

מהירות רוכב אופניים בירידה כתלות בזמן

מודל חישובי

מאת

נדב הלחמי

עבודה זו מוגשת כעבודה בהיקף של 2 יח' כמילוי חלקי של

הדרישות לקראת קבלת ציון במדע חישובי

עבודה זו בוצעה בהדרכת שלמה רוזנפלד

יוני 2015

תמצית

בפרויקט "מהירות רוכב אופניים בירידה כתלות בזמן" אבדוק את תלות מהירות הרוכב בירידה בזמן העובר מתחילת הירידה. אבדוק גם כיצד תלויה המהירות הסופית של רוכב בירידה בגורמים שונים, כמו שיפוע הדרך ומסת הרוכב. הפרויקט מתבסס על פרויקט "חישוב הספק עבור רוכבי אופניים" בו הוכחתי את משוואת ההספק עבור רוכב אופניים:

$$p = \left(mg \sin \alpha + \frac{1}{2} \rho v^2 k_1 + k_2 + ma \right) v$$

תוכן עניינים

<u>נושא</u>	<u>מס' עמוד</u>
מבוא.....	4
תיאוריה.....	5-6
תיאור האלגוריתם עליו מבוססת התוכנה.....	7-12
תיאור המערכת הניסויית והניסוי.....	13
מסקנות.....	14
נספחים.....	15

מבוא

הפרויקט "מהירות רוכב אופניים בירידה כתלות בזמן" עוסק במציאת תלות מהירות הרוכב בירידה ושינוייה בגורמים שונים, כמו קבוע התנגדות האוויר של הרוכב, קבוע נוסף התלוי באופניים, שיפוע הדרך ומסת הרוכב. הפרויקט מתבסס על הפרויקט שכתבתי בכיתה י' "חישוב הספק עבור רוכבי אופניים". בפרויקט של כיתה י' אוששתי את משוואת ההספק עבור רוכב אופניים.

$$p = \left(mg \sin \alpha + \frac{1}{2} \rho v^2 k_1 + k_2 + ma \right) v$$

בהתבסס על משוואה זו, אוכל לחשב את גרף מהירות הרוכב בירידה כאשר הוא לא מסובב את הפדלים (לא מייצר הספק). אם אציב במשוואה $p = 0$ אקבל:

$$0 = mg \sin \alpha + \frac{1}{2} \rho v^2 k_1 + k_2 + ma$$

במשוואה זו אני יכול להציב את $\frac{1}{2} \rho, m, g, \sin \alpha$ ואוכל למצוא את מהירות הרוכב ותאוצתו (שהיא נגזרת

המהירות) אם אדע את k_1 ו- k_2 . בפרויקט הקודם השתמשתי בנתונים שהתקבלו ממד הספק כדי למצוא את הקבועים k_1 ו- k_2 המתאימים לרוכב ספציפי (ששלח לי את הנתונים) באמצעות שיטת הריבועים הפחותים. בפרויקט הנוכחי אמצא את הקבועים המתאימים לי בשיטה אחרת משיטת הריבועים הפחותים, אפתור את המשוואה הדיפרנציאלית שלעיל ואשווה את פתרונה לתוצאות ניסוי. את הפרויקט אחלק לשני חלקים:

1. מציאת הקבועים k_1 ו- k_2 .

2. פתרון המשוואה הדיפרנציאלית והשוואתו לניסוי.

מציאת הקבועים k_1 ו- k_2 :

על מנת למצוא את הקבועים אכין מערכת משוואות של משוואת ההספק על פי ניסוי עבור מהירות סופית (מהירות קבועה בירידה) בשתי ירידות שונות (עם שיפועים שונים) וכך אוכל למצוא את הקבועים.

פתרון המשוואה הדיפרנציאלית והשוואתו לניסוי:

אפתור את המשוואה הדיפרנציאלית באמצעות שיטת אוילר לפתרון משוואות דיפרנציאליות. את הניסוי אבצע בירידה בשיפוע קבוע ביום עם מעט רוח בכיוון קבוע. בניסוי ארכב בתנוחה קבועה ובלי לסובב את הפדלים.

תיאוריה

את נוסחת ההספק ניתן להציג כך: $\frac{\Delta W}{\Delta t} = P$, מכיוון ש: $\Delta W = F\Delta x$ נגיע לנוסחה: $\frac{F\Delta x}{\Delta t} = Fv = P$

ΔW = העבודה אותה מבצע הרוכב.

Δt = יחידת זמן.

F = הכוח שמפעיל הרוכב בהנעת המערכת (רוכב+אופניים).

Δx = אורך דרך.

v = מהירות הרוכב.

P = הספק הרוכב.

את הכוח שמפעיל הרוכב ניתן להציג כך (ע"פ החוק השני של ניוטון): $F_{\text{רוכב}} - F_{\text{מתנגדים}} = ma$

$F_{\text{מתנגדים}}$ = סכום הכוחות המתנגדים לתנועת הרוכב (כוחות שתומכים בתנועת הרוכב כמו כוח הכובד

בירידה יהיו שליליים).

m = מסת הרוכב+האופניים.

a = תאוצת הרוכב.

ההתנגדות $F_{\text{מתנגדים}}$ מתחלקת לשלושה חלקים:

F1- הכוח שמתנגד לרוכב כשהוא מטפס ודוחף אותו כשהוא יורד, הוא הולך וגדל ככל שהשיפוע גדול יותר, ואותו אכנה "כוח הגרביטציה". את F1 אחשב לפי הנוסחה $F1 = m * g * \sin \alpha$ כאשר m זה מסת הרוכב+האופניים, g זה תאוצת הגרביטציה על כדור הארץ ($9.8 \frac{m}{s^2}$) ו- $\sin \alpha$ זה שיפוע הדרך שאותו אחשב לפי נתוני הגובה הידועים לי.

F2- הכוח המתנגד לתנועה בתוך האוויר ואותו אכנה "התנגדות האוויר". את F2 אחשב לפי הנוסחה:

$F_D = \frac{1}{2} \rho v^2 C_D A$ (מתוך הערך Drag(physics) בויקיפדיה), המייצגת את התנגדות האוויר עבור גוף

מסוים כאשר ההתנגדות תלויה במהירות הרוכב ביחס לרוח ובצפיפות האוויר. צפיפות האוויר ρ תלויה

בגובה ובטמפרטורה. את מהירות הרוכב ביחס לקרקע אמצא באמצעות מד מהירות ואוסיף לה את

מהירות הרוח כדי לקבוע את מהירות הרוכב ביחס לאוויר. הקבוע C_D מייצג את מקדם הגרר של הגוף

והקבוע A מייצג את שטח החתך של הגוף, אייצג אותם כקבוע אחד $k1$ התלוי ברוכב..

F3- ההתנגדות הקבועה, תלויה באופניים ולא תלויה במהירות. ההתנגדות הקבועה נובעת מפרמטרים

רבים היוצרים התנגדות לרוכב, כמו חיכוך השרשרת בגלגלי השיניים, זרימת אוויר בתוך הצמיגים וכו'.

מציאת הפסדי הכוח במערכת, שאותם אייצג באמצעות הקבוע $k2$.

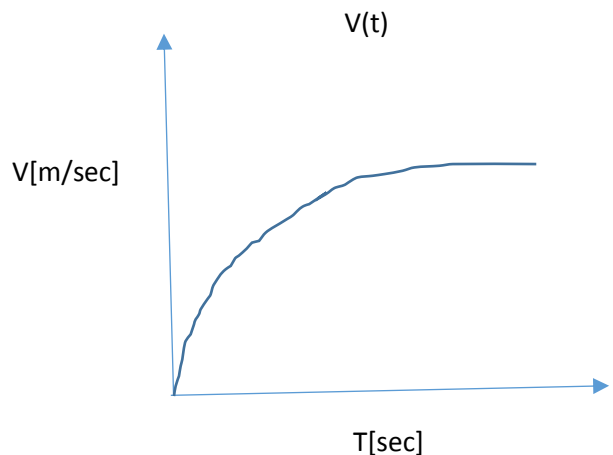
על מנת למצוא את $k1$ ו- $k2$ אפתח מערכת משוואות של שתי משוואות עם שני נעלמים ($k1, k2$).

$$\begin{cases} 0 = mg \sin \alpha_1 + \frac{1}{2} \rho v_1^2 k_1 + k_2 \\ 0 = mg \sin \alpha_2 + \frac{1}{2} \rho v_2^2 k_1 + k_2 \end{cases}$$

על מנת לקבל את מערכת המשוואות שלעיל עלינו להבין מדוע ma מתאפס על חשבון המהירות שגדלה. משוואת ההספק עבור הספק 0 נראית כך: $mg \sin \alpha_1 = \frac{1}{2} \rho v_1^2 k_1 + k_2 + ma$. האגף השמאלי של המשוואה הוא מספר קבוע חיובי עבור שיפוע קבוע שלילי (היה שלילי ולאחר העברת אגפים נהיה חיובי). ערכו של האגף הימני נשאר קבוע ושווה ל- $mg \sin \alpha_1$ אך מרכיביו משתנים. בתחילה (החל ממהירות נמוכה) התאוצה גדולה על מנת "לכפר" על המהירות הנמוכה. מכיוון שהרוכב מאיץ המהירות גדלה ולכן התאוצה קטנה, כך עד שהתאוצה מתאפסת והמהירות מגיעה לערך מקסימלי מסוים. בניסוי שאבצע אבדוק עבור שיפוע מסוים על איזו מהירות מקסימלית אני מתייצב ואותה אציב במשוואה יחד עם השיפוע. כך אעשה גם לירידה בשיפוע שונה ותיווצר לי מערכת משוואות בשני נעלמים. לאחר שאמצא את k_1 ו- k_2 אעבור לחלק השני בפרויקט, פתרון המשוואה הדיפרנציאלית:

$$0 = mg \sin \alpha + \frac{1}{2} \rho v^2 k_1 + k_2 + ma$$

על פי ההסבר לעיל אצפה לקבל גרף מהירות כתלות בזמן כזה:



תיאור האלגוריתם עליו מבוססת התוכנה

השיטה `get_pressure`:

תמצית: השיטה מקבלת גובה מעל פני הים ומחזירה לחץ אוויר בגובה זה.

```
def get_pressure(h): #altitude
    p0=101325
    l=0.0065
    t0=288.15
    g=9.80665
    m=0.0289644
    r=8.31447
    p=p0*(1-l*h/t0)**((g*m)/(r*l))
    return p
```

הסבר: לחץ האוויר ישמש את האלגוריתם למציאת צפיפות האוויר. חישוב p יעשה באמצעות הנוסחה

$$p = p_0 \cdot \left(1 - \frac{L \cdot h}{T_0}\right)^{\frac{g \cdot M}{R \cdot L}}$$

הברומטרית: המורכבת ממספר קבועים ופרמטר אחד (הגובה). נתוני

הקבועים הוגדרו ע"פ הטבלה הבאה (מתוך הערך Atmospheric pressure בויקיפדיה):

Parameter	Description	Value
p_0	sea level standard atmospheric pressure	101325 Pa
L	temperature lapse rate, = g/c_p for dry air	0.0065 K/m
c_p	constant pressure specific heat	~ 1007 J/(kg·K)
T_0	sea level standard temperature	288.15 K
g	Earth-surface gravitational acceleration	9.80665 m/s ²
M	molar mass of dry air	0.0289644 kg/mol
R	universal gas constant	8.31447 J/(mol·K)

השיטה מחזירה את לחץ האוויר p .

השיטה ro :get

תמצית: השיטה מקבלת טמפרטורה (במעלות צלזיוס) וגובה מעל פני הים ומחזירה את צפיפות האוויר בתנאים אלה.

```
def get_ro(t,h): #celsius, altitude
    rSpecific=287.058
    p=get_pressure(h)
    ro=p/(rSpecific*(t+273.15))
    return ro
```

הסבר: השיטה מקבלת כפרמטר טמפרטורה וגובה עבורם היא מחזירה את צפיפות האוויר. חישוב

$$\rho = \frac{p}{R_{\text{specific}} T}$$

צפיפות האוויר (ro) יעשה באמצעות הנוסחה: המורכבת מקבוע אחד rSpecific ושני

פרמטרים p ו-t. הקבוע rSpecific נלקח מתוך הערך density of air בויקיפדיה. T זו הטמפרטורה באותה

עת (במעלות קלווין) ו-p זה לחץ האוויר שחושב קודם לכן באמצעות השיטה get_pressure. השיטה

מחזירה את צפיפות האוויר ro.

מציאת k1 ו-k2:

תמצית: הקטע יוצר מערכת משוואות שהוזכרה

לעיל על פי פרמטרים ידועים למציאת k1 ו-k2.

הסבר: הקטע מתחלק ל-2 חלקים:

1. יבוא הספריות הנחוצות לפתרון והגדרת

פרמטרים. צפיפות האוויר מוגדרת ע"פ ממוצע

הצפיפויות בין גובה תחילת הירידה לגובה סיום

הירידה (שתי הירידות בהן התבצעו המדידות

נמצאות כמעט באותו גובה מעל פני הים).

המהירויות מוגדרות לפי המהירויות שנמדדו על

ידי מד מהירות והמרת יחידות מקמ"ש למטר

לשנייה. הגדרת הקבועים k1 ו-k2.

2. הגדרת המשוואות ופתרון:

$$\begin{cases} 0 = mg \sin \alpha_1 + \frac{1}{2} \rho v_1^2 k_1 + k_2 \\ 0 = mg \sin \alpha_2 + \frac{1}{2} \rho v_2^2 k_1 + k_2 \end{cases}$$

```
from math import *
import sympy as sp
m=67
g=9.8
sina1=-sin(math.atan(0.1))
ro=get_ro(22,460)
v1=71.6/3.6
sina2=-sin(math.atan(0.057))
v2=50.8/3.6
k1,k2=sp.symbols('k1 k2')
Eq1=sp.Eq(sina1*m*g+0.5*ro*v1**2*k1+k2,0)
Eq2=sp.Eq(sina2*m*g+0.5*ro*v2**2*k1+k2,0)
sp.solve([Eq1,Eq2],[k1,k2])
{k1: 0.251515918521462, k2: 9.01553400722514}
```

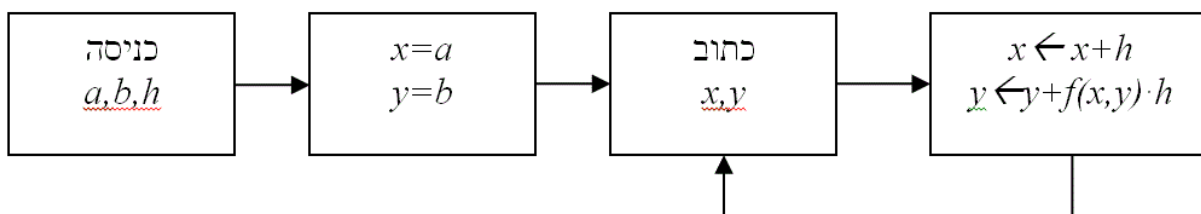

השיטה Euler:

תמצית: השיטה מקבלת פונקציה, ערכי התחלה, נקודת סיום ומספר הנקודות בין נקודת ההתחלה לנקודת הסיום.

```
def Euler(f, x0, y0, x1, n):  
    x=x0  
    y=y0  
    dx=(x1-x0)/float(n)  
    x_list=[x]  
    y_list=[y]  
    for i in range(n):  
        y_list.append(y_list[-1]+f(x_list[-1],y_list[-1])*dx)  
        x_list.append(x_list[-1]+dx)  
    return x_list,y_list
```

הסבר: השיטה מגדירה תחילה ב- x וב- y את ערכי ההתחלה. את dx קובעת השיטה לפי הפרש ה- x הסופי וההתחלתי חלקי מספר הנקודות הרצוי. הרשימות שיחזרו מוגדרות תחילה על פי ערכי ההתחלה. רשימת ערכי y מוגדרת כך שכל איבר בה מורכב מהאיבר הקודם לו + פונקציה על האיבר הקודם וערך ה- x המתאים לו כפול ההפרש. רשימת ערכי ה- x מורכבת כך שבכל ריצה של הלולאה מתווספת לרשימה עוד נקודה שהפרשה מהקודם הוא ההפרש שנקבע קודם dx . השיטה מחזירה את רשימת ערכי x ורשימת ערכי y .

את השיטה ניתן להציג על פי התרשים הבא (ע"פ שלמה רוזנפלד):



התרשים שלמעלה ממחיש את התהליך. בהתחלה קובעים את גודל הצעד של המשתנה הבלתי תלוי: $h=\Delta x$ ואת שיעורי נקודת ההתחלה a ו- b . בכל פעם מחשבים את ערכי החדש של x ואת ערכי החדש של y . הנוסחה הכללית של קרוב אוילר היא הנוסחה הבאה: $y_{n+1} = y_n + f(x_n, y_n) \cdot h$. בכל פעם נעשה שימוש לחישוב הערכים החדשים, בערכים שהתקבלו קודם.

השיטה avg:

תמצית: השיטה מקבלת רשימה ומחזירה את ממוצע ערכיה.

$$\frac{\text{sum}(\text{list})}{\text{len}(\text{list})} = \text{avg}(\text{list})$$

```
def avg (lst):
    sumlist=0
    for i in lst:
        sumlist=sumlist+i
    return float(sumlist)/len(lst)
```

הסבר: השיטה מגדירה משתנה sumlist ומאתחלת אותו בערך 0. תפקידו יהיה לסכום את כל איברי הרשימה (נעשה באמצעות לולאת for). השיטה מחזירה את sumlist חלקי אורך הרשימה. המספר המוחזר הוא מטיפוס float והוא ממוצע ערכי הרשימה שהתקבלה כפרמטר.

השיטה check:

תמצית: השיטה מקבלת שתי רשימות ומחזירה ערך בין 1 למינוס 1 על פי מתאם פירסון.

```
def check (xlist,ylist):
    yahas=len(ylist)/len(xlist)
    sumlist=0
    averagex=avg(xlist)
    averagey=avg(ylist)
    mone=0
    mehanex=0
    mehaney=0
    for i in range(len(xlist)):
        mone=mone+(xlist[i]-averagex)*(ylist[i*yahas]-averagey)
    for i in range(len(xlist)):
        mehanex=mehanex+(xlist[i]-averagex)**2
        mehaney=mehaney+(ylist[i*yahas]-averagey)**2
    mehane=sqrt(mehanex*mehaney)
    return float(mone)/mehane
```

הסבר: מתוך הערך מתאם פירסון (מקדם הקורלציה) בויקיפדיה:

מתאם פירסון, או בשמו המלא **מקדם המתאם של פירסון**, הוא **מדד למתאם לינארי** בין שתי קבוצות של מספרים. כאשר מדובר בעיבוד נתונים **סטטיסטי**, ההתייחסות בדרך כלל היא לקשר סימטרי בין שני **משתנים**. ערכי המדד נעים בין (-1) לבין (+1) והם מסומנים באות R או ב- ρ :

- במתאם של +1 מתקיים קשר חיובי מלא בין שני המשתנים.
- במתאם של -1 מתקיים קשר שלילי מלא בין שני המשתנים.
- מתאם של 0 פירושו שבין שני המשתנים אין שום קשר לינארי.

במקרים רבים ימצאו קשרים בערכי ביניים, לדוגמה: מתאם של 0.8+ פירושו שקיים קשר חיובי בעוצמה חזקה.

מקדם המתאם של פירסון מספק מידע בשני מישורים:

1. עצמת הקשר בין המשתנים: ככל שהערך קרוב יותר ל +1 או ל -1 הוא חזק יותר.
2. כיוון הקשר בין המשתנים: ערך חיובי פירושו קשר חיובי. ערך שלילי פירושו קשר שלילי (הפוך).

השיטה check מחזירה ערך בין 1 למינוס 1 כך שאם הוא חיובי אז ככל שהוא קרוב יותר לאחד כך הקשר בין הרשימות xlist ו ylist שהתקבלו כפרמטרים חזק יותר. אם הוא שלילי אז ככל שהוא קרוב יותר למינוס אחד הקשר ההפוך בין הרשימות xlist ו ylist שהתקבלו חזק יותר. לדוגמה הקשר בין הרשימות [1,2,3] ו [1,2,3] יהיה 1 והקשר בין [1,2,3] ו [2,3,4] יהיה קרוב מאוד ל-1. השיטה עצמה היא מימוש הנוסחה הבאה מתוך הערך בויקיפדיה:

$$\rho = \frac{\sum_i (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})}{\sqrt{\sum_i (x_i - \bar{x})^2 \sum_i (y_i - \bar{y})^2}}$$

כך ש \bar{x} הוא ממוצע ערכי x ו \bar{y} הוא ממוצע ערכי y .

השימוש בשיטה check יהיה על מנת לבדוק כמה ערכי ההספק המחושבים קרובים להספק הנמדד.

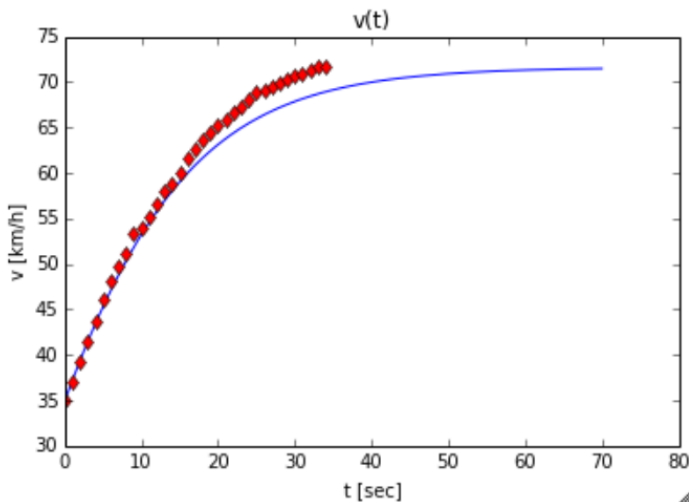
עימות המודל הממוחשב אל מול המציאות:

תמצית: על מנת לעמת את המודל הממוחשב אל מול המציאות, האלגוריתם יציג את ממצאיו בתנאים המתאימים לניסוי באמצעות גרף מהירות כתלות בזמן. לצד גרף זה יוצג גרף מהירויות כתלות בזמן שהתקבלו בניסוי.

הסבר: בתחילה מיובאת ספריית pylab לצורך ציור גרפים, ומוגדרים הקבועים k_1 ו- k_2 שנמצאו קודם לכן באמצעות ניסוי. הפרמטרים m , g , $\sin\alpha$, r_0 הוגדרו קודם לכן באלגוריתם ולכן אין צורך להגדירם מחדש.

```
import pylab
k1= 0.25
k2= 9.015
def f2(x,y):
    return -(m*g*sinalpha+0.5*r0*k1*y**2+k2)/m
x,y=Euler(f2, 0, 34.9/3.6, 70, 350)
y=[i*3.6 for i in y]
pylab.plot(x,y)
title("v(t)")
xlabel("t [sec]")
ylabel("v [km/h]")
spd=[34.9,37.1,39.2,41.4,43.6,46.1,48.2,49.7,
spd=[i for i in spd]
time=[i for i in range(len(spd))]
pylab.plot(time,spd,'rd')
print "חתום פירסון"
print round(check(spd,y[:175]),4)
```

חתום פירסון
0.9987



הפונקציה f_2 מחזירה את תאוצת הרכב כתלוי בפרמטרים השונים ובמהירותו על פי משוואת ההספק. זימון השיטה Euler יחזיר שתי רשימות רשימת זמנים בהפרשים קבועים ורשימת מהירויות. השיטה מקבלת את הפונקציה f_2 ואת ערכי ההתחלה $v(0)=34.9$ (נבחר דווקא ערך זה כי זה הערך הראשון שנמדד בניסוי. הניסוי התחיל למעשה ממהירות 0 אך עברו כמה שניות מהרגע שהאופניים החלו לנוע ועד שמד המהירות קלט את התנועה (נגרם כתוצאה מעצירה אוטומטית של מד המהירות כשהאופניים עומדים). הערך הומר ליחידות של מטר/שנייה). לאחר זימון השיטה

אוילר, הומרו המהירויות שהתקבלו ליחידות של קמ"ש והוצג גרף שלהן כתלות בזמן (הגרף הכחול). הפקודות הבאות מוסיפות כותרות לצירים ולגרף עצמו. לאחר מכן הוגדרה רשימת ערכי מהירות שנמדדה באמצעות מד מהירות הפועל באמצעות טכנולוגיית GPS. המהירויות נמדדו באמצעות שעון הספורט SUNTO Ambit 2. דגימות המהירות התקבלו בהפרשים של שנייה ולכן הזמן הוגדר לפי מספר הדגימות של מהירויות. גרף המהירויות שהתקבלו בניסוי (הגרף האדום) נוסף לצד גרף המהירויות שהתקבלו מהאלגוריתם.

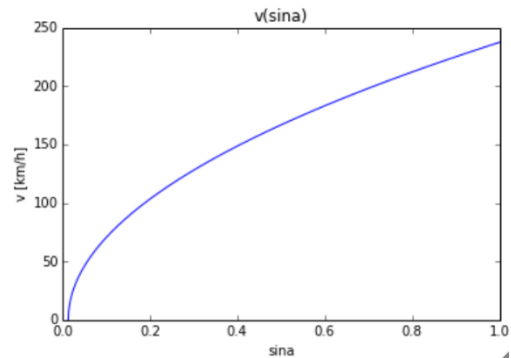
תיאור המערכת הניסויית והניסוי

הניסוי מתחלק לשני חלקים, מציאת הקבועים k_1 ו- k_2 ומדידת מהירות רוכב בירידה בשיפוע קבועה. על מנת למצוא את הקבועים k_1 ו- k_2 היה עלי לבצע שני ניסויים, בשתי ירידות שונות, ארוכות מספיק כדי להגיע למהירות מקסימלית יציבה, ישרות (מבחינת כיוון כדי שהשפעת הרוח תהיה פחות או יותר קבועה) ובשיפוע קבוע. כל ירידה תוצג באמצעות המשוואה הבאה: $0 = mg \sin \alpha_1 + \frac{1}{2} \rho v_1^2 k_1 + k_2$ על המשוואה פירטתי בפרק ה"תאוריה". מכיוון שהמשוואה כוללת שני נעלמים, עלי ליצור מערכת משוואות, ולכן יש צורך בשתי ירידות שונות בשיפועים שונים. מכיוון שסחיבת מד משקל איתי במהלך הרכיבה מסובכת, נשקלתי טרם הרכיבה והערכתי את משקלי לפני כל ירידה. התחשבתי במשקל האופניים, משקל המים ואיבוד נוזלים תוך כדי רכיבה. את שיפוע הדרך מדדתי בתום הרכיבה, ווידאתי שהוא נשאר קבוע לאורך כל הירידה. את הגובה הממוצע של הירידה ואת הטמפרטורה מדדתי גם כן בתום הרכיבה. את המהירות המקסימלית אליה הגעתי בירידה שמר שעון SUNTO Ambit 2, שמודד מהירות באמצעות טכנולוגיית GPS. הניסוי הראשון התבצע במהלך הירידה מהחרמון, מערבית לקיבוץ שניר, בכביש 99. לפי חוסר תזוזת העצים ולפי הרגשתי לא הייתה רוח באותה שעה במיקום זה ולכן שמרתי על תנוחה קבועה עד הגעה למהירות מקסימלית יציבה, זכרתי בדיוק באיזה מיקום התבצעה המדידה וכך ידעתי לאחר הרכיבה כיצד לגשת לתוצאות. הניסוי השני התקיים בכביש 3866 המוביל מבית שמש לנס הרים. הניסוי השני כלל בתוכו את שני החלקים, מציאת הקבועים ומדידת המהירות. ביצעתי מספר ירידות כך שלפני כל ירידה מדדתי את מהירות הרוח באמצעות מד רוח. בתום הרכיבה בחרתי את הירידה שבה הייתה רוח פנים/גב מינימלית וכללה מספיק דגימות מהירויות. באמצעות המהירות המקסימלית שהגעתי אליה והתייצבתי עליה ובאמצעות הניסוי הראשון מצאתי את הקבועים k_1 ו- k_2 , בהם השתמשתי כדי להציג גרף מהירות באמצעות האלגוריתם שכתבתי, אותו עימתתי עם תוצאות הניסוי. כדי ש- k_1 ו- k_2 ישארו קבועים, שמרתי על תנוחה קבועה במהלך כל הירידות, ורכבתי עם אותם הבגדים ועם אותם האופניים. כדי לשמור על מסה קבועה רכבתי עם שני בקבוקים מלאים ולא שתיתי מהם, ועל מנת לפצות על הנוזלים שהגוף שלי איבד במהלך הרכיבה שתיתי מבקבוקי השתייה של אבא שלי שרכב לצדי.

מסקנות

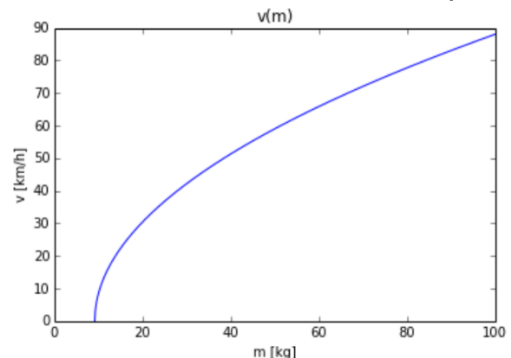
- מהירות הרוכב בירידה בשיפוע קבועה משתנה כך שעבור פרקי זמן שווים, תאוצת הרוכב קטנה בהדרגה עד הגעה לערך 0 ואז המהירות נשארת קבועה. הדבר נובע כתוצאה מתלות התנגדות האוויר בריבוע המהירות, בעוד שהכוח העיקרי שדוחף את הרוכב מטה בירידה, כוח הכובד, אינו תלוי כלל במהירות. לכן, ככל שהמהירות גדלה, התנגדות האוויר גדלה עד שערכה (בתוספת ההתנגדות הקבועה שנגרמת כתוצאה מהפסדי אנרגיה במערכת) משתווה לכוח הכובד, ואז הרוכב שומר על מהירות קבועה.
- עד מהירות של 60 קמ"ש יש התאמה כמעט מושלמת בין הניסוי לאלגוריתם. השגיאה החל ממהירות של 60 קמ"ש יכולה לנבוע ממספר גורמים: משבי רוח, שינוי מינימלי בשיפוע הדרך, שינוי מינימלי בתנוחת הרוכב, שגיאה יחסית של מד המהירות (לדוגמה אם מד המהירות מוסיף 2% למהירות האמיתית של הרוכב, הדבר כמעט ולא יורגש במהירויות נמוכות אך במהירות גבוהה יהיה הבדל משמעותי, 70 קמ"ש יהפכו ל-71.4 קמ"ש ואילו 20 קמ"ש יהפכו ל-20.4 קמ"ש).
- בהתבסס על ההתאמה החזקה בין הניסוי לאלגוריתם, ניתן לחקור השפעה של גורמים שונים על מהירות הרוכב בירידה באמצעות האלגוריתם. דוגמאות:
מהירות מקסימלית של רוכב בירידה כתלות בשיפוע עבור:

$$M=67 \text{ kg}, g=9.8 \text{ m/s}^2, \rho=1.184, \\ k_1=0.25, k_2=9.01$$



מהירות מקסימלית של רוכב בירידה כתלות במסה עבור:

$$\sin \alpha=0.1, g=9.8 \text{ m/s}^2, \rho=1.184, \\ k_1=0.25, k_2=9.01$$



נספחים

פיתוח משוואת ההספק:

לפי החוק השני של ניוטון: $\sum F = ma$

$$\sum F = F_{\text{רוכב}} - F_{\text{התנגדות}}$$

$$P_{\text{רוכב}} = F_{\text{רוכב}} \times v$$

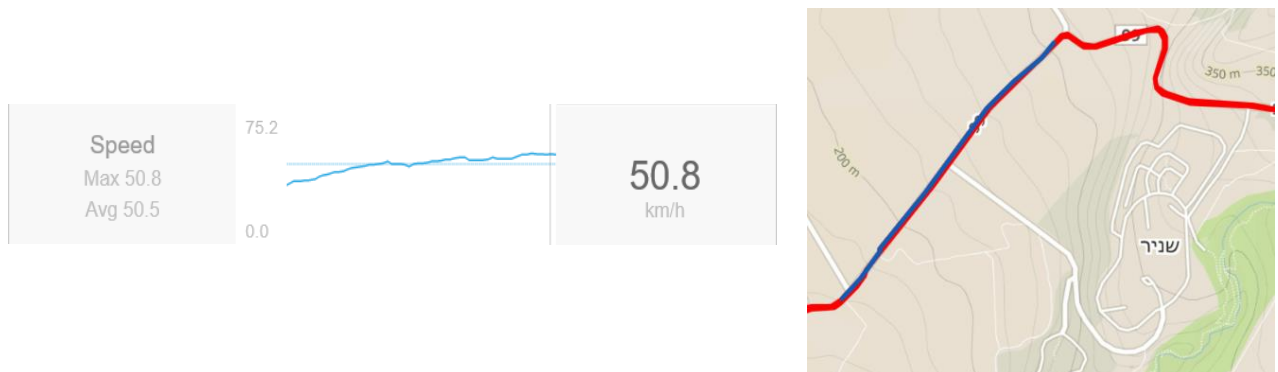
$$P_{\text{רוכב}} = (ma + F_{\text{התנגדות}}) \times v$$

$$F_{\text{התנגדות}} = mg \sin \alpha + \frac{1}{2} \rho v^2 k_1 + k_2$$

$$P_{\text{רוכב}} = (ma + mg \sin \alpha + \frac{1}{2} \rho v^2 k_1 + k_2) v$$

מיקום הניסוי הראשון:

כביש 99, מערבית לקיבוץ שניר, ירידה מהחרמון בשיפוע קבוע של 5.7%, הגעה למהירות מקסימלית של 50.8 קמ"ש והתייצבות עליה.



מיקום הניסוי השני:

כביש 3866 מישוב נס הרים לכיוון בית שמש, ירידה בשיפוע קבוע של 10%, הגעה למהירות מקסימלית של 71.6 קמ"ש והתייצבות עליה.

