

السؤال الأول:

إذا كان `balance` برايفت سوف يكون من الصعب الوصول اليه مباشرة بسبب انه برايفت الا بطرق معينة (`getBalance()`) استعمال القيت للوصول الى الرصيد والتمكن من فرض العقوبة.

السؤال الثاني:

`PredatoryCreditCard` مخصصه تسوي العقوبة اذا فشل الشحن فاذا ماسوت أي عقوبة لفشل الشحنة يعني وظيفتها الي المفروض تسويها! يعني كتابة الكود غير صحيحة تماما لان وظيفتها فرض عقوبات على الشحن.

السؤال الثالث:

هذا الكود ينفذ سلسلة فيوناتشي وتبدأ القيمه من 2,2 ونحسب حساب قيم السلسلة على زيادة القيمتين السابقتين الثنتين لين الوصول ال الرقم الثامن في السلسلة زي ٢، ٤، ٦، ١٠، ١٦، ٢٦، ٤٢.

السؤال الرابع:

First هي القيمة الأولى و ١٢٨ هو الرقم الثابت بين القيم وعدد القيم التي يمكننا توليدها باستخدام التقدم الحسابي $263 - 1 \approx 128 \times (n - 1) + \text{first}$ يمكن استدعائها (`nextValue()` حوالي مرة $10^{12} \times 7.18$.

السؤال الخامس:

لا يمكن لواجهتين (`Interfaces`) أن تمتد كل منهما من الأخرى بشكل متبادل، وذلك بسبب المشاكل المحتملة مثل اللبس ان تكون واجهتان تمتدان من بعضهم البعض (`ambiguity`) و التعارضات (`conflicts`) تكرار الوراثة هذه العملية تُسمى الوراثة الدائرية (`Cyclic inheritance`) أو الوراثة الحلقية، وهي غير مدعومة في جافا.

السؤال السادس:

من العيوب التعقيد يصير من الصعب تتبع الفئات المورثة ويصير صعب نعدل ونضيف في الكود بسبب تعقد الفئات ويتكون في تعارضات كثير بين الفئات ويصير صعب إضافة فئات جديدة وحتى صعب نعدل بالفئات الموجودة واستهلاك الذاكرة بشكل كبير.

السؤال السابع:

العيوب المحتملة من حيث الكفاءة مثل زيادة التعلق بالفئة الأب، صعوبة التوسع، زيادة تعقيد الفئة الأب، والتأثير على الأداء. في بعض الحالات، قد تكون الحلول البديلة مثل الوراثة المتعددة أو استخدام الأنماط التصميمية الأخرى أكثر كفاءة ومرونة.

السؤال الثامن:

المخرج

Read it.

Box it.

Buy it.

Read it.

Box it.

Read it.

السؤال التاسع:

محلول بالمحاضرہ رسمہ

السؤال العاشر:

لا يمكن تحويل كائن من النوع **Equestrian** إلى النوع **Racer** لأنه لا يوجد علاقة فرعية أو عليا بين **Equestrian** و **Racer**،
يعني **Equestrian** لا تمتد من **Racer** ولا العكس. لذلك، التحويل بينهما ما يصلح.

السؤال الحادي عشر:

السؤال الثاني عشر:

```
public void makePayment(double amount) { // make a payment
    if(amount<0)
        throw new IllegalArgumentException("Negative Amount is not
Allowed");
    balance -= amount;
}
```