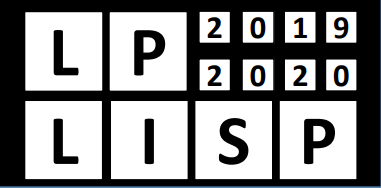
Imagen que contiene señal

Descripción generada automáticamente

Práctica no presencial LISP

21721 - Lenguajes de Programación



Nadal Llabrés Belmar (Grupo 01X01)

Andreu López Cortés (Grupo 01X02)

15/06/2020

Índice

[Introducción 3](#_Toc41642736)

[Explicación del enunciado 3](#_Toc41642737)

[Diagrama de flujo 3](#_Toc41642738)

[Diseño descendente 3](#_Toc41642739)

[Funciones principales 3](#_Toc41642740)

[Manual de usuario 3](#_Toc41642741)

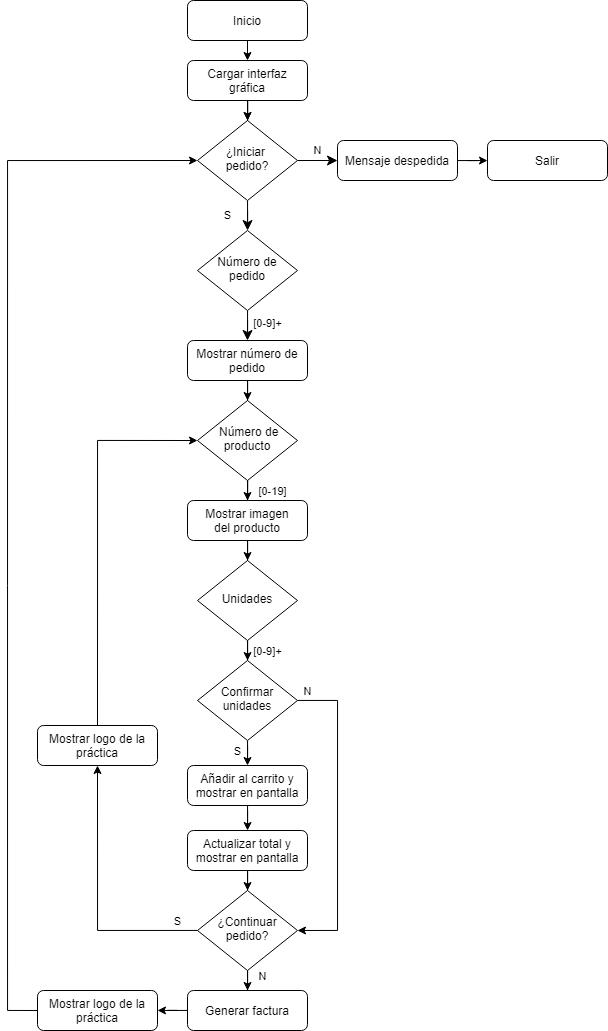
[Pruebas y test 3](#_Toc41642742)

[Conclusión 3](#_Toc41642743)

# Introducción

# Explicación del enunciado

# Diagrama de flujo



# Diseño descendente

# Funciones principales

# Manual de usuario

El programa tiene una interfaz gráfica muy intuitiva y fácil de utilizar. No obstante, a continuación, se explicará con detalle:

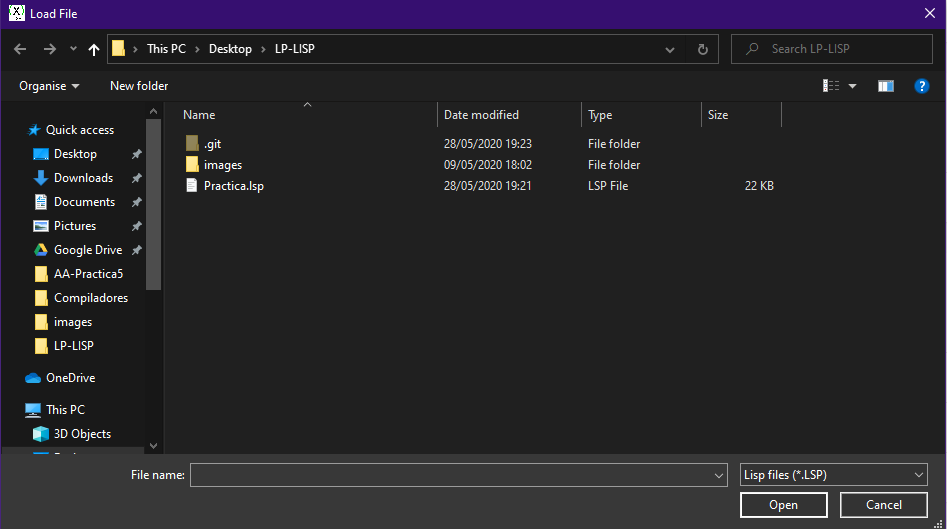
## Carga del código

Al abrir el intérprete hay que cargar el código del programa. Para ello hay que hacer clic en File 🡪 Open/load…

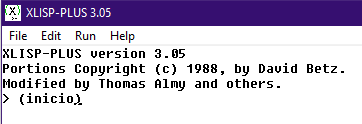
Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

A continuación, hay que navegar hasta el directorio del proyecto y abrir el fichero “Practica.lsp”

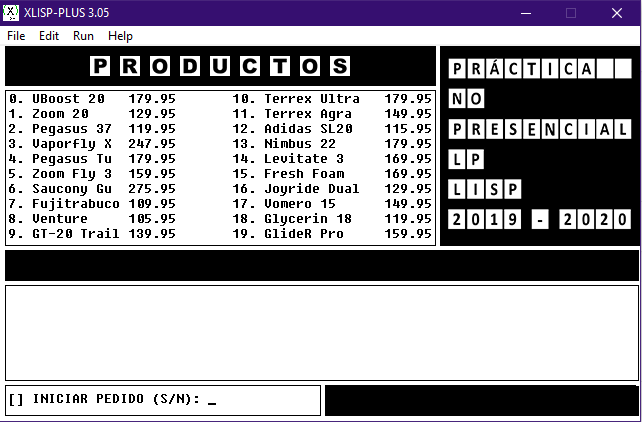


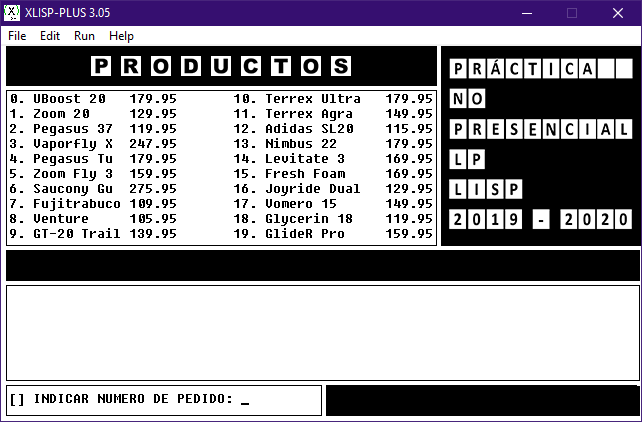
Una vez abierto, llamara la función de inicio de la siguiente manera:

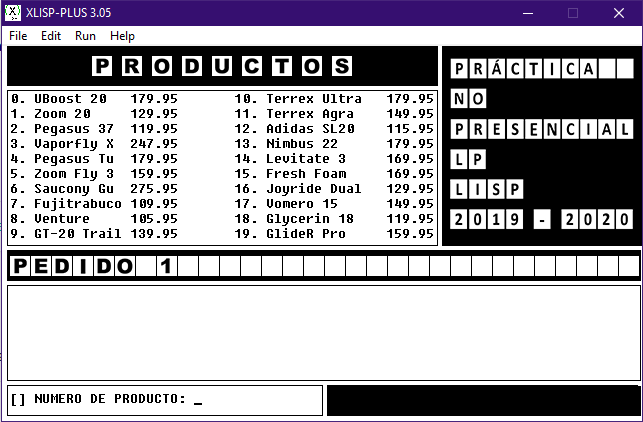


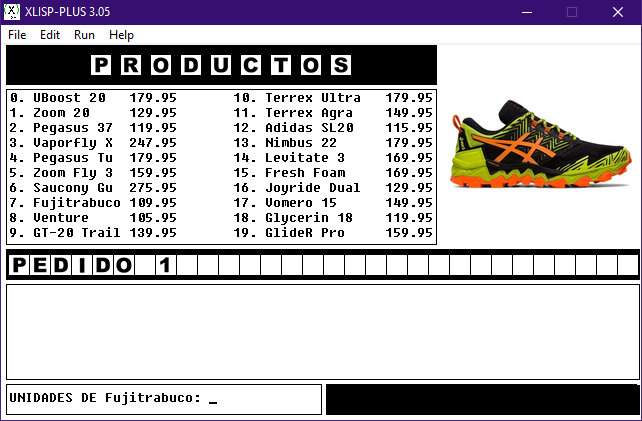
Automáticamente se iniciará el programa y se podrá utilizar.

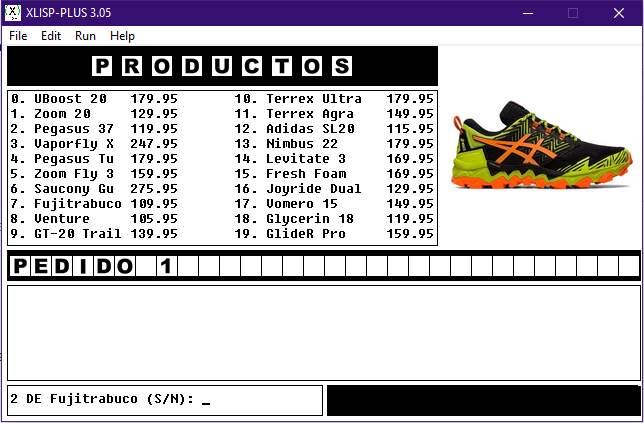
## Manejo del programa

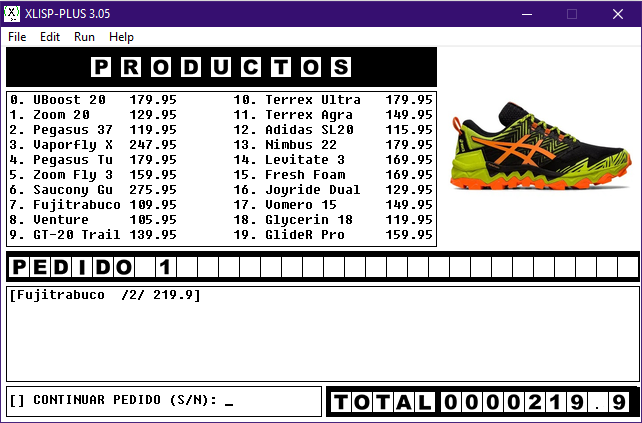


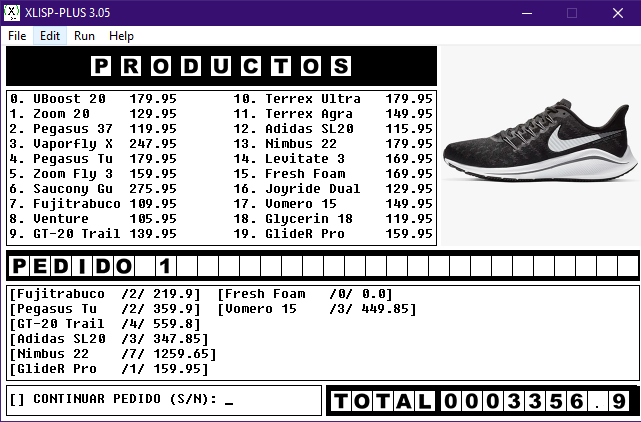


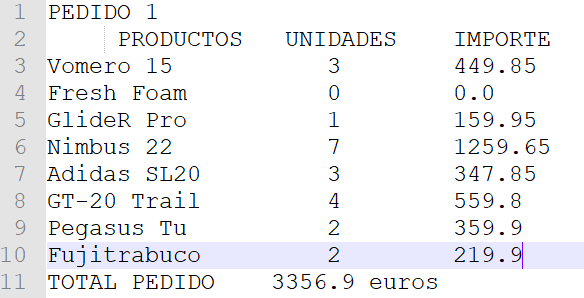






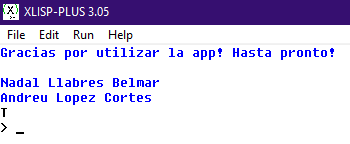






Captura de pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente



# Pruebas y test

# Conclusión