

ข้อกำหนด

- i. การเรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อการทดสอบ ต้องอยู่ภายใต้เงื่อนไข `if __name__ == '__main__':` เพื่อให้สามารถ import ไปเรียกใช้งานจาก Script อื่น ๆ ได้อย่างเป็นมาตรฐาน
- ii. อนุญาต Data Type หรือ Module อื่น ๆ ที่ยังไม่สอนในบทเรียน ในการแก้ปัญหา (สามารถใช้เนื้อหาจากสัปดาห์ที่ 11 คือ `set` และ `dict` ได้)

File Header (กรณีไม่เขียน Header จะเสียคะแนน 5%)

```
#!/usr/bin/env python3
# ชื่อ (ไม่ต้องใส่ในนามสกุล)
# รหัสคน
# Sec00x
```

- 1) 100 คะแนน (Q3P1_6XXXXXXX.py) คุณก็เป็นนักวิ่งหน้าใหม่ประจำหมู่บ้านที่สวมหมวกออนไลน์เป็น anti-fan ที่มีเนยแบบล้นๆ คุณก็จึงมีเส้นทางวิ่งในหมู่บ้านที่จำกัดรวมแล้วเป็นระยะทางแค่ 2 กิโลเมตร เพราะไม่อยากวิ่งผ่านบ้านบ้าๆ มั่มหมี คุณก็บันทึกเวลาที่ใช้ในการวิ่งในแต่ละวันอย่างสม่ำเสมอ แต่หากวันไหนฝนตกเธอจะงดวิ่ง และในวันทีเวลาของวันนั้นจะถูกแทนด้วยค่า None

คุณก็สังเกตเห็นว่า ช่วงไหนที่เธอทำ IF (Intermittent Fasting) ติดต่อกันหลายๆ วัน เธอจะวิ่งได้เร็วกว่าปกติ เธอจึงต้องการหาจำนวนวันติดต่อกันที่ยาวที่สุดที่ใช้เวลาวิ่งน้อยกว่าค่าเฉลี่ย มาเทียบกับตารางการทำ IF ของเธอ

หน้าที่ของคุณคือให้เขียนฟังก์ชันดังนี้

1. ฟังก์ชัน `average_time(records: list[float | None]) -> float` เพื่อคืนค่าเฉลี่ยของเวลาที่เธอใช้วิ่ง จากบันทึกการวิ่ง `records` ที่เป็น List ของจำนวนจริงบวกแทนเวลาที่เธอใช้วิ่งในแต่ละวัน (หน่วยเป็นนาทีก) และจะต้องไม่นับวันที่เธอไม่ได้วิ่ง (None) มาคำนวณ ทั้งนี้คำตอบที่ถูกต้อง จะต้องอยู่ใน $\epsilon=10^{-4}$

Hint:

- คืนค่าโดยไม่มีการปัดเลขทศนิยมในขั้นตอนใดๆ
- ฟังก์ชันทำงานแบบ Non-destructive

InputOutput (แสดงค่าโดยประมาณ)

[12., 14., 18., None, 14., 13., 14., 22., 20., 15., 15., 15.]	15.636364
---	-----------

2. ฟังก์ชัน `running_streaks(records: list[float | None]) -> list[int]` เพื่อคืนค่า List ของจำนวนวันติดต่อกันที่ยาวที่สุดที่คุณก็ใช้เวลาวิ่งน้อยกว่าค่าเฉลี่ย หากมีหลายช่วงที่มีความยาวสูงสุดเท่ากัน ให้คืน List ของจำนวนวัน เช่น หากมีวันที่วิ่งได้เร็วกว่าค่าเฉลี่ยยาวติดต่อกันสูงสุดเท่ากัน 2 ช่วง แต่ละช่วงคือ 3 วัน ให้คืนค่า [3, 3]

Hint:

- ฟังก์ชันทำงานแบบ Non-destructive

InputOutput

[15., 15.]	[]
[12., 14., 18., None, 14., 13., 14., 22., 20., 15., 15., 15.]	[3, 3]
[15., 16.]	[1]
[1., 16., 8.]	[1, 1]

[16., 8., 1.]	[2]
[1., None, 1., 10.]	[1, 1]

ข้อกำหนด

- `records` จะไม่เป็น List ว่างและ มี Element ที่ไม่เป็น None อย่างน้อย 2 ตัวเสมอ

คำอธิบาย Test Case

มีทั้งหมด 10 Test Case คิดคะแนนเป็น 10 คะแนนต่อ Test Case

- Test Case ที่ 1 – 2: ทดสอบฟังก์ชัน `average_time()`
- Test Case ที่ 3 – 10: ทดสอบฟังก์ชัน `running_streaks()`
 - o Test Case ที่ 3: เหมือนกรณีตัวอย่าง
 - o Test Case 5, 7, 9: จะไม่มีวันที่ฝนตก
 - o Test Case ที่ 4 – 7: มีช่วงวันที่วิ่งได้เร็วกว่าค่าเฉลี่ยยาวติดต่อกันสูงสุด 1 ช่วงเสมอ
 - o Test Case ที่ 7 – 10: มีโอกาสที่ช่วงยาวที่สุดจะรวมวันสุดท้าย
 - o Test Case ที่ 8 – 10: ทดสอบตามทุกข้อกำหนดของโจทย์

Python Tutor Visualizer: <http://10.10.10.11/visualize.html>

Grader: <http://10.10.10.10>

COMPUTER SCIENCE
Chiang Mai University

ข้อกำหนด

- การเรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อการทดสอบ ต้องอยู่ภายใต้เงื่อนไข `if __name__ == '__main__':` เพื่อให้สามารถ import ไปเรียกใช้งานจาก Script อื่น ๆ ได้อย่างเป็นมาตรฐาน
- ไม่อนุญาต Data Type หรือ Module อื่น ๆ ที่ยังไม่สอนในบทเรียน ในการแก้ปัญหา (สามารถใช้เนื้อหาจากสไลด์ที่ 11 คือ `set` และ `dict` ได้)

File Header (กรณีไม่เขียน Header จะเสียคะแนน 5%)

```
#!/usr/bin/env python3
# ชื่อ (ไม่ต้องใส่ในนามสกุล)
# รหัสนักศ
# Sec00x
```

2) **100 คะแนน (Q3P2_6XXXXXXX.py)** นายกิมหงต้องการหาเลขมงคลเพื่อนำมาใช้ในธุรกิจให้ราบรื่น โดยนำชุดตัวเลขจำนวนเต็มมาชุดหนึ่งแล้วทำการเลือกเลขนำโชคตามกติกาดังนี้

- ถ้าชุดตัวเลขมีตัวเลขเพียงตัวเดียว ตัวเลขนั้นคือเลขนำโชค
- ถ้าชุดตัวเลขมีตัวเลขตั้งแต่สองตัวขึ้นไป ให้แบ่งชุดตัวเลขเป็นครึ่งหน้าและครึ่งหลัง ถ้าจำนวนตัวเลขในชุดตัวเลขเป็นเลขคี่ ให้ครึ่งหลังมีจำนวนมากกว่าครึ่งหน้าอยู่หนึ่งตัว แล้วหาเลขนำโชคของชุดตัวเลขครึ่งหน้า (ให้ชื่อว่า *a*) และชุดตัวเลขครึ่งหลัง (ให้ชื่อว่า *b*) และเลือกเลขนำโชคจาก *a* และ *b* ดังนี้
 - ถ้า $a + b$ เป็นจำนวนคู่ ค่าที่มากกว่าคือเลขนำโชค
 - แต่ถ้า $a + b$ เป็นจำนวนคี่ ค่าที่น้อยกว่าคือเลขนำโชค

ตัวอย่าง ถ้าชุดตัวเลขเริ่มต้น คือ [1, 3, 5, 6, 8, 7, 9, 2, 4] จะมีขั้นตอนการหาเลขนำโชคดังนี้

- หาเลขนำโชคจาก [1, 3, 5, 6] และ [8, 7, 9, 2, 4]
- หาเลขนำโชคใน [1, 3, 5, 6]
 - หาเลขนำโชคจาก [1, 3] และ [5, 6]
 - หาเลขนำโชคใน [1, 3]
 - หาเลขนำโชคใน [1] ได้ 1 และ หาเลขนำโชคใน [3] ได้ 3
 - 1 + 3 เป็นเลขคู่ ดังนั้นเลขนำโชคใน [1, 3] คือ 3
 - หาเลขนำโชคใน [5, 6]
 - หาเลขนำโชคใน [5] ได้ 5 และ หาเลขนำโชคใน [6] ได้ 6
 - 5 + 6 เป็นเลขคี่ ดังนั้นเลขนำโชคใน [5, 6] คือ 5
 - 3 + 5 เป็นเลขคู่ ดังนั้นเลขนำโชคใน [1, 3, 5, 6] คือ 5
- หาเลขนำโชคใน [8, 7, 9, 2, 4]
 - หาเลขนำโชคจาก [8, 7] และ [9, 2, 4]
 - หาเลขนำโชคใน [8, 7]
 - หาเลขนำโชคใน [8] ได้ 8 และ หาเลขนำโชคใน [7] ได้ 7
 - 8 + 7 เป็นเลขคี่ ดังนั้นเลขนำโชคใน [8, 7] คือ 7
 - หาเลขนำโชคใน [9, 2, 4]
 - หาเลขนำโชคจาก [9] และ [2, 4]
 - หาเลขนำโชคใน [9] ได้ 9
 - หาเลขนำโชคใน [2, 4]

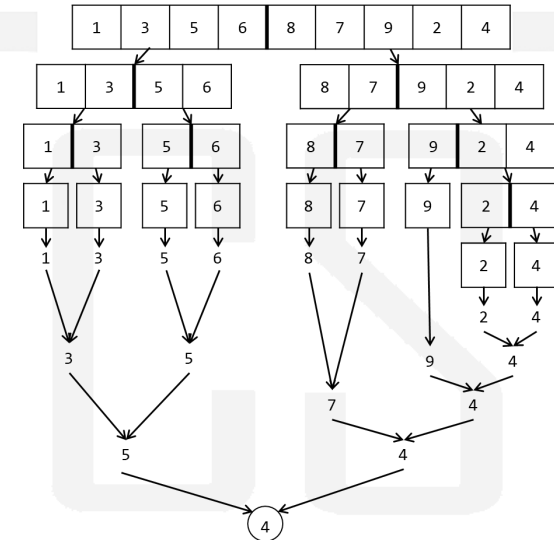
- หาเลขนำโชคใน [2] ได้ 2 และ หาเลขนำโชคใน [4] ได้ 4

2 + 4 เป็นเลขคู่ ดังนั้นเลขนำโชคใน [2, 4] คือ 4

4 + 9 เป็นเลขคี่ ดังนั้นเลขนำโชคใน [9, 2, 4] คือ 4

7 + 4 เป็นเลขคี่ ดังนั้นเลขนำโชคใน [8, 7, 9, 2, 4] คือ 4

และ 5 + 4 เป็นเลขคี่ ดังนั้นเลขนำโชคของ [1, 3, 5, 6, 8, 7, 9, 2, 4] คือ 4 หรือตามแผนผังการแบ่งชุดตัวเลขและการเลือกตัวเลขดังนี้



หน้าที่ของคุณคือให้เขียนฟังก์ชัน `Lucky_number(list_num: list[int]) -> int` เพื่อคืนค่า เลขนำโชคใน `list_num` ซึ่งเป็น List ของจำนวนเต็ม

Input**Output**

[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]	7
[5, 2, 7, 4, 3, 6, 1, 8]	3
[1, 3, 5, 6, 8, 7, 9, 2, 4]	4
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]	7
[9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]	3
[30, 20, 80, 60, 100]	100

ข้อกำหนด

- `list_num` จะไม่เป็น List ว่าง

คำอธิบาย Test Case

มีทั้งหมด 10 Test Case คิดคะแนนเป็น 10 คะแนนต่อ Test Case

ตัวเลขในชุดตัวเลข จะมีค่าระหว่าง 1 และ 999 และอาจมีค่าเท่ากันได้

สำหรับ Test Case ที่ 1 - 5 จำนวนตัวเลขในชุด (n) จะอยู่ในรูป 2^k เมื่อ $k \geq 2$

- Test Case ที่ 1 ตามตัวอย่างการ Run ที่ 1 และ 2 แต่ต้องใช้วิธีการทำงานตามกติกาที่ระบุไว้

- Test Case ที่ 2 $n = 4$

- Test Case ที่ 3 $n \leq 16$ ตัวเลขเป็นจำนวนคู่ทั้งหมด

- Test Case ที่ 4 $n \leq 1024$ ตัวเลขเป็นจำนวนคี่ทั้งหมด

- Test Case ที่ 5 $n \leq 1024$

สำหรับ Test Case ที่ 6 - 10 n อาจเป็นค่าใดก็ได้ที่ $4 \leq n \leq 1024$

- Test Case ที่ 6 $n \leq 10$

- Test Case ที่ 7 ตัวเลขจะเรียงกันตามลำดับ (ได้ทั้งมากไปหาน้อย และน้อยไปหามาก)

- Test Case ที่ 8 - 10 ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติม

Python Tutor Visualizer: <http://10.10.10.11/visualize.html>

Grader: <http://10.10.10.10>

COMPUTER SCIENCE

Chiang Mai University