**Capturer**) et de vente (**Release**) de Pokémon sont présentes.*

Comment le jeu fonctionne ?





Lorsque l'on se connecte on peut ensuite utiliser nos ETH pour acheter son Pokémon.

Les prix des Pokémon sont indiqués en fonction de leur niveau et de leur évolution.

Lorsque nous cliquons sur *"capturer"*, une transaction en ETH correspondant au montant du Pokémon est mise en place.

Lorsque nous cliquons sur *"release"*, une transaction en ETH vous redonne 5 ETH.

Quelles technologies utilisées ?

-  On utilise le protocole Ethereum qui permet l'utilisation de Smart Contract. Ils sont basés sur un protocole informatique permettant de vérifier ou de mettre en application un contrat mutuel, ils sont déployés et consultables publiquement dans la blockchain.
-  L'ensemble du projet est basé sur ERC721, il s'agit d'un Token non fongible, ce qui nous permet de nous assurer que chaque Pokémon sera unique et possédé par un seul joueur uniquement. L'exemple d'utilisation le plus connu de ce Token est CryptoKitties.
-  Afin que l'utilisateur puisse interagir avec la Blockchain, nous utilisons l'API Javascript compatible Ethereum : Web3JS.
-  Nous utilisons Ganache pour pouvoir tester notre solution, en créant de fausses transactions permettant de simuler l'achat d'un Pokémon par exemple.

L'apport de la Blockchain pour PoKrypto :

Comme chaque joueur ne pourra adopter qu'un seul Pokémon à la fois, il y a un véritable enjeu de sécurité afin de garantir à tous les utilisateurs que le Pokémon n'appartient à aucun autre dresseur, de plus que le dresseur ne possède qu'un seul Pokémon.

L'avantage de développer notre projet à l'aide d'une Blockchain certifie qu'en front-end, l'utilisateur n'ai accès uniquement aux fonctions basiques de PoKrypto.


De ce fait en back-end, tout est stocké dans la Blockchain et chaque action d'un joueur sera automatiquement vérifiée et approuvée à travers toute la chaîne de blocs.

PoKrypto, un projet universel !

CryptoKitties n'a jamais vraiment décollé sur les marchés asiatiques comme la Chine et la Corée - le site n'est disponible qu'en anglais. Même si de nombreux membres de la communauté chinoise ont exprimés leur intérêt à jouer à un jeu, la barrière de la langue les en empêchait tout simplement. PoKrypto quant à lui sera disponible dans sa version finale en **7 langues et disponible dans plus de 150 pays.**






Quelles sont les limites de ce projet ?

Lors de l'apogée de CryptoKitties la Blockchain d'Ethereum a pour la première fois montré ses limites :

-  Le réseau a été congestionné durant des semaines, on pouvait d'ailleurs consulter la liste des transactions en attente d'Ethereum.

Cette congestion du réseau a donné lieu à de nombreux débats et a montré clairement qu'il fallait améliorer davantage **la vitesse et l'évolutivité des transactions.**

Concernant le projet :

-  PoKrypto à l'heure actuelle il est impossible de lancer un combat avec un autre Pokémon.
-  Le nombre de Pokémon est également assez restreint.
-  Les prix doivent être un peu plus pertinents et plus juste avec la rareté du Pokémon.
-  Nous ne sommes juridiquement pas autorisé à utiliser les images Pokémon de Nintendo.
-  Les couts de transaction sont trop élevés.

Comment lancer réellement ce projet ?

A l'heure actuelle ce projet est à l'état de Proof of Concept, techniquement il n'est pas complet et il manque quelques interactions citées ci-dessus et une liste plus exhaustive des Pokémon (cf. les combats). Dans un projet comme PoKrypto on peut imaginer énormément de fonctionnalités supplémentaires, on relève également qu'il y a des problèmes juridique à notre projet avec Pokémon. Il est important de prendre la précaution de contacter préalablement les sociétés de gestion collective pour ne pas avoir de problème comme Niantic au lancement de PokemonGO en 2016. On peut ensuite imaginer connecter ce projet à la vraie Blockchain Ethereum afin de proposer ce jeu à des collectionneurs ou des amateurs de Pokémon, mais attention à votre wallet, les Pokémon de PoKrypto risque de vous couter très cher !