Apunte Único: Álgebra Lineal Computacional - Práctica 1

Por alumnos de ALC Facultad de Ciencias Exactas y Naturales UBA

última actualización 29/03/25 @ 16:48

Choose your destiny:

(dobleclick en los ejercicio para saltar)

- Notas teóricas
- Ejercicios de la guía:
 - **7**. 1. **4**. **10**. 13. **16**. 19. 2. 8. **17**. **20**. **5**. 11. 14. **3. 6.** 9. **12**. **15. 18. 21**.
- Ejercicios de Parciales



Esta Guía 1 que tenés se actualizó por última vez: 29/03/25 @ 16:48

Escaneá el QR para bajarte (quizás) una versión más nueva:



El resto de las guías repo en github para descargar las guías con los últimos updates.



Si querés mandar un ejercicio o avisar de algún error, lo más fácil es por Telegram <a>.



Notas teóricas:

Espacios Vectoriales: Palabras guías

En un conjunto $A \neq \emptyset$

- * Operación: (a*b) = c. Es una función $*: A \times A \rightarrow A$
 - i) * es asociativa si $(a*b)*c = a*(b*c) \forall a,b,c \in A$.
 - ii) * tiene elemento neutro e si $e * a = a * e = a \ \forall a \in A$.
 - iii) si * tiene elemento neutro e todo elemento tiene inverso para * si $\forall a \in A \ a * a' = a' * a = e$.
 - iv) * es conmutativa si $a * b = b * a \ \forall a, b \in A$.
- * Grupo: (A,*) es un grupo si se satisfacen i), ii)y iii). Si además se satisface iv) se tiene un grupo abeliano o conmutativo.
- * Anillo: $(A, +, \cdot)$. Para ser anillo se debe cumplir:
 - i) (A, +) es un grupo abeliano o conmutativo.
 - ii) · es una operación asociativa y tiene elemento neutro.
 - iii) Vale distribuir: $\left\{ \begin{array}{l} a\cdot (b+c) = a\cdot b + a\cdot c \\ (b+c)\cdot a = b\cdot a + c\cdot a \end{array} \right.$

Si además de cumplir eso, \cdot es conmutativa $(A, +, \cdot)$ es un anillo conmutativo.

- * Cuerpo $(K, +, \cdot)$: Un conjunto $K, + y \cdot$ operaciones de K, es un cuerpo si $(K, +, \cdot)$ es un anillo conmutativo y todo elemento no nulo de K tiene inverso.
 - i) (A, +) es un grupo abeliano o conmutativo,
 - ii) $(K \{0\}, \cdot)$ es un grupo abeliano, y
 - iii) vale la propiedad distributiva de · con respecto a +.
- * $Acción :: es una función :: A \times B \to B$.
- * $K-espacio\ vectorial$: Sea $(K,+,\cdot)$ un cuerpo. Sea V un conjunto no vacío, sea + una operación en V y sea \cdot una acción de K en V. Se dice que $(V,+,\cdot)$ es un $K-espacio\ vectorial$ si se cumplen las siguiente condiciones:
 - i) (V, +) es un grupo abeliano.
 - ii) La acción $: K \times V \to V$ satisface:
 - a) $a \cdot (v + w) = a \cdot v + a \cdot w \ \forall a \in K; \ \forall v, w \in V.$
 - b) $(a+b) \cdot v = a \cdot v + b \cdot v$
 - c) $1 \cdot v = v \ \forall v \in V$.
 - d) $(a \cdot b) \cdot v = a \cdot (b \cdot v) \ \forall a, b \in K; \ \forall v \in V.$

Los elementos de V son vectores y los elementos de K se llaman escalares. La acción \cdot se llama producto por escalares.

 \triangle Dejo de escribir a "·" en rojo, porque no hay problema cuando el punto "·" actúa sobre un elemento de K y uno de V o entre 2 de K.

- * Subespacios: Subconjunto de un K- espacio vectorial. Sea V un K- espacio vectoria y sea $S\subseteq V$. Entonces S es un subespacio de V si y solo si valen las siguientes condiciones:
 - i) $0 \in S$
 - ii) $v, w \in S \implies v + w \in S$
 - iii) $\lambda \in K, v \in S \implies \lambda \cdot v \in S$.

* Combinación lineal:

Sea V un K-espacio vectorial, y sea $G = \{v_1, \dots, v_r\} \subseteq V$. Una combinación lineal de G es un elemento $v \in V$ tal que $v = \sum_{i=1}^r \alpha_i \cdot v_i$ con $\alpha_i \in K$ para cada $1 \leq i \leq r$.

* Independencia lineal: Sea V un K-espacio vectorial y sea $\{v_{\alpha}\}_{{\alpha}\in I}$ una familia de vectores de V. Se dice que $\overline{\{v_{\alpha}\}_{{\alpha}\in I}}$ es linealmente independente (l.i.) si

$$\sum_{\alpha \in I} a_{\alpha} \cdot v_{\alpha} = 0 \implies a_{\alpha} = 0 \ \forall \alpha \in I$$

- * Bases y dimensión:
 - Escritura única: Sea V un K-e.v. y $A = \{v_1, \ldots, v_n\}$ un conjunto l.i. Entonces cualquier $w \in \langle v_1, \ldots, v_n \rangle$ si puede escribirse de una manera única como combineta de A.
 - Definición base: Sea V un K-e.v. . $A = \{v_1, \dots, v_n\}$ un conjunto. Se dice que es una base de V si:
 - -A genera todo V.
 - $-\langle v_1,\ldots,v_n\rangle$ son l.i.
 - Dimensión: Sea V un K-e.v. . $B = \{v_1, \ldots, v_n\}$ una base de V. Entonces cualquier otra base B' de V tiene la misma cantidad de elementos. Esta cantidad es la dimensión de V.
- * Espacio columna: Si $A = (A_1 \mid \cdots \mid A_n)$. El espacio columna de A es $col(A) = \langle A_1, \ldots, A_n \rangle$
- * Espacio fila: Si $A = \begin{pmatrix} A_1 \\ \vdots \\ A_m \end{pmatrix}$. El espacio fila de A es $fil(A) = \langle A_1, \dots, A_m \rangle$
- * Matrices:
 - Definición de matriz:

$$A \in K^{m \times n} = \left\{ \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \middle| A_{ij} \in K \ \forall 1 \le i \le n, 1 \le j \le m \right\}.$$

• Igualdad de matrices:

Dos matrices de la misma dimensión A y A' serán iguales:

$$A = A' \iff A_{ij} = A'_{ij}$$
 para cada $1 \le i \le n, 1 \le j \le m$

• Operaciones de matrices:

Suma A + A', producto de un escalar por una matriz αA y producto entre 2 matrices $A \cdot B$.

$$(A + A')_{ij} \stackrel{\text{def}}{=} A_{ij} + A'_{ij} \quad (1 \le i \le m, 1 \le j \le n)$$

$$(\alpha A)_{ij} \stackrel{\text{def}}{=} \alpha A_{ij} \quad (1 \le i \le m, 1 \le j \le n)$$

$$C_{ij} \stackrel{\text{def}}{=} \sum_{k=1}^{m} A_{ik} B_{kj} \quad (1 \le i \le n, 1 \le j \le r).$$

- Inversa de una matriz: $A \in K^{n \times n}$ es inversible si $\exists B \in K^{n \times n}$.
- € Cálculo de determinantes:

 ${\tt A}$ Dada $A=(a_{ij})\in K^{n\times n}$ matriz cuadrada, definimos el determinante como

$$det(A) = \begin{cases} a_{11} & n = 1\\ \sum_{i=1}^{n} (-1)^{i+j} a_{ij} \det(M_{ij}) & n > 1 \end{cases}$$

donde M_{ij} es la matriz de $(n-1) \times (n-1)$ que resulta de eliminar la fila i y la columna j.

a Si
$$A \in K^{2 \times 2} / \det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}$$

a Si $A \in \mathbb{R}^{n \times n} (n \ge 2)$, un ejemplo con n = 3:

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{12} \cdot (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \cdot (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$$

▲ Y si pinta desarrollar por otra columna o fila:

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{12} \cdot (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{22} \cdot (-1)^{2+2} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{32} \cdot (-1)^{3+2} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{21} & a_{23} \end{vmatrix}$$

•• Clasificación de un sistema a partir de su determinante:

▲ Dado un sistema de ecuaciones:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n &= b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n &= b_2, \\ \vdots &= \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n &= b_n \end{cases}$$

▲ Se lo puede llevar a forma matricial así:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{x_1} \\ \mathbf{x_2} \\ \vdots \\ \mathbf{x_n} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

▲ En notación compacta:

$$A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b} \xrightarrow{\text{sist. homogéneo}} A \cdot \mathbf{x} = 0$$

▲ Dado un sistema:

$$A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$$

NO ME GUSTA ESTO ACÁ. Pensar donde verga poner esto del labo

- Seccion a parte? No sé si va a haber coherencia entre número de guías y temas del labo
- PDF a parte? ... No sé si va a valer la pena
- escucho ideas:...

Notas del labo

Escribir 0.25 en base 10:

Base 10 es obviamente nuestra base favorita:

$$\begin{cases} 0.25 \cdot 10 &= 2 + 0.5 \\ 0.5 \cdot 10 &= 5 + 0 \\ 0 \cdot 10 &= 0 + 0 \end{cases} \rightarrow (0.25)_{10} = (2 \cdot 10^{-1} + 5 \cdot 10^{-2} + 0 \cdot 10^{-3} + 0)_{10} = 0.25$$

Escribir 0.25 en base 2:

$$\begin{cases} 0.25 \cdot 2 &= 0 + 0.5 \\ 0.5 \cdot 2 &= 1 + 0 \\ 0 \cdot 2 &= 0 + 0 \end{cases} \rightarrow (0.25)_2 = (0 \cdot 2^{-1} + 1 \cdot 2^{-2} + 0 \cdot 2^{-3} + 0)_2 = 0.01$$

Escribir 0.3 en base 2:

$$\begin{cases} 0.3 \cdot 2 &= 0 + 0.6 \\ 0.6 \cdot 2 &= 1 + 0.2 \\ 0.2 \cdot 2 &= 0 + 0.4 \\ 0.4 \cdot 2 &= 0 + 0.8 \\ 0.8 \cdot 2 &= 1 + 0.6 \\ 0.6 \cdot 2 &= 1 + 0.2 \\ 0.2 \cdot 2 &= 0 + 0.4 \\ 0.4 \cdot 2 &= 0 + 0.4 \\ 0.8 \cdot 2 &= 1 + 0.6 \\ \vdots &= \vdots$$

Para escribir al 0.3 en base 2 voy a necesitar infinitos números en la mantisa, la máquina no puede y ahí aparecen los errores de redondeo o truncamiento.

Errores:

Tengo que un número de máquina, número posta que la máquina representa, con la notación mantisa, exponente:

En base
$$10 \to x = 0, a_1 a_2 a_3 \dots a_m \cdot 10^{exp}$$
 con $0 \le a_i \le 9(a_1 \ne 0)$
En base $2 \to x = 0, a_1 a_2 a_3 \dots a_m \cdot 2^{exp}$ con $0 \le a_i \le 1(a_1 \ne 0)$

Por ejemplo si $m=3 \implies x=0, a_1a_2a_3 \cdot 2^{exp}$. Para cada valor de exp voy a tener un total de $1 \cdot 2 \cdot 2 = 4$ posibles

valores de máquina. La separación entre 2 valores x_1 y x_2 consecutivos es de 2^m , por eso para órdenes grandes la separación entre un número y otro es mayor.

Si el número real, real que quiero es x = 0.3, la máquina no puede representarlo de forma exacta. Puedo acotar el error en forma absoluta como:

$$|x - x^*| \le \frac{1}{2} \frac{1}{2^m} \cdot 2^{exp}$$

Y en forma relativa como:

$$\frac{|x-x^*|}{|x|} \le 5 \cdot 2^{-m}$$

Ejercicios de la guía:

Ejercicio 1. Resolver los siguientes sistemas de ecuaciones lineales no homogéneos y los sistemas homogéneos asosciados en \mathbb{R} o en \mathbb{C} . Si la solución única, puede verificarse el resultado en Python utilizando el comando np.lianlg.solve.

(a)
$$\begin{cases} x_1 + x_2 - 2x_3 + x_4 &= -2 \\ 3x_1 - 2x_2 + x_3 + 5x_4 &= 3 \\ x_1 - x_2 + x_3 + 2x_4 &= 2 \end{cases}$$
 (c)
$$\begin{cases} ix_1 - (1+i)x_2 &= -1 \\ x_1 - 2x_2 + x_3 &= 0 \\ x_1 + 2ix_2 - x_3 &= 2i \end{cases}$$

(b)
$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 - 2x_4 + x_5 &= 1 \\ x_1 - 3x_2 + x_3 + x_4 + x_5 &= 0 \\ 3x_1 - 5x_2 + 3x_3 + 3x_5 &= 0 \end{cases}$$
 (d)
$$\begin{cases} 2x_1 + (-1+i)x_2 + x_4 &= 2 \\ -x_1 + 3x_2 - 3ix_3 + 5x_4 &= 1 \end{cases}$$

(a) Sistema con más incógnitas que ecuaciones, así que lo de la solución única, bien gracias. En forma matricial para hacer la gracia de triangular y coso:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 1 & | & -2 \\ 3 & -2 & 1 & 5 & | & 3 \\ 1 & -1 & 1 & 2 & | & 2 \end{pmatrix} \qquad F_2 - 3F_1 \to F_2 \qquad \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 1 & | & -2 \\ 0 & -5 & 5 & 2 & | & 9 \\ 0 & -2 & 3 & 1 & | & 4 \end{pmatrix}$$
$$-\frac{1}{5} \cdot F_2 \to F_2 \qquad \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 1 & | & -2 \\ 0 & 1 & -\frac{7}{5} & -\frac{2}{5} & | & -\frac{9}{5} \\ 0 & -2 & 3 & 1 & | & 4 \end{pmatrix}$$
$$F_3 + 2F_2 \to F_3 \qquad \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 1 & | & -2 \\ 0 & 1 & -\frac{7}{5} & -\frac{2}{5} & | & -\frac{9}{5} \\ 0 & 0 & \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & | & \frac{2}{5} \end{pmatrix}$$

Cosa de lo más espantosa. Empiezo a escribir las ecuaciones:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 - 2x_3 + x_4 &= -2 & \stackrel{\bigstar^2 \ y \ \bigstar^1}{\Longrightarrow} & x_1 = -2x_4 + 1 \\ x_2 - \frac{7}{5}x_3 - \frac{2}{5}x_4 &= -\frac{9}{5} & \stackrel{\bigstar^1}{\Longrightarrow} & x_2 \stackrel{\bigstar^2}{=} -x_4 + 1 \\ \frac{1}{5}x_3 + \frac{1}{5}x_4 &= \frac{2}{5} & \Leftrightarrow & x_3 \stackrel{\bigstar^1}{=} -x_4 + 2 \end{cases}$$

Yo estaba buscando algo de la pinta $x^T = (x_1, x_2, x_3, x_4)$:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2x_4 + 1 \\ -x_4 + 1 \\ -x_4 + 2 \\ -x_4 \end{pmatrix} = x_4 \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Resolución del sistema homogéneo asociado:

$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & -2 & 1 & 0 \\
3 & -2 & 1 & 5 & 0 \\
1 & -1 & 1 & 2 & 0
\end{pmatrix}
\xrightarrow{\text{como arriba}}
\begin{pmatrix}
1 & 1 & -2 & 1 & 0 \\
0 & 1 & -\frac{7}{5} & -\frac{2}{5} & 0 \\
0 & 0 & \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & 0
\end{pmatrix}$$

paso a sistema de ecuaciones:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 - 2x_3 + x_4 &= 0 & \stackrel{\bigstar^2 y \bigstar^1}{\Longleftrightarrow} & x_1 = -x_3 + 2x_3 + x_3 = 2x_3 \\ x_2 - \frac{7}{5}x_3 - \frac{2}{5}x_4 &= 0 & \stackrel{\bigstar^1}{\Longleftrightarrow} & x_2 = \frac{7}{5}x_3 - \frac{2}{5}x_3 \stackrel{\bigstar^2}{=} x_3 \\ \frac{1}{5}x_3 + \frac{1}{5}x_4 &= 0 & \Leftrightarrow & x_4 \stackrel{\bigstar^1}{=} -x_3 \end{cases}$$

Yo estaba buscando algo de la pinta $x^T = (x_1, x_2, x_3, x_4)$:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x_3 \\ x_3 \\ x_3 \\ -x_3 \end{pmatrix} = x_3 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

(b) Como el item anterior, más incógnitas que ecuaciones, asi que no tiene solución única.

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -2 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 3 & -5 & 3 & 0 & 3 & 0 \end{pmatrix} \qquad F_2 - F_1 \to F_2 \\ F_3 - 3F_1 \to F_3 \qquad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & -4 & 0 & 3 & 0 & -1 \\ 0 & -8 & 0 & 6 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$
$$F_3 - 2F_2 \to F_3 \qquad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & -4 & 0 & 3 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Como en la ultima ecuación quedó que 0 = -1, no existe solución. ABS! Resolución del sistema homogéneo asociado:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -2 & 1 & 0 \\ 1 & -3 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 3 & -5 & 3 & 0 & 3 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{como arriba}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & -4 & 0 & 3 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Quedando el siguiente sistema de ecuaciones:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 - 2x_4 &= 0 \iff x_1 = \frac{5}{3}x_2 - x_3 - x_5 \\ -4x_2 + 3x_4 &= 0 \iff x_4 \triangleq \frac{1}{3}x_2 \end{cases}$$

Yo estaba buscando algo de la pinta $x^T = (x_1, x_2, x_3, x_4)$:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{5}{3}x_2 - x_3 - x_5 \\ x_2 \\ x_3 \\ \frac{4}{3}x_2 \\ x_5 \end{pmatrix} = x_2 \cdot \begin{pmatrix} \frac{5}{3} \\ 1 \\ 0 \\ \frac{4}{3} \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_5 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

(c) Hermosos y molestos números complejos. Acá probablemente se use mucho lo de × y ÷ por el conjugado mucho para sacar números con parte imaginaria del denominador, quiero decir:

$$rac{1}{z} \cdot rac{\overline{z}}{\overline{z}} = rac{\overline{z}}{|z|^2} \quad \stackrel{ ext{z = a + ib}}{\Longrightarrow} \quad rac{1}{z} = rac{a - ib}{a^2 + b^2}$$

$$\begin{cases} ix_1 - (1+i)x_2 &= -1\\ x_1 - 2x_2 + x_3 &= 0\\ x_1 + 2ix_2 - x_3 &= 2i \end{cases}$$

Escrito en forma matricial:

$$\begin{pmatrix} i & -1-i & 0 & | & -1 \\ 1 & -2 & 1 & | & 0 \\ 1 & 2i & -1 & | & 2i \end{pmatrix} \qquad \frac{1}{i}F_1 \to F_1 \qquad \begin{pmatrix} 1 & -1+i & 0 & | & i \\ 1 & -2 & 1 & | & 0 \\ 1 & 2i & -1 & | & 2i \end{pmatrix}$$

$$F_2 \to F_1 \qquad \qquad \begin{pmatrix} 1 & -1+i & 0 & | & i \\ 0 & -1-i & 1 & | & -i \\ 0 & 1+i & -1 & | & i \end{pmatrix}$$

$$F_2 + F_3 \to F_3 \qquad \begin{pmatrix} 1 & -1+i & 0 & | & i \\ 0 & -1-i & 1 & | & -i \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix}$$

Tuqui. Paso a sistema y resuelvo:

$$\begin{cases} x_1 + (-1+i)x_2 &= i \to x_1 = i + (1-i)x_2 \\ -(1+i)x_2 + x_3 &= -i \to x_3 = -i + (1+i)x_2 \end{cases}$$

Yo estaba buscando algo de la pinta $x^T = (x_1, x_2, x_3)$:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} i + (1-i) \cdot x_2 \\ x_2 \\ -i + (1+i)x_2 \end{pmatrix} = x_2 \cdot \begin{pmatrix} 1-i \\ 1 \\ 1+i \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} i \\ 0 \\ -i \end{pmatrix}$$

Resolución del sistema homogéneo asociado:

$$\begin{pmatrix} i & -1 - i & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 0 \\ 1 & 2i & -1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{como arriba}} \begin{pmatrix} 1 & -1 + i & 0 & 0 \\ 0 & -1 - i & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Paso a sistema y resuelvo:

$$\begin{cases} x_1 + (-1+i)x_2 = 0 \to x_1 = (1-i)x_2 \\ -(1+i)x_2 + x_3 = 0 \to x_3 = (1+i)x_2 \end{cases}$$

Yo estaba buscando algo de la pinta $x^T = (x_1, x_2, x_3)$:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (1-i) \cdot x_2 \\ x_2 \\ (1+i)x_2 \end{pmatrix} = x_2 \cdot \begin{pmatrix} 1-i \\ 1 \\ 1+i \end{pmatrix}$$

(d) Hay más incógnitas que ecuaciones, no va a tener solución unica.

$$\left(\begin{array}{cc|cc|c} 2 & -1+i & 0 & 1 & 2 \\ -1 & 3 & -3i & 5 & 1 \end{array}\right) \quad 2F_2+F_1 \to F_2 \quad \left(\begin{array}{cc|c} 2 & -1+i & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 5+i & -6i & 11 & 4 \end{array}\right)$$

Paso a sistema y resuelvo:

$$\begin{cases} 2x_1 + (-1+i)x_2 + x_4 &= 2 \to x_4 \stackrel{\text{t}}{=} 2 - 2x_1 - (-1+i)x_2 \\ (5+i)x_2 - 6ix_3 + 11x_4 &= 4 \end{cases}$$

utilizo el resultado de x_4 en la otra ecuación:

$$6ix_3 = (5+i)x_2 + 11x_4 - 4 \stackrel{\bigstar}{=} (5+i)x_2 + 11(2-2x_1 + (1-i)x_2) - 4 =$$

$$= (5+i)x_2 + 22 - 22x_1 + (11-11i)x_2 - 4 = (16-10i)x_2 - 22x_1 + 18$$

$$x_3 = \frac{(16 - 10i)x_2 - 22x_1 + 18}{6i} = \frac{(8 - 5i)x_2 - 11x_1 + 9}{3i} \cdot \frac{-3i}{-3i}$$
$$x_3 = -\frac{(-15 - 24i)x_2 + 33ix_1 - 27i}{9} = \frac{-5 - 8i}{3}x_2 + \frac{11i}{3}x_1 - 3i$$

Yo estaba buscando algo de la pinta $x^T = (x_1, x_2, x_3, x_4)$:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \frac{-5-8i}{3}x_2 + \frac{11i}{3}x_1 - 3i \\ 2 - 2x_1 - (-1+i)x_2 \end{pmatrix} = x_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \frac{11i}{3} \\ -2 \end{pmatrix} + x_2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \frac{-5-8i}{3} \\ 1-i \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -3i \\ 2 \end{pmatrix}$$

Resolución del sistema homogéneo asociado:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & -1+i & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 3 & -3i & 5 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{como arriba}} \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & -1+i & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 5+i & -6i & 11 & 0 \end{array} \right)$$

Paso a sistema y resuelvo:

$$\begin{cases} 2x_1 + (-1+i)x_2 + x_4 &= 0 \to x_4 \stackrel{\bullet}{=} -2x_1 - (-1+i)x_2 \\ (5+i)x_2 - 6ix_3 + 11x_4 &= 0 \end{cases}$$

utilizo el resultado de x_4 en la otra ecuación:

$$6ix_3 = (5+i)x_2 + 11x_4 \stackrel{\text{def}}{=} (5+i)x_2 + 11(-2x_1 + (1-i)x_2) =$$

$$= (5+i)x_2 - 22x_1 + (11-11i)x_2 = (16-10i)x_2 - 22x_1$$

$$x_3 = \frac{(16 - 10i)x_2 - 22x_1}{6i} = \frac{(8 - 5i)x_2 - 11x_1}{3i} \cdot \frac{-3i}{-3i}$$
$$x_3 = -\frac{(-15 - 24i)x_2 + 33ix_1}{9} = \frac{-5 - 8i}{3}x_2 + \frac{11i}{3}x_1$$

Yo estaba buscando algo de la pinta $x^T = (x_1, x_2, x_3, x_4)$:

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \frac{-5-8i}{3}x_2 + \frac{11i}{3}x_1 \\ -2x_1 - (-1+i)x_2 \end{pmatrix} = x_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \frac{11i}{3} \\ -2 \end{pmatrix} + x_2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \frac{-5-8i}{3} \\ 1-i \end{pmatrix}$$

Dale las gracias y un poco de amor 💚 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 🞧

👸 Tomás A. 🞧

Ejercicio 2.

(a) Determinar los valores $k \in \mathbb{R}$ para que el siguiente sistema tenga solución única, infinitas soluciones, o no tenga solución:

$$\begin{cases} x_1 + kx_2 - x_3 &= 1\\ -x_1 + x_2 + k^2x_3 &= -1\\ x_1 + kx_2 + (k-2)x_3 &= 2 \end{cases}$$

- (b) Considerar el sistema homogéneo asociado y dar los valores de k para los cuales admite solución no trivial. Para esos k, resolverlo.
- (a) No tengo ganas de triangular. Ejercicios con letras y matrices cuadradas, calculo determinante de la matriz de coeficiente:

$$\begin{vmatrix} 1 & k & -1 \\ -1 & 1 & k^2 \\ 1 & k & k - 2 \end{vmatrix} = 1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & k^2 \\ k & k - 2 \end{vmatrix} + (-1) \cdot (-1)^3 \begin{vmatrix} k & -1 \\ k & k - 2 \end{vmatrix} + (1) \cdot (-1)^4 \begin{vmatrix} k & -1 \\ 1 & k^2 \end{vmatrix}$$
$$= k^2 - 1 = 0 \Leftrightarrow k = 1 \quad \text{o} \quad k = -1$$

Por lo tanto sé que para que el sistema no tenga solución única debe ocurrir que:

$$k=1$$
 o $k=-1$

Ahora hay que probar a mano con cada valor de k para ver en cada caso si el sistema queda indeterminado o incompatible

Si k = 1:

$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & -1 & | & 1 \\
-1 & 1 & 1^2 & | & -1 \\
1 & 1 & 1 - 2 & | & 2
\end{pmatrix}
F_2 + F_1 \to F_2
F_3 - F_1 \to F_3
\begin{pmatrix}
1 & 1 & -1 & | & 1 \\
0 & 2 & 0 & | & 0 \\
0 & 0 & 0 & | & 1
\end{pmatrix}$$

No hay solución con k=1

Si k = -1:

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & | & 1 \\ -1 & 1 & (-1)^2 & | & -1 \\ 1 & -1 & -1 - 2 & | & 2 \end{pmatrix} \quad F_2 + F_1 \to F_2 \quad \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & -2 & | & 1 \end{pmatrix}$$

Habrá infinitas soluciones con k = -1

(b) El sistema homogéneo asociado en el caso k = -1:

$$\begin{cases} x_1 + -1x_2 - x_3 &= 0 \\ -x_1 + x_2 + (-1)^2 x_3 &= 0 \\ x_1 + -1x_2 + (-1 - 2)x_3 &= 0 \end{cases}$$

Utilizando la triangulación de antes (★¹) el sistema quedaría así:

$$\begin{cases} x_1 - x_2 - x_3 &= 0 \\ -2x_3 &= 0 \end{cases} \Leftrightarrow x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_1 \\ 0 \end{pmatrix} = x_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Dale las gracias y un poco de amor 💚 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 🞧

🎖 Tomás A. 😱

Ejercicio 3. O... hay que hacerlo!

Si querés mandá la solución → al grupo de Telegram ②, o mejor aún si querés subirlo en LATEX→ una pull request al Q.

Ejercicio 4. Encontrar los coeficientes de la parábola $y = ax^2 + bx + c$ que pasa por los puntos (1,1),(2,2) y (3,0). Verificar el resultado obtenido usando Python . Graficar los puntos y la parábola aprovechando el siguiente código:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt # librería para graficar.

# ...
# Acá , crear la matriz y resolver el sistema para calcularl a , b y c.
# ...

xx = np.array([1, 2, 3])
yy = np.array([1, 2, 0])

x = np.linspace(0, 4, 100) # general00 puntos equiespaciados entre 0 y 4.
f = lambda t: a * t**2 + b * t + c # esto genera una función f de t.
plt.plot(xx, yy, "*")
plt.plot(x, f(x))
plt.show()
```

Hay que armar la matriz para luego resolverla:

$$\begin{cases} y(1) = a \cdot 1^2 + b \cdot 1 + c = 1 \\ y(2) = a \cdot 2^2 + b \cdot 2 + c = 2 \\ y(3) = a \cdot 3^2 + b \cdot 3 + c = 0 \end{cases}$$

El sistema a resolver en forma matricial:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 1 \\ 9 & 3 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Ampliamos la matriz de coeficientes:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 1 & 2 \\ 9 & 3 & 1 & 0 \end{pmatrix} \iff \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & \frac{3}{2} & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \end{pmatrix} \implies \begin{cases} a = -\frac{3}{2} \\ b = \frac{11}{2} \\ c = -3 \end{cases}$$

La parábola queda:

$$y = -\frac{3}{2}x^2 + \frac{11}{2}x - 3$$

∆ Si hacés un copy paste de este código debería funcionar lo más bien ∆

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Matriz del ejercicio

A = [[1, 1, 1], [4, 2, 1], [9, 3, 1]]
b = [1, 2, 0]

# Resuelvo el sistema A x = b, y lo devuelvo en
# las variables con los nombres adecuados
a, b, c = np.linalg.solve(A, b)

xx = np.array([1, 2, 3])
yy = np.array([1, 2, 0])

x = np.linspace(0, 4, 100) # general00 puntos equiespaciados entre 0 y 4.

f = lambda t: a * t**2 + b * t + c

plt.plot(xx, yy, "*")
plt.plot(x, f(x))
plt.show()
```

```
Dale las gracias y un poco de amor ♥ a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte: Y naD GarRaz ♥
```

Ejercicio 5. Encontrar un sistema de generadores para los siguientes espacios vectoriales:

(a)
$$\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y - z = 0; \ x - y = 0\}$$

(b)
$$\{\mathbf{A} \in \mathbb{C}^{3\times 3} : \mathbf{A} = -\mathbf{A}^t\}$$

(c)
$$\{\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{3\times3} : tr(\mathbf{A}) = 0\}$$

(d)
$$\{x \in \mathbb{C}^4 : x_1 + x_2 - ix_4 = 0; ix_1 + (1+i)x_2 - x_3 = 0\}$$

- (a) (1, 1, 2)
- (b) Describo a \mathbf{A} y a $-\mathbf{A}^t$ como :

$$\mathbf{A} = \{a_{ij} \in \mathbb{C} : 1 \le i, j \le 3\} \quad \text{y} \quad -\mathbf{A}^t = \{-a_{ji} \in \mathbb{C} : 1 \le i, j \le 3\}$$

O escrito en idioma humano:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{12} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \quad \mathbf{y} \quad \mathbf{A}^T = \begin{pmatrix} -a_{11} & -a_{21} & -a_{31} \\ -a_{12} & -a_{22} & -a_{32} \\ -a_{13} & -a_{23} & -a_{33} \end{pmatrix}$$

Entonces los elementos de la diagonal no se mueven, solo cambian de signo, mientas que los elementos fuera de la diagonal tienen esa reflexión respecto a la diagonal:

$$a_{ij} \stackrel{?}{=} -a_{ji} \Leftrightarrow a_{ij} = \begin{cases} 0 & \text{si} \quad i = j \\ -a_{ji} & \text{si} \quad i \neq j \end{cases}$$

Estoy buscando algo de la pinta:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{12} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -a_{21} & -a_{31} \\ a_{21} & 0 & -a_{32} \\ a_{31} & a_{32} & 0 \end{pmatrix} = a_{21} \cdot \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + a_{31} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} + a_{32} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

El conjunto de generadores buscado:

$$\left\langle \left(\begin{array}{ccc} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{ccc} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{array}\right); \left(\begin{array}{ccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right) \right\rangle$$

(C) ②... hay que hacerlo! 🙃

Si querés mandá la solución o al grupo de Telegram o, o mejor aún si querés subirlo en LATEXo una pull request al o

(d) ... hay que hacerlo!

Si querés mandá la solución → al grupo de Telegram 🕢, o mejor aún si querés subirlo en LATFX→ una *pull request* al 📢

Dale las gracias y un poco de amor 💛 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 🞧

Ejercicio 6. O... hay que hacerlo!

Si querés mandá la solución \rightarrow al grupo de Telegram \bigcirc , o mejor aún si querés subirlo en IATEX \rightarrow una pull request al \bigcirc

Ejercicio 7. Hallar un sistema de generadores para $S \cap T$ y para S + T como subespacios de V, y determinar si la suma es directa en cada uno de los siguientes casos:

- (a) $V = \mathbb{R}^3$, $S = \{(x, y, z) : 3x 2y + z = 0\}$ y $T = \{(x, y, z) : x + z = 0\}$.
- (b) $V = \mathbb{R}^3$, $S = \{(x, y, z) : 3x 2y + z = 0, x y = 0\}$ y $T = \langle (1, 1, 0), (5, 7, 3) \rangle$.
- (c) $V = \mathbb{R}^3$, $S = \langle (1,1,3), (1,3,5), (6,12,24) \rangle$ y $T = \langle (1,1,0), (3,2,1) \rangle$.
- (d) $V = \mathbb{R}^{3\times3}$, $S = \{(x_{ij})/x_{ij} = x_{ji} \ \forall i,j\}$ y $T = \{(x_{ij})/x_{11} + x_{12} + x_{13} = 0\}$.
- (e) $V = \mathbb{C}^3$, $S = \langle (i, 1, 33 i), (4, 1 i, 0) \rangle$ y $T = \{ (x \in \mathbb{C}^3) : (1 i)x_1 4x_2 + x_3 = 0 \}$.
- (a) Si los subespacios tienen intersección es una buena idea calcularla para armar el subespacio suma. Busco $S \cap T$, para eso pido que (x, y, z) cumpla ambas ecuaciónes de los subespacios:

$$\begin{cases} 3x - 2y + z &= 0 \\ x + z &= 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} y = -z & \xrightarrow{\text{meto en}} (x, y, z) = (-z, -z, z) = z \cdot (-1, -1, 1) \end{cases}$$

Obteniendo así una base de la intersección:

$$S \cap T = \{(-1, -1, 1)\}\$$

La intersección está generada por un solo vector así que $\dim(S \cap T) = 1$ por lo tanto usando el teorema de la dimensión para la suma de subespacios:

$$\dim(S+T) = \dim(S) + \dim(T) - \dim(S \cap T) = 2 + 2 - 1 = 3.$$

Es así que:

$$S + T = \mathbb{R}^3 \implies B_{S+T} = \{(1,0,0); (0,1,0); (0,0,1)\}$$

Peeeeero suponete que querés hacerlo de formás más mecánica, lo que podrías hacer es armar la base con algo de info:

Sé que:

$$\dim(S) = 2$$
, $\dim(T) = 2$

Por lo tanto para encontrar una base linda de S+T, tengo que encontrar un conjunto de generadores, linealmente independientes que tenga adentro a todo S y a todo T. Saco un sistema de generadores de S y uno de T:

$$S = \langle (1,0,-3); (0,1,2) \rangle$$
 y $T = \langle (-1,0,1); (0,1,0) \rangle$

Un sistema de generadores de $S + T = \langle (1,0,-3); (0,1,2); (-1,0,1); (0,1,0) \rangle$. Esto <u>no es una base</u>, porque tiene seguro algún vector l.d. con el resto. Entonces puedo sacar ese vector y ver si el resto son l.i.:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} F_3 + F_1 \to F_3 \begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} F_4 - F_2 \to F_4 \begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -2 \\ \hline 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

Listo me quedo con los 3 vectores que sobrevivieron a la triangulación. Una base de S+T:

$$S + T = \{(1, 0, -3), (0, 1, 2), (0, 0, -2)\}$$

A mí me gusta usar una base que tenga la info de la intersección y saber a qué subespacio pertenece cada vector, porque me da más control en caso de tener que hacer algo luego con esa base. Onda, mirá el (0,0,-2) de la base anterior, ese vector no está ni en S ni en T! Da un poco de miedito, no \triangle ?

Por eso me armo una base con un vector de S y uno de T sacados a ojo y también uso la intersección (-1, -1, 1) que ya se calculó antes. Esto va a ser un subespacio de S + T, porque tiene a todo S y a todo T:

$$S+T=\{(1,0,-3),(1,1,-1),(1,0,-1)\}$$

Son linealmente independientes, sí. De no haberlo sido elegía otro vector hasta que alguno dé. Comprobalo con este código:

 Δ Si hacés un copy paste de este código debería funcionar lo más bien Δ

```
import numpy as np

# Matriz del ejercicio
A = np.array([[1,0,-3],[1,1,-1],[1,0,-1]])
b = [0, 0, 0]

# Resuelvo el sistema A x = b, y lo devuelvo en x, y, z = np.linalg.solve(A, b)

print(f"x = {x}\ny = {y}\nz = {z}")
```

Los subespacios <u>no están</u> en suma directa.

(b) Se puede ver a ojo que $\dim(S) = 1$ y que $\dim T = 2$ es decir que podrían estar en suma directa, porque podría no haber intersección. Voy a intentar calcularla. Me armo un elemento genérico de T y veo si cumple las ecuaciones de S:

$$t_g = a \cdot (1, 1, 0) + b \cdot (5, 7, 3) = (a + 5b, a + 7b, 3b) \rightarrow \begin{cases} 3 \cdot (a + 5b) - 2 \cdot (a + 7b) + 3b = 0 & \Longrightarrow a = 0 \\ (a + 5b) - (a + 7b) = 0 & \Longrightarrow 0 \end{cases}$$

Ese resultado me dice que la intersección es el 0 o dicho de otra manera no tienen intersección:

$$B_{S \oplus T} = \mathbb{R}^3$$

Los subespacios S y T están en suma directa.

(c) Lo primero que odio cuando veo este ejercicio es que tengo que ver si S tiene generadores linealmente dependientes y lo segundo que odio es que voy a tener que pasar a ecuaciones algo, para que sea fácil de calcular la intersección:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 3 & 5 \\ 6 & 12 & 24 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_2 - F_1 \to F_2} F_3 \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 2 \\ \hline 0 & 6 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{me quedo con} \atop \text{estos generadores}} S = \{(1, 1, 3); (0, 1, 1)\}$$

Sé que <u>seguro</u> va a haber una intersección entre S y T, porque hay 4 vectores y estoy laburando en \mathbb{R}^3 . Busco las ecuaciones que generan a S:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & x_1 \\ 1 & 1 & x_2 \\ 3 & 1 & x_3 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} F_2 - F_1 \to F_2 \\ F_3 - 3F_1 \to F_3 \end{matrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & x_1 \\ 0 & 1 & x_2 - x_1 \\ 0 & 1 & x_3 - 3x_1 \end{pmatrix} \quad F_3 - F_2 \to F_3 \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & x_1 \\ 0 & 1 & x_2 - x_1 \\ 0 & 0 & x_3 - x_2 - 2x_1 \end{pmatrix}$$

Para que ese sistema sea compatible necesito que:

$$x_3 - x_2 - 2x_1 = 0 \implies S = \{(x_1, x_2, x_3)/x_3 - x_2 - 2x_1 \stackrel{\text{def}}{=} 0\}$$

Listo, ahora es cuestión de hacer como en el item anterior, agarro un genérico de T y lo meto en la ecuación de S:

$$t_g \stackrel{\triangleq}{=} (a+3b,a+2b,b) \xrightarrow{\text{meto en}} \left\{ b-(a+2b)-2(a+3b)=0 \Leftrightarrow a=-\frac{8}{3}b \xrightarrow{\text{reemplazo} \atop \text{en } \bigstar^2} t_g=b \cdot (\frac{1}{3},-\frac{2}{3},1) \right\}$$

Ese vector t_g , es un vector de T que también cumple la ecuación de S por lo tanto también está en S:

$$B_{S \cap T} \stackrel{!}{=} \{1, -2, 3\}$$

Los subespacios no están en suma directa. Y $S + T \stackrel{!}{=} \mathbb{R}^3$.

(d) S es un subespacios describiendo matrices sim'etricas, es decir que $A=A^T$ y T el subespacio con matrices de traza 0, es decir, $\sum t_{ii} = 0$. Escrito esto un poco más en extensión:

$$S = \begin{pmatrix} s_{11} & s_{12} & s_{13} \\ s_{12} & s_{22} & s_{23} \\ s_{13} & s_{23} & s_{33} \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad T = \begin{pmatrix} -(t_{22} + t_{33}) & t_{12} & t_{13} \\ t_{21} & t_{22} & t_{23} \\ t_{31} & t_{32} & t_{33} \end{pmatrix} \implies S \cap T = \begin{pmatrix} -(x_{22} + x_{33}) & x_{12} & x_{13} \\ x_{12} & x_{22} & x_{23} \\ x_{13} & x_{23} & x_{33} \end{pmatrix}$$

En la última matriz tengo algo que cumple ambas condiciones de las descripciones por comprensión de los subespacios S y T. El sistema de generadores buscado para la intersección:

$$S \cap T = \left\langle \left(\begin{array}{ccc} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right); \, \left(\begin{array}{ccc} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right); \, \left(\begin{array}{ccc} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right); \, \left(\begin{array}{ccc} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{array} \right); \, \left(\begin{array}{ccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \right\rangle$$

La suma de estos subespacios tiene pinta de ser todo $\mathbb{R}^{3\times3}$ a ver que onda la dimensión:

$$\dim(S+T) = \dim(S) + \dim(T) - \dim(S \cap T) = 6 + 8 - 5 = 9$$

Tuqui.

(e) ... hay que hacerlo!

Si querés mandá la solución → al grupo de Telegram 🜖, o mejor aún si querés subirlo en IATEX→ una pull request al 📢

Dale las gracias y un poco de amor 💛 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 📢

Ejercicio 8. Determinar todos los $k \in \mathbb{R}$ para los cuales:

- (a) $\langle (-2,1,6), (3,0,-8) \rangle = \langle (1,k,2k), (-1,-1,k^2-2), (1,1,k) \rangle$.
- (b) $S \cap T = \langle (0,1,1) \rangle$ siendo $S = \{x \in \mathbb{R} : x_1 + x_2 x_3 = 0\}$ y $T = \langle (1,k,2), (-1,2,k) \rangle$.
- (a) Lo primero que quiero hacer es que los generadores sean linealmente independientes y porque me gusta determinantes ⊚:

$$\begin{vmatrix} 1 & k & 2k \\ -1 & -1 & k^2 - 2 \\ 1 & 1 & k \end{vmatrix} F_2 + F_3 \to F_3 \begin{vmatrix} 1 & k & 2k \\ -1 & -1 & k^2 - 2 \\ 0 & 0 & k^2 + k - 2 \end{vmatrix} = (-1)^6 \cdot (k^2 + k - 2) \cdot \begin{vmatrix} 1 & k \\ -1 & -1 \end{vmatrix} = (k^2 + k - 2) \cdot (-1 + k) = 0$$

$$\Leftrightarrow k \in \{-2, 1\}$$

Así me saco el tema de las k de encima, pero bueh todavía no se termina:

$$\langle (-2,1,6), (3,0,-8) \rangle \stackrel{?}{=} \left\{ \begin{array}{ll} \langle (1,-2,-4), (-1,-1,2), (1,1,-2) \rangle = \langle (1,-2,-4), (1,1,-2) \rangle & \text{si} \quad k=-2 \\ \langle (1,1,2), (-1,-1,-1), (1,1,1) \rangle = \langle (1,1,2), (1,1,1) \rangle & \text{si} \quad k=1 \end{array} \right.$$

Para que los los subespacios sean iguales, por ejemplo podría ver si se intersectan en todos sus elementos. Voy a buscar la expresión por comprensión de $\langle (-2,1,6),(3,0,-8)\rangle$:

$$\begin{pmatrix} -2 & 3 & | & x_1 \\ 1 & 0 & | & x_2 \\ 6 & -8 & | & x_3 \end{pmatrix} F_1 \leftrightarrow F_2 \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & x_2 \\ -2 & 3 & | & x_1 \\ 6 & -8 & | & x_3 \end{pmatrix} F_2 + 2F_1 \to F_2 \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & x_2 \\ 0 & 3 & | & x_1 + 2x_2 \\ 0 & -8 & | & x_3 - 6x_2 \end{pmatrix}$$

$$\frac{1}{3}F_2 \to F_2 \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & x_2 \\ 0 & 1 & | & x_2 \\ 0 & -8 & | & x_3 - 6x_2 \end{pmatrix}$$

$$F_3 + 8F_2 \to F_3 \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & x_2 \\ 0 & 1 & | & \frac{1}{3}x_1 + \frac{2}{3}x_2 \\ 0 & 0 & | & \frac{8}{3}x_1 - \frac{2}{3}x_2 + x_3 \end{pmatrix}$$

Dado que ese sistema no puede dar un absurdo, porque el subespacio claramente no es \varnothing se debe cumplir:

$$\langle (-2,1,6), (3,0,-8) \rangle = \{ x \in \mathbb{R}^3 : 8x_1 - 2x_2 + 3x_3 = 0 \} \bigstar^1$$

Encontrar la intersección ahora es fácil:

Caso con k = -2:

$$(a+b, -2a+b, -4a-2b) \xrightarrow{\text{meto en}} 8(a+b) - 2(-2a+b) + 3(-4a-2b) = 0 \ \forall a \neq b \in \mathbb{K}$$

Los subespacios son iguales con k = -2

Caso con k = 1:

$$(a+b, a+b, 2a+b) \xrightarrow{\text{meto en}} 8(a+b) - 2(a+b) + 3(2a+b) = 0 \Leftrightarrow b = -\frac{4}{3}a$$

Los subespacios tienen intersección pero no son iguales

Concluímos que el único valor de k para el cual los subespacios son iguales es:

$$k = -2$$

(b) ... hay que hacerlo!

Si querés mandá la solución → al grupo de Telegram ②, o mejor aún si querés subirlo en IATEX→ una pull request al ③

Dale las gracias y un poco de amor 💛 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 😯

Ejercicio 9. Sean S y T subespacios de un K-espacio vectorial V. Probar que $S \cup T$ es un subespacio de V si y solo si $S \subseteq T$ o $T \subseteq S$.

Hay que probar que:

$$S \cup T$$
 es subespacio $\Leftrightarrow S \subseteq T \vee T \subseteq S$

CONSULTAR, no me cierra el enunciado

Ejercicio 10. Decidir si los siguientes conjuntos son linealmente independientes sobre K. Cuando no lo sean, escribir a uno de ellos como combinación lineal de los otros.

(a)
$$\{(1,4,-1,3),(2,1,-3,1),(0,2,1,-5)\}\in \mathbb{R}^4$$
, para $K=\mathbb{R}$.

(b)
$$\{(1-i,i),(2,-1+i)\}\in\mathbb{C}^2$$
, para $K=\mathbb{C}$.

Acá las definiciones de combinación lineal y coso (← click)

(a)

Los vectores son linealmente independientes.

(b) Ahora los coeficientes α y $\beta \in \mathbb{C}$

$$\alpha \cdot (1-i,i) + \beta \cdot (2,-1+i) = 0$$

$$\begin{pmatrix} 1-i & 2 \\ i & -1+i \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\frac{1}{1-i} \cdot F_1 \to F_1 \quad \begin{pmatrix} 1 & 1+i & 0 \\ i & -1+i & 0 \end{pmatrix} \quad F_2 - i \cdot F_1 \to F_2 \quad \begin{pmatrix} 1 & 1+i & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \to \begin{cases} \alpha = (1+i)\beta \end{cases}$$

Y estos bichos no serían linealmente independientes.

Dale las gracias y un poco de amor 💛 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 📢

Ejercicio 11. O... hay que hacerlo!

Si querés mandá la solución \rightarrow al grupo de Telegram \bigcirc , o mejor aún si querés subirlo en IAT $_{\rm E}$ X \rightarrow una pull request al \bigcirc

Ejercicio 12. Sean $v_1, \ldots, v_k \in \mathbb{R}^n$. Probar que $\{v_1, \ldots, v_k\}$ es linealmente independiente sobre \mathbb{R} si y solo si $\{v_1, \ldots, v_k\}$ es linealmente independiente sobre \mathbb{C} .

Es un si solo si así que sale doble implicación:

(⇐) Para este lado sale un poco más fácil, por eso arranco por acá.

Sé que por independencia lineal:

$$\sum_{i=1}^{k} z_i \cdot v_i = 0 \quad \text{con } z_i \in \mathbb{C} \quad \text{y} \quad z_i = 0 \text{ para } 1 \le i \le k$$

Quiero probar que:

$$\sum_{i=1}^{k} r_i \cdot v_i = 0 \quad \text{con } r_i \in \mathbb{R} \quad \text{y} \quad r_i = 0 \text{ para } 1 \le i \le k$$

Es inmediato ver que en este caso a pesar de que los coeficientes z_i , valen todos 0, es decir que particularmente son reales también! Puedo tomar $r_i = z_i$ y listo, tengo la combinación lineal igualada a cero y todos los coeficientes son reales y nulos.

(⇒) Este es un poco más picante, porque no es *obvio* que deba ocurrir ¿O no lo es para mí?: Sé que por independencia lineal:

$$\sum_{i=1}^{k} r_i \cdot v_i = 0 \quad \text{con } r_i \in \mathbb{R} \quad \text{y} \quad r_i = 0 \text{ para } 1 \le i \le k$$

Quiero probar que:

$$\sum_{i=1}^{k} z_i \cdot v_i = 0 \, \bigstar^1 \quad \text{con } z_i \in \mathbb{C} \quad \text{y} \quad z_i = 0 \text{ para } 1 \le i \le k$$

Laburo un poco ★¹:

Tuqui. Las combinetas en \star^2 y \star^3 cumplen nuestra hipótesis, porque los a_i y los $b_i \in \mathbb{R}$, es decir que son ambas nulas.

Nota que puede ser de interés:

Mirá que ese último !! es porque los $v_j \in \mathbb{R}$, porque si estuvieran en \mathbb{C} , por ejemplo:

$$\{(i,1),(1,-i)\}$$

Esos $v_i \in \text{si laburás con } K = \mathbb{R} \text{ son MEGA linealmente independientes, peecero si } K = \mathbb{C}$:

$$i \cdot (i, 1) + 1 \cdot (1, -i) = 0$$

todo lo contrario. Solo se llega a las expresiones \star^2 y \star^3 gracias a que $v_i \in \mathbb{R}^n$.

Fin de Nota que puede ser de interés:

Dale las gracias y un poco de amor ♥ a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:
8 naD GarRaz •

Ejercicio 13. Sean $m, n y r \in \mathbb{N}$.

- (a) Probar que si $A \in K^{m \times n}$ satisface que $Ax = 0 \ \forall x \in K^n$, entonces A = 0. Deducir que si $A, B \in K^{m \times n}$ satisface que $Ax = Bx \ \forall x \in K^n$, entonces A = B.
- (b) Probar que si $A \in K^{m \times n}$, $B \in K^{n \times r}$ con $B = (b_{ij})$ y, para $1 \le j \le r$, $B_j = \begin{pmatrix} b_{ij} \\ \vdots \\ b_{nj} \end{pmatrix}$ es la columna j-ésima de B, entonces $AB = (AB_1 | \cdots | AB_r)$ (es decir, AB_j es la columna j-ésima de AB).
- (a) Tengo $A \in K^{n \times n}$ entonces Ax:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = x_1 \cdot \begin{pmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix} + \dots + x_n \cdot \begin{pmatrix} a_{1n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{pmatrix} = 0$$

Probando particularmente con la base canónica de K^n $x \in K^n$ con $x \in B$, donde

$$B = \{(1, 0, \dots, 0); (0, 1, \dots, 0); \dots; (0, \dots, 1)\}$$

muestro así que las columnas de A son siempre nulas.

(b) Usando lo que hice en el anterior:

$$Ax = Bx \iff (A - B)x = 0 \iff Cx = 0$$

Dado que $Cx = 0 \ \forall x \in K^n$ se muestra que A = B.

Dale las gracias y un poco de amor 💚 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 📢

Ejercicio 14. Sean las siguiente matrices de 3×3 :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix} C = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & c_{13} \\ c_{21} & c_{22} & c_{23} \\ c_{31} & c_{32} & c_{33} \end{pmatrix}$$

Y consideremos el producto AB = C en bloques:

$$\left(\begin{array}{c|c|c} A_{11} & A_{12} \\ \hline A_{21} & A_{22} \end{array}\right) \left(\begin{array}{c|c|c} B_{11} & B_{12} \\ \hline B_{21} & B_{22} \end{array}\right) = \left(\begin{array}{c|c|c} C_{11} & C_{12} \\ \hline C_{21} & C_{22} \end{array}\right)$$

Para cada una de las particiones en bloques mencionadas a continuación, indicar si es realizable el producto C = AB en bloques. En caso de ser realizable, calcular cada bloque C_{ij} indicando sus dimensiones.

(a)
$$A_{11} = [a_{11}], A_{12} = [a_{12} \ a_{13}], A_{21} = \begin{bmatrix} a_{21} \\ a_{31} \end{bmatrix}, A_{22} = \begin{bmatrix} a_{22} \ a_{23} \\ a_{32} \ a_{33} \end{bmatrix}$$

 $B_{11} = [b_{11}], B_{12} = [b_{12} \ b_{13}], B_{21} = \begin{bmatrix} b_{21} \\ b_{31} \end{bmatrix}, B_{22} = \begin{bmatrix} b_{22} \ b_{23} \\ b_{32} \ b_{33} \end{bmatrix}$

(b)
$$A_{11} = [a_{11}a_{12}], A_{12} = [a_{13}], A_{21} = \begin{bmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix}, A_{22} = \begin{bmatrix} a_{23} \\ a_{33} \end{bmatrix}$$

 $B_{11} = [b_{11}], B_{12} = [b_{12} b_{13}], B_{21} = \begin{bmatrix} b_{21} \\ b_{31} \end{bmatrix}, B_{22} = \begin{bmatrix} b_{22} & b_{23} \\ b_{32} & b_{33} \end{bmatrix}$

(c)
$$A_{11} = \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \end{bmatrix}$$
, $A_{12} = \begin{bmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{bmatrix}$, $A_{21} = [a_{31}]$, $A_{22} = [a_{32} \ a_{33}]$
 $B_{11} = [b_{11}]$, $B_{12} = [b_{12} \ b_{13}]$, $B_{21} = \begin{bmatrix} b_{21} \\ b_{31} \end{bmatrix}$, $B_{22} = \begin{bmatrix} b_{22} & b_{23} \\ b_{32} & b_{33} \end{bmatrix}$

¿Qué otras particiones válidas son posibles?

¡¿Que interesante, no?!, peero: ¿Qué es esta verga?. A esta altura ya está clarísimo que para poder multiplicar dos matrices, se tiene que cumplir que la cantidad de columnas del primer factor sea igual a la cantidad de filas del segundo:

$$M \cdot M'$$
 se puede hacer si $M \in K^{n \times m}$ y $M' \in K^{m \times l}$

Hay que prestar atención a eso y después hacer el producto y suma en bloques, es un parecido pero distinto.

(a) $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$

Multiplico $A \cdot B$ en bloques:

 \blacksquare_{1} Busco el bloque C_{11} ¿Se podrá hacer el cálculo?:

$$A_{11} \cdot B_{11} + A_{12} \cdot B_{21} = \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} = 10 = C_{11} \in K^{1 \times 1}$$

 \blacksquare_{2} Busco el bloque C_{12} ¿Se podrá hacer el cálculo? \circledcirc :

$$A_{11} \cdot B_{12} + A_{12} \cdot B_{22} = \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 4 \end{bmatrix} = C_{12} \in K^{1 \times 2}$$

 \blacksquare_{3} Busco el bloque C_{21} ¿Se podrá hacer el cálculo? 9:

$$A_{21} \cdot B_{11} + A_{22} \cdot B_{21} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 7 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ 3 \end{bmatrix} = C_{21} \in K^{2 \times 1}$$

 $\blacksquare_{4)}$ Busco el bloque C_{22} ¿Se podrá hacer el cálculo? \bigcirc :

$$A_{21} \cdot B_{12} + A_{22} \cdot B_{22} = \left[\begin{array}{c} 0 \\ 1 \end{array} \right] \cdot \left[\begin{array}{cc} 1 & 1 \end{array} \right] + \left[\begin{array}{cc} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{array} \right] \cdot \left[\begin{array}{cc} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{array} \right] = \left[\begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{array} \right] + \left[\begin{array}{cc} 0 & 5 \\ 0 & 2 \end{array} \right] = \left[\begin{array}{cc} 0 & 5 \\ 1 & 3 \end{array} \right] = C_{22} \in K^{2 \times 2}$$

Si todavía no te volaste la tapa de los sesos esto queda así:

$$A \cdot B = \begin{pmatrix} \frac{1}{0} & \frac{1}{0} & \frac{2}{0} \\ \frac{1}{0} & \frac{1}{0} & \frac{2}{0} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{0} & \frac{1}{0} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{0} & \frac{1}{0} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{10}{1} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{7} & \frac{1}{0} & \frac{5}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix}$$

Sí, multiplicar en bloques dio lo mismo que multiplicar como siempre. ¿Es magia? NO, es 🗱 matemagia 🗱

(b)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ \hline 3 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Multiplico $A \cdot B$ en bloques:

 \blacksquare_{1} Busco el bloque C_{11} ¿Se podrá hacer el cálculo?:

$$A_{11} \cdot B_{11} + A_{12} \cdot B_{21} = \begin{bmatrix} 1 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} \rightarrow \text{Se pudrió todo}$$

No me matchean las dimensiones como para poder multiplicar.

(c)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ \hline 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ \hline 3 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Multiplico $A \cdot B$ en bloques:

 \blacksquare_{1} Busco el bloque C_{11} ¿Se podrá hacer el cálculo?:

$$A_{11} \cdot B_{11} + A_{12} \cdot B_{21} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 9 \\ 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 7 \end{bmatrix} = C_{11} \in K^{2 \times 1}$$

 \blacksquare_{2} Busco el bloque C_{12} ¿Se podrá hacer el cálculo? \circledcirc :

$$A_{11} \cdot B_{12} + A_{12} \cdot B_{22} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ 0 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 0 & 5 \end{bmatrix} = C_{12} \in K^{2 \times 2}$$

 \blacksquare_{3} Busco el bloque C_{21} ¿Se podrá hacer el cálculo? Θ :

$$A_{21} \cdot B_{11} + A_{22} \cdot B_{21} = \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \frac{3}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \end{bmatrix} = C_{21} \in K^{1 \times 1}$$

 $\blacksquare_{4)}$ Busco el bloque C_{22} ¿Se podrá hacer el cálculo? \bigcirc :

$$A_{21} \cdot B_{12} + A_{22} \cdot B_{22} = \left[\begin{array}{cc} 1 \end{array} \right] \cdot \left[\begin{array}{cc} 1 & 1 \end{array} \right] + \left[\begin{array}{cc} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{array} \right] = \left[\begin{array}{cc} 1 & 1 \end{array} \right] + \left[\begin{array}{cc} 0 & 2 \end{array} \right] = \left[\begin{array}{cc} 1 & 3 \end{array} \right] = C_{22} \in K^{2 \times 2}$$

Esto queda así:

$$A \cdot B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ \hline 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ \hline 3 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 & 1 & 4 \\ \hline 7 & 0 & 5 \\ \hline 3 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

¿Hay más particiones que funcionarían? Creo que la cosa es que:

Se multiplican siempre bloques de la pinta $A_{ij} \cdot B_{jk}$. Necesito entonces que los bloques que forman la columna bloque j-ésima tengan igual cantidad de columnas como filas los bloques que forman la fila bloque j-ésima.

Si, no se entendió nada, eso. Ya vendrá alguien y lo escribirá mejor. Ejemplo:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ \hline a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ \hline a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \rightarrow \text{No se puede}$$

No va a poderse multiplicar, porque la columa 1 de bloques azules, son bloques con 2 columnas, mientras que la fila 1 de bloques magenta tiene solo 1 fila por bloque.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ \hline a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ \hline a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ \hline a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \rightarrow \text{Se puede } \checkmark$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ \hline a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \rightarrow \text{Se puede } \checkmark$$

me aburrí

Dale las gracias y un poco de amor 💛 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 📢

Ejercicio 15. Dadas las bases de \mathbb{R}^3 , $B = \{(1,1,0); (0,1,1); (1,0,1)\}$ y $B' = \{(-1,1,1); (2,0,1); (1,-1,3)\}$

- (a) Calcular $[(1,1,0)]_B$ y $[(1,1,0)]'_B$.
- (b) Calcular la matiz de cambio de base C(B, B').
- (c) Comprobar que $C(B, B')[(1, 1, 0)]_B = [(1, 1, 0)]_{B'}$.
- (a) Para calcular las coordenadas en una base B:

$$(1,1,0) = a(1,1,0) + b(0,1,1) + c(1,0,1) \Leftrightarrow \begin{cases} a = 1 \\ b = 0 \\ c = 0 \end{cases} \implies \boxed{[(1,1,0)]_B = (1,0,0)}$$

En la base B' voy a tener que hacer más cuentas:

 Δ Si hacés un copy paste de este código debería funcionar lo más bien Δ

```
import numpy as np
# Matriz del ejercicio
A = np.array([[-1,2,1],[1,0,-1],[1,1,3]])
```

```
b = [1, 1, 0]

# Resuelvo el sistema A x = b, y lo devuelvo en
# las variables con los nombres adecuados
a, b, c = np.linalg.solve(A, b)

print(f"a = {a}\nb = {b}\nc = {c}")
```

(b) Quiero la matriz que tiene por columnas a las coordenas de los generadores de B en la base B':

$$C(B,B') = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{donde}} \begin{cases} (1,1,0) &= a_1(-1,1,1) + b_1(2,0,1) + c_1(1,-1,3) \\ (0,1,1) &= a_2(-1,1,1) + b_2(2,0,1) + c_2(1,-1,3) \\ (1,0,1) &= a_3(-1,1,1) + b_3(2,0,1) + c_3(1,-1,3) \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 3 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\mathbb{Z}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{7}{8} & \frac{1}{8} \\ 0 & 1 & 0 & 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{8} & \frac{1}{8} \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} (a_1,b_1,c_1) &= (\frac{1}{2},1,-\frac{1}{2}) \\ (a_2,b_2,c_2) &= (\frac{7}{8},\frac{1}{2},-\frac{1}{8}) \\ (a_3,b_3,c_3) &= (\frac{1}{8},\frac{1}{2},\frac{1}{8}) \end{cases}$$

 Δ Si hacés un copy paste de este código debería funcionar lo más bien Δ

```
import numpy as np

# Matriz del ejercicio
A = np.array([[-1,2,1],[1,0,-1],[1,1,3]])
b = [1, 1, 0]

a1, b1, c1 = np.linalg.solve(A, b)
print(f"a1 = {a1}\nb1 = {b1}\nc1 = {c1}\n")

b = [0, 1, 1]
a2, b2, c2 = np.linalg.solve(A, b)
print(f"a2 = {a2}\nb2 = {b2}\nc2 = {c2}\n")

b = [1, 0, 1]
a3, b3, c3 = np.linalg.solve(A, b)
print(f"a3 = {a3}\nb3 = {b3}\nc3 = {c3}\n")
```

Finalmente la matriz C(B, B'):

$$C(B, B') = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{7}{8} & \frac{1}{8} \\ 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{8} & \frac{1}{8} \end{pmatrix}$$

(c) Lo que hay que hacer es:

$$C(B, B') \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 1 \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

Tuqui. Da eso.

Dale las gracias y un poco de amor ♥ a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte: 8 naD GarRaz •

Ejercicio 16. Sean $A, A' \in K^{m \times n}; B \in K^{n \times r}; D, D' \in K^{n \times n}; \alpha \in K$. Probar:

(a)
$$(A + A')^t = A^t + (A')^t$$

(e)
$$tr(D + D') = tr(D) + tr(D')$$

(b)
$$(\alpha A)^t = \alpha A^t$$

(f)
$$tr(\alpha D) = \alpha tr(D)$$

(c)
$$(AB)^t = B^t A^t$$

f)
$$tr(\alpha D) = \alpha tr(D)$$

(d)
$$AA^t$$
 y A^tA son matrices simétricas.

(g)
$$tr(DD') = tr(D'D)$$

Voy a usar operaciones de matrices (← click):

⚠Mucha antención a los índices de las matrices que de eso trata este ejercicio básicamente.

(a) Quiero probar que $(A + A')^t = A^t + (A')^t$. Un elemento de la suma:

$$[(A+A')^t]_{ij} = [A+A']_{ji} \stackrel{\text{def}}{=} A_{ji} + A'_{ji} = A^t_{ij} + (A')^t_{ij} \quad \text{para cada } 1 \le i \le m, 1 \le j \le n$$

Entonces queda mostrado que $(A + A')^t = A^t + (A')^t$

(b) Tengo ahora un producto de un escalar por una matriz:

$$[(\alpha \cdot A)^t]_{ij} = [\alpha A]_{ji} = \alpha A_{ji} = \alpha A_{ij}^t$$
 para cada $1 \le i \le m, 1 \le j \le n$

Entonces queda mostrado que $(\alpha A)^t = \alpha A^t$

(c) Tengo ahora un producto matricial $(AB)^t = B^t A^t$

$$[(AB)^t]_{ij} = [AB]_{ji} = \sum_{k=1}^n A_{jk} B_{ki} = \sum_{k=1}^n B_{ki} A_{jk} = \sum_{k=1}^n B_{ik}^t A_{kj}^t = [B^t A^t]_{ij} \quad \text{para cada } 1 \le i \le m, 1 \le j \le r$$

Entonces queda mostrado que $(AB)^t = B^t A^t$

(d) Uso el truco de la multiplicación y transposición como antes:

$$[AA^{t}]_{ij} = \sum_{k=1}^{n} A_{ik} A_{kj}^{t} = \sum_{k=1}^{n} A_{kj}^{t} A_{ik} = \sum_{k=1}^{n} A_{jk} A_{ki}^{t} = [AA^{t}]_{ji} = [(AA^{t})^{t}]_{ij} \quad \text{para cada } 1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n$$

Así queda que una matriz es igual a su transpuesta, por lo tanto es simétrica.

Sería lo mismo mostrarlo para para A^tA .

Entonces queda mostrado que AA^t y A^tA son matrices simétricas.

(e) Quiero mostrar que: tr(D+D')=tr(D)+tr(D'). La traza la calculo sumando los elementos diagonales de la matriz:

$$tr(D+D') = \sum_{k=1}^{n} D_{kk} + D'_{kk} \sum_{k=1}^{n} D_{kk} + \sum_{k=1}^{n} D'_{kk} = tr(D) + tr(D')$$

Tuqui.

(f) Quiero mostrar que: $tr(\alpha D) = \alpha tr(D)$.

$$tr(\alpha D) = \sum_{k=1}^{n} \alpha D_{kk} = \alpha \cdot \sum_{k=1}^{n} D_{kk} = \alpha \cdot tr(D)$$

Tuqui.

(g) Quiero mostrar que: tr(DD') = tr(D'D). Parecido a lo hecho antes:

$$tr(DD') = \sum_{k=1}^{n} [DD']_{kk} = \sum_{k=1}^{n} \sum_{l=1}^{n} D_{kl} D'_{lk}$$
$$= \sum_{k=1}^{n} \sum_{l=1}^{n} D'_{lk} D_{kl}$$
$$= \sum_{l=1}^{n} \sum_{k=1}^{n} D'_{lk} D_{kl}$$
$$= \sum_{l=1}^{n} [D'D]_{ll} = tr(D'D)$$

Tuqui.

Dale las gracias y un poco de amor 💛 a los que contribuyeron! Gracias por tu aporte:

👸 naD GarRaz 🞧

Ejercicio 17. O... hay que hacerlo!

Si querés mandá la solución o al grupo de Telegram $rac{ extstyle d}{ extstyle d}$, o mejor aún si querés subirlo en IAT $_{ extstyle EX} o$ una pull request al $rac{ extstyle Q}{ extstyle d}$.

Ejercicio 18. O... hay que hacerlo!

Si querés mandá la solución \rightarrow al grupo de Telegram \bigcirc , o mejor aún si querés subirlo en IAT $_{\rm E}$ X \rightarrow una $pull\ request$ al \bigcirc 0.

Ejercicio 19. O... hay que hacerlo!

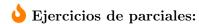
Si querés mandá la solución \rightarrow al grupo de Telegram \bigcirc , o mejor aún si querés subirlo en IAT $_{\rm E}$ X \rightarrow una pull request al \bigcirc .

Ejercicio 20. O... hay que hacerlo!

Si querés mandá la solución o al grupo de Telegram extstyle 0, o mejor aún si querés subirlo en IAT $_{ extstyle E}$ Xo una pull request al extstyle 0.

Ejercicio 21. O... hay que hacerlo!

Si querés mandá la solución \rightarrow al grupo de Telegram \bigcirc , o mejor aún si querés subirlo en IATEX \rightarrow una pull request al \bigcirc .



1. ⊚... hay que hacerlo! ♠

Si querés mandá la solución \rightarrow al grupo de Telegram \bigcirc , o mejor aún si querés subirlo en \LaTeX una pull request al \bigcirc .