

חלק ב שאלה 2:

מימוש:

בשלושת הפונקציות יצרתי העתק של התמונה המקורית ואותה החזרתי, זאת בשביל לא לפגוע בתמונה המקורית.

ב `turn_area_black` אני מחליף את כל מה שבמיקום המגיע כקלט בפונקציה ב `[0, 0, 0]` (הייצוג ב RGB של שחור)

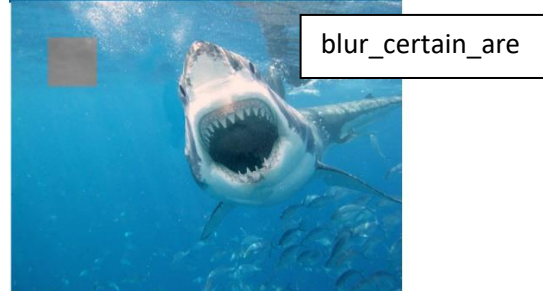
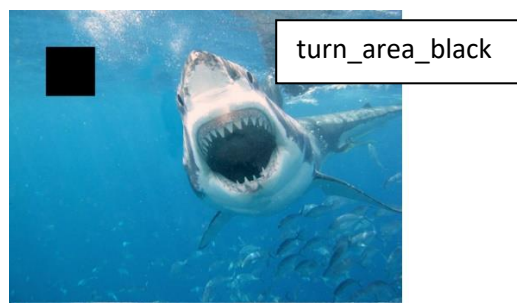
ב `blur_certain_area` אני משתמש ב `ndimage.gaussian_filter` של `scipy` ויוצר מטריצה קטנה יותר בגודל שמוגדר בפונקציה, לאחר מכן מחליף את הערך במקום הנדרש לשינוי במטריצה החדשה שנוצרה.

ב `adding_cage` אני פועל באופן דומה ל `turn_area_black` רק שאני שם במטריצה את ערך המטריצה הקטנה יותר (בתחום המתקבל כקלט) ומחבר לה את וקטור הצבע שהתקבל בקלט.

התמונות לפני:

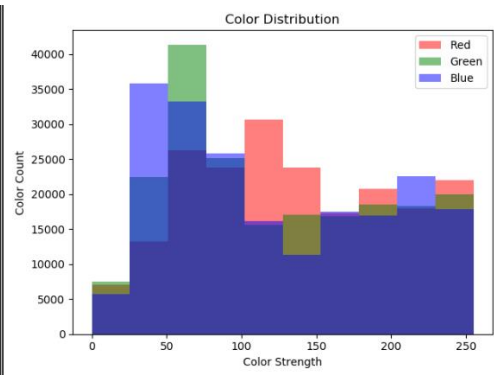


התמונות אחרי:



חלק ב שאלה 3 - היסטוגרמה:

לפני blur_certain_area



אחרי blur_certain_area:

