

## Éléments à tester

10:00  
305

### Vue initiale

Voir 3 boutons et éléments : noms des membres des équipes et logo et numero  
Redirection fonctionnelle vers la vue d'administration et vue de création de partie

Good

Good

### Vue d'administration

Accéder par mot de passe valide seulement : log2990-XYZ  
(pas d'accès direct avec /routeAdmin de l'équipe)  
Voir les jeux dans une liste  
Voir les informations du jeu : nom, date de modification, visibilité  
Changer la visibilité de chaque jeu (Vérifier impact dans la vue de création)  
Supprimer un jeu (tester la suppression pendant la modification d'un jeu en cours)  
Modifier un jeu existant (redirection vers la bonne vue : à tester dans QCM)

Pas de mot de passe -> mot de  
passe incorrect

Good

Good

Good

Good

Good

Good

Good

Certains messages d'erreur en  
anglais

Valider un JSON invalide lors de l'import (plusieurs cas possibles)

### Création d'un questionnaire QCM

Donner un nom,une description et temps (10 à 60sec)

Good

Good

Créer 1 ou plusieurs questions

Supprimer une question déjà créée

Changer l'ordre des questions

Good

Good

Rentrer des bonnes et mauvaises réponses (min 1 bonne, 1 mauvaise)  
Créer 1 question avec 2,3 ou 4 réponses  
Supprimer un choix de réponse  
Changer l'ordre des choix de réponses  
Sauvegarder un questionnaire SEULEMENT si tout est valide  
Voir que le questionnaire est mis à "caché" dans la liste et à la fin de la liste  
Persistance des questionnaire si le serveur dynamique est redémarré au complet

Modifier un questionnaire existant à travers la vue admin

#### **Banque de questions**

Voir une banque de questions à partir de la vue d'administration

Pouvoir créer/modifier/supprimer une question dans la banque de question  
Utiliser une question de la banque lors de la création d'un quiz  
Ajouter une question à la banque lors de la création d'un quiz  
Supprimer une question de la banque sans affecter un quiz qui l'utilise

#### **Vue de création d'une partie**

voir tous les jeux visibles dans une liste  
(changer l'état d'un jeu dans admin et revenir pour voir le jeu visible)  
voir les informations (description, temps et liste des questions) pour chaque jeu  
"créer" une partie et rediriger vers une vue d'attente (peu être une page statique)  
"tester" une partie et rediriger vers la vue du joueur

Être averti si un jeu est supprimé ou caché si on veut le tester  
(tester avec un 2e onglet qui change ça dans la vue admin)

#### **Vue de jeu du joueur (tester en même temps que Tester le Jeu)**

Good  
Good  
Good  
Good  
Good  
Good  
Good  
  
Good

Good  
  
Good

Good  
Good  
Good

Good  
Good  
Good  
Good

On peut quand même appuyer  
sur tester et jouer

Voir la question et sa valeur en points

Voir le pointage à 0 au début et incrémenté durant la partie

Voir un compte à rebours décrétementé avec la valeur définie dans le questionnaire

Pouvoir abandonner une partie à travers un bouton

Voir une zone de réponses avec 2 à 4 choix numérotés 1 à X

Sélectionner un choix avec la souris ou les touches 1 à X

Soumettre sa réponse à travers un bouton ou la touche ENTER

Voir clairement la différence entre un choix sélectionné ou non

Voir ses choix soumis automatiquement si le compte à rebours expire

Voir une zone de clavardage avec un espace pour les message et un espace pour la saisie  
(Élément non fonctionnel pour le sprint 1 mais doit être visible)

### Tester le jeu

Accéder à la vue de jeu à travers l'option "Tester" un jeu spécifique

Voir la 1re question du questionnaire choisi, ses choix de réponse et le temps défini

Pouvoir choisir 1 ou plusieurs choix de réponses et les confirmer

Voir les bons choix de réponse après soumission

Obtenir les points + 20% de bonus si bonne réponse rentrée

Obtenir 0 points si mauvaise réponse rentrée

Attendre 3 secondes avant de passer à la prochaine question

Passer à travers les questions dans le même ordre que défini dans le questionnaire

Être redirigé vers la vue de création de partie après 3 secondes après la dernière question

Good

Good

Good

Good

Good

Good

Good

Good

#TODO# - Vérifier points

Good

Good

Good

Good

On peut voir juste les choix  
sélectionnés

Tous les choix sont faux

Good

On ne passe pas à la prochaine

Good

Good