



HW+Lab	
D+2	

การบ้านปฏิบัติการ 11 (Extra Credits)

ข้อกำหนด

- การเรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อการทดสอบ ต้องอยู่ภายใต้เงื่อนไข `if __name__ == '__main__':` เพื่อให้สามารถ import ไปเรียกใช้งานจาก Script อื่น ๆ ได้อย่างเป็นมาตรฐาน
- คะแนน Extra Credit จะนำไปบวกหลังจากตัดเกรดแล้ว
- จะคิดคะแนน Extra Credit ต่อเมื่อข้อ Lab1-2 และ HW1-3 ในสัปดาห์นั้น ๆ ได้ไม่ต่ำกว่า 80% ทุกข้อ
- ข้อ Extra Credit ไม่รับส่ง Late

- 1) 10 คะแนน (HW11_EX_6XXXXXXXXX.py) หมีเนยเป็นมาสคอตเซเลบเด็กผู้หญิงอายุ 3 ขวบ (ที่มงานยืนยันว่าเป็นเด็กผู้หญิงจริงๆ ไม่มีผู้ชายวัยกลางคนอยู่ข้างในชุด) ที่มีฐานแฟนคลับ (มัมมี่) จำนวนมาก หมีเนยอยากเล่นเกม "จำจ๊ะเชื่อเปราะ" ในงาน Fan Meet กับมัมมี่ผู้โชคดี แต่เนื่องจากหมีเนยความจำสั้น จำเนื้อที่ต้องร้องได้ไม่หมด แฟนๆ เลยเสนอให้เล่นเกม "Eeny, meeny, miny, moe" แทน เพราะเนื้อเพลงสั้นกว่ามาก เนื้อเพลงมีดังนี้

"Eeny, meeny, miny, moe,
Catch a tiger by the toe.
If he hollers, let him go,
Eeny, meeny, miny, moe."

แต่หมีเนยก็จำไม่ได้อีก ท่องวนๆ ได้แค่ สี่คำแรก "eeny, meeny, miny, moe" และด้วยหมีเนยมีนิ้วน้อยและสั้นกว่าคนอื่น แถมพื้นไม้ไม่ได้ จะเล่นโดยใช้กติกาเดิมแบบเอานิ้วมาแฉ่งๆ เหมือนปกติก็ไม่่นารอด หมีเนยจึงสร้างกติกาใหม่ขึ้น เพื่อให้เกมไม่น่าเบื่อและยาวพอที่จะเพิ่มโอกาสให้มัมมี่ทั้งหลายได้เสพความน่ารักของหมีเนยอย่างใกล้ชิด

กติกาคือ:

1. เรียงรายชื่อแฟนคลับทั้งหมดในให้เป็น string ยาวคำเดียว
2. ใช้คำว่า "Eeny, meeny, miny, moe" ท่องวนไปเรื่อยๆ โดย:
 - "Eeny" ลงในอักขรตัวแรก
 - "Meeny" ลงในอักขรตัวที่สอง
 - "Miny" ลงในอักขรตัวที่สาม
 - "Moe" ลงในอักขรตัวที่สี่
3. เมื่อคำว่า "Moe" ตกถึงที่อักขรตัวแรกของชื่อใคร คนนั้นจะถูกออกจากเกม
4. แต่ถ้าคำว่า "Moe" ตกถึงที่อักขรตัวอื่นๆ ที่ไม่ใช่ตัวแรกของชื่อรวมถึง ' - ' เฉพาะตัวอักขรนั้น (หรือ ' - ') จะถูกขีดฆ่าออก และข้ามตัวนั้นในรอบถัดไป โดยไม่มีคนออกจากเกม

5. เล่นซ้ำ โดยเริ่มนับที่ตัวอักษรถัดไปจากคำว่า Moe ในรอบก่อน จนกว่าจะเหลือคนสุดท้าย ซึ่งคนนั้นจะเป็นผู้ชนะ



จากรูปด้านบน ผู้ชนะคือ John

หน้าที่ของคุณคือ ให้เขียนฟังก์ชัน `eeny_meeny(name_list: list[str], rhyme_len: int=4)`

-> str เพื่อคืนค่า String แทนชื่อของผู้ชนะ เมื่อ `name_list` เป็น List ของชื่อผู้เข้าแข่งขันทั้งหมด

ข้อกำหนด:

- จะไม่มีชื่อซ้ำใน `name_list` และชื่อทุกคนจะประกอบด้วยตัวอักษรในภาษาอังกฤษ [A-Za-z] และขีด hyphen ('-') เท่านั้น โดยอักษรตัวแรกจะเป็นตัวพิมพ์ใหญ่เสมอ และตัวอื่นๆ จะเป็นตัวพิมพ์เล็กเสมอ
- จะมีผู้เล่นอย่างน้อย 2 คนเสมอ
- ค่า Default ของ `rhyme_len` คือ 4 แต่สามารถปรับเพิ่มได้ ($rhyme_len \geq 4$) หากมีเนื้อเพลงที่ยาวขึ้นได้

Function Call	Output
<code>eeny_meeny(['John', 'Ann', 'Tom'])</code>	'John'
<code>eeny_meeny(['John', 'Ann', 'Tom'], 5)</code>	'Tom'
<code>eeny_meeny(['Ann', 'Meeneoi'])</code>	'Ann'
<code>eeny_meeny(['Ann', 'John', 'Meeneoi'])</code>	'Meeneoi'
<code>eeny_meeny(['Ann', 'John', 'Mee-neoi'])</code>	'Ann'

การส่งงาน

1. ลักษณะ/ลำดับข้อความของการรับค่า/แสดงผล จะต้องเป็นไปตามที่ระบุในตัวอย่างการ run
2. ไฟล์งานที่ส่ง จะต้องมีการแทรก comment ที่ต้นไฟล์ตามข้อกำหนดใน canvas รายวิชา
3. ไฟล์งานโปรแกรมที่ส่ง จะต้องมีการแทรก pseudocode เป็น comment ในแต่ละขั้นตอน
4. Upload ไฟล์ source code ตามที่ระบุในแต่ละข้อ ไปยังระบบตรวจให้คะแนนอัตโนมัติ <https://cmu.to/gdr111>