Apunte Único: Álgebra Lineal Computacional - Práctica 1

Por alumnos de ALC Facultad de Ciencias Exactas y Naturales UBA

última actualización 06/04/25 @ 00:05

Choose your destiny:

(dobleclick en el ejercicio para saltar)

- Notas teóricas
- © Ejercicios de la guía:

??.	??.	??.	??.	??.	??.	??.
??.	??.	??.	??.	??.	??.	??.
??.	??.	??.	??.	??.	??.	??.

Ejercicios de Parciales

\(\)??.

Esta Guía 1 que tenés se actualizó por última vez: $\frac{06/04/25 @ 00:05}{}$

Escaneá el QR para bajarte (quizás) una versión más nueva:



El resto de las guías repo en github para descargar las guías con los últimos updates.



Si querés mandar un ejercicio o avisar de algún error, lo más fácil es por Telegram <a>.



Notas teóricas:

Espacios Vectoriales: Palabras guías

En un conjunto $A \neq \emptyset$

- * Operación: (a*b) = c. Es una función $*: A \times A \rightarrow A$
 - i) * es asociativa si $(a*b)*c = a*(b*c) \forall a,b,c \in A$.
 - ii) * tiene elemento neutro e si $e * a = a * e = a \ \forall a \in A$.
 - iii) si * tiene elemento neutro e todo elemento tiene inverso para * si $\forall a \in A \ a * a' = a' * a = e$.
 - iv) * es conmutativa si $a * b = b * a \ \forall a, b \in A$.
- * Grupo: (A, *) es un grupo si se satisfacen ??, ??y ??. Si además se satisface ?? se tiene un $grupo \ abeliano \ o \ conmutativo.$
- * Anillo: $(A, +, \cdot)$. Para ser anillo se debe cumplir:
 - i) (A, +) es un grupo abeliano o conmutativo.
 - ii) · es una operación asociativa y tiene elemento neutro.
 - iii) Vale distribuir: $\left\{ \begin{array}{l} a\cdot (b+c) = a\cdot b + a\cdot c \\ (b+c)\cdot a = b\cdot a + c\cdot a \end{array} \right.$

Si además de cumplir eso, \cdot es conmutativa $(A, +, \cdot)$ es un anillo conmutativo.

- * Cuerpo $(K, +, \cdot)$: Un conjunto $K, + y \cdot$ operaciones de K, es un cuerpo si $(K, +, \cdot)$ es un anillo conmutativo y todo elemento no nulo de K tiene inverso.
 - i) (A, +) es un grupo abeliano o conmutativo,
 - ii) $(K \{0\}, \cdot)$ es un grupo abeliano, y
 - iii) vale la propiedad distributiva de · con respecto a +.
- * $Acción :: es una función :: A \times B \to B$.
- * $K-espacio\ vectorial$: Sea $(K,+,\cdot)$ un cuerpo. Sea V un conjunto no vacío, sea + una operación en V y sea \cdot una acción de K en V. Se dice que $(V,+,\cdot)$ es un $K-espacio\ vectorial$ si se cumplen las siguiente condiciones:
 - i) (V, +) es un grupo abeliano.
 - ii) La acción $: K \times V \to V$ satisface:
 - a) $a \cdot (v + w) = a \cdot v + a \cdot w \ \forall a \in K; \ \forall v, w \in V.$
 - b) $(a+b) \cdot v = a \cdot v + b \cdot v$
 - c) $1 \cdot v = v \ \forall v \in V$.
 - d) $(a \cdot b) \cdot v = a \cdot (b \cdot v) \ \forall a, b \in K; \ \forall v \in V.$

Los elementos de V son vectores y los elementos de K se llaman escalares. La acción \cdot se llama producto por escalares.

 \triangle Dejo de escribir a "·" en rojo, porque no hay problema cuando el punto "·" actúa sobre un elemento de K y uno de V o entre 2 de K.

- * Subespacios: Subconjunto de un K- espacio vectorial. Sea V un K- espacio vectoria y sea $S \subseteq V$. Entonces S es un subespacio de V si y solo si valen las siguientes condiciones:
 - i) $0 \in S$
 - ii) $v, w \in S \implies v + w \in S$
 - iii) $\lambda \in K, v \in S \implies \lambda \cdot v \in S$.

* Suma directa de subespacios: Sea V un K-espacio vectorial y sean S_1, \ldots, S_r existen únicos $s_i \in S_i, 1 \le i \le r$, tales que $w = s_1 + \ldots + s_r$. En este caso se dice que W es la suma directa de los subespacios S_1, \ldots, S_r y se nota:

$$W = S_1 \oplus S_2 \oplus \cdots \oplus S_r$$
,

equivalentemente

$$W = S_1 + \dots + S_r$$
 para cada $1 \le j \le r$, vale $S_j \cap (S_1 + S_2 + \dots + S_j + S_{j+1} + \dots + S_r) = \{0\}$.

* Combinación lineal:

Sea V un K-espacio vectorial, y sea $G = \{v_1, \ldots, v_r\} \subseteq V$. Una combinación lineal de G es un elemento $v \in V$ tal que $v = \sum_{i=1}^r \alpha_i \cdot v_i$ con $\alpha_i \in K$ para cada $1 \le i \le r$.

* Independencia lineal: Sea V un K-espacio vectorial y sea $\{v_{\alpha}\}_{{\alpha}\in I}$ una familia de vectores de V. Se dice que $\{v_{\alpha}\}_{{\alpha}\in I}$ es linealmente independiente (l.i.) si

$$\sum_{\alpha \in I} a_{\alpha} \cdot v_{\alpha} = 0 \implies a_{\alpha} = 0 \ \forall \alpha \in I$$

- * Bases y dimensión:
 - Escritura única: Sea V un K-e.v. y $A = \{v_1, \ldots, v_n\}$ un conjunto l.i. Entonces cualquier $w \in \langle v_1, \ldots, v_n \rangle$ si puede escribirse de una manera única como combineta de A.
 - Definición base: Sea V un K-e.v. . $A=\{v_1,\ldots,v_n\}$ un conjunto. Se dice que es una base de V si:
 - -A genera todo V.
 - $-\langle v_1,\ldots,v_n\rangle$ son l.i.
 - Sea V un K-e.v. de dimensión n, la base canónica de E se define como $E = \{e_1, \dots, e_n\}$ con

$$e_i = \left\{ \begin{array}{ll} 1 & i = j \\ 0 & i \neq j \end{array} \right.$$

- Dimensión: Sea V un K-e.v. . $B = \{v_1, \ldots, v_n\}$ una base de V. Entonces cualquier otra base B' de V tiene la misma cantidad de elementos. Esta cantidad es la dimensión de V.
- * Espacio columna: Si $A = (A_1 \mid \cdots \mid A_n)$. El espacio columna de A es $col(A) = \langle A_1, \ldots, A_n \rangle$
- * Espacio fila: Si $A = \begin{pmatrix} A_1 \\ \vdots \\ A_m \end{pmatrix}$. El espacio fila de A es $fil(A) = \langle A_1, \dots, A_m \rangle$
- * Matrices:
 - Definición de matriz:

$$A \in K^{m \times n} = \left\{ \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \middle/ A_{ij} \in K \ \forall i, j \quad 1 \le i \le n, 1 \le j \le m \right\}.$$

• Iqualdad de matrices:

Dos matrices de la misma dimensión A y A' serán iguales:

$$A = A' \iff A_{ij} = A'_{ij}$$
 para cada $1 \le i \le n, 1 \le j \le m$

• Operaciones de matrices: Suma A + A', producto de un escalar por una matriz αA y producto entre 2 matrices $A \cdot B$.

$$(A + A')_{ij} \stackrel{\text{def}}{=} A_{ij} + A'_{ij} \quad (1 \le i \le m, 1 \le j \le n)$$

$$(\alpha A)_{ij} \stackrel{\text{def}}{=} \alpha A_{ij} \quad (1 \le i \le m, 1 \le j \le n)$$

$$C_{ij} \stackrel{\text{def}}{=} \sum_{k=1}^{m} A_{ik} B_{kj} \quad (1 \le i \le n, 1 \le j \le r).$$

• Sea $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ y $B \in \mathbb{R}^{n \times r}$

$$A \cdot B = \left(\begin{array}{c} A \cdot \begin{pmatrix} b_{11} \\ \vdots \\ b_{m1} \end{array} \right) \middle| \cdots \middle| A \cdot \begin{pmatrix} b_{1r} \\ \vdots \\ b_{mr} \end{array} \right) \right)$$

Una factorización que se puede hacer pensando en esto último, $A = C \cdot R$, donde:

- C tiene como columnas las columnas linealmente independientes de A,
- -R tiene como filas a combinaciones lineales de las filas de A, fil(A) = fil(R).
- Inversa de una matriz: $A \in K^{n \times n}$ es inversible si $\exists B \in K^{n \times n}$ tal que $A \cdot B = Id$.
- €2₁₎ Cálculo de determinantes:
 - \mathbf{A} Dada $A = (a_{ij}) \in K^{n \times n}$ matriz cuadrada, definimos el determinante como

$$det(A) = \begin{cases} a_{11} & n = 1\\ \sum_{j=1}^{n} (-1)^{i+j} a_{ij} \det(M_{ij}) & n > 1 \end{cases}$$

donde M_{ij} es la matriz de $(n-1) \times (n-1)$ que resulta de eliminar la fila i y la columna j.

- **a** Si $A \in K^{2 \times 2} / \det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} a_{12}a_{21}$
- **▲** Si $A \in \mathbb{R}^{n \times n} (n \ge 2)$, un ejemplo con n = 3:

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{12} \cdot (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \cdot (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$$

▲ Y si pinta desarrollar por otra columna o fila:

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{12} \cdot (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{22} \cdot (-1)^{2+2} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{32} \cdot (-1)^{3+2} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{21} & a_{23} \end{vmatrix}$$

- •• Clasificación de un sistema a partir de su determinante:
 - ▲ Dado un sistema de ecuaciones:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n &= b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n &= b_2, \\ \vdots &= \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n &= b_n \end{cases}$$

▲ Se lo puede llevar a forma matricial así:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{x_1} \\ \mathbf{x_2} \\ \vdots \\ \mathbf{x_n} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

▲ En notación compacta:

$$A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b} \xrightarrow{\text{sist. homogéneo}} A \cdot \mathbf{x} = 0$$

▲ Dado un sistema:

$$A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$$

Ejercicios de la guía:

Ejercicio 1. Resolver los siguientes sistemas de ecuaciones lineales no homogéneos y los sistemas homogéneos asosciados en \mathbb{R} o en \mathbb{C} . Si la solución única, puede verificarse el resultado en Python utilizando el comando np.lianlg.solve.

(a)
$$\begin{cases} x_1 + x_2 - 2x_3 + x_4 &= -2 \\ 3x_1 - 2x_2 + x_3 + 5x_4 &= 3 \\ x_1 - x_2 + x_3 + 2x_4 &= 2 \end{cases}$$
 (c)
$$\begin{cases} ix_1 - (1+i)x_2 &= -1 \\ x_1 - 2x_2 + x_3 &= 0 \\ x_1 + 2ix_2 - x_3 &= 2i \end{cases}$$

(b)
$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 - 2x_4 + x_5 &= 1 \\ x_1 - 3x_2 + x_3 + x_4 + x_5 &= 0 \\ 3x_1 - 5x_2 + 3x_3 + 3x_5 &= 0 \end{cases}$$
 (d)
$$\begin{cases} 2x_1 + (-1+i)x_2 + x_4 &= 2 \\ -x_1 + 3x_2 - 3ix_3 + 5x_4 &= 1 \end{cases}$$

(a) Sistema con más incógnitas que ecuaciones, así que lo de la solución única, bien gracias. En forma matricial para hacer la gracia de triangular y coso:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 1 & | & -2 \\ 3 & -2 & 1 & 5 & | & 3 \\ 1 & -1 & 1 & 2 & | & 2 \end{pmatrix} \qquad F_2 - 3F_1 \to F_2 \qquad \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 1 & | & -2 \\ 0 & -5 & 5 & 2 & | & 9 \\ 0 & -2 & 3 & 1 & | & 4 \end{pmatrix}$$
$$-\frac{1}{5} \cdot F_2 \to F_2 \qquad \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 1 & | & -2 \\ 0 & -5 & 5 & 2 & | & 9 \\ 0 & -2 & 3 & 1 & | & 4 \end{pmatrix}$$
$$F_3 + 2F_2 \to F_3 \qquad \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 1 & | & -2 \\ 0 & 1 & -\frac{7}{5} & -\frac{2}{5} & | & -\frac{9}{5} \\ 0 & 0 & \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & | & \frac{2}{5} \end{pmatrix}$$

Cosa de lo más espantosa. Empiezo a escribir las ecuaciones:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 - 2x_3 + x_4 &= -2 & \iff x_1 = -2x_4 + 1 \\ x_2 - \frac{7}{5}x_3 - \frac{2}{5}x_4 &= -\frac{9}{5} & \iff x_2 \stackrel{\bigstar}{=} -x_4 + 1 \\ \frac{1}{5}x_3 + \frac{1}{5}x_4 &= \frac{2}{5} & \Leftrightarrow x_3 \stackrel{\bigstar}{=} -x_4 + 2 \end{cases}$$

Yo estaba buscando algo de la pinta $x^T = (x_1, x_2, x_3, x_4)$:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2x_4 + 1 \\ -x_4 + 1 \\ -x_4 + 2 \\ -x_4 \end{pmatrix} = x_4 \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Resolución del sistema homogéneo asociado:

$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & -2 & 1 & 0 \\
3 & -2 & 1 & 5 & 0 \\
1 & -1 & 1 & 2 & 0
\end{pmatrix}
\xrightarrow{\text{como arriba}}
\begin{pmatrix}
1 & 1 & -2 & 1 & 0 \\
0 & 1 & -\frac{7}{5} & -\frac{2}{5} & 0 \\
0 & 0 & \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & 0
\end{pmatrix}$$

paso a sistema de ecuaciones:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 - 2x_3 + x_4 &= 0 & \stackrel{\bigstar^2 y \bigstar^1}{\Longleftrightarrow} & x_1 = -x_3 + 2x_3 + x_3 = 2x_3 \\ x_2 - \frac{7}{5}x_3 - \frac{2}{5}x_4 &= 0 & \stackrel{\bigstar^1}{\Longleftrightarrow} & x_2 = \frac{7}{5}x_3 - \frac{2}{5}x_3 \stackrel{\bigstar^2}{=} x_3 \\ \frac{1}{5}x_3 + \frac{1}{5}x_4 &= 0 & \Leftrightarrow & x_4 \stackrel{\bigstar^1}{=} -x_3 \end{cases}$$

Yo estaba buscando algo de la pinta $x^T = (x_1, x_2, x_3, x_4)$:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x_3 \\ x_3 \\ x_3 \\ -x_3 \end{pmatrix} = x_3 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

(b) Como el item anterior, más incógnitas que ecuaciones, asi que no tiene solución única.

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -2 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 3 & -5 & 3 & 0 & 3 & 0 \end{pmatrix} \qquad F_2 - F_1 \to F_2 \\ F_3 - 3F_1 \to F_3 \qquad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & -4 & 0 & 3 & 0 & -1 \\ 0 & -8 & 0 & 6 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$
$$F_3 - 2F_2 \to F_3 \qquad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & -4 & 0 & 3 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Como en la ultima ecuación quedó que 0 = -1, no existe solución. ABS! Resolución del sistema homogéneo asociado:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -2 & 1 & 0 \\ 1 & -3 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 3 & -5 & 3 & 0 & 3 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{como arriba}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & -4 & 0 & 3 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Quedando el siguiente sistema de ecuaciones:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 - 2x_4 &= 0 \iff x_1 = \frac{5}{3}x_2 - x_3 - x_5 \\ -4x_2 + 3x_4 &= 0 \iff x_4 \triangleq \frac{1}{3}x_2 \end{cases}$$

Yo estaba buscando algo de la pinta $x^T = (x_1, x_2, x_3, x_4)$:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{5}{3}x_2 - x_3 - x_5 \\ x_2 \\ x_3 \\ \frac{4}{3}x_2 \\ x_5 \end{pmatrix} = x_2 \cdot \begin{pmatrix} \frac{5}{3} \\ 1 \\ 0 \\ \frac{4}{3} \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_5 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

(c) Hermosos y molestos números complejos. Acá probablemente se use mucho lo de × y ÷ por el conjugado mucho para sacar números con parte imaginaria del denominador, quiero decir:

$$rac{1}{z} \cdot rac{\overline{z}}{\overline{z}} = rac{\overline{z}}{|z|^2} \quad \stackrel{ ext{z = a + ib}}{\Longrightarrow} \quad rac{1}{z} = rac{a - ib}{a^2 + b^2}$$

$$\begin{cases} ix_1 - (1+i)x_2 &= -1\\ x_1 - 2x_2 + x_3 &= 0\\ x_1 + 2ix_2 - x_3 &= 2i \end{cases}$$

Escrito en forma matricial:

$$\begin{pmatrix} i & -1-i & 0 & | & -1 \\ 1 & -2 & 1 & | & 0 \\ 1 & 2i & -1 & | & 2i \end{pmatrix} \qquad \frac{1}{i}F_1 \to F_1 \qquad \begin{pmatrix} 1 & -1+i & 0 & | & i \\ 1 & -2 & 1 & | & 0 \\ 1 & 2i & -1 & | & 2i \end{pmatrix}$$

$$F_2 \to F_1 \qquad \qquad \begin{pmatrix} 1 & -1+i & 0 & | & i \\ 0 & -1-i & 1 & | & -i \\ 0 & 1+i & -1 & | & i \end{pmatrix}$$

$$F_2 + F_3 \to F_3 \qquad \begin{pmatrix} 1 & -1+i & 0 & | & i \\ 0 & -1-i & 1 & | & -i \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix}$$

Paso a sistema y resuelvo:

$$\begin{cases} x_1 + (-1+i)x_2 &= i \to x_1 = i + (1-i)x_2 \\ -(1+i)x_2 + x_3 &= -i \to x_3 = -i + (1+i)x_2 \end{cases}$$

Yo estaba buscando algo de la pinta $x^T = (x_1, x_2, x_3)$:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} i + (1-i) \cdot x_2 \\ x_2 \\ -i + (1+i)x_2 \end{pmatrix} = x_2 \cdot \begin{pmatrix} 1-i \\ 1 \\ 1+i \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} i \\ 0 \\ -i \end{pmatrix}$$

Resolución del sistema homogéneo asociado:

$$\begin{pmatrix} i & -1 - i & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 0 \\ 1 & 2i & -1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{como arriba}} \begin{pmatrix} 1 & -1 + i & 0 & 0 \\ 0 & -1 - i & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Paso a sistema y resuelvo:

$$\begin{cases} x_1 + (-1+i)x_2 = 0 \to x_1 = (1-i)x_2 \\ -(1+i)x_2 + x_3 = 0 \to x_3 = (1+i)x_2 \end{cases}$$

Yo estaba buscando algo de la pinta $x^T = (x_1, x_2, x_3)$:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (1-i) \cdot x_2 \\ x_2 \\ (1+i)x_2 \end{pmatrix} = x_2 \cdot \begin{pmatrix} 1-i \\ 1 \\ 1+i \end{pmatrix}$$

(d) Hay más incógnitas que ecuaciones, no va a tener solución unica.

$$\left(\begin{array}{cc|cc|c} 2 & -1+i & 0 & 1 & 2 \\ -1 & 3 & -3i & 5 & 1 \end{array}\right) \quad 2F_2+F_1 \to F_2 \quad \left(\begin{array}{cc|c} 2 & -1+i & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 5+i & -6i & 11 & 4 \end{array}\right)$$

Paso a sistema y resuelvo:

$$\begin{cases} 2x_1 + (-1+i)x_2 + x_4 &= 2 \to x_4 \stackrel{\text{t}}{=} 2 - 2x_1 - (-1+i)x_2 \\ (5+i)x_2 - 6ix_3 + 11x_4 &= 4 \end{cases}$$

utilizo el resultado de x_4 en la otra ecuación:

$$6ix_3 = (5+i)x_2 + 11x_4 - 4 \stackrel{\bigstar}{=} (5+i)x_2 + 11(2-2x_1 + (1-i)x_2) - 4 =$$

$$= (5+i)x_2 + 22 - 22x_1 + (11-11i)x_2 - 4 = (16-10i)x_2 - 22x_1 + 18$$

$$x_3 = \frac{(16 - 10i)x_2 - 22x_1 + 18}{6i} = \frac{(8 - 5i)x_2 - 11x_1 + 9}{3i} \cdot \frac{-3i}{-3i}$$
$$x_3 = -\frac{(-15 - 24i)x_2 + 33ix_1 - 27i}{9} = \frac{-5 - 8i}{3}x_2 + \frac{11i}{3}x_1 - 3i$$

Yo estaba buscando algo de la pinta $x^T = (x_1, x_2, x_3, x_4)$:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \frac{-5-8i}{3}x_2 + \frac{11i}{3}x_1 - 3i \\ 2 - 2x_1 - (-1+i)x_2 \end{pmatrix} = x_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \frac{11i}{3} \\ -2 \end{pmatrix} + x_2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \frac{-5-8i}{3} \\ 1-i \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -3i \\ 2 \end{pmatrix}$$

Resolución del sistema homogéneo asociado:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & -1+i & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 3 & -3i & 5 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{como arriba}} \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & -1+i & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 5+i & -6i & 11 & 0 \end{array} \right)$$

Paso a sistema y resuelvo:

$$\begin{cases} 2x_1 + (-1+i)x_2 + x_4 &= 0 \to x_4 \stackrel{\bullet}{=} -2x_1 - (-1+i)x_2 \\ (5+i)x_2 - 6ix_3 + 11x_4 &= 0 \end{cases}$$

utilizo el resultado de x_4 en la otra ecuación:

$$6ix_3 = (5+i)x_2 + 11x_4 \stackrel{\text{def}}{=} (5+i)x_2 + 11(-2x_1 + (1-i)x_2) =$$

$$= (5+i)x_2 - 22x_1 + (11-11i)x_2 = (16-10i)x_2 - 22x_1$$

$$x_3 = \frac{(16 - 10i)x_2 - 22x_1}{6i} = \frac{(8 - 5i)x_2 - 11x_1}{3i} \cdot \frac{-3i}{-3i}$$
$$x_3 = -\frac{(-15 - 24i)x_2 + 33ix_1}{9} = \frac{-5 - 8i}{3}x_2 + \frac{11i}{3}x_1$$

Yo estaba buscando algo de la pinta $x^T = (x_1, x_2, x_3, x_4)$:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \frac{-5-8i}{3}x_2 + \frac{11i}{3}x_1 \\ -2x_1 - (-1+i)x_2 \end{pmatrix} = x_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \frac{11i}{3} \\ -2 \end{pmatrix} + x_2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \frac{-5-8i}{3} \\ 1-i \end{pmatrix}$$

Dale las gracias y un poco de amor 💚 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 🞧

👸 Tomás A. 🞧

Ejercicio 2.

(a) Determinar los valores $k \in \mathbb{R}$ para que el siguiente sistema tenga solución única, infinitas soluciones, o no tenga solución:

$$\begin{cases} x_1 + kx_2 - x_3 &= 1\\ -x_1 + x_2 + k^2x_3 &= -1\\ x_1 + kx_2 + (k-2)x_3 &= 2 \end{cases}$$

- (b) Considerar el sistema homogéneo asociado y dar los valores de k para los cuales admite solución no trivial. Para esos k, resolverlo.
- (a) No tengo ganas de triangular. Ejercicios con letras y matrices cuadradas, calculo determinante de la matriz de coeficiente:

$$\begin{vmatrix} 1 & k & -1 \\ -1 & 1 & k^2 \\ 1 & k & k - 2 \end{vmatrix} = 1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & k^2 \\ k & k - 2 \end{vmatrix} + (-1) \cdot (-1)^3 \begin{vmatrix} k & -1 \\ k & k - 2 \end{vmatrix} + (1) \cdot (-1)^4 \begin{vmatrix} k & -1 \\ 1 & k^2 \end{vmatrix}$$
$$= k^2 - 1 = 0 \Leftrightarrow k = 1 \quad \text{o} \quad k = -1$$

Por lo tanto sé que para que el sistema no tenga solución única debe ocurrir que:

$$k=1$$
 o $k=-1$

Ahora hay que probar a mano con cada valor de k para ver en cada caso si el sistema queda indeterminado o incompatible

Si k = 1:

$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & -1 & | & 1 \\
-1 & 1 & 1^2 & | & -1 \\
1 & 1 & 1 & -2 & | & 2
\end{pmatrix}
F_2 + F_1 \to F_2
F_3 - F_1 \to F_3
\begin{pmatrix}
1 & 1 & -1 & | & 1 \\
0 & 2 & 0 & | & 0 \\
\hline
0 & 0 & 0 & | & 1
\end{pmatrix}$$

No hay solución con k=1

Si k = -1:

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & | & 1 \\ -1 & 1 & (-1)^2 & | & -1 \\ 1 & -1 & -1 - 2 & | & 2 \end{pmatrix} \quad F_2 + F_1 \to F_2 \quad \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & -2 & | & 1 \end{pmatrix}$$

Habrá infinitas soluciones con k = -1

(b) El sistema homogéneo asociado en el caso k = -1:

$$\begin{cases} x_1 + -1x_2 - x_3 &= 0 \\ -x_1 + x_2 + (-1)^2 x_3 &= 0 \\ x_1 + -1x_2 + (-1 - 2)x_3 &= 0 \end{cases}$$

Utilizando la triangulación de antes (★¹) el sistema quedaría así:

$$\left\{\begin{array}{ccc} x_1 - x_2 - x_3 & = & 0 \\ -2x_3 & = & 0 \end{array} \Leftrightarrow x = \left(\begin{array}{c} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{array}\right) = \left(\begin{array}{c} x_1 \\ x_1 \\ 0 \end{array}\right) = x_1 \cdot \left(\begin{array}{c} 1 \\ 1 \\ 0 \end{array}\right)$$

Dale las gracias y un poco de amor 💚 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 🞧

👸 Tomás A. 😱

Ejercicio 3. O... hay que hacerlo!

Si querés mandá la solución o al grupo de Telegram o, o mejor aún si querés subirlo en IATEXo una pull request al o.

Ejercicio 4. Encontrar los coeficientes de la parábola $y = ax^2 + bx + c$ que pasa por los puntos (1,1),(2,2) y (3,0). Verificar el resultado obtenido usando Python \clubsuit . Graficar los puntos y la parábola aprovechando el siguiente código:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt # librería para graficar.

# ...
# Acá , crear la matriz y resolver el sistema para calcularl a , b y c.
# ...

xx = np.array([1, 2, 3])
yy = np.array([1, 2, 0])

x = np.linspace(0, 4, 100) # general00 puntos equiespaciados entre 0 y 4.
f = lambda t: a * t**2 + b * t + c # esto genera una función f de t.
plt.plot(xx, yy, "*")
plt.plot(x, f(x))
plt.show()
```

Hay que armar la matriz para luego resolverla:

$$\begin{cases} y(1) = a \cdot 1^2 + b \cdot 1 + c = 1 \\ y(2) = a \cdot 2^2 + b \cdot 2 + c = 2 \\ y(3) = a \cdot 3^2 + b \cdot 3 + c = 0 \end{cases}$$

El sistema a resolver en forma matricial:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 1 \\ 9 & 3 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Ampliamos la matriz de coeficientes:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 1 & 2 \\ 9 & 3 & 1 & 0 \end{pmatrix} \iff \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & \frac{3}{2} & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \end{pmatrix} \implies \begin{cases} a = -\frac{3}{2} \\ b = \frac{11}{2} \\ c = -3 \end{cases}$$

La parábola queda:

$$y = -\frac{3}{2}x^2 + \frac{11}{2}x - 3$$

∆ Si hacés un copy paste de este código debería funcionar lo más bien ∆

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Matriz del ejercicio

A = [[1, 1, 1], [4, 2, 1], [9, 3, 1]]
b = [1, 2, 0]

# Resuelvo el sistema A x = b, y lo devuelvo en
# las variables con los nombres adecuados
a, b, c = np.linalg.solve(A, b)

xx = np.array([1, 2, 3])
yy = np.array([1, 2, 0])

x = np.linspace(0, 4, 100) # general00 puntos equiespaciados entre 0 y 4.

f = lambda t: a * t**2 + b * t + c

plt.plot(xx, yy, "*")
plt.plot(x, f(x))
plt.show()
```

```
Dale las gracias y un poco de amor ♥ a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte: Y naD GarRaz ♥
```

Ejercicio 5. Encontrar un sistema de generadores para los siguientes espacios vectoriales:

(a)
$$\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y - z = 0; \ x - y = 0\}$$

(b)
$$\{\mathbf{A} \in \mathbb{C}^{3\times 3} : \mathbf{A} = -\mathbf{A}^t\}$$

(c)
$$\{\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{3\times3} : tr(\mathbf{A}) = 0\}$$

(d)
$$\{x \in \mathbb{C}^4 : x_1 + x_2 - ix_4 = 0; ix_1 + (1+i)x_2 - x_3 = 0\}$$

- (a) (1, 1, 2)
- (b) Describo a \mathbf{A} y a $-\mathbf{A}^t$ como :

$$\mathbf{A} = \{a_{ij} \in \mathbb{C} : 1 \le i, j \le 3\} \quad \text{y} \quad -\mathbf{A}^t = \{-a_{ii} \in \mathbb{C} : 1 \le i, j \le 3\}$$

O escrito en idioma humano:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{12} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \quad \mathbf{y} \quad \mathbf{A}^T = \begin{pmatrix} -a_{11} & -a_{21} & -a_{31} \\ -a_{12} & -a_{22} & -a_{32} \\ -a_{13} & -a_{23} & -a_{33} \end{pmatrix}$$

Entonces los elementos de la diagonal no se mueven, solo cambian de signo, mientas que los elementos fuera de la diagonal tienen esa reflexión respecto a la diagonal:

$$a_{ij} \stackrel{?}{=} -a_{ji} \Leftrightarrow a_{ij} = \begin{cases} 0 & \text{si} \quad i = j \\ -a_{ji} & \text{si} \quad i \neq j \end{cases}$$

Estoy buscando algo de la pinta:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{12} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -a_{21} & -a_{31} \\ a_{21} & 0 & -a_{32} \\ a_{31} & a_{32} & 0 \end{pmatrix} = a_{21} \cdot \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + a_{31} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} + a_{32} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

El conjunto de generadores buscado:

$$\left\langle \left(\begin{array}{ccc} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{ccc} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{ccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right) \right\rangle$$

(c) Veo que tr(A) es la función que suma los elementos de la diagonal principal de una matriz.

La matriz expandida es de la forma:

$$\begin{pmatrix}
A_{11} & A_{12} & A_{13} \\
A_{21} & A_{22} & A_{23} \\
A_{31} & A_{32} & A_{33}
\end{pmatrix}$$

Entonces, la restricción que me impone este subespacio es:

$$A_{11} + A_{22} + A_{33} = 0$$

Despejando de la ecuación nos queda:

$$A_{11} = -A_{22} - A_{33}$$

Que de forma matricial queda:

$$\begin{pmatrix} -A_{22} - A_{33} & A_{12} & A_{13} \\ A_{21} & A_{22} & A_{23} \\ A_{31} & A_{32} & A_{33} \end{pmatrix} = A_{22} \cdot \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + A_{33} \cdot \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} + A_{12} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + A_{13} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + A_{13} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + A_{23} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + A_{31} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} + A_{32} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Cada coeficiente que quedó libre es un generador:

$$\left\langle \left(\begin{array}{ccc} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{ccc} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array}\right); \left(\begin{array}{ccc} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{ccc} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{ccc} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{ccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{ccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{ccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{ccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{ccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{ccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{ccccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{ccccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{cccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0$$

Cualquier combinación lineal de esas matrices satisface que su traza sea cero.

(d) ... hay que hacerlo!

Si querés mandá la solución → al grupo de Telegram ②, o mejor aún si querés subirlo en IATEX→ una pull request al ③

Dale las gracias y un poco de amor 💚 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 📢

👸 Iñaki Frutos 😱

Ejercicio 6. O... hay que hacerlo!

Si querés mandá la solución \rightarrow al grupo de Telegram \bigcirc , o mejor aún si querés subirlo en IAT $_{\rm E}$ X \rightarrow una pull request al \bigcirc

Ejercicio 7. Hallar un sistema de generadores para $S \cap T$ y para S + T como subespacios de V, y determinar si la suma es directa en cada uno de los siguientes casos:

- (a) $V = \mathbb{R}^3$, $S = \{(x, y, z) : 3x 2y + z = 0\}$ y $T = \{(x, y, z) : x + z = 0\}$.
- (b) $V = \mathbb{R}^3$, $S = \{(x, y, z) : 3x 2y + z = 0, x y = 0\}$ y $T = \langle (1, 1, 0), (5, 7, 3) \rangle$.
- (c) $V = \mathbb{R}^3$, $S = \langle (1, 1, 3), (1, 3, 5), (6, 12, 24) \rangle$ y $T = \langle (1, 1, 0), (3, 2, 1) \rangle$.
- (d) $V = \mathbb{R}^{3\times3}$, $S = \{(x_{ij})/x_{ij} = x_{ji} \ \forall i,j\} \ \text{v} \ T = \{(x_{ij})/x_{11} + x_{12} + x_{13} = 0\}$.
- (e) $V = \mathbb{C}^3$, $S = \langle (i, 1, 3 i), (4, 1 i, 0) \rangle$ y $T = \{ (x \in \mathbb{C}^3) : (1 i)x_1 4x_2 + x_3 = 0 \}$.
- (a) Si los subespacios tienen intersección es una buena idea calcularla para armar el subespacio suma. Busco $S \cap T$, para eso pido que (x, y, z) cumpla ambas ecuaciónes de los subespacios:

$$\begin{cases} 3x - 2y + z &= 0 \\ x + z &= 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} y = -z & \xrightarrow{\text{meto en}} (x, y, z) = (-z, -z, z) = z \cdot (-1, -1, 1) \end{cases}$$

Obteniendo así una base de la intersección:

$$S \cap T = \{(-1, -1, 1)\}$$

La intersección está generada por un solo vector así que $\dim(S \cap T) = 1$ por lo tanto usando el teorema de la dimensión para la suma de subespacios:

$$\dim(S+T) = \dim(S) + \dim(T) - \dim(S \cap T) = 2 + 2 - 1 = 3.$$

Es así que:

$$S+T=\mathbb{R}^3 \implies B_{S+T}=\{(1,0,0);(0,1,0);(0,0,1)\}$$

Peeeeero suponete que querés hacerlo de formás más mecánica, lo que podrías hacer es armar la base con algo de info:

Sé que:

$$\dim(S) = 2, \dim(T) = 2$$

Por lo tanto para encontrar una base linda de S+T, tengo que encontrar un conjunto de generadores, linealmente independientes que tenga adentro a todo S y a todo T. Saco un sistema de generadores de S y uno de T:

$$S = \langle (1,0,-3); (0,1,2) \rangle$$
 y $T = \langle (-1,0,1); (0,1,0) \rangle$

Un sistema de generadores de $S + T = \langle (1,0,-3); (0,1,2); (-1,0,1); (0,1,0) \rangle$. Esto <u>no es una base</u>, porque tiene seguro algún vector l.d. con el resto. Entonces puedo sacar ese vector y ver si el resto son l.i.:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} F_3 + F_1 \to F_3 \begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} F_4 - F_2 \to F_4 \begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

Listo me quedo con los 3 vectores que sobrevivieron a la triangulación. Una base de S + T:

$$S + T = \{(1, 0, -3), (0, 1, 2), (0, 0, -2)\}$$

A mí me gusta usar una base que tenga la info de la intersección y saber a qué subespacio pertenece cada vector, porque me da más control en caso de tener que hacer algo luego con esa base. Onda, mirá el (0,0,-2) de la base anterior, ese vector no está ni en S ni en T! Da un poco de miedito, no \triangle ?

Por eso me armo una base con un vector de S y uno de T sacados a ojo y también uso la intersección (-1, -1, 1) que ya se calculó antes. Esto va a ser un subespacio de S + T, porque tiene a todo S y a todo T:

$$S+T=\{(1,0,-3),(1,1,-1),(1,0,-1)\}$$

Son linealmente independientes, sí. De no haberlo sido elegía otro vector hasta que alguno dé. Comprobalo con este código:

 Δ Si hacés un copy paste de este código debería funcionar lo más bien Δ

```
import numpy as np

# Matriz del ejercicio
A = np.array([[1,0,-3],[1,1,-1],[1,0,-1]])
b = [0, 0, 0]

# Resuelvo el sistema A x = b, y lo devuelvo en
x, y, z = np.linalg.solve(A, b)

print(f"x = {x}\ny = {y}\nz = {z}")
```

Los subespacios <u>no están</u> en suma directa.

(b) Se puede ver a ojo que $\dim(S) = 1$ y que $\dim T = 2$ es decir que podrían estar en suma directa, porque podría no haber intersección. Voy a intentar calcularla. Me armo un elemento genérico de T y veo si cumple las ecuaciones de S:

$$t_g = a \cdot (1, 1, 0) + b \cdot (5, 7, 3) = (a + 5b, a + 7b, 3b) \rightarrow \begin{cases} 3 \cdot (a + 5b) - 2 \cdot (a + 7b) + 3b = 0 & \Longrightarrow a = 0 \\ (a + 5b) - (a + 7b) = 0 & \Longrightarrow a = 0 \end{cases}$$

Ese resultado me dice que la intersección es el 0 o dicho de otra manera no tienen intersección:

$$B_{S \oplus T} = \mathbb{R}^3$$

Los subespacios S y T están en suma directa.

(c) Lo primero que odio cuando veo este ejercicio es que tengo que ver si S tiene generadores linealmente dependientes y lo segundo que odio es que voy a tener que pasar a ecuaciones algo, para que sea fácil de calcular la intersección:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 3 & 5 \\ 6 & 12 & 24 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_2 - F_1 \to F_2} F_3 \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 2 \\ \hline 0 & 6 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{me quedo con} \atop \text{estos generadores}} S = \{(1, 1, 3); (0, 1, 1)\}$$

Sé que <u>seguro</u> va a haber una intersección entre S y T, porque hay 4 vectores y estoy laburando en \mathbb{R}^3 . Busco las ecuaciones que generan a S:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & x_1 \\ 1 & 1 & x_2 \\ 3 & 1 & x_3 \end{pmatrix} \quad F_2 - F_1 \to F_2 \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & x_1 \\ 0 & 1 & x_2 - x_1 \\ 0 & 1 & x_3 - 3x_1 \end{pmatrix} \quad F_3 - F_2 \to F_3 \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & x_1 \\ 0 & 1 & x_2 - x_1 \\ 0 & 0 & x_3 - x_2 - 2x_1 \end{pmatrix}$$

Para que ese sistema sea compatible necesito que:

$$x_3 - x_2 - 2x_1 = 0 \implies S = \{(x_1, x_2, x_3)/x_3 - x_2 - 2x_1 \stackrel{\text{def}}{=} 0\}$$

Listo, ahora es cuestión de hacer como en el item anterior, agarro un genérico de T y lo meto en la ecuación de S:

$$t_g \stackrel{\bigstar^2}{=} (a+3b,a+2b,b) \xrightarrow{\text{meto en}} \left\{ b-(a+2b)-2(a+3b)=0 \Leftrightarrow a=-\frac{8}{3}b \xrightarrow{\text{reemplazo} \atop \text{en } \bigstar^2} t_g=b \cdot (\frac{1}{3},-\frac{2}{3},1) \right\}$$

Ese vector t_q , es un vector de T que también cumple la ecuación de S por lo tanto también está en S:

$$B_{S \cap T} \stackrel{!}{=} \{1, -2, 3\}$$

Los subespacios no están en suma directa. Y $S + T \stackrel{!}{=} \mathbb{R}^3$.

(d) S es un subespacios describiendo matrices sim'etricas, es decir que $A=A^T$ y T el subespacio que cumpla que $t_{11}=-t_{12}-t_{13}$. Escrito esto un poco más en extensión:

$$S = \begin{pmatrix} s_{11} & s_{12} & s_{13} \\ s_{12} & s_{22} & s_{23} \\ s_{13} & s_{23} & s_{33} \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad T = \begin{pmatrix} -(t_{12} + t_{13}) & t_{12} & t_{13} \\ t_{21} & t_{22} & t_{23} \\ t_{31} & t_{32} & t_{33} \end{pmatrix} \implies S \cap T = \begin{pmatrix} -(x_{12} + x_{13}) & x_{12} & x_{13} \\ x_{12} & x_{22} & x_{23} \\ x_{13} & x_{23} & x_{33} \end{pmatrix}$$

En la última matriz tengo algo que cumple ambas condiciones de las descripciones por comprensión de los subespacios S y T. El sistema de generadores buscado para la intersección:

$$S \cap T = \left\langle \left(\begin{array}{rrr} -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right); \, \left(\begin{array}{rrr} -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{array} \right); \, \left(\begin{array}{rrr} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right); \, \left(\begin{array}{rrr} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right); \, \left(\begin{array}{rrr} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \right\rangle$$

La suma de estos subespacios tiene pinta de ser todo $\mathbb{R}^{3\times3}$ a ver que onda la dimensión:

$$\dim(S+T) = \dim(S) + \dim(T) - \dim(S \cap T) = 6 + 8 - 5 = 9 \implies S+T = \mathbb{R}^{3\times 3}$$

No están en suma directa y la suma es todo el espacio de matrices de 3×3

(e) Armo un vector genético de S para meter en ecuaciones de T:

$$s_g = a \cdot (i, 1, 3 - i) + b \cdot (4, 1 - i, 0) \xrightarrow{\text{reemplazo}} (1 - i)(4b + ia) - 4(a + b) + 3a - ia = 0$$
$$b - i4b = 0$$

Por lo tanto con b = 0 la intersección queda:

$$B_{S \cap T} = \{(i, 1, 3 - i)\}$$

Usando el teorema de la dimensión para suma de subespacios:

$$\dim(S+T) = \dim(S) + \dim(T) - \dim(S \cap T) = 2 + 2 - 1 = 3$$

Los espacios no están en suma directa y $S + T = \mathbb{C}^3$.

Dale las gracias y un poco de amor 💚 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:



Ejercicio 8. Determinar todos los $k \in \mathbb{R}$ para los cuales:

- (a) $\langle (-2,1,6), (3,0,-8) \rangle = \langle (1,k,2k), (-1,-1,k^2-2), (1,1,k) \rangle$.
- (b) $S \cap T = \langle (0,1,1) \rangle$ siendo $S = \{x \in \mathbb{R} : x_1 + x_2 x_3 = 0\}$ y $T = \langle (1,k,2), (-1,2,k) \rangle$.
- (a) Hay una igualdad de subespacios. Para que estos sean iguales tienen que tener la misma dimensión. Dado que el subespacio

$$\dim(\langle (-2,1,6), (3,0,-8) \rangle) = 2,$$

quiero que el subespacio de la derecha también tenga dimensión 2, pe
eero tiene 3 vectores, así que busco k para que:

$$\dim(\langle (1, k, 2k), (-1, -1, k^2 - 2), (1, 1, k) \rangle) = 2$$

también. Dicho de otra manera, quiero que esos 3 vectores sean linealmente dependientes:

$$\begin{vmatrix} 1 & k & 2k \\ -1 & -1 & k^2 - 2 \\ 1 & 1 & k \end{vmatrix} F_2 + F_3 \to F_3 \begin{vmatrix} 1 & k & 2k \\ -1 & -1 & k^2 - 2 \\ 0 & 0 & k^2 + k - 2 \end{vmatrix} = (-1)^6 \cdot (k^2 + k - 2) \cdot \begin{vmatrix} 1 & k \\ -1 & -1 \end{vmatrix}$$
$$\stackrel{!}{=} (k^2 + k - 2) \cdot (-1 + k) = 0$$
$$\Leftrightarrow k \in \{-2, 1\}$$

Ahora sé que la única forma de que la dimensión sea 2 es para los k hallados.

¿Cómo queda el enunciado con los valores de k hallados?:

$$\langle (-2,1,6), (3,0,-8) \rangle \overset{\textbf{?}}{=} \left\{ \begin{array}{ccc} \text{si} & k=-2 & \rightarrow & \langle (1,-2,-4), (-1,-1,2), (1,1,-2) \rangle & \overset{\textbf{!}}{=} & \langle (1,-2,-4), (1,1,-2) \rangle \\ \text{si} & k=1 & \rightarrow & \langle (1,1,2), (-1,-1,-1), (1,1,1) \rangle & \overset{\textbf{!}}{=} & \langle (1,1,2), (1,1,1) \rangle \end{array} \right.$$

Para que los los subespacios sean iguales, por ejemplo podría ver si se intersectan en todos sus elementos. Voy a buscar la expresión por comprensión de $\langle (-2,1,6), (3,0,-8) \rangle$, es decir la fórmula que deben satisfacer los elementos para pertenecer al subespacio:

$$a \cdot (-2, 1, 6) + b \cdot (3, 0, -8) = (x_1, x_2, x_3)$$

Ese sistema es literalmente: ¿Cómo combino los elementos para formar algo del subespacio?, es un sistema que debe ser compatible, porque seguro que algo tiene que salir de hacer una combinación lineal:

$$\begin{pmatrix} -2 & 3 & | & x_1 \\ 1 & 0 & | & x_2 \\ 6 & -8 & | & x_3 \end{pmatrix} F_1 \leftrightarrow F_2 \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & x_2 \\ -2 & 3 & | & x_1 \\ 6 & -8 & | & x_3 \end{pmatrix} F_2 + 2F_1 \to F_2 \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & x_2 \\ 0 & 3 & | & x_1 + 2x_2 \\ 0 & -8 & | & x_3 - 6x_2 \end{pmatrix}$$

$$\frac{1}{3}F_2 \to F_2 \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & x_2 \\ 0 & -8 & | & x_3 - 6x_2 \end{pmatrix}$$

$$F_3 + 8F_2 \to F_3 \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & x_2 \\ 0 & 1 & | & \frac{1}{3}x_1 + \frac{2}{3}x_2 \\ 0 & 0 & | & \frac{1}{3}x_1 + \frac{2}{3}x_2 \\ 0 & 0 & | & \frac{8}{3}x_1 - \frac{2}{3}x_2 + x_3 \end{pmatrix}$$

Como dije antes, este sistema debe ser <u>compatible</u>, no puede dar un absurdo, porque el subespacio claramente no es \varnothing . Debe cumplir:

$$\langle (-2,1,6), (3,0,-8) \rangle \stackrel{!}{=} \{ x \in \mathbb{R}^3 : 8x_1 - 2x_2 + 3x_3 = 0 \} \star^{1}$$

Encontrar la intersección ahora con la ecuación del subespacio es fácil. Se arma un genérico y se mete en la ecuación:

Caso con k = -2:

$$(a+b, -2a+b, -4a-2b) \xrightarrow{\text{meto en}} 8(a+b) - 2(-2a+b) + 3(-4a-2b) = 0 \ \forall a \neq b \in \mathbb{K}$$

Los subespacios son iguales con k = -2

Caso con k = 1:

$$(a+b, a+b, 2a+b) \xrightarrow{\text{meto en}} 8(a+b) - 2(a+b) + 3(2a+b) = 0 \Leftrightarrow b = -\frac{4}{3}a$$

Los subespacios tienen intersección pero no son iguales

Concluímos que el único valor de k para el cual los subespacios son iguales es:

$$k = -2$$

(b)
$$a \cdot (1, k, 2) + b \cdot (-1, 2, k) = (a - b, ak + 2b, 2a + bk) = (0, 1, 1) \xrightarrow{\begin{subarray}{c|c} 1 & -1 & 0 \\ k & 2 & 1 \\ 2 & k & 1 \end{subarray}} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ k & 2 & 1 \\ 2 & k & 1 \end{pmatrix}$$

Para que el $(0,1,1) \in T$ ese sistema tiene que tener solución:

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ k & 2 & 1 \\ 2 & k & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_2 - kF_1} \xrightarrow{k \neq 0} F_2 \xrightarrow{F_2} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & k+2 & 1 \\ 0 & k+2 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_3 - F_2} F_2 \xrightarrow{\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & k+2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}}$$

Este sistema será compatible con $k \neq -2$. No me quiero olvidar del caso k = 0:

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} F_3 - 2F_1 \to F_3 \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix} F_3 - F_2 \to F_3 \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Entonces con k=0 también es compatible, así que acá no pasó nada. Con $k=-2 \implies (0,1,1) \not\in T$.

Corroboro ahora que haya intersección entre S y T. Hago un genérico de T:

$$a \cdot (1, k, 2) + b \cdot (-1, 2, k) = (a - b, ak + 2b, 2a + bk)$$

y lo reemplazo en ecuación de S:

$$a - b + ak + 2b - 2a - bk = 0 \Leftrightarrow -a + b + ak - bk = 0 \Leftrightarrow (-a + b)(1 - k) = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a = b \\ 0 \\ k = 1 \end{cases}$$

Si k = 1 no tengo condiciones sobre a y b es decir que la dimensión de la intersección sería todo T, eso es algo malo, porque la dimensión debe ser 1.

Cuando es a=b no me importa el valor de k, pero no olvidar \bigstar^1 . Entonces, si quiero que $S \cap T = \langle (0,1,1) \rangle$ necesito:

 $k \not\in \{-2; 1\}$

Dale las gracias y un poco de amor 💚 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

🞖 naD GarRaz 🞧

Ejercicio 9. Sean S y T subespacios de un K-espacio vectorial V. Probar que $S \cup T$ es un subespacio de V si y solo si $S \subseteq T$ o $T \subseteq S$.

Si bien la tentación de pensar que

$$S \cup T = S + T$$

es grande, eso no es en general así. S+T es el subespacio que tiene a todos los elementos de la pinta s_i+t_j . Mientras que $S\cup T$ es un conjunto con los elementos de S y los elementos de T, no necesariamente está ahí el elemento s_i+t_j .

Intuitivamente lo que este ejercicio sugiere, es que para que $S \cup T$ sea un subespacio, S no debería aportarle nada nuevo a T y viceversa, para que al sumar 2 elementos de $S \cup T$, eso seguro caiga dentro dentro del mismo conjunto, porque estarías sumando dos elementos de S o dos de T. Ponele.

(⇐) Esta sale más directa. Si:

$$S \subseteq T \implies S \cup T = T$$

$$O$$

$$T \subseteq S \implies S \cup T = S$$

La explicación es análoga para las dos implicaciones. En el caso $S \subseteq T$, los elementos de S no van a aportar nueva información al subespacio. Si T es un subespacio por hipótesis de enunciado y $S \cup T = T$, listo.

 (\Rightarrow) Vamos por el absurdo. Es decir que voy a probar $p \implies \sim q$ y voy a llegar a una contradicción. Supongamos que:

$$T \not\subseteq S$$
 y que $S \not\subseteq T \implies \exists s_1, t_1 \text{ tal que } \bigstar^1 \left\{ \begin{array}{ll} s_1 \in S & \text{y} & s_1 \not\in T \\ t_1 \in T & \text{y} & t_1 \not\in S \end{array} \right.$

Por hipótesis $S \cup T$ es un subespacio! Por lo que:

$$\begin{cases} s_1 \in S \xrightarrow{S \cup T \text{ es}} s_1 \in S \cup T \\ t_1 \in T \xrightarrow{S \cup T \text{ es}} t_1 \in S \cup T \end{cases} \implies s_1 + t_1 \in S \cup T,$$

El subespacio $S \cup T$ tiene elementos que pertenecen a T o elementos que pertenecen a S, de forma tal que:

$$s_1 + t_1 \in S$$
 o $s_1 + t_1 \in T$

En el caso ★² tengo:

Dado que \underline{S} es un subespacio, si $s_1 \in S \xrightarrow{\text{también}} -s_1 \in S$:

$$s_1 + t_1 + (-s_1) \in S \iff s_1 + t_1 + (-s_1) = t_1 \in S$$
def. subespacio

Contradiciendo lo que se supuso en \star . Llegar a la contradicción de que $s_1 \in T$ es análoga.

otra forma:

Hay que probar que:

$$S \cup T$$
es subespacio $\Leftrightarrow S \subseteq T \vee T \subseteq S$

Para demostrar este ejercicio voy a necesitar demostrar ambas implicaciones

$$S \subseteq T \vee T \subseteq S \implies S \cup T$$
 es subespacio

1. Caso S = Tsubespacio $\implies S \cup T$ es subespacio

$$S = T \implies S \cup T$$
 es subespacio (1)

$$S = T \implies S \cup S$$
 es subespacio (2)

$$S = T \implies S$$
 es subespacio (3)

2. Caso $S \subseteq T \land S \nsubseteq T$ subespacio $\implies S \cup T$ es subespacio

$$S \subseteq T \land S \not\subseteq T \implies S \cup T \text{ es subespacio}$$
 (5)

$$S \subseteq T \land S \not\subseteq T \implies T \text{ es subespacio}$$
 (6)

3. Es lo mismo que con el anterior caso

⇒ Como probamos todos los casos posibles de combinación entre S y T que cumplía los requisitos, probamos que es verdadero la afirmación.

Ahora vamos con la vuelta

 $\longleftarrow S \cup T$ es subespacio $\implies S \subseteq T \vee T \subseteq S$ subespacio

A probarlo por contrareciproco:

Asumo que $S \nsubseteq T \land S \nsubseteq T$

Sea t_0 un vector tal que $t_0 \in T \land t_0 \notin S$ y s_0 un vector tal que $s_0 \in S \land s_0 \notin T$

Ahora, el conjunto $S \cup T$ se define como: $\{ \forall v \in S \cup T | v \in S \lor v \in T \}$ Revisar que es correcto esta forma de escribirlo

Sumo $s_0 + t_0$

Esto, para que sea un subespacio debería estar dentro del mismo. Pero, por definición de $S \cup T$ no es posible esto, al ser solo la unión.

 $S \cup T$ une solo los 2 espacios vectoriales, pero no los relaciona de modo que no existe ninguna combinación lineal que sea $s_0 + t_0 \in S \cup T$ a menos que consideremos que uno está contenido en otro. Entonces llegamos al absurdo, demostrando que si es subespacio vectorial, entonces alguno de los 2 subespacios esta contenido dentro de otro

Dale las gracias y un poco de amor 💛 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

🞖 Fede Mancilla 😱

👸 Tñaki Frutos 🖸

👸 naD GarRaz 🞧

Ejercicio 10. Decidir si los siguientes conjuntos son linealmente independientes sobre K. Cuando no lo sean, escribir a uno de ellos como combinación lineal de los otros.

- (a) $\{(1,4,-1,3),(2,1,-3,1),(0,2,1,-5)\}\in\mathbb{R}^4$, para $K=\mathbb{R}$.
- (b) $\{(1-i,i),(2,-1+i)\}\in\mathbb{C}^2$, para $K=\mathbb{C}$.

Acá las definiciones de combinación lineal y coso (\leftarrow click)

(a)

Los vectores son linealmente independientes.

(b) Ahora los coeficientes α y $\beta \in \mathbb{C}$

$$\alpha \cdot (1-i,i) + \beta \cdot (2,-1+i) = 0$$

$$\begin{pmatrix} 1-i & 2 \\ i & -1+i \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\frac{1}{1-i} \cdot F_1 \to F_1 \quad \begin{pmatrix} 1 & 1+i & 0 \\ i & -1+i & 0 \end{pmatrix} \quad F_2 - i \cdot F_1 \to F_2 \quad \begin{pmatrix} 1 & 1+i & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \to \begin{bmatrix} \alpha = (1+i)\beta \end{bmatrix}$$

Y estos bichos no serían linealmente independientes.

Dale las gracias y un poco de amor 💚 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 😯

Ejercicio 11. Extraer una base de S de cada uno de los siguientes sistemas de generadores y hallar la dimensión de S. Extender la base de S a una base del espacio vectorial correspondiente.

(a)
$$S = \langle (1,1,2); (1,3,5); (1,1,4), (5,1,1) \rangle \subseteq \mathbb{R}^3, K = \mathbb{R}$$

(b)
$$S = \left\langle \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & i \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & i \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right\rangle \subseteq \mathbb{C}^{2 \times 2}, K = \mathbb{C}$$

(a) Demasiados vectores en ese sistema de generadores, voy a quedarme solo con los linealmente independientes, así obteniendo una base del subespacio S:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & 5 \\ 1 & 1 & 4 \\ 5 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_2 - F_1 \to F_2} F_3 \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & -4 & -9 \end{pmatrix} F_4 + 2F_2 \to F_4 \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$

Por lo tanto se tiene que una posible base para S:

$$B_S = \{(1,1,2); (0,2,3); (0,0,2)\}$$

La base genera todo \mathbb{R}^3 .

(b) Ataco parecido, pero voy a desarrollar mejor la forma de triangular, porque a veces acá uno puedo entrar en la rosca de como estirar la matrices para luego triangular. Planteo una combineta:

$$a \cdot \left(\begin{array}{cc} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{array} \right) + b \cdot \left(\begin{array}{cc} 0 & i \\ 1 & 1 \end{array} \right) + c \cdot \left(\begin{array}{cc} 0 & i \\ 0 & 0 \end{array} \right) + d \cdot \left(\begin{array}{cc} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{array} \right) \\ \Leftrightarrow \left(\begin{array}{cc} a+d & a+d+ib+ic \\ a+b & a+b \end{array} \right) = \left(\begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{array} \right)$$

Paso a sistema de ecuaciones y triangulo:

$$\begin{cases} a+d &= & 0 \\ a+d+ib+ic &= & 0 \\ a+b &= & 0 \end{cases} \longleftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & i & i & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_2 - F_1 \to F_2} F_3 \xrightarrow{F_4 - F_1 \to F_4} \begin{cases} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & i & i & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \end{cases}$$

$$iF_3 - F_2 \to F_3 \qquad iF_3 - F_2 \to F_3 \qquad \begin{cases} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & i & i & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -i & -i & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} a = -d \\ b = d \\ c = -d \end{cases}$$

En el sistema me queda <u>solo una variable libre</u>. Necesito 3 matrices para formarla. También veo que me quedaron 3 filas no nulas es decir que el rango fila es 3, por lo que el rango columna también es 3 y las columnas en esa matriz sería como haber puesto a las matrices (estiradas) y al triangular, eliminar una así oppppteniendo 3 matrices l.i..

Agarro ahora 3 matrices linealmente independientes:

Me quedo entonces con la base para S:

$$B_S = \left\{ \left(\begin{array}{cc} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{array} \right), \left(\begin{array}{cc} 0 & i \\ 1 & 1 \end{array} \right), \left(\begin{array}{cc} 0 & i \\ 0 & 0 \end{array} \right) \right\}$$

La dimensión de S=3 y $\mathbb{C}^{2\times 2}$ con $K=\mathbb{C}$ tiene dimensión 4, así que necesito un elemento linealmente independiente para extender la base:

Si no se encuentra a ojo, una forma mecánica para encontrar la matriz es poner a las matrices de las bases en filas, triangular y ver ahí una que quede linealmente independiente.

$$B_S = \left\{ \left(\begin{array}{cc} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{array} \right), \left(\begin{array}{cc} 0 & i \\ 1 & 1 \end{array} \right), \left(\begin{array}{cc} 0 & i \\ 0 & 0 \end{array} \right), \left(\begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{array} \right) \right\}$$

Nota que podría ser de interés:

Si estoy laburando en un espacio tipo \mathbb{C}^2 hay que prestarle <u>mucha</u> atención al cuerpo K, porque mirá las bases de este espacio según el cuerpo:

$$\begin{array}{ll} K = \mathbb{C} & \to & B_{\mathbb{C}^2} = \{(1,0);(0,1)\} \\ K = \mathbb{R} & \to & B_{\mathbb{C}^2} = \{(1,0);(0,1);(i,0);(0,i)\} \end{array}$$

Onda en uno la dimensión es 2 y en el otro 4 💒:

Fin Nota que podría ser de interés.

Dale las gracias y un poco de amor 💚 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

♂ naD GarRaz♂ Fede M

🞖 Fede Mancilla 😯

Ejercicio 12. Sean $v_1, \ldots, v_k \in \mathbb{R}^n$. Probar que $\{v_1, \ldots, v_k\}$ es linealmente independiente sobre \mathbb{R} si y solo si $\{v_1, \ldots, v_k\}$ es linealmente independiente sobre \mathbb{C} .

Es un si solo si así que sale doble implicación:

♠¡Aportá con correcciones, mandando ejercicios, ★ al repo, críticas, todo sirve. La idea es que la guía esté actualizada y con el mínimo de errores. (\(\) Para este lado sale un poco más fácil, por eso arranco por acá.

Sé que por independencia lineal:

$$\sum_{i=1}^{k} z_i \cdot v_i = 0 \quad \text{con } z_i \in \mathbb{C} \quad \text{y} \quad z_i = 0 \text{ para } 1 \le i \le k$$

Quiero probar que:

$$\sum_{i=1}^{k} r_i \cdot v_i = 0 \quad \text{con } r_i \in \mathbb{R} \quad \text{y} \quad r_i = 0 \text{ para } 1 \le i \le k$$

Es inmediato ver que en este caso a pesar de que los coeficientes z_i , valen todos 0, es decir que particularmente son reales también! Puedo tomar $r_i = z_i$ y listo, tengo la combinación lineal igualada a cero y todos los coeficientes son reales y nulos.

(⇒) Este es un poco más picante, porque no es *obvio* que deba ocurrir ¿O no lo es para mí?: Sé que por independencia lineal:

$$\sum_{i=1}^{k} r_i \cdot v_i \stackrel{\bigstar}{=} 0 \quad \text{con } r_i \in \mathbb{R} \quad \text{y} \quad r_i = 0 \text{ para } 1 \le i \le k$$

Quiero probar que:

$$\sum_{i=1}^{k} z_i \cdot v_i = 0 \, \bigstar^2 \quad \text{con } z_i \in \mathbb{C} \quad \text{y} \quad z_i = 0 \text{ para } 1 \le i \le k$$

Laburo un poco \bigstar^2 :

$$\sum_{i=1}^{k} z_i \cdot v_i = z_1 \cdot v_1 + \dots + z_k \cdot v_k = 0$$

$$\stackrel{!!}{\underset{z_j = a_j + ib_j}{\longleftrightarrow}}$$

$$(a_1 + ib_1) \cdot v_1 + \dots + (a_k + ib_k) \cdot v_k = 0$$

$$\stackrel{!!}{\underset{v_j \in \mathbb{R}^n}{\longleftrightarrow}}$$

$$\underbrace{(a_1 \cdot v_1 + \dots + a_k \cdot v_k)}_{\overset{*}{\Longrightarrow}} + i\underbrace{(b_1 \cdot v_1 + \dots + b_k \cdot v_k)}_{\overset{*}{\Longrightarrow}} = 0 + i0$$

Para que esa igualdad se cumpla debe ocurrir que las combinetas en \star^3 y \star^4 sean 0. Para que esas combinaciones sean 0 sí o sí los coeficientes a_i y b_i deben ser todos nulos porque son reales y los v_i son linealmente independientes sobre $\mathbb{R} \star^1$. Y como

$$z_i = a_i + ib_i \implies \sum_{i=1}^k z_i \cdot v_i = 0 \implies \{1, \dots, v_k\} \text{ son linealmente independientes sobre } \mathbb{C}.$$

Nota que puede ser de interés:

Mirá que ese último !! es porque los $v_i \in \mathbb{R}$, porque si estuvieran en \mathbb{C} , por ejemplo:

$$\{(i,1),(1,-i)\}$$

Esos $v_i \in \mathbb{C}$ si laburás con $K = \mathbb{R}$ son MEGA linealmente independientes, peecero si $K = \mathbb{C}$:

$$i \cdot (i,1) + 1 \cdot (1,-i) = 0$$

todo lo contrario. Solo se llega a las expresiones \star^3 y \star^4 gracias a que $v_i \in \mathbb{R}^n$.

Fin de Nota que puede ser de interés:

Dale las gracias y un poco de amor 💛 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 📢

Ejercicio 13. Sean $m, n y r \in \mathbb{N}$.

- (a) Probar que si $A \in K^{m \times n}$ satisface que $Ax = 0 \ \forall x \in K^n$, entonces A = 0. Deducir que si $A, B \in K^{m \times n}$ satisface que $Ax = Bx \ \forall x \in K^n$, entonces A = B.
- (b) Probar que si $A \in K^{m \times n}$, $B \in K^{n \times r}$ con $B = (b_{ij})$ y, para $1 \le j \le r$, $B_j = \begin{pmatrix} b_{ij} \\ \vdots \\ b_{nj} \end{pmatrix}$ es la columna j-ésima de B, entonces $AB = (AB_1 | \cdots | AB_r)$ (es decir, AB_j es la columna j-ésima de AB).
- (a) Tengo $A \in K^{n \times n}$ entonces Ax:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = x_1 \cdot \begin{pmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix} + \dots + x_n \cdot \begin{pmatrix} a_{1n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{pmatrix} = 0$$

Probando particularmente con la base canónica de K^n $x \in K^n$ con $x \in B$, donde

$$B = \{(1, 0, \dots, 0); (0, 1, \dots, 0); \dots; (0, \dots, 1)\}$$

muestro así que las columnas de A son siempre nulas.

Usando el resultado de recién:

$$Ax = Bx \iff (A - B)x = 0 \iff Cx = 0$$

Dado que $Cx = 0 \ \forall x \in K^n$ se muestra que A = B.

(b) Puedo escribir a los elementos de producto de una matriz $A^{m\times n}$ por otra $B^{n\times r}$ como:

$$[AB]_{ij} = \sum_{k=1}^{n} A_{ik} B_{kj} \ \forall i, j \text{ con } 1 \le i \le m; \ 1 \le j \le r$$

Si fijo j = 1

$$[AB]_{i1} = \sum_{k=1}^{n} A_{ik} B_{k1} \ \forall i \text{ con } 1 \le i \le m$$

Obtengo así el elemento del producto de la i-ésima fila de A por columna 1 de B. Haciendo para todos los valores de i obtengo:

$$AB_{1} = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{i1} \\ \vdots \\ b_{n1} \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} \sum_{k=1}^{n} A_{ik} B_{k1} \\ \vdots \\ \sum_{k=1}^{n} A_{mk} B_{k1} \\ \vdots \\ \sum_{k=1}^{n} A_{mk} B_{k1} \end{pmatrix}}_{\in K^{m \times 1}}$$

Hacer eso para $1 \le j \le r$ da:

$$AB = (AB_1|\cdots|AB_r)$$

o eso espero ②, como querías mostrar.

Dale las gracias y un poco de amor 💛 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 😱

Ejercicio 14. Sean las siguiente matrices de 3×3 :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix} C = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & c_{13} \\ c_{21} & c_{22} & c_{23} \\ c_{31} & c_{32} & c_{33} \end{pmatrix}$$

Y consideremos el producto AB = C en bloques:

$$\left(\begin{array}{c|c|c} A_{11} & A_{12} \\ \hline A_{21} & A_{22} \end{array}\right) \left(\begin{array}{c|c|c} B_{11} & B_{12} \\ \hline B_{21} & B_{22} \end{array}\right) = \left(\begin{array}{c|c|c} C_{11} & C_{12} \\ \hline C_{21} & C_{22} \end{array}\right)$$

Para cada una de las particiones en bloques mencionadas a continuación, indicar si es realizable el producto C = AB en bloques. En caso de ser realizable, calcular cada bloque C_{ij} indicando sus dimensiones.

(a)
$$A_{11} = [a_{11}], A_{12} = [a_{12} \ a_{13}], A_{21} = \begin{bmatrix} a_{21} \\ a_{31} \end{bmatrix}, A_{22} = \begin{bmatrix} a_{22} \ a_{23} \\ a_{32} \ a_{33} \end{bmatrix}$$

$$B_{11} = [b_{11}], B_{12} = [b_{12} \ b_{13}], B_{21} = \begin{bmatrix} b_{21} \\ b_{31} \end{bmatrix}, B_{22} = \begin{bmatrix} b_{22} \ b_{23} \\ b_{32} \ b_{33} \end{bmatrix}$$

(b)
$$A_{11} = [a_{11}a_{12}], A_{12} = [a_{13}], A_{21} = \begin{bmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix}, A_{22} = \begin{bmatrix} a_{23} \\ a_{33} \end{bmatrix}$$

 $B_{11} = [b_{11}], B_{12} = [b_{12} b_{13}], B_{21} = \begin{bmatrix} b_{21} \\ b_{31} \end{bmatrix}, B_{22} = \begin{bmatrix} b_{22} & b_{23} \\ b_{32} & b_{33} \end{bmatrix}$

(c)
$$A_{11} = \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \end{bmatrix}$$
, $A_{12} = \begin{bmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{bmatrix}$, $A_{21} = [a_{31}]$, $A_{22} = [a_{32} \ a_{33}]$
 $B_{11} = [b_{11}]$, $B_{12} = [b_{12} \ b_{13}]$, $B_{21} = \begin{bmatrix} b_{21} \\ b_{31} \end{bmatrix}$, $B_{22} = \begin{bmatrix} b_{22} & b_{23} \\ b_{32} & b_{33} \end{bmatrix}$

¿Qué otras particiones válidas son posibles?

¡¿Que interesante, no?!, peero: ¿Qué es esta verga?. A esta altura ya está clarísimo que para poder multiplicar dos matrices, se tiene que cumplir que la cantidad de columnas del primer factor sea igual a la cantidad de filas del segundo:

$$M \cdot M'$$
 se puede hacer si $M \in K^{n \times m}$ y $M' \in K^{m \times l}$

Hay que prestar atención a eso y después hacer el producto y suma en bloques, es un parecido pero distinto.

(a) $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$

Multiplico $A \cdot B$ en bloques:

 \blacksquare_{1} Busco el bloque C_{11} ¿Se podrá hacer el cálculo?:

$$A_{11} \cdot B_{11} + A_{12} \cdot B_{21} = \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} = 10 = C_{11} \in K^{1 \times 1}$$

 \blacksquare_{2} Busco el bloque C_{12} ¿Se podrá hacer el cálculo? \circledcirc :

$$A_{11} \cdot B_{12} + A_{12} \cdot B_{22} = \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 4 \end{bmatrix} = C_{12} \in K^{1 \times 2}$$

 \blacksquare_{3} Busco el bloque C_{21} ¿Se podrá hacer el cálculo? 9:

$$A_{21} \cdot B_{11} + A_{22} \cdot B_{21} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 7 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ 3 \end{bmatrix} = C_{21} \in K^{2 \times 1}$$

 $\blacksquare_{4)}$ Busco el bloque C_{22} ¿Se podrá hacer el cálculo? \bigcirc :

$$A_{21} \cdot B_{12} + A_{22} \cdot B_{22} = \left[\begin{array}{c} 0 \\ 1 \end{array} \right] \cdot \left[\begin{array}{cc} 1 & 1 \end{array} \right] + \left[\begin{array}{cc} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{array} \right] \cdot \left[\begin{array}{cc} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{array} \right] = \left[\begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{array} \right] + \left[\begin{array}{cc} 0 & 5 \\ 0 & 2 \end{array} \right] = \left[\begin{array}{cc} 0 & 5 \\ 1 & 3 \end{array} \right] = C_{22} \in K^{2 \times 2}$$

Si todavía no te volaste la tapa de los sesos esto queda así:

$$A \cdot B = \begin{pmatrix} \frac{1}{0} & \frac{1}{0} & \frac{2}{0} \\ \frac{1}{0} & \frac{1}{0} & \frac{2}{0} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{0} & \frac{1}{0} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{0} & \frac{1}{0} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{10}{1} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{7} & \frac{1}{0} & \frac{5}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix}$$

Sí, multiplicar en bloques dio lo mismo que multiplicar como siempre. ¿Es magia? NO, es 🗱 matemagia 🗱

(b)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ \hline 3 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Multiplico $A \cdot B$ en bloques:

 \blacksquare_{1} Busco el bloque C_{11} ¿Se podrá hacer el cálculo?:

$$A_{11} \cdot B_{11} + A_{12} \cdot B_{21} = \begin{bmatrix} 1 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} \rightarrow \text{Se pudrió todo}$$

No me matchean las dimensiones como para poder multiplicar.

(c)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ \hline 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ \hline 3 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Multiplico $A \cdot B$ en bloques:

 \blacksquare_{1} Busco el bloque C_{11} ¿Se podrá hacer el cálculo?:

$$A_{11} \cdot B_{11} + A_{12} \cdot B_{21} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 9 \\ 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 7 \end{bmatrix} = C_{11} \in K^{2 \times 1}$$

 \blacksquare_{2} Busco el bloque C_{12} ¿Se podrá hacer el cálculo? \circledcirc :

$$A_{11} \cdot B_{12} + A_{12} \cdot B_{22} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ 0 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 0 & 5 \end{bmatrix} = C_{12} \in K^{2 \times 2}$$

 \blacksquare_{3} Busco el bloque C_{21} ¿Se podrá hacer el cálculo? Θ :

$$A_{21} \cdot B_{11} + A_{22} \cdot B_{21} = \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \frac{3}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \end{bmatrix} = C_{21} \in K^{1 \times 1}$$

 $\blacksquare_{4)}$ Busco el bloque C_{22} ¿Se podrá hacer el cálculo? \bigcirc :

$$A_{21} \cdot B_{12} + A_{22} \cdot B_{22} = \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 \end{bmatrix} = C_{22} \in K^{2 \times 2}$$

Esto queda así:

$$A \cdot B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ \hline 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ \hline 3 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 & 1 & 4 \\ 7 & 0 & 5 \\ \hline 3 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

¿Hay más particiones que funcionarían? Creo que la cosa es que:

Se multiplican siempre bloques de la pinta $A_{ij} \cdot B_{jk}$. Necesito entonces que los bloques que forman la columna bloque j-ésima tengan igual cantidad de columnas como filas los bloques que forman la fila bloque j-ésima.

Si, no se entendió nada, eso. Ya vendrá alguien y lo escribirá mejor. Ejemplo:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ \hline a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ \hline a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \rightarrow \text{No se puede}$$

No va a poderse multiplicar, porque la columa 1 de bloques azules, son bloques con 2 columnas, mientras que la fila 1 de bloques magenta tiene solo 1 fila por bloque.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ \hline a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ \hline a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ \hline a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \rightarrow \text{Se puede } \checkmark$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ \hline a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \rightarrow \text{Se puede } \checkmark$$

me aburrí

Dale las gracias y un poco de amor 💚 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 📢

Ejercicio 15. Dadas las bases de \mathbb{R}^3 , $B = \{(1,1,0); (0,1,1); (1,0,1)\}$ y $B' = \{(-1,1,1); (2,0,1); (1,-1,3)\}$

- (a) Calcular $[(1,1,0)]_B$ y $[(1,1,0)]'_B$.
- (b) Calcular la matiz de cambio de base C(B, B').
- (c) Comprobar que $C(B, B')[(1, 1, 0)]_B = [(1, 1, 0)]_{B'}$.
- (a) Para calcular las coordenadas en una base B:

$$(1,1,0) = a(1,1,0) + b(0,1,1) + c(1,0,1) \Leftrightarrow \begin{cases} a = 1 \\ b = 0 \\ c = 0 \end{cases} \implies \boxed{[(1,1,0)]_B = (1,0,0)}$$

En la base B' voy a tener que hacer más cuentas:

 Δ Si hacés un copy paste de este código debería funcionar lo más bien Δ

```
# Matriz dol ojorcicio
```

```
# Matriz del ejercicio
A = np.array([[-1,2,1],[1,0,-1],[1,1,3]])
```

```
b = [1, 1, 0]

# Resuelvo el sistema A x = b, y lo devuelvo en
# las variables con los nombres adecuados
a, b, c = np.linalg.solve(A, b)

print(f"a = {a}\nb = {b}\nc = {c}")
```

(b) Quiero la matriz que tiene por columnas a las coordenas de los generadores de B en la base B':

$$C(B,B') = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{donde}} \begin{cases} (1,1,0) &= a_1(-1,1,1) + b_1(2,0,1) + c_1(1,-1,3) \\ (0,1,1) &= a_2(-1,1,1) + b_2(2,0,1) + c_2(1,-1,3) \\ (1,0,1) &= a_3(-1,1,1) + b_3(2,0,1) + c_3(1,-1,3) \end{cases}$$

Paso ese sistema feo a forma matricial para resolverlo triangulando:

$$\begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 3 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \iff \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{7}{8} & \frac{1}{8} \\ 0 & 1 & 0 & 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{8} & \frac{1}{8} \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} (a_1, b_1, c_1) &= (\frac{1}{2}, 1, -\frac{1}{2}) \\ (a_2, b_2, c_2) &= (\frac{7}{8}, \frac{1}{2}, -\frac{1}{8}) \\ (a_3, b_3, c_3) &= (\frac{1}{8}, \frac{1}{2}, \frac{1}{8}) \end{cases}$$

⚠ Si hacés un copy paste de este código debería funcionar lo más bien Д

```
import numpy as np

# Matriz del ejercicio
A = np.array([[-1,2,1],[1,0,-1],[1,1,3]])
b = [1, 1, 0]

a1, b1, c1 = np.linalg.solve(A, b)
print(f"a1 = {a1}\nb1 = {b1}\nc1 = {c1}\n")

b = [0, 1, 1]
a2, b2, c2 = np.linalg.solve(A, b)
print(f"a2 = {a2}\nb2 = {b2}\nc2 = {c2}\n")

b = [1, 0, 1]
a3, b3, c3 = np.linalg.solve(A, b)
print(f"a3 = {a3}\nb3 = {b3}\nc3 = {c3}\n")
```

Finalmente la matriz C(B, B'):

$$C(B, B') = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{7}{8} & \frac{1}{8} \\ 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{8} & \frac{1}{8} \end{pmatrix}$$

(c) Lo que hay que hacer es:

$$C(B, B') \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 1 \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

Da eso.

Dale las gracias y un poco de amor 💛 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 📢

Ejercicio 16. Sean $A, A' \in K^{m \times n}; B \in K^{n \times r}; D, D' \in K^{n \times n}; \alpha \in K$. Probar:

(a)
$$(A + A')^t = A^t + (A')^t$$

(e)
$$tr(D + D') = tr(D) + tr(D')$$

(b)
$$(\alpha A)^t = \alpha A^t$$

(c)
$$(AB)^t = B^t A^t$$

(f)
$$tr(\alpha D) = \alpha tr(D)$$

(d)
$$AA^t$$
 y A^tA son matrices simétricas.

(g)
$$tr(DD') = tr(D'D)$$

Voy a usar operaciones de matrices (← click):

⚠ Mucha antención a los índices de las matrices que de eso trata este ejercicio básicamente.

(a) Quiero probar que $(A + A')^t = A^t + (A')^t$. Un elemento de la suma:

$$[(A+A')^t]_{ij} = [A+A']_{ji} \stackrel{\text{def}}{=} A_{ji} + A'_{ji} = A^t_{ij} + (A')^t_{ij} \quad \text{para cada } 1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n$$

Entonces queda mostrado que $(A + A')^t = A^t + (A')^t$.

(b) Tengo ahora un producto de un escalar por una matriz:

$$[(\alpha \cdot A)^t]_{ij} = [\alpha A]_{ji} = \alpha A_{ji} = \alpha A_{ij}^t$$
 para cada $1 \le i \le m, 1 \le j \le n$

Entonces queda mostrado que $(\alpha A)^t = \alpha A^t$.

(c) Tengo ahora un producto matricial $(AB)^t = B^t A^t$

$$[(AB)^t]_{ij} = [AB]_{ji} = \sum_{k=1}^n A_{jk} B_{ki} = \sum_{k=1}^n B_{ki} A_{jk} = \sum_{k=1}^n B_{ik}^t A_{kj}^t = [B^t A^t]_{ij}$$
 para cada $1 \le i \le m, 1 \le j \le r$

Entonces queda mostrado que $(AB)^t = B^t A^t$.

(d) Uso el truco de la multiplicación y transposición como antes:

$$[AA^{t}]_{ij} = \sum_{k=1}^{n} A_{ik} A_{kj}^{t} = \sum_{k=1}^{n} A_{kj}^{t} A_{ik} = \sum_{k=1}^{n} A_{jk} A_{ki}^{t} = [AA^{t}]_{ji} = [(AA^{t})^{t}]_{ij} \quad \text{para cada } 1 \le i \le m, 1 \le j \le n$$

Así queda que el producto de una matriz por su transpuesta $(A \cdot A^t)$ es igual a su transpuesta $(A \cdot A^t)^t$, por lo tanto es simétrica.

Sería lo mismo mostrarlo para para A^tA . No tengo ganas de escribirlo.

Entonces queda mostrado que AA^t y A^tA son matrices simétricas.

(e) Quiero mostrar que: tr(D+D')=tr(D)+tr(D'). La traza la calculo sumando los elementos diagonales de la matriz:

$$tr(D+D') = \sum_{k=1}^{n} D_{kk} + D'_{kk} = \sum_{k=1}^{n} D_{kk} + \sum_{k=1}^{n} D'_{kk} = tr(D) + tr(D')$$

(f) Quiero mostrar que: $tr(\alpha D) = \alpha tr(D)$.

$$tr(\alpha D) = \sum_{k=1}^{n} \alpha D_{kk} = \alpha \cdot \sum_{k=1}^{n} D_{kk} = \alpha \cdot tr(D)$$

(g) Quiero mostrar que: tr(DD') = tr(D'D). Parecido a lo hecho antes:

$$tr(DD') = \sum_{k=1}^{n} [DD']_{kk} = \sum_{k=1}^{n} \sum_{l=1}^{n} D_{kl} D'_{lk}$$
$$= \sum_{k=1}^{n} \sum_{l=1}^{n} D'_{lk} D_{kl}$$
$$\stackrel{!}{=} \sum_{l=1}^{n} \sum_{k=1}^{n} D'_{lk} D_{kl}$$
$$= \sum_{l=1}^{n} [D'D]_{ll} = tr(D'D)$$

Dale las gracias y un poco de amor 💚 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 📢

Ejercicio 17. O... hay que hacerlo!

Si querés mandá la solución o al grupo de Telegram o, o mejor aún si querés subirlo en IAT $_{
m E}$ Xo una pull request al o

Ejercicio 18. Calcular el determinante de A en cada uno de los siguientes casos:

(a)
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -2 & 3 & -1 \\ -1 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & -2 & 0 \end{pmatrix}$$

(b)
$$A = \begin{pmatrix} i & 0 & 2+i \\ -1 & 1-i & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

(a) Acomodo un poco para ver si hago menos cuentas:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -2 & 3 & -1 \\ -1 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 1 & -2 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_3 + F_1 \to F_3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -2 & 3 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_4 + F_3 \to F_4} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -2 & 3 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$$

Ahora calculo el determinante, multiplicando los elementos de la diagonal porque es triangular:

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -2 & 3 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{vmatrix} = 1 \cdot (-2) \cdot 1 \cdot 5 = \boxed{-10}$$

(b) Ataco igual que antes:

$$\begin{pmatrix} i & 0 & 2+i \\ -1 & 1-i & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix} iF_2 + F_1 \to F_2 \begin{pmatrix} i & 0 & 2+i \\ 0 & 1+i & 2+i \\ 0 & 0 & -4-3i \end{pmatrix}$$

Ahora calculo el determinante, multiplicando los elementos de la diagonal porque es triangular:

$$\begin{vmatrix} i & 0 & 2+i \\ 0 & 1+i & 2+i \\ 0 & 0 & -4-3i \end{vmatrix} = i \cdot (1+i) \cdot (-4-3i) = 7-i$$

Dale las gracias y un poco de amor 💚 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 😯

Ejercicio 19. O... hay que hacerlo!

Si querés mandá la solución \rightarrow al grupo de Telegram \bigcirc , o mejor aún si querés subirlo en IAT $_{pX}$ \rightarrow una pull request al \bigcirc .

Ejercicio 20. Sean $A, B, C, D \in K^{n \times n}$ y $M \in K^{2n \times 2n}$ la matriz de bloques

$$M = \left(\begin{array}{cc} A & B \\ C & D \end{array} \right).$$

Probar que si A es inversible, entonces

(a)
$$M = \begin{pmatrix} A & 0 \\ C & I \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} I & A^{-1}B \\ 0 & D - CA^{-1}B \end{pmatrix}$$
.

- (b) $\det(M) = \det(AD ACA^{-1}B)$. Concluir que si AC = CA, $\det(M) = \det(AD CB)$.
- (a) La hipótesis es que A es inversible, es decir que $\exists A^{-1}$ tal que $A \cdot A^{-1} = I$

$$\left(\begin{array}{cc}A&0\\C&I\end{array}\right)\cdot\left(\begin{array}{cc}I&A^{-1}B\\0&D-CA^{-1}B\end{array}\right)=\left(\begin{array}{cc}A\cdot I+0&AA^{-1}B+0\\C\cdot I+0&CA^{-1}B+D-CA^{-1}B\end{array}\right)=\left(\begin{array}{cc}A&B\\C&D\end{array}\right).$$

(b) Quiero ver que

$$\det(M) = \det(AD - ACA^{-1}B)$$

por propiedad de determinantes:

$$\det(AD - ACA^{-1}B) = \det(A)\det(D - CA^{-1}B)$$

Por el apunte de bloques:

Si la matriz tiene una estructura de la forma:

$$\det \begin{bmatrix} A & B \\ 0 & C \end{bmatrix} = \det(A)\det(C)$$

También se cumple que:

$$\det \begin{bmatrix} A & 0 \\ C & D \end{bmatrix} = \det(A)\det(D)$$

Veamos si puedo armar la expresion que quiero partiendo del determinante de M usando las propiedades. Escribo a M usando la factorizacion del punto a:

$$\det(M) = \det\left(\begin{bmatrix} A & 0 \\ C & I \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I & A^{-1}B \\ 0 & D - CA^{-1}B \end{bmatrix}\right)$$

Aplicando la propiedad de determinantes:

$$= \det \begin{bmatrix} A & 0 \\ C & I \end{bmatrix} \cdot \det \begin{bmatrix} I & A^{-1}B \\ 0 & D - CA^{-1}B \end{bmatrix}$$

Usando la propiedad antes mencionada:

$$= \det(AI) \cdot \det(I(D - CA^{-1}B)) = \det(A) \cdot \det(D - CA^{-1}B)$$

Que es lo que queríamos demostrar.

```
Dale las gracias y un poco de amor ♥ a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:
8 naD GarRaz ♥ Juan D Elia ♥
```

Ejercicio 21. Escribir funciones de Python Python 🗣 que realicen las siguientes operaciones:

- (a) Calcular la traza de una matriz.
- (b) Calcular la sumatoria de todos los elementos de una matriz.
- (c) Determinar si la sumatoria de elementos positivos es mayor que la sumatoria (en módulo) de los elementos negativos de una matriz.
- (a) Sea $A \in K^{n \times n}$. Se llama traza de la matriz A, y se nota tr(A), al escalar $tr(A) = \sum_{i=1}^{n} A_{ii}$

Para calcular la suma de los elmentos de la diagonal principal:

```
import numpy as np
# Ingresar matriz
A = np.array([[3, 2], [0, 1], [6, 8]])
tamanio = A.shape
print(f"A=\n{A}\nCantidad de filas: {tamanio[0]}\nCantidad de columnas: {
   tamanio[1] }")
# método de numpy
print(f"Forma Numpy: tr(A) = {np.trace(A)}")
# A manopla
contar_hasta = min(A.shape[0], A.shape[1])
elemento = 0
traza = 0
while elemento < contar_hasta:</pre>
    traza += A[elemento][elemento]
    elemento += 1
print(f"Forma a manopla: tr(A) = {traza}")
```

(b) Para sumar todos los elmentos 2 formas:

```
import numpy as np

# Ingresar matriz
A = [[3, 2], [0, 1], [6, 8]]
cantidad_filas = len(A)
cantidad_columnas = len(A[0])
print(
```

```
f"A=\n{A}\nCantidad de filas: {cantidad_filas}\nCantidad de columnas: {
  cantidad columnas } "
)
# inicializo los índices
fila = 0
columna = 0
suma_elementos = 0
while fila < cantidad_filas:</pre>
   while columna < cantidad_columnas:</pre>
       suma_elementos += A[fila][columna]
       columna += 1 # actualizo las columnas
   columna = 0 # reseteo las columnas
   fila += 1 # actualizo las filas
print(f"Suma de elementos a manopla: {suma_elementos}")
# Con listas por comprensión. Oneliner falopa,
suma_total_oneliner = sum([sum(fila) for fila in A])
print(f"Suma de elementos oneliner: {suma_total_oneliner}")
```

(c) Sumo todo. Igual que en el item anterior. Si es positivo devuelvo verdadero sino falso.

```
import numpy as np

# Ingresar matriz
A = np.array([[3, 2], [3, 6], [-6, -8]])
tamanio = A.shape
print(f"A=\n{A}\nCantidad de filas: {tamanio[0]}\nCantidad de columnas: {
    tamanio[1]}")

# Oneliner falopa listas por comprensión.
resultado = sum([sum(fila) for fila in A]);

if (resultado > 0):
    respuesta = True
else:
    respuesta = False

print(f"Ganan los positivos? Respuesta: {respuesta}")
```



1. ⊚... hay que hacerlo! ♠

Si querés mandá la solución \rightarrow al grupo de Telegram \bigcirc , o mejor aún si querés subirlo en \LaTeX una pull request al \bigcirc .