

CC184 - Complejidad Algorítmica

Tema: Programación Dinámica – Caso de la Mochila

Formato: Esquema de Aprendizaje

Elaborado por: Robert Zubieta

Fuente: Propia

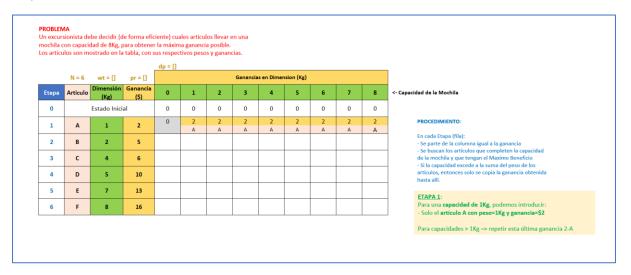
Programación Dinámica: Caso de la Mochila

I. Escenario Inicial

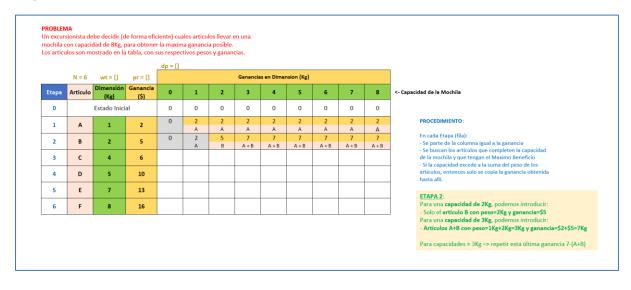
Los artíci		ostrado en la				ia posible. os y ganan									
				dp = [] Ganancias en Dimension (Kg)											
Etapa	N = 6 Articulo	wt = [] Dimensión (Kg)	pr = [] Ganancia (\$)												
				0	1	2	3	4	5	6	7	8	<- Capacidad de la Mochila		
0		Estado Inici	al	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
1	Α	1	2										PROCEDIMIENTO: En cada Etapa (fila): - Se parte de la columna igual a la ganancia - Se buscan los artículos que completen la capacidad de la mochila y que tengan el Maximo Beneficio - Si la capacidad excede a la suma del peso de los artículos, entonces solo se copia la ganancia obtenid hasta allí.		
2	В	2	5												
3	С	4	6												
4	D	5	10												
5	E	7	13												
6	F	8	16												

II. Etapas

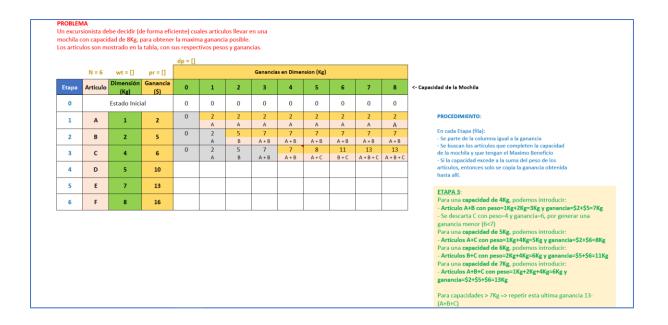
Etapa 1:



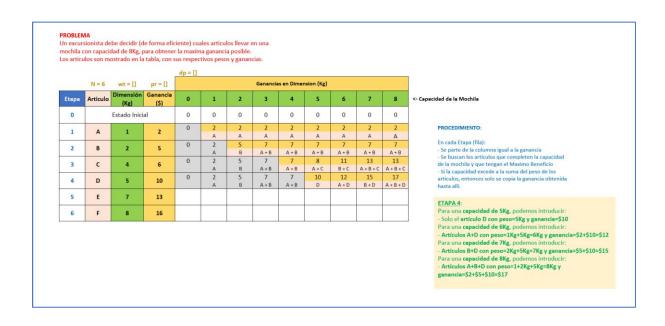
Etapa 2:



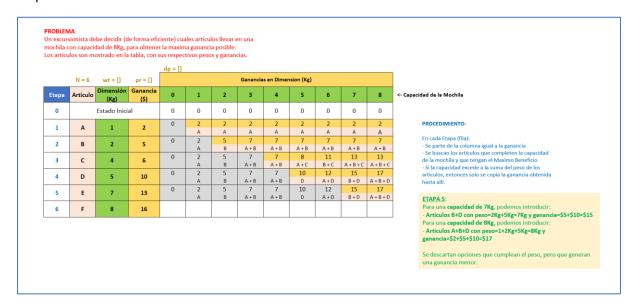
Etapa 3:



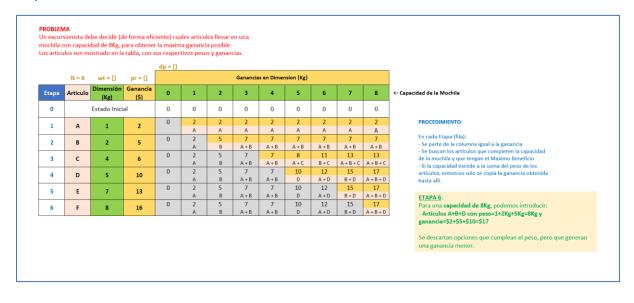
Etapa 4:



Etapa 5:



Etapa 6:



III. Escenario Final

